

### Python 程式教學-Chapter 2

- 資料型態與變數
- 輸入跟輸出

陳岳洋(Jerry老師)

update:201906



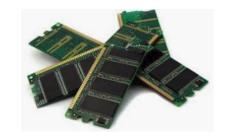
#### 課前複習

- python的介紹
- anaconda 的安裝
- anaconda prompt使用方式-python/ipython
- spyder IDE開發介紹
- python程式縮排的寫法
- 使用spyder 進行除錯的方式



#### 為何需要變數?

- 在程式設計的過程中,我們會需要記錄某些資料,可能是 文字,也可能是數字,我們把這些資料記錄在記憶體的某 個位址中,並給它一個名稱→這就是變數。
- 由於記憶體的容量是有限的,故每個資料所佔用的空間必須定義清楚。
- Python常用的資料型態是數值跟字串。





#### 變數是甚麼?

■ 變數就像個容器,儲存要跟電腦溝通的資料。

譬如我們要跟電腦說明一杯咖啡的價格是45元, 傳統程式(C/JAVA)我們可以這樣寫~





這樣在電腦中就會儲存一個變數名稱為coffeePrice的整數型態,且它的值為45。



#### 靜態/動態型別?



Python寫法

coffeePrice=45

- 1. 一般程式語言(C/Java)編譯時都會檢查型態,屬於靜態型別(強型別)也就是要定義清楚才能使用。
- 2. Python是屬於動態型別,會按造給予的值來自動判斷型別(先看值是甚麼才決定型別)



#### 型別介紹(資料型態)

■ 數值型態: int, float, bool

■ 文字型態: str

■ 序列型態: list, tuple

■ 集合型態: set

■ 對映型態: dict



#### 數值型態

- 數值意會著就是數字,舉凡10,-3,11.2,-3.5 都算是數值型態
  - int 表示整數,不能有小數點,例如:

10, -3, 10000

- float 表示浮點數,有小數點的都是,例如:
- 3. 14159, -123. 4, 1. 5E-3(1. 5x10 -3次方)
- bool 布林數值,只有True, False 兩種。

$$x = 10$$

y=3.14

z=True

這裡是大寫,在其他程式語言 多為小寫 (true/false)



#### 如何知道某個變數的型態是?

使用type(參數)這個函式

```
x=10
y=3.14
z=True
```



#### 字串型態

- 引號:
  - ■(單引號),例如 'Python程式設計' → Python推薦
  - •(雙引號),例如 "Python程式設計"
  - (三引號),例如
  - """ Python程式設計才是

#### 才是王道 """

```
1 print('Python程式設計')
2 print("Python程式設計")
3 print("""Python程式設計才是
4 王道""")
```

#### →(可多行跟換行輸入)

```
Python 3.6.1 (default, Dec 2015, 13:05:11)
[GCC 4.8.2] on linux
Python程式設計
Python程式設計
Python程式設計
Python程式設計才是
王道
```



#### 範例

strl='今天天氣很好!'

str2="今天天氣很好!"

str3="今天天氣很好!,我想外出去\

旅遊"

str4="""今天天氣很好!,我想外出去

旅遊,但氣象報告說會下雨,

我想還是帶把傘的好~"""

print(str1)

print(str2)

print(str3)

print(str4)

多行字串要換行輸入可以使用 \ 進行換行輸入,或者使用 """進行換行輸入

今天天氣很好!

今天天氣很好!

