

Consignes SAE 1.1 - Implémentation d'un besoin client

BUT S1 - Année 2021-2022

Objectif du travail

L'objectif du travail est de développer une application JAVA permettant de jouer à Timeline. La SAE a pour objectif de valider les Apprentissages Critiques (AC) suivants

- **AC1 – Implémenter des conceptions simples**
 - en réalisant une application à partir d'un énoncé fourni;
 - en programmant des classes et des algorithmes utilisant des tableaux.
- **AC3 – Faire des essais et évaluer leurs résultats en regard des spécifications**
 - en écrivant des tests pour valider votre code (choix des données, compréhension des attentes, écriture des vérifications)

Organisation du travail

Le travail est à faire en **binôme et en autonomie sur 12h** (6 séances sur l'emploi du temps). Les enseignants seront présents sur une partie de ces créneaux pour faire un point avec chaque groupe, répondre à vos questions et vous aider en cas de blocage.

En cas de besoin, les adresses mails des enseignants sont les suivantes

- Groupe S1A : yannick.parmenier@loria.fr
- Groupe S1B : vincent.thomas@loria.fr
- Groupe S1C : irina.illina@loria.fr
- Groupe S1D : jean-baptiste.wiart@loria.fr
- Groupe S1E : florian.delconte@loria.fr

Le sujet en lui même est structuré en deux parties

- une première partie consistant à développer intégralement le jeu (version 1);
- une seconde partie, **optionnelle**, pour ceux qui auraient fini la première partie (version 2).

Rendus attendus

Trois dépôts sont présents sur arche:

- le premier pour déposer votre travail **à la fin de la première semaine**;
- le second pour déposer votre version 1 finale (avec votre rapport);
- le troisième pour déposer votre version 2 si vous abordez des questions optionnelles.

Le rendu final doit contenir

- (a) votre code source commenté
- (b) un rapport détaillant votre travail (cf Enoncé Section 7)

Pour chaque dépôt, vous ne rendrez qu'un seul fichier zip par binôme contenant votre code et votre rapport. Ce fichier devra avoir pour nom `nom1_nom2_timeline.zip` où `nom1` et `nom2` correspondent aux noms des membres du binôme.

Dernier conseil

N'oubliez pas de sauvegarder régulièrement votre travail.