***Java Script***

**Objectif** : Apprendre le langage Javascript dans la construction de site Web

A) Extension .js pour script externes :

On peut ainsi stocker les scripts dans des fichiers distincts (avec l’extensions .js) et les appeler à partir d’un fichier html. La balise devient :

<SCRIPT LANGUAGE= ‘javascript’SRC=’tp1.js’’></SCRIPT>

B) Code en html en JavaScript :

Variable. Big () :

Document. write(‘<SMALL>Something</SMALL>

Variables. Small ():

Document. write(‘<BIG>+str+</BIG>

Variable Italic ():

Document. write(‘<B>Some words</B>

Variable. Supp ():

Document. write(‘<SUP>Something</SUP>

C)Les instructions de formatage de document :

Document.bgcolor :

Document.bgColor=’white’ ;

Document.alinkColor :

Document.alinkColor=’white’ ;

Document.linkColor :

Permet de spécifier la couleur d’un hyperlien d’un objet document

Document.linkColor=’white’;

Document. vlink:

Permet de spécifier la couleur d’un hyperlien déjà visité d’un objet document

Document.vlinkColor=’white’ ;

D)Instructions Conditionnel :

If (conditions)

{

Instructions si condition vraie

}

Else

{

Instructions si conditions fausse ;

}

Le « else » est optionnel, si une seule instruction doit être exécutée, les accolades sont optionnelles.

E) La structure répétitive :

For (expression-initiale ; condition ; mise-à-jours)

{

Instructions

}

Expressions initiales : initialise l’indice de la boucle et peut contenir la déclaration de variable servant d’indice.

Conditions : le test effectué à chaque itération. Lorsque ce test est vérifié, le bloc d’instructions est exécuté.

Mis-à-jours : une expression permettant la mise à jour de l’indice.

Ex :

<Script type=’text/javascript’>

For (var i=1 ; i<+ 30 ; i++)

{document.write(‘ eleve num : ‘ + I +’<br>’);

</script>

\* Les functions:

Une function est un groupe de lignes de code de programmation destiné à exécuter une tâche bien spécifique et que l’on pourra, si besoin est, utiliser à plusieurs reprises. De plus l’usage des functions améliora grandement la lisibilité de votre script.

En Java Script il existe deux types de fonctions :

-Les fonctions propres à Java Script. On les appelle des « méthodes », comme c’était le cas de la méthode Alert()

-Les fonctions écrites par le programmeur

A) Liste des gestionnaires d’évènement :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Gestionnaire d’évènement | Provoqué par l’utilisateur | Sur les objets |
| onBlur | Enlève le focus | Text,textarea,select |
| onCharge | Charge la valeur d’un texte ou d’un composant à options | Text,textarea,select |
| onClick | Clique sur un composant ou un hyperlien | Button,checkbox,radio,reset,submit |
| onFocus | Donne le focus au composant | Text,textarea,select |
| onLoad | Charge la page | Balises,BODY,FRAMESET |
| OnMouseOut | Quitte un lien ou une ancre (en enlevant la souris) | Balise <A HREF>, <AREA HREF> |
| OnMouseOver | Quitte un lien ou une ancre | Balise <A HREF>, <AREA HREF> |
| OnReset | Efface les saisies d’un formulaire | Bouton, reset |
| OnSelect | Sélectionne une zone d’édition de formulaire | Text,textarea |
| OnSubmit | Soumet un formulaire | Bouton, submit |
| OnUnload | Quitte la page (fermeture de la fenêtre | Balise BODY, FRAMESET |