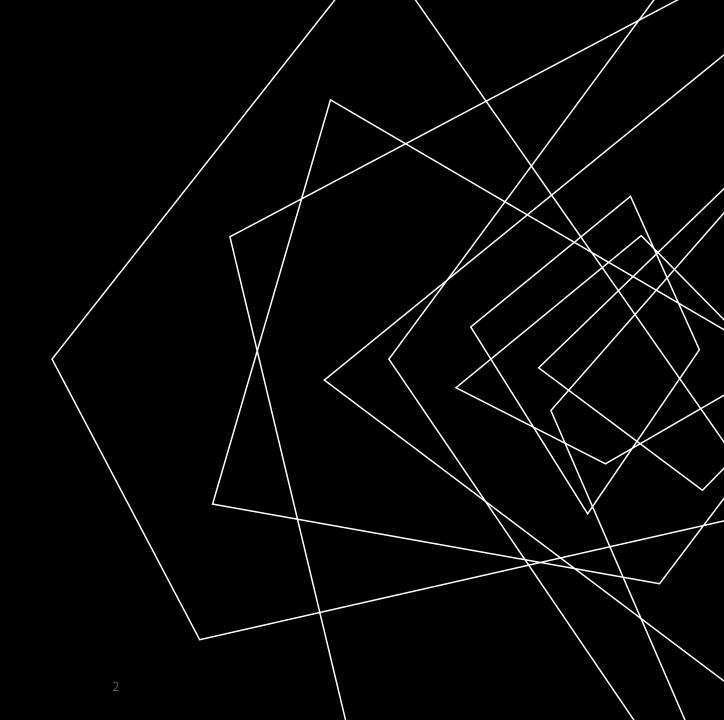


웹개발 백앤드 포트폴리오 만들기 3차 과제 오혜진

## 과제 목표

Spring Framework 프로젝트에 게시판 구현하기 (CRUD)

제약조건 1. UI / 디자인 중요하지 않음



# 스프링 MVC 설계 구조 HandlerAdapter <sup>요청처리</sup> 요청 처리결과<del>를</del> 출력할 view선택 응답 생성 응답(JSP)

출처: 자바 스프링 프레임워크(renew ver.) – 신입 프로그래머를 위한 강좌 ( https://inf.run/n3mx ) 13강 자료

클라이언트

#### 과제를 수행하기 전, 스프링 MVC 설계 구조를 알아보았다.

디스패처 서블릿 \_\_\_\_\_

가장 앞단에서 HTTP 프로토콜로 들어오는 모든 요청을 가장 먼저 받아 적합한 컨트롤러에 위임해주는 프론트 컨트롤러이다.

요청 정보를 핸들러 매핑, 핸들러 어댑터로 위임한다.

핸들러 매핑 \_\_\_\_\_

디스패처 서블릿은 먼저 핸들러 매핑을 통해 컨트롤러를 찾는다. 1개 이상의 컨트롤러 중, 가장 적합한 컨트롤러를 선택한다.

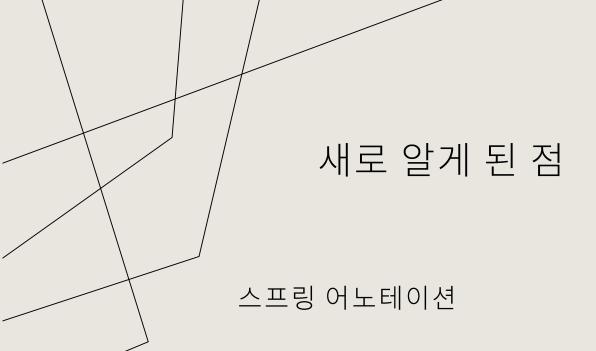
핸들러 어댑터 \_\_\_\_\_

이후 디스패처 서블릿이 핸들러 어댑터로 컨트롤러 안, 실행할 메소드를 선택한다. 컨트롤러는 서비스, DAO를 통해 비즈니스 로직을 실행하고, Model이라는 객체를 반환한다.