今天天氣很好!,我想外出去旅遊

今天天氣很好!,我想外出去

旅遊,但氣象報告說會下雨,

我想還是帶把傘的好~

# ·另外'\'字元符號也可以用在程式碼過長要分行 ipython



#### 輸入使用。

```
1# -*- coding: utf-8 -*-
  3 Created on Thu Jun 20 23:49:43 2019
  5@author: Jerry
  8 a=10
  9 b = 20
 10 c = 30
 11 d=40
 12 e=50
 13 f=100
3 15 z=a+b+c+d+e+
                                              錯誤
 16 f
 18 print(z)
```

```
1# -*- coding: utf-8 -*-
 3 Created on Thu Jun 20 23:49:43 2019
 5@author: Jerry
8 a=10
9 b=20
10 c = 30
11 d=40
12 e=50
13 f=100
                               加上\後换行翰
15 z=a+b+c+d+e+\
                                  入就正確了!
16 f
18 print(z)
```



#### 跳脫字元

- 有時候字串中會需要一些特殊的字元,來進行輸出顯示的動作,譬如換行, tab跟 '"" 等,這個就需要跳脫字元來協助。
- 跳脫字元是以\ 開始後面接上特殊字元,譬如 \n→換行

跳脫字元	說明	跳脫字元	說明
\'	輸出單引號	\r	游標移到首位
\"	輸出雙引號	\v	垂直定位
\\	反斜線	\b	後退鍵
\n	換行	\X	以16進位表示
\t	Tab鍵	\0	以8進位表示
\a	響鈴一聲	\f	換頁



## 範例

#### strl='今天天氣很好!'

- -1 print(strl+"\n但是太陽很大,還是在家看電視好了@@")
- 2 print(strl+"\t但是太陽很大,還是在家看電視好了@@")
- 3 print(str1+"\"但是太陽很大,還是在家看電視好了@@\"")
- 4 print(strl+"\a但是太陽很大,還是在家看電視好了@@")

\n换行

字串跟字串之間可以相加(串接)

今天天氣很好!

但是太陽很大,還是在家看電視好了@@

今天天氣很好!\_但是太陽很大,還是在家看電視好了@@

今天天氣很好!<mark>"</mark>但是太陽很大,還是在家看電視好了@@<mark>"</mark>

今天天氣很好!但是太陽很大,還是在家看電視好了@@



#### 字串除了相加還能相乘

```
strl="python真有趣!"
str2= strl*3
print(str2)
print(str1*3)
```

python真有趣!python真有趣!python真有趣! python真有趣!python真有趣!python真有趣!



#### 變數命名規則

■ Python 是區分大小寫的程式語言, number跟Number是不同的。

- 1. 第一個字母必須是英文字母或\_(底線),不可以是數字
- 2. 不能是空白字元
- 3. 不可以是Python的保留字或指令

保留字代表的Python已經使用的名稱,譬如class, str, and, int…



### 舉例

#### 有效的命名方式

number

fileName

\_number

number123

xyz\_001

#### 無效的命名方式

123number (數字不能放前面)

while(指令)

#123(除了\_,其他符號不允許)

File name(中間不能是空白)

class(保留字)



### 變數的命名方式

變數的名稱通常要取有意義,譬如咖啡價格變數取名稱為coffeePrice就比取a來的容易辨識。

且通常會採用:

駝峰式命名法(Camel-Case):

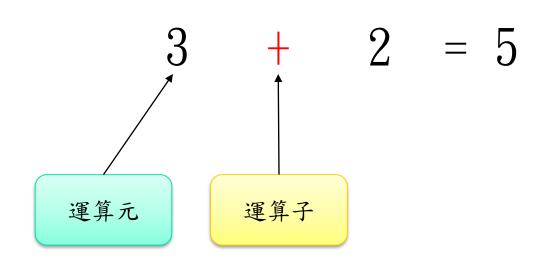
單字與單字之間不用任何符號隔開,而是利用大小寫區別 (第一個單字小寫,第二個單字大寫)

coffee price→coffeePrice



#### 算術運算子

- 算術運算子是在程式中最常使用到的運算邏輯,數學的運算就是就是從一加一開始,舉凡加減乘除求餘數等等。
- 指定用哪種運算方式的是運算子,進行運算的資料稱為運算元。



