

Proyecto

Arquitectura de Software

Definición General

Meta y Objetivos



Meta

Aplicación web para gestionar, reproducir y compartir archivos multimedia de manera remota.



Objetivos

- Gestionar archivos multimedia locales de escritorio de manera remota.
- Reproducir y/o visualizar archivos multimedia de manera remota.
- Compartir archivos locales de manera remota por medio de enlaces.



Justificación

- En un mundo globalizado donde cada persona quiere tener cada vez más voz, se están monopolizando los medios para compartir ideas. Las redes no pueden ser el único medio.



Justificación

- Los ambientes universitarios exigen soluciones ágiles para el traspaso de archivos, reproducción de multimedia al instante y sin restricciones (como tener que iniciar sesión).



Justificación

- Siempre la demanda de aplicaciones toma los tiempos de tareas como un ítem fundamental para monitorear la productividad, pero los procesos para compartir archivos locales son lentos.



Justificación

- Actualmente, si bien existen soluciones en la nube para gestionar y compartir archivos, pocos permiten visualizarlos y, cuando se puede, son lentos o con menor resolución a la original.



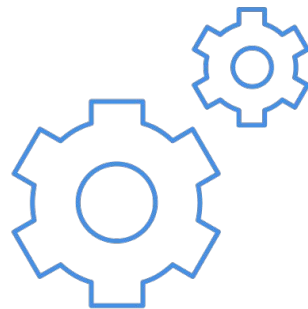
Requerimientos del Proyecto

Requerimientos Funcionales



Requerimientos Funcionales

- **Gestión** de archivos en el servidor (*add, del, share, folder, play*).
- **PC/Screen share**.
- **Convertir** formatos de los archivos de texto.
- **Administración** de usuarios.
- **Amigos**: agregar y compartir accesos.
- **Builder** para probar *software releases*.

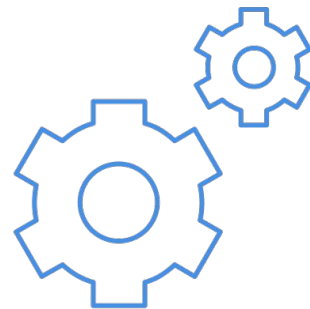


Requerimientos no Funcionales



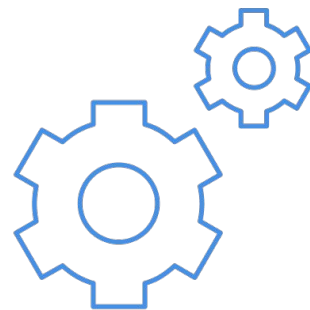
Requerimientos no Funcionales

- **Funcionalidad** clara al usuario.
- **Usabilidad** garantizada al usuario, siendo
 - Intuitivo
 - Fácil
 - Amigable



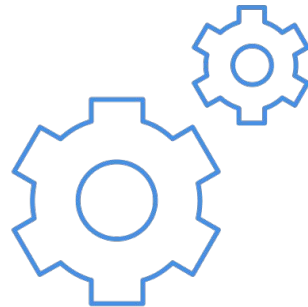
Requerimientos no Funcionales

- **Portabilidad** entre navegadores web en iOS, Android y Windows 10.
- **Seguridad** para su tranquilidad:
 - *Transferencia* de archivos encriptada las últimas tecnologías
 - *Gestión* de usuarios protegidos.



Requerimientos no Funcionales

- **Mantenibilidad** para la mayor eficiencia:
 - Buena documentación del sistema
 - Fácil modificación del software.
 - Diagnóstico de fallos.
 - Poca complejidad del software.



Alcance del Sistema



Alcance del Sistema



Principalmente orientado navegadores web presentes en computadores y celulares manufacturados en los últimos dos años. La página web será hosteada desde un equipo central. La velocidad de transferencia serán máximo 10Mbps.

Alcance del Sistema



Estabilidad del sistema para máximo 5 usuarios concurrentes. Las ediciones de los documentos son simples, como añadir figuras y dibujos. La seguridad de encriptación depende de las tecnologías vigentes que la suministran.

