### Inférence par contraintes pour les GADTs

# Olivier Martinot encadré par Gabriel Scherer et François Pottier

Inria, Université Paris Cité

Lundi 2 décembre 2024

### Membres du jury :

Catherine Dubois Jacques Garrigue

Jean-Christophe Filliâtre Adrien Guatto Caterina Urban

1/30

Olivier Martinot Lundi 2 décembre 2024

### Problème

- Le typeur d'OCaml est difficile à comprendre et à maintenir.
- Une autre approche : l'inférence par résolution de contraintes
- Est-ce qu'on saurait faire basculer le typeur entier vers cette approche ?
- Réponse partielle : on présente le typage d'une des fonctionnalités avancés (types de données algébriques généralisés) avec cette approche.

Programme, typage et inférence de types

2 Inférence de types par résolution de contraintes

Inférence par contraintes pour les types algébriques généralisés

3/30

Olivier Martinot Lundi 2 décembre 2024

### Section 1

Programme, typage et inférence de types

# Recette / programme

### Recette

```
Ingrédients : 100g de riz
```

```
Faire bouillir 100cL d'eau
Faire cuire le riz 10 min
Égouter le riz
```

Plat:
Riz cuit

### Programme

```
Entrées :
a entier positif
b entier positif
```

res 
$$\leftarrow$$
 0  
Tant que b > 0:  
res  $\leftarrow$  res + a  
b  $\leftarrow$  b - 1

Sortie: res vaut a  $\times$  b

# Des programmes qui posent problème

- Un programme peut planter :
  - format de donnée invalide
  - problème d'alignement mémoire
  - erreur d'approximation
  - . . .
- On veut des garanties sur les exécutions de nos programmes
- Une approche : s'intéresser à la façon dont on manipule les données dans nos programmes, annoter les programmes avec des types

### Sur un exemple

Casserole : Ustensile

Riz : Aliment

# Langages de programmation : famille ML, OCaml

- Meta-language (ML) : langage de programmation développé dans les années 1970
- Aujourd'hui : famille de langages de programmation dont OCaml



# Erreurs de typage

```
let succ : int -> int =
  fun n -> n + 1;;
```

# Erreurs de typage

```
let succ : int -> int =
  fun n -> n + 1;;

# succ 0;;
- : int = 1
```

# Erreurs de typage

```
let succ : int -> int =
  fun n -> n + 1;;

# succ 0;;
- : int = 1

# succ (0, 3);;
Error: This expression has type 'a * 'b but an expression
  was expected of type int
```

### Inférence de type

On cherche à déduire les types implicites d'un programme.

Améliorer le confort de programmation :

- gagner du temps
- code plus agréable

```
let succ : ? =
  fun n -> n + 1;;
```

```
let succ : W =
  fun n -> n + 1;;
```

```
let succ : W =
  fun (n : X) -> (n + 1 : Y) ;;
```

### Nos contraintes

 $\bullet W = X \rightarrow Y$ 

```
let succ : W =
  fun (n : X) -> (n + 1 : Y) ;;
```

#### Nos contraintes

$$\bullet$$
 W = X  $\rightarrow$  Y

### Ce qu'on sait

```
+ : int \rightarrow int \rightarrow int
```

#### Donc

- n : int
- 1 : int
- $\bullet$  Y = int

```
let succ : W =
  fun (n : X) -> (n + 1 : Y) ;;
```

- $\bullet$  W = X  $\rightarrow$  Y
- n : int
- Y = int

```
let succ : W = fun (n : X) \rightarrow (n + 1 : Y) ;;
```

- $\bullet$  W = X  $\rightarrow$  Y
- n : int
- Y = int

```
let succ : W =
  fun (n : X) -> (n + 1 : Y) ;;
```

- $\bullet$  W = X  $\rightarrow$  Y
- X = int
- Y = int

```
let succ : W =
  fun (n : X) -> (n + 1 : Y) ;;
```

- $W = int \rightarrow int$
- X = int
- Y = int

### Section 2

Inférence de types par résolution de contraintes

# Inférence de types par résolution de contraintes

- Génération de contraintes
- Résolution de contraintes
- Élaboration d'un terme annoté

fun n 
$$\rightarrow$$
 n + 1

$$\texttt{fun n} \, \to \, \texttt{n + 1}$$

Génération de contraintes 
$$W = X \rightarrow Y \quad \land \quad X = \dots \quad \land \quad \dots$$

fun n 
$$\rightarrow$$
 n + 1

Génération de contraintes Résolution de contraintes

$$W = X \rightarrow Y \quad \land \quad X = \dots \quad \land \quad \dots$$
  
 $W = \text{int} \rightarrow \text{int} \; ; \; X = \text{int} \; ; \; \dots$ 

fun n 
$$\rightarrow$$
 n + 1

Génération de contraintes Résolution de contraintes Élaboration d'un terme annoté

$$W = X \rightarrow Y \quad \land \quad X = \dots \quad \land \quad \dots$$
 $W = \text{int} \rightarrow \text{int} ; \quad X = \text{int} ; \quad \dots$ 
fun (n : int)  $\rightarrow$  n + 1