運算子	範例	說明
+	a+b	加法
_	a-b	減法
*	a*b	乘法
**	a**b	次方
/	a/b	除法
//	a//b	整數除法
%	a%b	取餘數



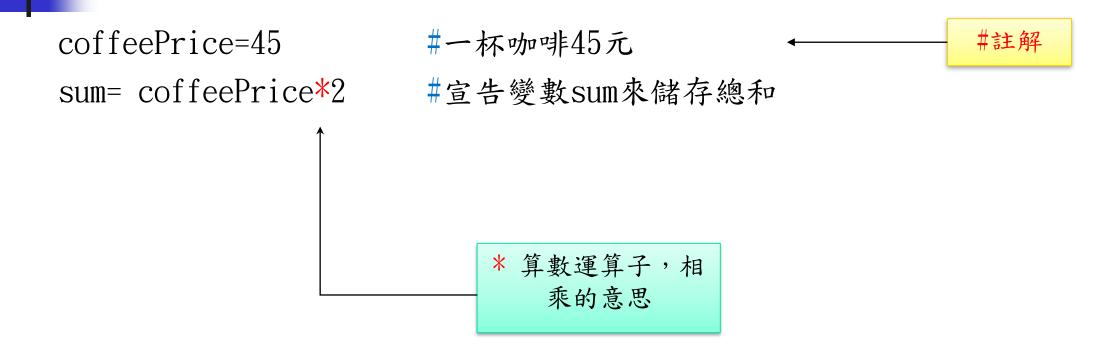
#### 範例

```
a=11
b=4
print(a+b)
                    # 15
                    # 7
print(a-b)
                    # 44
print(a*b)
                                              只有除法會得到浮點
                    # 2.75 (商,浮點數)
print(a/b)
                                                   數
                    # 2(商,整數)
print(a//b)
print(a%b)
                    # 3(餘數)
print(a**b)
                    # 14641(11的4次方)
```

2\_1.py



#### 計算兩杯咖啡的價格



#### 提醒:

python的變數是依造給予的值在確定型別,使用過程中隨時可以轉換型別



#### 程式練習

- 定義一個蘋果價格變數為15元
- 計算一箱蘋果總計多少錢(一箱24顆)
- 輸出在螢幕上

```
In [3]: runfile('C:/Users/User/OneDrive - disintermediate interactive infrastructures/python_15 小時教學/chapter2/applePrice.py', wdir='C:/Users/User/OneDrive - disintermediate interactive infrastructures/python_15小時教學/chapter2')
360
In [4]:
```



### 程式碼

```
1# -*- coding: utf-8 -*-
2"""
3 Created on Thu Jun 6 14:54:28 2019
4
5 @author: User
6"""
7
8 applePrice=15
9 sum=applePrice*24
10
11 print(sum)
```



### print函式

在程式語言中,輸入跟輸出是最基本的功能,在執行完程式碼時需要將結果進行顯示,這時候就需要使用輸出的函式進行輸出到螢幕之上。

print是一個函式,可以傳入多個資料進行顯示,並且部分參數有預設值。

print(value1[, value2, ···, sep="分隔字元", end="結束字元"])

valuel:輸出的資料,可以有多個value,可以用,號分隔:

例如print(1, 2, 3) 會輸出 1 2 3

sep:分隔符號。預設是空白,如果改用print(1, 2, 3, sep="|")就會輸出 1|2|3

end: 結尾符號預設是'\n',如果不想換行就給予空字串即可,如end=""

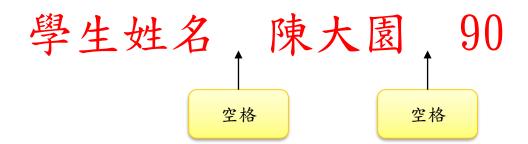
所以print('咖啡一杯45元', end="")就是代表請直接在畫面上顯示字串並不用換行



#### 範例

print("學生姓名","陳大園",90) 實際上呼叫的方式是

print("學生姓名","陳大園",90, sep=" ",end="\n")



