

Inférence par contraintes pour les GADTs

Olivier Martinot
encadré par Gabriel Scherer et François Pottier

Inria, Université Paris Cité

Lundi 2 décembre 2024

Membres du jury :

Catherine Dubois
Jacques Garrigue

Jean-Christophe Filliâtre
Adrien Guatto

Caterina Urban

Problème

- Le typeur d'OCaml est difficile à comprendre et à maintenir.
- Une autre approche : l'inférence par résolution de contraintes
- Est-ce qu'on saurait faire basculer le typeur entier vers cette approche ?
- Réponse partielle : on présente le typage d'une des fonctionnalités avancés (types de données algébriques généralisés) avec cette approche.

- 1 Programme, typage et inférence de types
- 2 Inférence de types par résolution de contraintes
- 3 Inférence par contrainte
pour les types algébriques généralisés

Section 1

Programme, typage et inférence de types

Recette / programme

Recette

Ingrédients :

100g de riz

Faire bouillir 100cL d'eau

Faire cuire le riz 10 min

Égouter le riz

Plat:

Riz cuit

Programme

Entrées :

a entier positif

b entier positif

res \leftarrow 0

Tant que b > 0:

 res \leftarrow res + a

 b \leftarrow b - 1

Sortie:

res vaut $a \times b$

Des programmes qui posent problème

- Un programme peut planter :
 - format de donnée invalide
 - problème d'alignement mémoire
 - erreur d'approximation
 - ...
- On veut des garanties sur les exécutions de nos programmes
- Une approche : s'intéresser à la façon dont on manipule les données dans nos programmes, annoter les programmes avec des types

Sur un exemple

- Casserole : Ustensile
- Riz : Aliment

Langages de programmation : famille ML, OCaml

- Meta-langage (ML) : langage de programmation développé dans les années 1970
- Aujourd'hui : famille de langages de programmation dont OCaml



Erreurs de typage

```
let succ : int -> int =  
  fun n -> n + 1;;
```


Erreurs de typage

```
let succ : int -> int =  
  fun n -> n + 1;;
```

```
# succ 0;;  
- : int = 1
```

Erreurs de typage

```
let succ : int -> int =  
  fun n -> n + 1;;
```

```
# succ 0;;  
- : int = 1
```

```
# succ (0, 3);;
```

```
Error: This expression has type 'a * 'b but an expression  
      was expected of type int
```

Inférence de type

On cherche à déduire les types implicites d'un programme.

Améliorer le confort de programmation :

- gagner du temps
- code plus agréable

Exemple : type de succ ?

```
let succ : ? =  
  fun n -> n + 1;;
```

Exemple : type de succ ?

```
let succ : W =  
  fun n -> n + 1;;
```

Exemple : type de succ ?

```
let succ : W =  
  fun (n : X) -> (n + 1 : Y) ;;
```

Nos contraintes

- $W = X \rightarrow Y$

Exemple : type de succ ?

```
let succ : W =  
  fun (n : X) -> (n + 1 : Y) ;;
```

Nos contraintes

- $W = X \rightarrow Y$

Ce qu'on sait

$+ : \text{int} \rightarrow \text{int} \rightarrow \text{int}$

Donc

- $n : \text{int}$
- $1 : \text{int}$
- $Y = \text{int}$

Exemple : type de succ ?

```
let succ : W =  
  fun (n : X) -> (n + 1 : Y) ;;
```

Nos contraintes

- $W = X \rightarrow Y$
- $n : \text{int}$
- $Y = \text{int}$

Exemple : type de succ ?

```
let succ : W =  
  fun (n : X) -> (n + 1 : Y) ;;
```

Nos contraintes

- $W = X \rightarrow Y$
- $n : \text{int}$
- $Y = \text{int}$

Exemple : type de succ ?

```
let succ : W =  
  fun (n : X) -> (n + 1 : Y) ;;
```

Nos contraintes

- $W = X \rightarrow Y$
- $X = \text{int}$
- $Y = \text{int}$

Exemple : type de succ ?

```
let succ : W =  
  fun (n : X) -> (n + 1 : Y) ;;
```

Nos contraintes

- $W = \text{int} \rightarrow \text{int}$
- $X = \text{int}$
- $Y = \text{int}$

Section 2

Inférence de types par résolution de contraintes

Inférence de types par résolution de contraintes

- Génération de contraintes
- Résolution de contraintes
- Élaboration d'un terme annoté