### Sémantique des contraintes

$$s ::= (\rightarrow) \mid (\times) \mid \text{int} \mid \text{bool} \mid \dots$$
  
 $t ::= s \bar{t}$   
 $\tau ::= s \bar{\tau} \mid a$   
 $T ::= s \bar{X} \mid a \mid X$ 

$$C ::= true \mid false \mid C \land C \mid \exists X.C \mid X is T \mid \dots$$

$$\overline{\mathit{E}; \gamma \models \mathsf{true}}$$

$$\frac{E; \gamma \models C_1 \qquad E; \gamma \models C_2}{E; \gamma \models C_1 \land C_2} \qquad \frac{\exists t, \quad E; \gamma[X \mapsto t] \models C}{E; \gamma \models \exists X.C}$$

$$\frac{\gamma(X) = \gamma(T)}{E \colon \gamma \models X \text{ is } T} \qquad \dots$$

### Solveur de contraintes

Pottier and Rémy (2005)

### Règles de réécriture

 $S \approx \text{contexte d'évaluation}$ 

 $U \approx contraintes déjà résolues$ 

 $C \approx contrainte courante$ 

L'état représente  $S[U \land C]$ 

$$S ; U ; C \rightarrow S' ; U' ; C'$$

$$U ::= \text{true} \mid \text{false} \mid U \wedge U \mid \exists X.U \mid X = Y = \dots$$

$$S ::= [] | S[\exists X.[]] | S[[] \land C] | ...$$

### Solveur de contraintes

- Contrainte initiale :  $S[U \land C]$  avec S = [] et U = true
- Contrainte finale : ([] ; U ; true) ou (S ; U ; false)

$$S \; ; \; U \; ; \; C_1 \wedge C_2 \qquad \rightarrow S[[] \wedge C_2] \; ; \; U \; ; \; C_1$$
  $S[[] \wedge C] \; ; \; U \; ; \; true \; \rightarrow S \; ; \; U \; ; \; C$   $\ldots$ 

### Solveur de contraintes

### Multi-équations

Dans U, on garde en mémoire des multi-équations de la forme

$$\epsilon ::= X_1 = \cdots = X_n [= a \mid s \ \overline{Y}]$$

### La bibliothèque Inferno

- Bibliothèque pour l'inférence de types par résolution de contraintes
- Développée depuis 2014 par François Pottier
- Combine génération et élaboration

#### Dans ma thèse

Extension du typeur à d'autres constructions (types algébriques, GADTs)

### Section 3

Inférence par contraintes pour les types algébriques généralisés

# Generalized Algebraic Datatype (GADT)

```
type _ expr =
| Int : int -> int expr
| Bool : bool -> bool expr

let binop (type a) (e1 : a expr) (e2 : a expr) : a =
  match (e1, e2) with
| (Bool b1, Bool b2) -> b1 && b2
| (Int i1, Int i2) -> i1 + i2
```

### Exhaustivité du filtrage par motif

Grâce au typage, on sait que les cas (Int, Bool) et (Bool, Int) sont impossibles.

Autres avantages: typage plus fin, performance.

Garrigue and Rémy (2013)

18 / 30

# Generalized Algebraic Datatype (GADT)

```
type (_, _) eq = Refl : ('a, 'a) eq
```

### Programme OCaml:

```
type _ expr =
| Int : int -> int expr
| Bool : bool -> bool expr

let f (type a) (e : a expr) : a =
  match e with
| Int n -> n
| Bool b -> b
```

### Avec égalité explicite :

```
type 'a expr =
| Int of int * ('a, int) eq
| Bool of bool * ('a, bool) eq

let f (type a) (e : a expr) : a =
  match e with
| Int (n, Refl) -> n
| Bool (b, Refl) -> b
```

# Generalized Algebraic Datatype (GADT)

### Ambiguïté

```
let f (type a) (hyp : (a,int) eq) (y : a) =
  match hyp with Refl ->
    (* a = int *)
    if y > 0 then y else 0
(*
    Error: This expression has type int but an expression
      was expected of type a
      This instance of a is ambiguous:
      it would escape the scope of its equation
*)
```

### Contributions

Présentation par contraintes des GADTs ambivalents (noyau)

- Hypothèses d'égalité ambivalentes
- Sémantique ambivalente
- Solveur (non prouvé)
- Implémentation dans Inferno
- Structures abstraites

# Contrainte d'hypothèse d'égalité

$$C ::= \cdots \mid (\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow C$$