這兩個參數有預設值,如果沒 有傳入就會使用預設值,故這 兩個輸出的結果都是一樣



#### 範例

```
print("今年是2019年")
                                               用空白符號分
print(10, 20, 30) \(\sigma\)
                                                   隔
                                                用符號進行
print("老虎","獅子","斑馬", sep=" | ") ←
                                                  分隔
print(10, 20, 30, sep="@", end="") 	
                                                用@符號分隔
                                                ,並且不換行
print("python真有趣!")
                              今年是2019年
        前三個都有換行輸出
                               LO 20 30
                              |老虎||獅子||斑馬
       最後第三行跟第四行接再
                              10@20@30python真有趣!
        一起,因為第三行print
          有傳入end=""
```



#### 自動指派轉型

number=10
number='NO.118'
print(number)

單引號中包覆的內容代表是字串

#### 最後程式會輸出 →NO.118

這在其他主流程式語言是不允許的,這也表現出Python的特色,希望程式人員專心在程式的邏輯思考上而不用分心在細節上。



#### 型態的轉換

■ 基本上Python 在進行變數運算時會自動將型態轉型成相 同後再進行運算,譬如:

會先將3自動轉型成浮點數(float),在跟5.2(float)相加,最終將值給numl,故numl的型態就是浮點數。



#### 自動轉型錯誤

■ 那如果是 num1="3"+5.2 呢?

雖然是字串的3,但型態不正確,字串不能跟數值進行相加,程式運行就會發生錯誤。

num1="3"+5.2

TypeError: can only concatenate str (not "float") to str

自動轉型失敗



#### 強制轉換

- 當不同的資料型態要進行運算時,就必須要強制轉換對應的資料型態,強制轉換資料型態有三種。
- int()
- float()
- str()

int(), float()是將字串轉型成數值型態時使用, str()是將數值型態轉成字串使用。



#### int():強制轉換為整數資料型態

結果為30

變數num是字串,所以要用int(num)進行轉型後才能整數相加。如果用float(num)轉型呢?最後sum會等於多少?型態是?



### float():強制轉換為浮點數型態

•num="20.2"

→sum=10.2+float(num)←

print(sum)

結果為30.4

如果使用int(num) 將會程式錯誤,因為 "20.2"本身帶有小數點

變數num是字串,如果要進行數值運算,要用float(num)進行轉型後才能相加,由於10.2也是浮點數,故相加結果也為浮點數。



### str():強制轉換成字串資料型態

num="20.2"

sum=10.2+float(num)

print("輸出的數值是:"+str(sum)) (

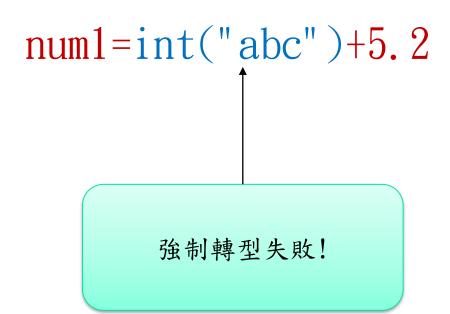
字串可以相加

輸出的數值是:30.4



#### 轉型錯誤

將非數值的字串文字進行數值轉型,就會轉型失敗,程式 錯誤。





### Python的輸入-input

使用input指令

變數=input('字串')

input會等待使用者輸入後回傳,回傳值為字串。

變數=input('請輸入一個數字')

回傳型態為字串

參數也為字串



#### 輸入後轉型

input回傳值預設是字串,如果要轉成其他型態需要進行轉型動作,譬如我們要轉成int整數→

變數=int(input('請輸入一個數字'))

也可以這樣寫~ 變數1=input('請輸入一個數字') 變數2=int(變數1) 常用寫法(輸入後直接轉型) 用int將input括號包覆起來,表示要 將回傳值進行轉型成int



#### 輸入學生姓名跟成績

```
name=input("請輸入學生姓名:")
print(name)
score=input("請輸入學生成績:")
print("成績為:"+score) ←
```

字串可以使用相加的方式串接再一起

"成績為:"+"90"="成績為:90"

錯誤→print("成績為:"+int(score))