Exemple d'inférence par contraintes

```
fun n → n + 1
```

Exemple d'inférence par contraintes

```
fun n → n + 1
```

Génération de contraintes $W = X \rightarrow Y \quad \wedge \quad X = \dots \quad \wedge \quad \dots$

Exemple d'inférence par contraintes

```
fun n → n + 1
```

Génération de contraintes

$$W = X \rightarrow Y \quad \wedge \quad X = \dots \quad \wedge \quad \dots$$

Résolution de contraintes

$$W = \text{int} \rightarrow \text{int} ; X = \text{int} ; \dots$$

Exemple d'inférence par contraintes

```
fun n → n + 1
```

Génération de contraintes	$W = X \rightarrow Y \quad \wedge \quad X = \dots \quad \wedge \quad \dots$
Résolution de contraintes	$W = \text{int} \rightarrow \text{int} ; X = \text{int} ; \dots$
Élaboration d'un terme annoté	<code>fun (n : int) → n + 1</code>

Sémantique des contraintes

$$\begin{aligned}
 s &::= (\rightarrow) \mid (\times) \mid \text{int} \mid \text{bool} \mid \dots \\
 t &::= s \bar{t} \\
 \tau &::= s \bar{\tau} \mid a \\
 T &::= s \bar{X} \mid a \mid X
 \end{aligned}$$

$$C ::= \text{true} \mid \text{false} \mid C \wedge C \mid \exists X.C \mid X \text{ is } T \mid \dots$$

$$\begin{array}{c}
 \hline E; \gamma \models \text{true} \\
 \\
 \frac{E; \gamma \models C_1 \quad E; \gamma \models C_2}{E; \gamma \models C_1 \wedge C_2} \quad \frac{\exists t, \quad E; \gamma[X \mapsto t] \models C}{E; \gamma \models \exists X.C} \\
 \\
 \frac{\gamma(X) = \gamma(T)}{E; \gamma \models X \text{ is } T} \quad \dots
 \end{array}$$

Solveur de contraintes

Pottier and Rémy (2005)

Règles de réécriture

$S \approx$ contexte d'évaluation

$U \approx$ contraintes déjà résolues

$C \approx$ contrainte courante

L'état représente $S[U \wedge C]$

$$S ; U ; C \rightarrow S' ; U' ; C'$$

$$U ::= \text{true} \mid \text{false} \mid U \wedge U \mid \exists X. U \mid X = Y = \dots$$

$$S ::= [] \mid S[\exists X. []] \mid S[[] \wedge C] \mid \dots$$

Solveur de contraintes

- Contrainte initiale : $S[U \wedge C]$ avec $S = []$ et $U = \text{true}$
- Contrainte finale : $([] ; U ; \text{true})$ ou $(S ; U ; \text{false})$

$$S ; U ; C_1 \wedge C_2 \quad \rightarrow \quad S[[] \wedge C_2] ; U ; C_1$$

$$S[[] \wedge C] ; U ; \text{true} \quad \rightarrow \quad S ; U ; C$$

...

Solveur de contraintes

Multi-équations

Dans U , on garde en mémoire des multi-équations de la forme

$$\epsilon ::= X_1 = \dots = X_n \text{ [} = a \mid s \ \bar{Y} \text{]}$$

La bibliothèque Inferno

- Bibliothèque pour l'inférence de types par résolution de contraintes
- Développée depuis 2014 par François Pottier
- Combine génération et élaboration

Dans ma thèse

Extension du typeur à d'autres constructions (types algébriques, GADTs)

Section 3

Inférence par contrainte pour les types algébriques généralisés

Generalized Algebraic Datatype (GADT)

```

type _ expr =
  | Int : int -> int expr
  | Bool : bool -> bool expr

let binop (type a) (e1 : a expr) (e2 : a expr) : a =
  match (e1, e2) with
  | (Bool b1, Bool b2) -> b1 && b2
  | (Int i1, Int i2) -> i1 + i2

```

Exhaustivité du filtrage par motif

Grâce au typage, on sait que les cas (Int, Bool) et (Bool, Int) sont impossibles.

Autres avantages : typage plus fin, performance.