뷰 리졸버

디스패처 서블릿은 처리 결과를 출력할 View를 선택한다. prefix, suffix 속성으로 경로와 파일 유형을 지정할 수 있다.

MVC 동작 흐름 #JPS로 응답



자바 클래스가 컨트롤러, 서비스, DAO 등 정해진 역할을 수행하게 하려면 어노테이션이 필요하다. @Controller, @Service, @Repository 등이 그 예시이다.

컨트롤러 내부에서는 RequestMapping 어노테 이션을 사용해 실행할 메소드를 정의하지만, 스프링 5 이상 버전부터는 Get/Post 방법별로 메 소드를 간편하게 정의할 수 있다.

ex) @GetMapping, @PostMapping

#### LomBok 라이브러리

컨트롤러 클래스 안에 서비스 인스턴스가 여러 종 류일 경우, @Inject 등의 어노테이션으로 객체를 주입하는 것은 코드를 번잡하게 한다.

위의 상황에서는 @RequiredArgsConstructor 를 사용하면 하나의 어노테이션으로 여러 개의 서비스 객체를 지정할 수 있다.

또한, VO 객체 클래스에서 @Data 어노테이션을 사용하면 getter, setter 메소드를 직접 생성할 필 요가 없어진다.

#### 느끼점

#### 스프링 MVC와 CURD 기능 구현하기

MVC 구조에 맞춰 패키지를 구성하고 각 역할에 맞는 클래스를 작성했다. JSP만 알았을 때는 길게 써야 했던 코드가 많이 축약되었음을 느꼈다. SQL을 작성해둔 mapper 위치를 잡는 데에 애먹었지만, 무사히 namespace를 인식해서 쿼리 실행에 이상이 없음을확인했다.

기존 스프링 프레임워크뿐만 아니라, 라이브러리 추가가 쉬운 만큼 라이브러리 활용도 또한 웹 개발에서 중요하다고 예측했다. 새기능을 익히고 사용하는 응용력이 필요함을 다시 한번 실감했다.

### 결과물 캡처 - 메인 화면 & 목록 화면

CRUD 게시판 가기

#### Hello world!

클릭시 페이지 이동

The time on the server is 2022년 2월 10일 (목) 오후 6시 37분 34초.

글번호	제목	작성자	작성일	조회수
3	<u>삭제용</u>	admin	2022-02-10 18:40	0
2	<u>수정용</u>	admin	2022-02-10 18:40	0
1	<u>asdf</u>	tester	2022-02-08 14:39	2