字串不可以跟數值相加在一起 "成績為"+90 "成績為"+90.5 "成績為"+True



# 程式練習(點咖啡程式)

- 1. 宣告一杯咖啡價格變數coffeePrice=45
- 2. 提示顧客一杯咖啡多少錢
- 3. 宣告cups變數接受使用者輸入的杯數(cups為整數型態)
- 4. 宣告Sum來計算總價
- 5. 輸出結果到螢幕
- 6. 使用單行註解



### 輸出結果

執行的檔案位置

```
In [11]: runfile('C:/Users/Jerry/Desktop/
python_15小時教學/coffeeShop.py', wdir='C:/Users/
Jerry/Desktop/python_15小時教學')
```

咖啡一杯45元

請問客人要點幾杯咖啡:10 ∢

總計價格為:450

這裡會等待使用者輸入 杯數,按下Enter後才會 執行後續程式碼 (顯示價格)

按上可 以重複 執行

In [12]:



### 程式碼

```
coffeeShop.py 🔀
 1# -*- coding: utf-8 -*-
 3 Created on Mon Feb 26 14:51:06 2018
 5@author: Jerry
                                                 1. 提示一杯咖啡多少錢,
                                                 但不進行換行(end="")
8#咖啡一杯價格
                                                 3. 等待輸入並轉型成整數
9 print("咖啡一杯45元",end="")
                                                 準備進行計算
10 coffeePrice=45
                                                 4. 最後輸出總計,但因為
11 # 等待輸入
                                                 字串串接只能是字串型態,
12 cups=int(input("請問客人要點幾杯咖啡:"))
                                                 故最後在轉型回str
13#計算價格
14 sum=coffeePrice*cups
15 print("總計價格為:"+str(sum))
16
```



# 程式練習(學生成績輸入)

- · 提示輸入學生姓名(name)
- 提示分別輸入國文/英文/數學
   (chineseScore, englishScore, mathScore)→型態為字串
- 加總分數(sum)→需轉型為int
- 平均分數(average)→(總分除以3)
- 最後顯示加總跟平均分數

請輸入學生姓名:Jerry

國文分數:100

英文分數:88

數學分數:95

Jerry 三科總分為283 平均分數為:94.33333333333333



# 程式碼

```
#提示輸入姓名
name=input("請輸入學生姓名:")
.....
依序輸入三科分數
....
                                                           轉型
chineseScore=input("國文分數:")
englishScore=input("英文分數:")
mathScore=input("數學分數:")
#因為是數值相加,故取得之輸入字串需要轉型成int
sum=int(chineseScore)+int(englishScore)+int(mathScore)
#取平均值
average=sum/3
#輸出結果
print(name+" 三科總分為"+str(sum)+" 平均分數為"+str(average))
```



### 格式化輸出

print(name+" 三科總分為"+str(sum)+" 平均分數為:"+str(average)) 可改為:

print("%s 三科總分為:%d 平均分數為:%f "%(name, sum, average))

透過對應型態符號進行格式化輸出

■ %S

- →字串
- **■** %d
- →整數

■ %f

→浮點數

使用%(變數1,變數2,變數3···)對應傳入%s %d %f 型態

將2\_6. py 改成格式化輸出版本



## 程式碼

```
#提示輸入姓名
name=input("請輸入學生姓名:")
依序輸入三科分數
.....
chineseScore=input("國文分數:")
englishScore=input("英文分數:")
mathScore=input("數學分數:")
#因為是數值相加,故取得之輸入字串需要轉型成int
sum=int(chineseScore)+int(englishScore)+int(mathScore)
#取平均值
average=sum/3
#輸出結果
print("%s 三科總分為%d 平均分數為%f"%(name, sum, average))
```