Garrigue and Rémy (2013)

Generalized Algebraic Datatype (GADT)

```
type (_, _) eq = Refl : ('a, 'a) eq
```

Programme OCaml :

```
type _ expr =
| Int : int -> int expr
| Bool : bool -> bool expr
```

```
let f (type a) (e : a expr) : a =
  match e with
  | Int n -> n
  | Bool b -> b
```

Avec égalité explicite :

```
type 'a expr =
| Int of int * ('a, int) eq
| Bool of bool * ('a, bool) eq
```

```
let f (type a) (e : a expr) : a =
  match e with
  | Int (n, Refl) -> n
  | Bool (b, Refl) -> b
```

Generalized Algebraic Datatype (GADT)

Ambiguïté

```
let f (type a) (hyp : (a,int) eq) (y : a) =
  match hyp with Refl ->
    (* a = int *)
    if y > 0 then y else 0
  (*
```

Error: This expression has type int but an expression
was expected of type a
This instance of a is ambiguous:
it would escape the scope of its equation

```
*)
```

Contributions

Présentation par contraintes des GADTs ambivalents (noyau)

- Hypothèses d'égalité ambivalentes
- Sémantique ambivalente
- Solveur (non prouvé)
- Implémentation dans Inferno
- Structures abstraites

Contrainte d'hypothèse d'égalité

$$C ::= \dots \mid (\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow C$$

Contrainte d'hypothèse d'égalité

$$C ::= \dots \mid (\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow C$$

```
let f (type a) (hyp : (a,int) eq) (y : a) : int =
  match hyp with Refl -> (* a = int *) y
```

Contrainte (simplifiée)

$$\forall a. (a = \text{int}) \Rightarrow \exists Y. Y \text{ is } a \wedge Y \text{ is int}$$

Contrainte d'hypothèse d'égalité

$$C ::= \dots \mid (\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow C$$

```
let f (type a) (hyp : (a,int) eq) (y : a) : int =
  match hyp with Refl -> (* a = int *) y
```

Contrainte (simplifiée)

$$\forall a. (a = \text{int}) \Rightarrow \exists Y. Y \text{ is } a \wedge Y \text{ is int}$$

Résolution

$$Y = a \wedge Y = \text{int} \quad \rightarrow \quad Y = a = \text{int} \quad \rightarrow \quad \phi : a = \text{int} \vdash Y = a$$

Multi-équations avec égalités

La cohérence des multi-équations dépend désormais des égalités introduites :

$$\Phi \vdash \epsilon$$

$$\Phi ::= \phi_1, \dots, \phi_n$$

Résolution

POP-EQ(SIMPLIFIÉE)

$$\frac{U \# \bar{X}, \phi}{S[(\phi : \tau_1 = \tau_2) \Rightarrow \exists \bar{X}. []] ; U ; \text{true} \rightarrow S ; U ; \text{true}}$$

Exemple

$$S[(\phi : a = \text{int}) \Rightarrow \exists X. []] ; \vdash Y = \text{bool} ; \text{true} \\ \rightarrow S ; \vdash Y = \text{bool} ; \text{true}$$

Résolution

POP-EQ

$$\frac{U_1 \# \bar{X}, \phi \quad (\text{Eqs}(S), \phi \Rightarrow \exists \bar{X}. U_2) \equiv \text{true}}{S[(\phi : \tau_1 = \tau_2) \Rightarrow \exists \bar{X}. []] ; U_1 \wedge U_2 ; \text{true} \rightarrow S ; U_1 ; \text{true}}$$

Exemple

$$\begin{aligned} & S[(\phi : a = \text{int}) \Rightarrow \exists X. []] ; (\vdash Y = \text{bool}) \wedge (\phi \vdash X = a) ; \text{true} \\ & \rightarrow S ; \vdash Y = \text{bool} ; \text{true} \end{aligned}$$

Résolution

POP-EQ

$$\frac{U_1 \# \bar{X}, \phi \quad (\text{Eqs}(S), \phi \Rightarrow \exists \bar{X}. U_2) \equiv \text{true}}{S[(\phi : \tau_1 = \tau_2) \Rightarrow \exists \bar{X}. []] ; U_1 \wedge U_2 ; \text{true} \rightarrow S ; U_1 ; \text{true}}$$

Exemple

- $(\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow \exists X. X \text{ is } \tau_1 \equiv \text{true}$
- $(\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow \exists X. Z \text{ is } \tau_1 \not\equiv \text{true}$

Échappement d'hypothèse d'égalité

SCOPE-ESCAPE

$$\frac{\phi \in \Phi \quad (\text{Eqs}(S), \phi \Rightarrow \exists \bar{X}. \epsilon) \neq \text{true}}{S[(\phi : \tau_1 = \tau_2) \Rightarrow \exists \bar{X}. []] ; U \wedge (\Phi \vdash \epsilon) ; \text{true} \rightarrow \text{false}}$$

Exemple

$$S[\exists X. (\phi : a = \text{int}) \Rightarrow []] ; (\phi \vdash X = a) ; \text{true} \\ \rightarrow \text{false}$$

