### Inférence par contraintes pour les GADTs

Olivier Martinot encadré par Gabriel Scherer

Picube / Université Paris Cité

Lundi 2 décembre 2024

1 Programme, typage et inférence de types

Inférence de types par résolution de contraintes

Introduire les GADTs dans le typeur

### Section 1

Programme, typage et inférence de types

### Qu'est-ce-qu'une recette?

- Suite d'instructions
- ullet Des ingrédients o un plat

# Qu'est-ce-qu'un programme?

- Suite d'instructions pour réaliser un calcul
- Des entrées → une sortie
- Formalisation de ces instructions : un langage de programmation

# Recette / programme

#### Recette

```
Ingrédients : 100g de riz
```

```
Faire bouillir 100cL d'eau
Faire cuire le riz 10 min
Égouter le riz
```

Plat:

Riz cuit

#### Programme

```
Entrées :
a entier positif
b entier positif
```

$$res \leftarrow 0$$

$$Tant que b > 0:$$

$$res \leftarrow res + a$$

$$b \leftarrow b - 1$$

Sortie:

res vaut a  $\times$  b

### Des programmes qui posent problème

- Un programme peut planter :
  - manque d'espace mémoire
  - division par zéro
  - erreur d'approximation
  - bloc d'instructions qui boucle à l'infini
  - •
- On veut des garanties sur les exécutions de nos programmes

## Type

- Une approche : s'intéresser à la façon dont on manipule les données dans nos programmes
- On donne des types aux morceaux des programmes

Le <u>typage</u> consiste à s'assurer que les types des différentes morceaux du programme sont cohérents entre eux.

## Langages de programmation : famille ML, OCaml

- Meta-language (ML) : langage de programmation développé dans les années 1970
- Aujourd'hui : famille de langages de programmation dont OCaml



### Exemple : programme annoté par son type

### En mathématiques

succ : 
$$\mathbb{Z} \to \mathbb{Z}$$
  
 $n \mapsto n+1$ 

#### En OCaml

```
let succ : int -> int =
  fun n -> n + 1
```

### Exemple : programme annoté par son type

### En mathématiques

$$succ : \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}$$
$$n \mapsto n+1$$

#### En OCaml

```
let succ : int -> int =
  fun n -> n + 1
```

## Exemple : programme annoté par son type

### En mathématiques

succ : 
$$\mathbb{Z} \to \mathbb{Z}$$
  
 $n \mapsto n+1$ 

#### En OCaml

```
let succ : int -> int =
  fun n -> n + 1
```

# Erreurs de typage

```
let succ : int -> int =
  fun n -> n + 1;;
```

# Erreurs de typage

```
let succ : int -> int =
  fun n -> n + 1;;

# succ 0;;
- : int = 1
```

# Erreurs de typage

```
let succ : int -> int =
  fun n -> n + 1;;

# succ 0;;
- : int = 1

# succ (0, 3);;
Error: This expression has type 'a * 'b but an expression
  was expected of type int
```

# Inférence de type

On cherche à déduire les types des morceaux du programme. On a des indices :

- ullet type d'une fonction :  $\mathtt{A} o \mathtt{B}$
- regarder les utilisations d'une variable dans le reste du programme
- . . .

#### Exemple

```
let x = expr in
...
f (x, y)
```

En connaissant le type de f (en particulier le type de ses arguments), on peut en déduire le type attendu pour x.

```
let succ : ? =
  fun n -> n + 1;;
```

```
let succ : W = fun n -> n + 1;;
```

```
let succ : W =
  fun (n : X) -> (n + 1 : Y) ;;
```

$$\bullet \ \ W \ = \ X \ \to \ Y$$

```
let succ : W =
  fun (n : X) -> (n + 1 : Y) ;;
```

### Nos hypothèses

$$\bullet$$
 W = X  $\rightarrow$  Y

#### Ce qu'on sait

+ : int 
$$\rightarrow$$
 int  $\rightarrow$  int

### Ce qu'on en déduit

- n : int
- 1 : int
- $\bullet$  Y = int

```
let succ : W =
  fun (n : X) -> (n + 1 : Y) ;;
```

- $\bullet$  W = X  $\rightarrow$  Y
- n : int
- Y = int

```
let succ : W = fun (n : X) \rightarrow (n + 1 : Y) ;;
```

- $\bullet$  W = X  $\rightarrow$  Y
- n : int
- Y = int

```
let succ : W =
  fun (n : X) -> (n + 1 : Y) ;;
```

- $\bullet$  W = X  $\rightarrow$  Y
- $\bullet$  X = int
- Y = int

```
let succ : W =
  fun (n : X) -> (n + 1 : Y) ;;
```

- W = int  $\rightarrow$  int
- X = int
- $\bullet$  Y = int

### Section 2

Inférence de types par résolution de contraintes

# Hindley-Damas-Milner

```
let first_arg : ? =
  fun (x, y) -> x

# first_arg (0, true);;
- : int = 0

# first_arg (true, 0);;
- : bool = true
```

# Hindley-Damas-Milner

#### Intuition

Quand on essaye d'inférer un type pour first\_arg, il va rester des inconnues :  $W = X \times Y \rightarrow X$ .