請輸入學生姓名: jerry

國文分數:100

英文分數:90

數學分數:80

jerry 三科總分為270 平均分數為90.000000



## 參數格式化

### • %5d

固定列印出5個字元,如果少於5個則左邊填入空白。

### • %10s

固定列印出10個字元,如果少於10個則左邊填入空白。

### • %5. 2f

固定列印出5個字元,如果少於5個(包含小數點)則左邊填入空白,且小數點到2位數,如果少於2位數,則在右邊填入0。



### 舉例

```
print("%5s 國文成績為:%5.2f"%("jerry",99))
print<mark>(</mark>"%5s 國文成績為:%5.2f"%("mary",88.5)<mark>)</mark>
```

 \*\*5.2f 置右輸出<br/>並規範五個字元寬度(包含<br/>逗點跟兩個小數點

 jerry
 國文成績為: 99.00<br/>mary

 mary
 國文成績為: 88.50



# 舉例

```
print("%10s國文成績為%6.2f"%("123456",99))
print("%10s國文成績為%6.2f"%("1234",123|))
print("%10s國文成績為%6.2f"%("1234567890",99))
```

123456國文成績為 99.00

1234國文成績為123.00

1234567890國文成績為 99.00



## 範例

- 將三位同學的成績使用print跟 %參數格式化方式整齊的輸出。
- 姓名為3各字元,座號2各字元,分數為5個字元(浮點數+1個小數點)。

```
一年三班成績單
姓名 座號 國文 英文 數學
陳大元 1 100.0 95.5 87.5
張大帥 2 88.8 88.8 88.8
王小美 3 75.5 58.0 50.8
```

```
print('一年三班成績單')
print('姓名 座號 國文 英文 數學')
print("%3s %2d %5.1f %5.1f %5.1f"%('陳大元',1,100,95.5,87.5))
print("%3s %2d %5.1f %5.1f %5.1f"%('張大帥',2,88.8,88.8,88.8))
print("%3s %2d %5.1f %5.1f %5.1f"%('王小美',3,75.5,58,50.8))
```



### 格式化輸出-format

格式化輸出也可以使用字串的format()方法,相對%格式 化的方式,format()方法更加靈活,且引數不需要給予型 態,只要在需要輸出的地方使用{}表示。

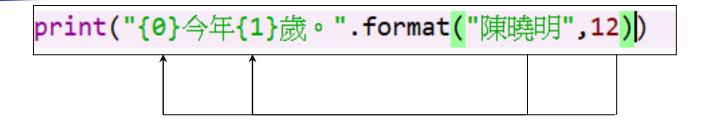


陳曉明的國文分數85分

只要在需要輸出的地方使用{}表示,並在後面用format把引數帶進去。{}可以無數個,且引數可以不用理會資料型態。



## 索引方式



#### 輸出結果:

陳曉明今年12歲。

其中{0}表示使用第一個引數, {1}表示使用第二個引數,如果{}省略數字編號,就會依照順序填入。

print("{}今年{}歲。".format("陳曉明",12))



### 索引格式化

■ 也可以在編號後面加上冒號來指定參數的格式

print("平均分數:{0:5.2f}".format(average))

