Atividade 09

Valor: 3,0 pontos na Segunda Nota

Primeira Chamada: 24/01/2025

Segunda Chamada: 31/01/2025

Questão 01 - 1,5 pontos

Vamos criar um script chamado hosts.sh que nos ajude a relacionar nomes de máquinas à IPs.

- 1. O *script* deve guardar em um arquivo chamado *hosts.db* um par (nomedamaquina,IP) para cada entrada.
- 2. Você deve criar as seguintes **funções** para manipular o arquivo que são invocadas com os parâmetros indicados:
 - adicionar (parâmetros -a hostname -i IP)
 - remover (parâmetro -d hostname)
 - procurar (parâmetro hostname e se quiser a buscar reversa, -r)
 - listar (parâmetro -l)

As funções podem ser triviais, o objetivo é mais praticar a sintaxe de sua definição. Você precisa obrigatoriamente utilizar o comando **getopts** para tratar os parâmetros de entrada.

Exemplo de execução do script:

```
$ ./hosts.sh -a routerlab -i 192.168.0.1
$ ./hosts.sh -a lab01 -i 192.168.0.100
$ ./hosts.sh -a lab02 -i 192.168.0.101
$ ./hosts.sh -l
routerlab 192.168.0.1
lab01 192.168.0.100
lab02
        192.168.0.101
lab03
        192.168.0.102
$ ./hosts.sh -d routerlab
$ ./hosts.sh -d lab01
$ ./hosts.sh -l
lab02
         192.168.0.101
lab03 192.168.0.102
```

```
$ ./hosts.sh lab02
192.168.0.101
$ ./hosts.sh -r 192.168.0.101
lab02
```

Questão 02 - 1,5 pontos

O objetivo é criar um *script* chamado *sistema.sh* para permitir monitorar o desempenho de um servidor Linux.

- 1. Ele deve exibir um menu com opções para o usuário.
- 2. Ao digitar uma das opções, a tela deve ser limpa, um comando executado, o resultado exibido e o *script* fica esperando o usuário.
- 3. Após o usuário apertar enter retornar para o menu inicial.

As opções devem ser, de acordo com http://techblog.netflix.com/2015/11/linux-performance-analysis-in-60s.html:

- 1. Tempo ligado (uptime)
- 2. Últimas Mensagens do Kernel (dmesg | tail -n 10)
- 3. Memória Virtual (vmstat 1 10)
- 4. Uso da CPU por núcleo (mpstat -P ALL 1 5)
- 5. Uso da CPU por processos (pidstat 1 5)
- 6. Uso da Memória Física (free -m)
- 7. Sair

Use funções para criar uma função chamada *menu* para exibir as opções.