Une solution : polymorphisme du let

first\_arg :  $\forall \alpha \beta$ .  $\alpha \times \beta \rightarrow \alpha$ 

### Principalité

Le type T d'un terme est principal si tout autre type possible pour ce terme sont des instances de T.

# Inférence de types par résolution de contraintes

- Génération de contraintes
- Résolution de contraintes
- Élaboration d'un terme annoté

#### Intuition

La résolution de contrainte ressemble à la résolution d'un système d'équations.

fun n 
$$\rightarrow$$
 n + 1

fun 
$$n \rightarrow n + 1$$

Génération de contraintes

$$W = X \rightarrow Y \land X = \cdots \land \ldots$$

fun 
$$n \rightarrow n + 1$$

Génération de contraintes Résolution de contraintes

$$W = X \rightarrow Y \land X = \cdots \land \dots$$
  
 $W = \text{int} \rightarrow \text{int}; X = \text{int}; Y = \text{int}; \dots$ 

fun n 
$$\rightarrow$$
 n + 1

Génération de contraintes Résolution de contraintes Élaboration d'un terme annoté

$$W = X \rightarrow Y \land X = \cdots \land \dots$$
 $W = \text{int} \rightarrow \text{int}; X = \text{int}; Y = \text{int}; \dots$ 
fun (n : int)  $\rightarrow$  n + 1

## Sémantique des contraintes

$$C ::= true \mid false \mid C \land C \mid \exists X.C \mid X \text{ is } T \mid \dots$$

$$\frac{E; \gamma \models \mathsf{true}}{E; \gamma \models \mathsf{true}} \qquad \frac{E; \gamma \models C_1 \qquad E; \gamma \models C_2}{E; \gamma \models C_1 \land C_2}$$

$$\frac{\exists t, \quad E; \gamma[X \mapsto t] \models C}{E; \gamma \models \exists X.C} \qquad \dots$$

### Solveur de contraintes

#### Règles de réécriture

 $S \approx contexte d'évaluation$ 

 $U \approx unifications$ 

 $C \approx contrainte courante$ 

$$S ; U ; C \rightarrow S' ; U' ; C'$$

$$U ::= true \mid false \mid U \wedge U \mid \exists X.U \mid X = Y = \dots$$

$$S ::= [] \mid S[\exists X.[]] \mid S[[] \land C] \mid \dots$$

### Solveur de contraintes

$$S ; U ; C_1 \wedge C_2 \longrightarrow S[[] \wedge C_2] ; U ; C_1$$
  $S[[] \wedge C] ; U ; true \longrightarrow S ; U ; C$ 

### Solveur de contraintes

#### Multi-équations

Dans U, on garde en mémoire des multi-équations de la forme

$$\epsilon ::= X_1 = \cdots = X_n [= s \ \overline{Y}]$$

### La bibliothèque Inferno

- Bibliothèque pour l'inférence de types par résolution de contraintes
- Développée en 2014 par François Pottier
- Combine génération et élaboration

#### Dans ma thèse

Extension du typeur à d'autres constructions (types algébriques, GADTs)

### Section 3

Introduire les GADTs dans le typeur

# Generalized Algebraic Datatype (GADT)

```
type _ expr =
| Int : int -> int expr
| Bool : bool -> bool expr

let binop (type a) (e1 : a expr) (e2 : a expr) : a =
  match (e1, e2) with
| (Bool b1, Bool b2) -> b1 && b2
| (Int i1, Int i2) -> i1 + i2
```

# Generalized Algebraic Datatype (GADT)

# Generalized Algebraic Datatype (GADT)

```
Ambiguité
```

```
let f (type a) (x : (a,int) eq) (y : a) =
 match x with Refl ->
   (* Ici a = int *)
   if y > 0 then y else 0
(*
  Error: This expression has type int but an expression
      was expected of type
        a = int
      This instance of int is ambiguous:
      it would escape the scope of its equation
*)
```

## Contrainte d'hypothèse d'égalité

$$C ::= \cdots \mid (\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow C$$

## Contrainte d'hypothèse d'égalité

```
let f (type a) (x : (a,int) eq) (y : a) : int =
  match x with Refl ->
    (* Ici a = int *)
  y
```

#### Contrainte (simplifiée)

$$\forall a. (\phi: a = int) \Rightarrow \exists X.X \text{ is } a \land X \text{ is int}$$