 $\{0:5.2f\}$ 

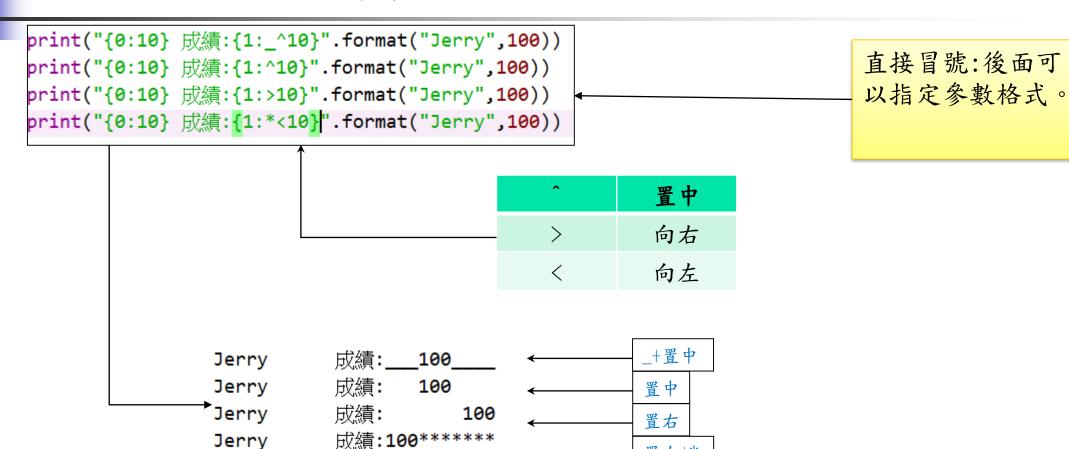
也可以在編號後面加上 冒號來指定參數的格式 {:5.2f}

索引值:格式+型態

5.2f 表示參數的格式為 固定左邊五 位數浮點數,右邊小數點為2位數 average=52.333→ 52.33



### 置中/左/右 輸出



置左+\*



## 範例

```
name=input("請輸入姓名:")
chineseScore=input("請輸入國文分數:")
mathScore=input("請輸入數學分數:")

print("{0:8}{1:>5}{2:>5}".format("姓名","國文","英文"))
print("{0:<10}{1:>6}{2:>6}".format(name,chineseScore,mathScore))
```

請輸入姓名:Jerry

請輸入國文分數:100

格式化輸出

請輸入數學分數:99

姓名 國文 英文

Jerry 100 99



### 程式練習

- 請設計一個程式可以輸出以下畫面
- 使用input輸入學生姓名跟三個分數
- 使用print+format格式化輸出兩行

請輸入學生姓名:Jerry

國文分數:100

英文分數:88

數學分數:88

Jerry 國文分數:100 英文分數:88 數學分數:88

總分: 276 平均分數: 92.00

姓名為八個字元置左 分數為三位數置右 總分為五位數置中 平均分數為浮點數(總個數6,小數點2位數) 切換成兩行輸出



### 程式碼

{: 5} 冒號前面也可以不用帶索引號,

參數將會依序帶入

```
#提示輸入姓名
name=input("請輸入學生姓名:")
 依序輸入三科分數
因為要取得是數值,故取得之輸入字串需要轉型成int
.....
chineseScore=int(input("國文分數:"))
englishScore=int(input("英文分數:"))
mathScore=int(input("數學分數:"))
sum=chineseScore+englishScore+mathScore
print("\n{0:<8} 國文分數:{1:>3} 英文分數:{2:>3} 數學分數:{3:>3}".format(name,chineseScore,englishScore,mathScore))
print("總分:{:^5} 平均分數:{:6.2f}".format(chineseScore+englishScore+mathScore,sum/3))
```



- ()1.何者是錯誤的變數名稱?
- (A) abc (B) \_num (C) 123x (D) error\_
- ( ) 2. print(type(88.8))
- (A) int (B) float (C)str (D)BOOL
- ( ) 3. print(str(88.8)+123)
- (A) 88.8123 (B) 211.8 (C)產生錯誤 (D)以上皆非
- ( ) 4. print("123"+"321")
- (A) 123321 (B) 444 (C)產生錯誤 (D)以上皆非
- ( ) 5. print(123+321)
- (A) 123321 (B) 444 (C)產生錯誤 (D)以上皆非
- () 6. 在使用fomat格式化輸出時,是使用哪一個括號進行處理?
- (A)[](B)()(C){}(D)以上皆非



- () 7. 使用%5. 2f 進行格式化輸出哪一個是有可能的答案?
- (A) 123 (B) 25.5 (C) "123.56" (D) 123.56
- ( ) 8. print("{1:>3}". format(123)), 結果是?
- (A) 123 (B) \_\_123 (C)產生錯誤 (D)以上皆非
- ()9. 如果要在運算中取得除法後的整數值,可以用哪一個運算子?
- (A) \* (B) / (C) // (D)%
- ( ) 10. print("\"人生苦短我用python!\""), 會輸出?
- (A) 人生苦短我用python! (B) "人生苦短我用python!" (C)產生錯誤 (D)以上皆非