## Contrainte d'hypothèse d'égalité

$$C ::= \cdots \mid (\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow C$$

let f (type a) (hyp : (a,int) eq) (y : a) : int =
 match hyp with Refl -> (\* a = int \*) y

### Contrainte (simplifiée)

 $\forall a. (a = int) \Rightarrow \exists Y. Y \text{ is } a \land Y \text{ is int}$ 

## Contrainte d'hypothèse d'égalité

$$C ::= \cdots \mid (\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow C$$

let f (type a) (hyp : (a,int) eq) (y : a) : int =
 match hyp with Refl -> (\* a = int \*) y

### Contrainte (simplifiée)

$$\forall a. (a = int) \Rightarrow \exists Y. Y \text{ is } a \land Y \text{ is int}$$

#### Résolution

$$Y = a \land Y = \mathtt{int} \qquad \rightarrow \qquad Y = a = \mathtt{int} \qquad \rightarrow \quad \phi : a = \mathtt{int} \vdash Y = a$$

## Multi-équations avec égalités

La cohérence des multi-équations dépend désormais des égalités introduites :

$$\Phi \vdash \epsilon$$

$$\Phi ::= \phi_1, \dots, \phi_n$$

### Résolution

$$\begin{split} & \text{POP-EQ(SIMPLIFI\'EE)} \\ & \frac{\textit{U}\#\bar{\textit{X}}, \phi}{\textit{S[(\phi: \tau_1 = \tau_2) \Rightarrow \exists \bar{\textit{X}}.[]]; U; true} \rightarrow \textit{S}; U; true} \end{split}$$

### Exemple

$$S[(\phi: a = \text{int}) \Rightarrow \exists X.[]]$$
 ;  $\vdash Y = \text{bool}$  ; true  $\rightarrow S$  ;  $\vdash Y = \text{bool}$  ; true

### Résolution

POP-EQ 
$$\frac{U_1\#\bar{X}, \phi \quad \left(\mathsf{Eqs}(S), \phi \Rightarrow \exists \bar{X}. U_2\right) \equiv \mathsf{true}}{S[(\phi: \tau_1 = \tau_2) \Rightarrow \exists \bar{X}.]] \; ; \; U_1 \land U_2 \; ; \; \mathsf{true} \; \rightarrow \; S \; ; \; U_1 \; ; \; \mathsf{true}}$$

### Exemple

$$S[(\phi: a = \text{int}) \Rightarrow \exists X.[]]$$
 ;  $(\vdash Y = \text{bool}) \land (\phi \vdash X = a)$  ; true  $\rightarrow S$  ;  $\vdash Y = \text{bool}$  ; true

◆ロト ◆昼 ト ◆ 差 ト → 差 → りへ(で)

### Résolution

$$\begin{split} & \text{POP-EQ} \\ & \frac{U_1 \# \bar{X}, \phi \quad \left( \mathsf{Eqs}(S), \phi \Rightarrow \exists \bar{X}. U_2 \right) \equiv \mathsf{true}}{S[(\phi: \ \tau_1 \ = \ \tau_2) \Rightarrow \exists \bar{X}. []] \ ; \ U_1 \land U_2 \ ; \ \mathsf{true} \ \rightarrow \ S \ ; \ U_1 \ ; \ \mathsf{true}} \end{split}$$

### Exemple

- $(\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow \exists X. \ X \text{ is } \tau_1 \equiv \text{true}$
- $(\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow \exists X. \ Z \text{ is } \tau_1 \not\equiv \text{true}$

# Échappement d'hypothèse d'égalité

### Exemple

$$S[\exists X.(\phi: a = int) \Rightarrow []]$$
 ;  $(\phi \vdash X = a)$  ; true  $\rightarrow$  false



# Échappement d'hypothèse d'égalité

### Dans l'implémentation

Niveau  $\approx$  profondeur de définition d'une variable d'inférence Portée  $\approx$  profondeur de définition d'une hypothèse d'égalité Exemple :

$$\exists X. (\phi: \tau_1 = \tau_2) \Rightarrow \exists Y_1 Y_2 \dots$$

Multi-équation  $\Phi \vdash \bar{X} [= s\bar{Y}] :$ 

Niveau pprox min des niveaux de  $ar{X}$ 

Portée  $\approx$  max des portées de  $\Phi$ 

Si niveau < portée : erreur

## Variables rigides et problèmes de partage

Résoudre 
$$(X=a) \land (Z=a) \land (Z=int)$$
 dans le contexte  $\phi : a=int$ 

a est une variable?

$$\phi \vdash X = Z = a$$

a est une structure?

$$(\vdash X = a) \land (\phi \vdash Z = a)$$

Nouvelle construction : structure abstraite locale.

Comment adapter la généralisation ?

