

Progetto per il corso di:

Design of Mobile Applications

**Studente:
TRISTANO MUNINI**

ANNO ACCADEMICO 2018-2019

Indice

1	Introduzione	1
2	Primo Assignment	2
2.1	System Concept Statement	2
2.2	Storyboarding	2
2.2.1	Primo Storyboard	2
2.2.2	Storyboard Finale	2
2.3	Requirements Brief	2
2.3.1	What	2
2.3.2	Why	2
2.3.3	Goal and Audience	2
3	Secondo Assignment	3
3.1	Primo Prototipo Low-Fidelity	3
3.1.1	Descrizione del Design	3
3.1.2	Valutazione	3
3.2	Secondo Prototipo Low-Fidelity	3
3.2.1	Descrizione del Design	3
3.2.2	Valutazione	3
3.3	Conclusioni e Design Finale	3

1 Introduzione

2 Primo Assignment

TODO poche parole di recap

2.1 System Concept Statement

2.2 Storyboarding

2.2.1 Primo Storyboard

2.2.2 Storyboard Finale

2.3 Requirements Brief

2.3.1 What

2.3.2 Why

2.3.3 Goal and Audience

3 Secondo Assignment

3.1 Primo Prototipo Low-Fidelity

3.1.1 Descrizione del Design

3.1.2 Valutazione

3.2 Secondo Prototipo Low-Fidelity

3.2.1 Descrizione del Design

3.2.2 Valutazione

3.3 Conclusioni e Design Finale