글쓰기

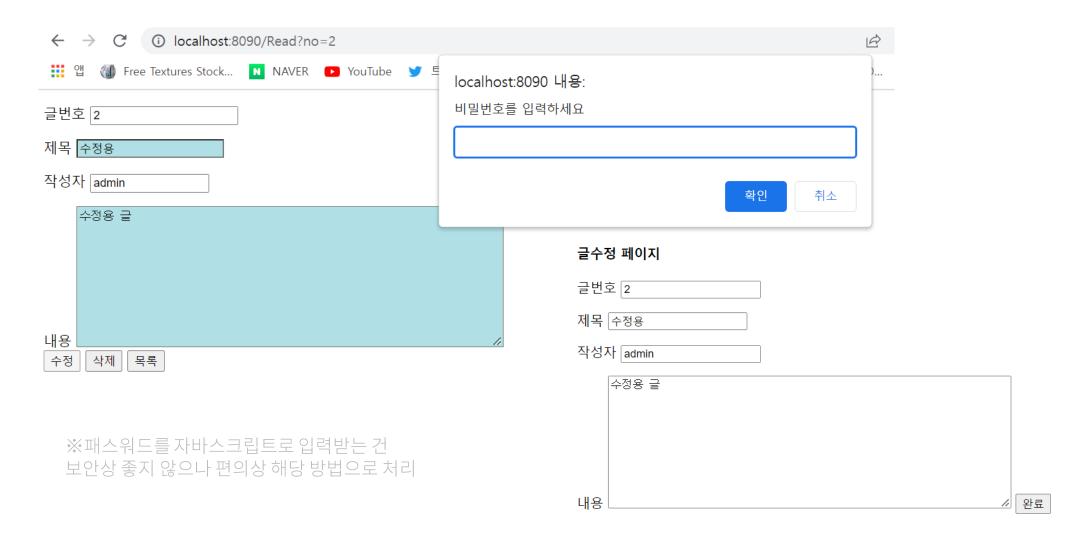
## 결과물 캡처 - 글쓰기

	글번호		제목		작성자	작성일	조회수
	4	<u>작성용</u>		a	dmin	2022-02-10 19:51	0
제목 작성용	3	<u>삭제용</u>	á	a	dmin	2022-02-10 18:40	0
작성자 admin	2	<u>수정용</u>		a	dmin	2022-02-10 18:40	10
	1	<u>asdf</u>		te	ester	2022-02-08 14:39	3
비밀번호	글쓰기						
내용					<b>†</b>		
asdf							
					등록 후 화면		
		le	등록		_		

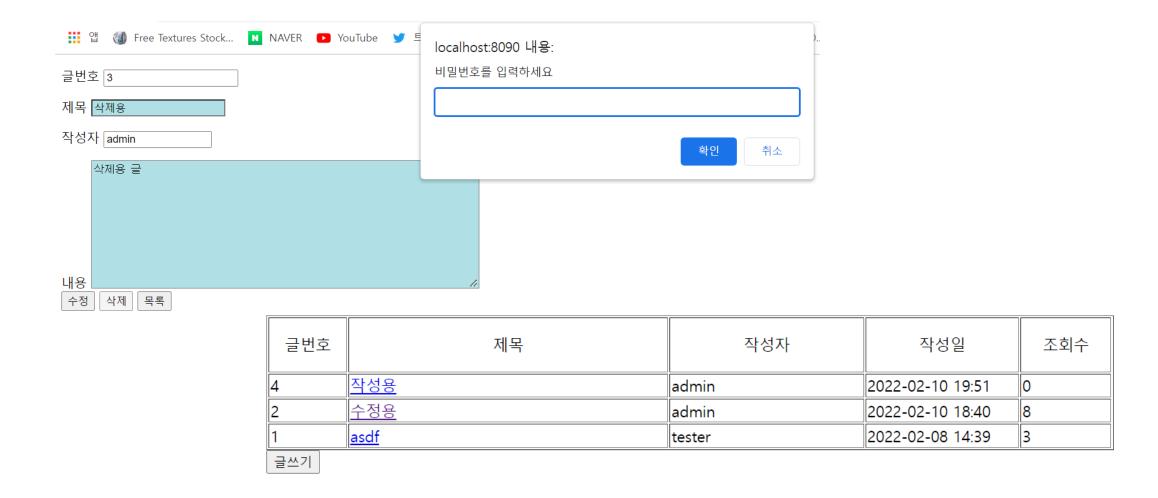
### 결과물 캡처 - 글읽기

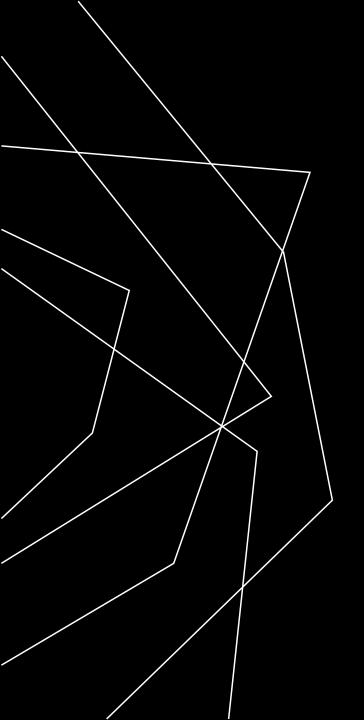


### 결과물 캡처 – 글 수정



## 결과물 캡처 - 글 삭제





# 감사합니다.

Name 오혜진

Phone 010-9107-4667

E-Mail absence\_0@naver.com

GitHub Link <a href="https://github.com/O-HyeJin/2022">https://github.com/O-HyeJin/2022</a> spring.git