#### Résolution

$$\phi$$
:  $a =$ int

$$X = a \land X = \text{int} \rightarrow X = a = \text{int} \rightarrow \phi \vdash X = a$$

φ , ,, α

## Multi-équations avec égalités

La cohérence des multi-équations dépend désormais des égalités introduites :

$$\Phi \vdash \epsilon$$

$$\Phi ::= \phi_1, \dots \phi_n$$

$$\epsilon ::= X_1 = \cdots = X_n = a_1 = \cdots = a_m = s_1 \ \overline{Y}_1 = \cdots = s_p \ \overline{Y}_p$$

## Multi-équations avec égalités

POP-EQ(simplifiée) 
$$\frac{U\#\bar{X},\phi}{S[(\phi:\ \tau_1\ =\ \tau_2)\Rightarrow\exists\bar{X}.[]]\ ;\ U\ ;\ \mathsf{true}\to S\ ;\ U\ ;\ \mathsf{true}}$$

$$S[(a={ t int}) \Rightarrow \exists X.[]] \; ; \; \vdash Y={ t bool} \; ; \; { t true} \quad o \quad S \; ; \; \vdash Y={ t bool} \; ; \; { t true}$$

## Multi-équations avec égalités

$$\begin{array}{ccc} \mathsf{POP\text{-}EQ} & & & & & \\ & U_1\#\bar{X}, \phi & & & & & (\mathsf{Eqs}(S), \phi \Rightarrow \exists \bar{X}.U_2) \equiv \mathsf{true} \\ \hline S[(\phi: \ \tau_1 \ = \ \tau_2) \Rightarrow \exists \bar{X}.[]] \ ; \ U_1 \land \ U_2 \ ; \ \mathsf{true} \rightarrow S \ ; \ U_1 \ ; \ \mathsf{true} \end{array}$$

$$S[(\phi: a = \text{int}) \Rightarrow \exists X.[]]$$
 ;  $(\vdash Y = \text{bool}) \land (\phi \vdash X = a)$  ; true  $\rightarrow S$  ;  $\vdash Y = \text{bool}$  ; true

# Échappement d'hypothèse d'égalité

$$S[\exists X.(\phi: a = int) \Rightarrow []]; a = int \vdash X = a; true$$
 $\rightarrow false$ 

# Échappement d'hypothèse d'égalité

Dans l'implémentation

Niveaux et portées

## Variables rigides et problèmes de partage

$$C ::= \cdots \mid \text{letr } x = \forall \bar{a} \lambda X. C_1 \text{ in } C_2$$

### BUILD-RIGID-SCHEME(simplifiée)

$$\forall \bar{a} \exists X \, \bar{Y} \, . \, U \equiv \mathsf{true}$$

$$S[\text{letr } x = \forall \bar{a} \lambda X. \exists \bar{Y}. [] \text{ in } C]; U; \text{ true}$$
  
 $\rightarrow S[\text{letr } x = \forall \bar{a} \lambda X. \exists \bar{Y}. U \text{ in } []]; \text{ true}; C$ 

## Variables rigides et problèmes de partage

```
S[[\text{letr } x = \forall a \lambda X.[] \text{ in true}]; X \text{ is } a \rightarrow a; \text{ true} 
 \rightarrow S[[\text{letr } x = \forall a \lambda X.X \text{ is } a \rightarrow a \text{ in } []]; \text{ true}; \text{ true}
```

## Variables rigides et problèmes de partage

BUILD-RIGID-SCHEME 
$$\frac{X\bar{Y}\#\mathit{ftv}(U_1) \land a\#U_1 \land \forall \bar{a}\exists X\bar{Y}.U_2 \equiv \mathsf{true}}{S[\mathsf{letr}\ x = \forall \bar{a}\lambda X.\exists \bar{Y}.[]\ \mathsf{in}\ C]\ ;\ U_1 \land U_2\ ;\ \mathsf{true}} \\ \to S[\mathsf{letr}\ x = \forall \bar{a}\lambda X.\exists \bar{Y}.U_2\ \mathsf{in}\ []]\ ;\ U_1\ ;\ C$$

## Sémantique de la contrainte d'hypothèse d'égalité

$$\frac{\gamma(\tau_1) = \gamma(\tau_2)}{E; \gamma \models (\tau_1 = \tau_2) \Rightarrow C} \xrightarrow{E; \gamma \models C}$$

## Sémantique de la contrainte d'hypothèse d'égalité

$$\kappa ::= \mathsf{true} \mid \mathsf{false}$$

$$\frac{\exists \psi \quad \text{if } \kappa \text{ then } |\psi| = 1 \quad \kappa; E; \gamma[X \mapsto \psi] \models^{\mathsf{amb}} C}{\kappa; E; \gamma \models^{\mathsf{amb}} \exists X.C}$$

### Conclusion