

Отчет по Лабораторной Работе №3

Модель Боевых Действий- Вариант 51

Нзита Диатезилуа Катенди

Содержание

1	Цель работы	3
2	Задание	4
3	Выполнение лабораторной работы	5
3.1	Теоретические сведения	5
3.2	Задача	6
3.3	Код программы (Julia)	8
4	Выводы	12
5	Список литературы	13

1 Цель работы

Рассматривать 2 случая ведения боевых действий по модели Ланчестера: 1. Боевые действия между регулярными войсками 2. Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских отрядов

2 Задание

1. Изучать модель Ланчестера
2. Построить графики для обеих армий
3. Определить кто из них победитель

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Теоретические сведения

Будем рассматривать 2 случая ведения боевых действий: 1. Боевые действия между регулярными войсками 2. Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских отрядов

В первом случае численность регулярных войск определяется тремя факторами:

1. скорость уменьшения численности войск из-за причин, не связанных с боевыми действиями (болезни, травмы, дезертирство);
2. скорость потерь, обусловленных боевыми действиями противоборствующих сторон (что связано с качеством стратегии, уровнем вооружения, профессионализмом солдат и т.п.);
3. скорость поступления подкрепления (задаётся некоторой функцией от времени).

В этом случае модель боевых действий между регулярными войсками описывается следующим образом

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t) \\ \frac{dy}{dt} = -c(t)x(t) - h(t)y(t) + Q(t) \end{cases}$$

Потери, не связанные с боевыми действиями, описывают члены $-a(t)x(t)$ и $-h(t)y(t)$, члены $-b(t)y(t)$ и $-c(t)x(t)$ отражают потери на поле боя. Коэффи-

циенты $b(t), c(t)$ указывают на эффективность боевых действий со стороны y и x соответственно, $a(t), h(t)$ - величины, характеризующие степень влияния различных факторов на потери. Функции $P(t), Q(t)$ учитывают возможность подхода подкрепления к войскам X и Y в течение одного дня.

Во втором случае в борьбу добавляются партизанские отряды. Нерегулярные войска в отличии от постоянной армии менее уязвимы, так как действуют скрытно, в этом случае сопернику приходится действовать неизбирательно, по площадям, занимаемым партизанами. Поэтому считается, что темп потерь партизан, проводящих свои операции в разных местах на некоторой известной территории, пропорционален не только численности армейских соединений, но и численности самих партизан. В результате модель принимает вид:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t) \\ \frac{dy}{dt} = -c(t)x(t)y(t) - h(t)y(t) + Q(t) \end{cases}$$

3.2 Задача

Между страной X и страной Y идет война. Численность состава войск исчисляется от начала войны, и являются временными функциями $x(t)$ и $y(t)$. В начальный момент времени страна X имеет армию численностью 25000 человек, а в распоряжении страны Y армия численностью в 39000 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a, b, c, h постоянны. Также считаем $P(t), Q(t)$ непрерывные функции. Постройте графики изменения численности войск армии X и армии Y для следующих случаев:

1. Модель боевых действий между регулярными войсками

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0.441x(t) - 0.773y(t) + \sin(2t) + 1 \\ \frac{dy}{dt} = -0.55x(t) - 0.664y(t) + \cos(2t) + 1 \end{cases}$$

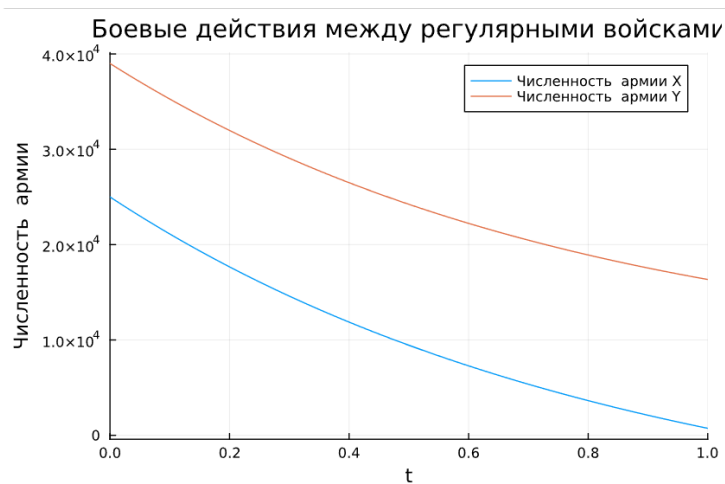


Рис. 3.1: График изменения численности в случае 1 (Julia)

По решению модели Ланчестера оказывается что армия Y - победитель.