五年三班有三個學生,請設計程式可以連續輸入三個學生 姓名跟成績,最後進行總分跟平均分計算。

請輸入第一位學生姓名:jerry

請輸入第一位學生成績:100

請輸入第二位學生姓名:mary

請輸入第二位學生成績:78

請輸入第三位學生姓名:JJ

請輸入第三位學生成績:98

姓名 成績

jerry 100

mary 78

JJ 98

總分為:276 平均分為: 92.00

使用format方法格 式化輸出



台灣小車隊乘車計費方式為第一公里內為70元(包含一公里),之後每一公里加20元,請設計一程式,可以輸入總公里數km(整數)並換算車資pay後輸出。

台灣小車隊車資計算 請輸入里程數km(整數):25 25km 車資為:550元



### A:課後練習

- (C) 1. 何者是錯誤的變數名稱?
- (A) abc (B) \_num (C) 123x (D) error\_
- (B) 2. print(type(88.8))
- (A) int (B) float (C)str (D)BOOL
- (C) 3. print(str(88.8)+123)
- (A) 88.8123 (B) 211.8 (C)產生錯誤 (D)以上皆非
- (A) 4. print("123"+"321")
- (A) 123321 (B) 444 (C)產生錯誤 (D)以上皆非
- (B) 5. print(123+321)
- (A) 123321 (B) 444 (C)產生錯誤 (D)以上皆非
- (C) 6. 在使用fomat格式化輸出時,是使用哪一個括號進行處理?
- (A) [](B)()(C){}(D)以上皆非



## A:課後練習

- (D) 7. 使用%5. 2f 進行格式化輸出哪一個是有可能的答案?
- (A) 123 (B) 25.5 (C) "123.56" (D) 123.56
- (C) 8. print("{1:>3}". format(123)), 結果是?
- (A) 123 (B) \_\_123 (C)產生錯誤 (D)以上皆非
- (C) 9. 如果要在運算中取得除法後的整數值,可以用哪一個運算子?
- (A) \* (B) / (C) // (D)%
- (B) 10. print("\"人生苦短我用python!\""), 會輸出?
- (A) 人生苦短我用python! (B) "人生苦短我用python!" (C)產生錯誤 (D)以上皆非

```
# -*- coding: utf-8 -*-
Created on Mon Jun 17 16:35:03 2019
@author: Jerry
studentName1=input('請輸入第一位學生姓名:')
studentScore1=input('請輸入第一位學生成績:')
studentName2=input('請輸入第二位學生姓名:')
studentScore2=input('請輸入第二位學生成績:')
studentName3=input('請輸入第三位學生姓名:')
studentScore3=input('請輸入第三位學生成績:')
print("姓名
          成績")
print("{0:<8}{1:>3}".format(studentName1,studentScore1))
print("{0:<8}{1:>3}".format(studentName2,studentScore2))
print("{0:<8}{1:>3}".format(studentName3,studentScore3))
sum=int(studentScore1)+int(studentScore2)+int(studentScore3)
print("總分為:{0} 平均分為:{1:6.2f}".format(sum,sum/3))
```



```
# -*- coding: utf-8 -*-
.....
Created on Mon Jun 17 16:35:03 2019
@author: Jerry
\mathbf{m} \mathbf{m} \mathbf{m}
print('台灣小車隊車資計算',end='')
km=int(input('請輸入里程數km(整數):'))
pay=70+(km-1)*20
print('{}km 車資為:{}元'.format(km,pay))
```





### 延伸教學

### ■ 百分比&進位格式化

```
print('{:.2%}'.format(4/25))
print('{:.2f}'.format(4/25))
print('{:.2%}'.format(4/100))
print('{:.2f}%'.format(4/100*100))
print('{:.2%}'.format(100/4))
print('{:.2f}'.format(100/4))
print('*'*20)
#10進位轉10進位
print('{:d}'.format(10))
#10進位轉8進位
print('{:o}'.format(10))
#10進位轉16進位
print('{:x}'.format(10))
#10進位轉2進位
print('{:b}'.format(10))
```

```
16.00%
0.16
4.00%
4.00%
2500.00%
25.00
*******
10
12
a
1010
```