Échappement d'hypothèse d'égalité

Dans l'implémentation

Niveau \approx profondeur de définition d'une variable d'inférence

Portée \approx profondeur de définition d'une hypothèse d'égalité

Exemple :

$$\exists X. (\phi : \tau_1 = \tau_2) \Rightarrow \exists Y_1 Y_2 \dots$$

Multi-équation $\Phi \vdash \bar{X} [= s\bar{Y}] :$

Niveau \approx min des niveaux de \bar{X}

Portée \approx max des portées de Φ

Si portée $>$ niveau : erreur

Variables rigides et problèmes de partage

Résoudre $(X = a) \wedge (Z = a) \wedge (Z = \text{int})$ dans le contexte $\phi : a = \text{int}$

a est une variable ?

$\phi \vdash X = Z = a$

a est une structure ?

$(\vdash X = a) \quad \wedge \quad (\phi \vdash Z = a)$

Nouvelle construction : structure abstraite locale.

Comment adapter la généralisation ?

Structure abstraite locale

$$C ::= \dots \mid \text{let } x = \forall \bar{a} \lambda X. C_1 \text{ in } C_2$$

BUILD-RIGID-SCHEME(SIMPLIFIÉE)

$$\frac{\forall \bar{a} \exists X \bar{Y}. U \equiv \text{true}}{S[\text{let } x = \forall \bar{a} \lambda X. \exists \bar{Y}. [] \text{ in } C] ; U ; \text{true} \rightarrow S[\text{let } x = \forall \bar{a} \lambda X. \exists \bar{Y}. U \text{ in } []] ; \text{true} ; C}$$

Exemples

$$(\forall a. \exists X. X = a \rightarrow a) \equiv \text{true}$$

$$(\forall a. \exists X. X = a = \text{int}) \not\equiv \text{true}$$

Sémantique de la contrainte d'hypothèse d'égalité

Pour finir : quelle sémantique donner à ces nouvelles constructions ?

Sémantique naturelle

$$\frac{\gamma(\tau_1) = \gamma(\tau_2) \implies E; \gamma \models C}{E; \gamma \models (\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow C}$$

Avantages : simple, le solveur est correct (conjecture)

Inconvénient : le solveur n'est pas complet

Exemple :

$$\frac{\forall t, \exists t', \quad \emptyset; [a \mapsto t, X \mapsto t'] \models (a = \text{int}) \Rightarrow X \text{ is } a \wedge X \text{ is int}}{\frac{\forall t, \quad \emptyset; [a \mapsto t] \models \exists X. (a = \text{int}) \Rightarrow X \text{ is } a \wedge X \text{ is int}}{\emptyset; \emptyset \models \forall a \exists X. (a = \text{int}) \Rightarrow X \text{ is } a \wedge X \text{ is int}}}$$

Sémantique ambivalente

$$\psi ::= \emptyset \mid t \approx \psi$$

$$\kappa ::= \text{true} \mid \text{false}$$

$$\frac{\kappa \wedge (\gamma(\tau_1) = \gamma(\tau_2)) ; E ; \gamma \models^{\text{amb}} C}{\kappa ; E ; \gamma \models^{\text{amb}} (\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow C}$$

$$\frac{\exists \psi \quad \text{if } \kappa \text{ then } |\psi| = 1 \quad \kappa ; E ; \gamma[X \mapsto \psi] \models^{\text{amb}} C}{\kappa ; E ; \gamma \models^{\text{amb}} \exists X. C}$$

Exemple :

$$\frac{\forall t, \exists \psi, \quad t = \text{int}; \emptyset; [a \mapsto t, X \mapsto \psi] \models X \text{ is } a \wedge X \text{ is int}}{\forall t, \quad t = \text{int}; \emptyset; [a \mapsto t] \models \exists X. X \text{ is } a \wedge X \text{ is int}} \\ \text{true}; \emptyset; \emptyset \models \forall a. (a = \text{int}) \Rightarrow \exists X. X \text{ is } a \wedge X \text{ is int}$$

On peut choisir $\psi = \{t, \text{int}\}$.

Mais $\exists X. (a = \text{int}) \Rightarrow \dots$ ne va plus marcher.

Conclusion

Contributions

- Étendre Inferno pour prendre en charge les GADTs
- Solveur pour les contraintes d'hypothèse d'égalité

Des suites possibles ?

- Des preuves à faire sur le solveur
- Étendre le support pour les GADTs hors du langage “noyau”
- Prendre en charge d'autres fonctionnalités d'OCaml