Основы информационной безопасности

Лабораторная работа № 5. Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Нзита Диатезилуа Катенди

Содержание

ПЦель работы	4
Теоретические сведения	5
Выполнение лабораторной работы	6
Выводы	11
Список литературы	12

Список иллюстраций

1	Подготовка лабораторного стенда
2	Текст прораммы simpleid.c
3	Запуск програмы simpleid.c
4	Текст прораммы simpleid2
5	Запуск програмы simpleid2.c
6	Изменение владельца и запуск программы simpleid2 с установлен-
	ным SetUID-битом
7	Текст программы readfile.c
8	Изменение владельца и прав файла readfile.c
9	Подключение образа диска дополнений

ПЦель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Теоретические сведения

При работе с командой chmod важно понимать основные разрешения, назначаемые файлам или каталогам. В Linux[@scott_linux_2019] существует три основных типа разрешений:

- Чтение обозначается буквой «г». Предоставляет возможность просмотра содержимого файла или каталога.
- Запись обозначается буквой «sh». Позволяет создавать, изменять и удалять файлы в каталоге, а также изменять содержимое файла.
- Выполнение обозначается буквой «х». Предоставляет разрешение на выполнение файла или вход в каталог.

Каждый из вышеперечисленных типов разрешений может быть назначен трем группам пользователей:

- Владелец пользователь, которому принадлежит файл или каталог.
- Группа группа пользователей, к которой принадлежит файл или каталог.
- Другие все остальные пользователи в системе.

Комбинация этих основных разрешений для каждой группы пользователей определяет полный набор разрешений для файла или каталога.

Выполнение лабораторной работы

Проверим установлен ли компилятора gcc, а также отклочим SELinux (рис. @fig:001)

Рис. 1: Подготовка лабораторного стенда

Войдем в систему от имен пользователя guest и создадим программу simpleid.c, которая выводит идентификатор пользователя и группы(рис. @fig:002)

```
#simpleid.c
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
int
main ()
{

uid_t uid = geteuid ();
gid_t gid = getegid ();
printf ("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
return 0;
}
```

Рис. 2: Текст прораммы simpleid.c

Теперь скомпириуем программу с помощью gcc, затем, запустив её, увидим, что она выводит идентификаторы пользователя и группы 1001 и 1001 для guest, что совпадает с выводом команды id(рис. @fig:003)

```
guest@Nzita:-/Documents ×

File Edit View Search Terminal Help

[guest@Nzita Documents]$ gcc simpleid.c -o simpleid

[guest@Nzita Documents]$ ./simpleid

uid=1001, gid=1001

[guest@Nzita Documents]$ id

uid=1001(guest) gid=1001(guest) groups=1001(guest) context=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023

[guest@Nzita Documents]$ []
```

Рис. 3: Запуск програмы simpleid.c

Усложним программу, добавив вывод действительных идентификаторов(рис. @fig:004).

```
#simpleid2.c
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
int
main ()
{
    uid_t real_uid = getuid ();
    uid_t e_uid = geteuid ();
    gid_t real_gid = getgid ();
    gid_t e_gid = getgid ();
    printf ("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);
    printf ("real_uid=%d, real_gid=%d\n", real_uid,real_gid);
    return 0;
}
```

Рис. 4: Текст прораммы simpleid2

Теперь скомпириуем программу с помощью gcc, затем, запустив её, увидим, что она выводит идентификаторы пользователя и группы 1001 и 1001 для guest, что совпадает с выводом команды id(рис. @fig:005).

```
guest@Nzita:~/Documents ×

File Edit View Search Terminal Help

[guest@Nzita Documents]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2

[guest@Nzita Documents]$ ./simpleid2

e_uid=1001, e_gid=1001

real_uid=1001, real_gid=1001

[guest@Nzita Documents]$ [
```

Рис. 5: Запуск програмы simpleid2.c

От имени суперпользователя изменим владельца файла /home/guest/simpleid2 и установим SetUID-бит. Проверим корректность установленных прав и опять запустим simpleid2(рис. @fig:006).