### Structure abstraite locale

$$C ::= \cdots \mid \text{letr } x = \forall \bar{a} \lambda X. C_1 \text{ in } C_2$$

BUILD-RIGID-SCHEME(SIMPLIFIÉE) 
$$\forall \bar{a} \exists X \bar{Y}. U \equiv \text{true}$$

$$S[\text{letr } x = \forall \bar{a} \lambda X. \exists \bar{Y}.[] \text{ in } C] ; U ; \text{ true}$$
  
 $\rightarrow S[\text{letr } x = \forall \bar{a} \lambda X. \exists \bar{Y}.U \text{ in } []] ; \text{ true} ; C$ 

### **Exemples**

$$(\forall a. \exists X. X = a \rightarrow a) \equiv \text{true}$$
  
 $(\forall a. \exists X. X = a = \text{int}) \not\equiv \text{true}$ 

## Sémantique de la contrainte d'hypothèse d'égalité

Pour finir : quelle sémantique donner à ces nouvelles constructions ?

## Sémantique naturelle

$$\frac{\gamma(\tau_1) = \gamma(\tau_2) \implies E; \gamma \models C}{E; \gamma \models (\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow C}$$

Avantages : simple, le solveur est correct (conjecture)

Inconvénient : le solveur n'est pas complet

Exemple de contrainte résoluble :

$$\frac{\forall t, \exists t', \quad \emptyset; [a \mapsto t, X \mapsto t'] \models (a = \text{int}) \Rightarrow X \text{ is } a \land X \text{ is int}}{\forall t, \quad \emptyset; [a \mapsto t] \models \exists X. (a = \text{int}) \Rightarrow X \text{ is } a \land X \text{ is int}}$$
$$\emptyset; \emptyset \models \forall a \exists X. (a = \text{int}) \Rightarrow X \text{ is } a \land X \text{ is int}}$$

## Sémantique ambivalente

$$\begin{array}{ll} \psi ::= \emptyset \mid t \approx \psi & \kappa ::= \mathsf{true} \mid \mathsf{false} \\ & \frac{\kappa \ \land \ (\gamma(\tau_1) = \gamma(\tau_2)) \ ; \ E \ ; \ \gamma \ \models^{\mathsf{amb}} \ C}{\kappa; E; \gamma \models^{\mathsf{amb}} \ (\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow C} \\ & \frac{\exists \psi \ \ \mathsf{if} \ \kappa \ \mathsf{then} \ |\psi| = 1 \ \ \kappa; E; \gamma \models^{\mathsf{amb}} \exists X.C} \\ & \kappa; E; \gamma \models^{\mathsf{amb}} \exists X.C \end{array}$$

 $\exists X.(a = int) \Rightarrow \dots$  ne va plus avoir de solution.

## Sémantique ambivalente

$$\begin{array}{ll} \psi ::= \emptyset \mid t \approx \psi & \kappa ::= \mathsf{true} \mid \mathsf{false} \\ & \frac{\kappa \ \land \ (\gamma(\tau_1) = \gamma(\tau_2)) \ ; \ E \ ; \ \gamma \quad \models^{\mathsf{amb}} \ C}{\kappa; E; \gamma \models^{\mathsf{amb}} \ (\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow C} \\ & \frac{\exists \psi \quad \mathsf{if} \ \kappa \ \mathsf{then} \ |\psi| = 1 \quad \kappa; E; \gamma[X \mapsto \psi] \models^{\mathsf{amb}} C}{\kappa; E; \gamma \models^{\mathsf{amb}} \exists X.C} \end{array}$$

### Exemple:

$$\frac{\forall t, \ \exists \psi, \quad t = \mathtt{int}; \emptyset; [a \mapsto t, X \mapsto \psi] \models X \text{ is } a \land X \text{ is } \mathtt{int}}{\forall t, \quad t = \mathtt{int}; \emptyset; [a \mapsto t] \models \exists X.X \text{ is } a \land X \text{ is } \mathtt{int}}$$
$$\frac{\forall t, \quad t = \mathtt{int}; \emptyset; [a \mapsto t] \models \exists X.X \text{ is } a \land X \text{ is } \mathtt{int}}{\mathsf{true}; \emptyset; \emptyset \models \forall a. \ (a = \mathtt{int}) \Rightarrow \exists X. \ X \text{ is } a \land X \text{ is } \mathtt{int}}$$

On peut choisir  $\psi = \{t, \text{int}\}.$ 

4 D > 4 A > 4 B > 4 B > B 900

### Conclusion

#### Contributions

- Étendre Inferno pour prendre en charge les GADTs
- Solveur pour les contraintes d'hypothèse d'égalité

### Des suites possibles ?

- Des preuves à faire sur le solveur
- Étendre le support pour les GADTs hors du langage "noyau"
- Prendre en charge d'autres fonctionnalités d'OCaml