Alcance del Sistema



El aplicativo está pensado para el usuario normal y universitario. La conversión de archivos sólo es de archivos de texto, como .txt, .pdf y .docx.

Alcance del Sistema



Los documentos que el aplicativo puede gestionar son directamente los del computador/servidor, y por tanto la recuperación de archivos depende del computador y no del aplicativo.

Alcance del Sistema



La seguridad para la autenticación de usuarios está dirigida hacia el uso de un *username*, una contraseña y verificación de dos pasos por correo electrónico.

Alcance del Sistema



El software será gratuito (hasta donde se tiene previsto). Los costos para mantener el servicio corriendo dependen directamente de la disponibilidad del servicio cuando esté activo.

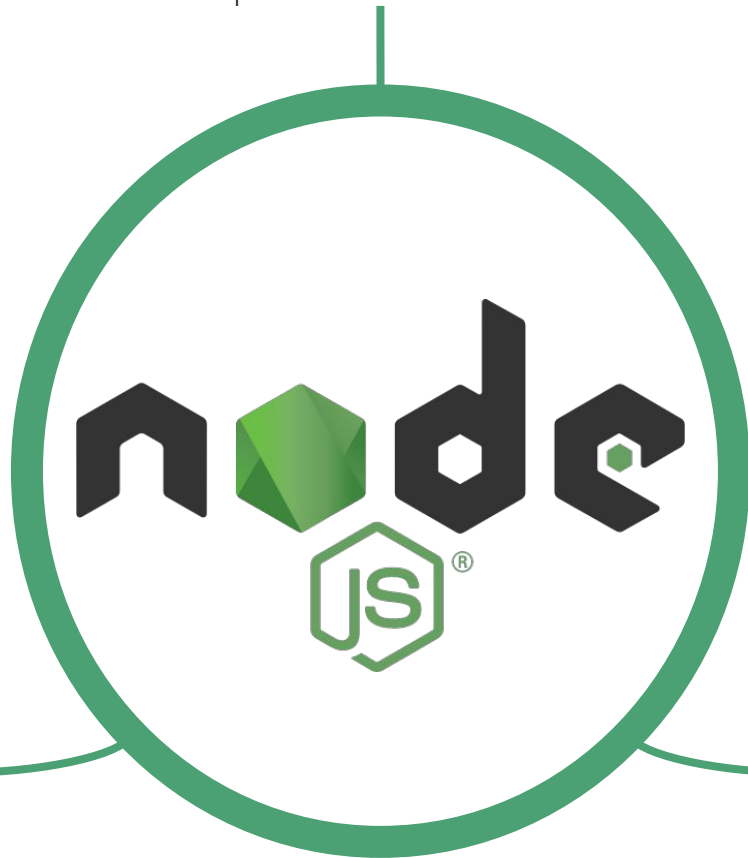
Alcance del Sistema



El software, como gestor de archivos que es, puede crear documentos nuevos, y editarlos siempre y cuando sea un archivo de texto.

Herramientas

Express **JS**



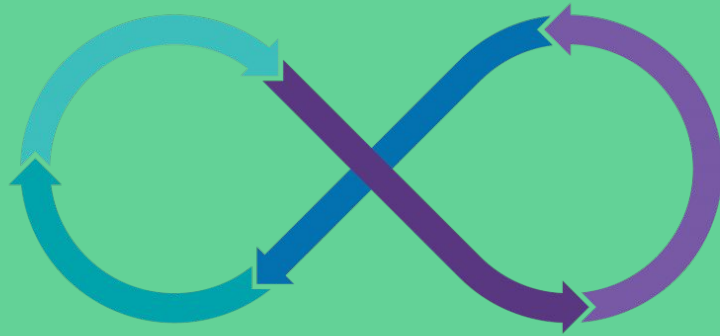
handlebars



Y otras que nos
vayamos encontrando

Procedimientos de Desarrollo

Metodología SCRUM



SCRUM

- **Scrum Master:** Ayano
- **Sprints:** 15 días.
- **Tasks:** a definir.
- **Actitud:** toda.



Fin.