Рис. 6: Изменение владельца и запуск программы simpleid2 с установленным SetUID-битом

Проделаем аналогичные действия относительно SetGID-бита(рис. @fig:007): ![Запуск программы simpleid2 с установленным SetGID-битом Создадим программу для чтения файлов readfile.c(рис. @fig:008):

```
*readfile.c
   Open ▼ 🖳
#include<fcntl.h
#include<stdio.h>
#include<svs/stat.h>
#include<unistd.h>
main (int argc, char* argv[])
            unsigned char buffer[16];
            size_t bytes_read;
            int ī:
           int fd = open (argv[1], 0_RDONLY);
do
           \label{eq:bytes_read} \begin{array}{l} \text{bytes\_read} = \text{read (fd, buffer, sizeof (buffer));} \\ \text{for } (\bar{i} = \theta; \ i < \text{bytes\_read; ++i) printf("%c", buffer[i]);} \\ \end{array}
            while (bytes_read == sizeof (buffer));
           close (fd);
 return 0;
```

Рис. 7: Текст программы readfile.c

Скомпилируем её и сменим владельца у файла с текстом программы, затем изменим права так, чтобы только суперпользователь (root) мог прочитать его, и проверим корректность настроек(рис. @fig:009):

```
quest@Nzita:~/Documents
File Edit View Search Terminal Help
[guest@Nzita Documents]$ cat readfile.c
#include<fcntl.h>
#include<stdio.h>
#include<sys/stat.h>
#include<sys/types.h>
#include<unistd.h>
int
main (int argc, char* argv[])
          unsigned char buffer[16];
          size_t bytes_read;
int i;
          int fd = open (argv[1], 0_RDONLY);
           bytes\_read = read \ (fd, \ buffer, \ sizeof \ (buffer)); \\ for \ (i = 0; \ i < bytes\_read; \ ++i) \ printf("%c", \ buffer[i]); 
          while (bytes_read == sizeof (buffer));
close (fd);
 return 0;
[guest@Nzita Documents]$
```

Рис. 8: Изменение владельца и прав файла readfile.c

После завершения установки операционной системы корректно перезапустим виртуальную машину и при запросе примем условия лицензии.

Проверим, что установлен атрибут Sticky на директории /tmp(в конце стоит t). Затем от имени пользователя guest создадим файл file01.txt в директории /tmp со словом test, затем просмотрим атрибуты у только что созданного файла и разрешим чтение и запись для категории пользователей «все остальные». После этого от пользователя guest2 попробуем дозаписать в этот файл новое слово, однако получим отказ, также нам отказано в перезаписи и удалении этого файла. Если же убрать Sticky бит, то нам будет разрешено удаление этого файла(рис. @fig:010):

```
[guest@Nzita Documents]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwt. 14 root root 4096 Oct 2 14:00 <mark>tmp</mark>
[guest@Nzita Documents]$ echo "test" > /tmp/file01.txt
[guest@Nzita Documents]$ ls -l /tmp/file01.txt
-rw-rw-r--. 1 guest guest 5 Oct 2 14:04 /tmp/file01.txt
[guest@Nzita Documents]$ chmod o+rw /tmp/file01.txt
[guest@Nzita Documents]$ ls -l /tmp/file01.txt
-rw-rw-rw-. 1 guest guest 5 Oct 2 14:04 /tmp/file01.txt
[guest@Nzita Documents]$ su - guest2
Password:
[guest2@Nzita ~]$ cat /tmp/file01.txt
[guest2@Nzita ~]$ echo "test2" > /tmp/file01.txt
[guest2@Nzita ~]$ cat /tmp/file01.txt
[guest2@Nzita ~]$ echo "test3" > /tmp/file01.txt
[guest2@Nzita ~]$ cat /tmp/file01.txt
[guest2@Nzita ~]$ rm /tmp/fileOl.txt
rm: cannot remove '/tmp/fileOl.txt': No such file or directory
[guest2@Nzita ~]$ su -
Password:
[root@Nzita ~]# chmod -t /tmp
[root@Nzita ~]# exit
[guest2@Nzita ~]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwx. 14 root root 4096 Oct 2
[guest2@Nzita ~]$ cat /tmp/file01/txt
cat: /tmp/file01/txt: No such file or directory
[guest2@Nzita ~]$ cat /tmp/file01.txt
[guest2@Nzita ~]$ echo "test3" > /tmp/file01.txt
[guest2@Nzita ~]$ cat /tmp/file01.txt
 [guest2@Nzita ~]$ rm /tmp/file01.txt
[guest2@Nzita ~]$ ls
```

Рис. 9: Подключение образа диска дополнений

Выводы

В результате выполнения работы были выполнены:

- Изечение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUIDи Sticky-битов.
- Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами.
- Расмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Список литературы