2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0.399(t) - 0.688y(t) + \sin(2t) + 2 \\ \frac{dy}{dt} = -0.299x(t)y(t) - 0.811y(t) + \cos(3t) + 1 \end{cases}$$

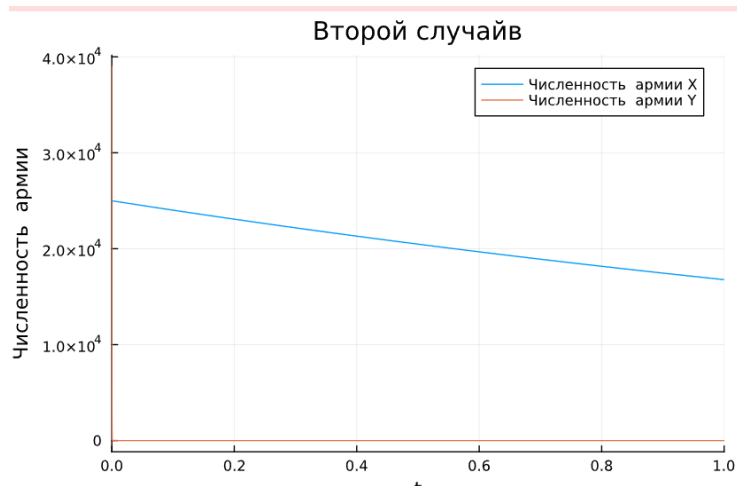


Рис. 3.2: График изменения численности в случае 2 (Julia)

По решению модели Ланчестера оказывается что армия X - победитель.

3.3 Код программы (Julia)

```
using Plots
using DifferentialEquations
using OrdinaryDiffEq

# начальные условия
x0 = 25000;    #численность первой армии
y0 = 39000;    #численность второй армии

t0 = 0;        #начальный момент времени
a = 0.441;     #константа, характеризующая степень влияния различных факторов на п
b = 0.773;     #эффективность боевых действий армии y
c = 0.55;      #эффективность боевых действий армии x
h = 0.664;     #константа, характеризующая степень влияния различных факторов на п

tmax = 1;      #предельный момент времени

t = (t0;tmax);

# ПЕРВЫЙ СЛУЧАЙ

function P(t)      #возможность подхода подкрепления к армии x
    p = sin(2*t) + 1;
    return p;
end
```



```

function Q(t)      #возможность подхода подкрепления к армии y
    q = cos(2*t) + 1;
    return q;
end

#Система дифференциальных уравнений
function f(du, u, p, t)
    du[1] = - a*u[1] - b*u[2] + P(t);      #изменение численности первой армии
    du[2] = - c*u[1] - h*u[2] + Q(t);      #изменение численности второй армии
end

v0 = [x0;y0];      #Вектор начальных условий

prob = ODEProblem(f, v0, t)
sol = solve(prob)

plot(sol, vars=(1), label = "Численность армии X", title = "Регулярные войски")
plot!(sol, vars=(2), label = "Численность армии Y")

a = 0.399;      #константа, характеризующая степень влияния различных факторов на п
b = 0.688;      #эффективность боевых действий армии y
c = 0.299;      #эффективность боевых действий армии x
h = 0.811;      #константа, характеризующая степень влияния различных факторов на п

```

```
# ВТОРОЙ СЛУЧАЙ
```

```
function P(t)      #возможность подхода подкрепления к армии x
    p = sin(2*t) + 2;
    return p;
end
```

```
function Q(t)      #возможность подхода подкрепления к армии y
    q = cos(3*t) + 1;
    return q;
end
```

```
#Система дифференциальных уравнений
```

```
function f(du, u, p, t)
    du[1] = - a*u[1] - b*u[2] + P(t);      #изменение численности первой армии
    du[2] = - c*u[1]*u[2] - h*u[2] + Q(t);  #изменение численности второй а
end
```

```
v0 = [x0;y0];      #Вектор начальных условий
```

```
prob = ODEProblem(f, v0, t)
```

```
sol = solve(prob)
```

```
plot(sol, vars=(1), linewidth = 2, label = "Численность армии X", title = "Регуля  
plot!(sol, vars=(2), linewidth = 2, label = "Численность армии Y")
```

4 Выводы

В результате проделанной лабораторной работы мы познакомились с моделями Ланчестера . Проверили, как работает модель в различных ситуациях, построили графики $x(t)$ и $y(t)$ в рассматриваемых случаях.

5 Список литературы

1. Законы Осипова — Ланчестера
2. Дифференциальные уравнения динамики боя