Российский университет дружбы народов

Факультет физико-математических и естественных наук

Отчёт по лабораторной работе №10

Текстовой редактор emacs

Дисциплина: Операционные системы

Студент: Оразгелдиева Огулнур

Группа: НПИбд-02-20

Студ. номер: 1032205431

2021, Москва

Лабораторная работа №10

Текстовой редактор emacs

Цель:

- познакомиться с операционной системой Linux
- получить практические навыки работы с редактором *Emacs* ***

Задачи:

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом
- 2. Ознакомиться с редактором emacs
- 3. Выполнить упражнения, используя команды emacs
- 4. Ответить на контрольные вопросы

Теоретические сведения [1] [2]

Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня *Elisp*

Буфер — это основная единица редактирования; один буфер соответствует одному куску редактируемого текста. Чаще всего буферы обращаются к какому-либо файлу, считывая данные из файла в буфер, или записывая данные из буфера в файл.

Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон *Emacs*.

Окно в Emacs — это область экрана, в которой отображается буфер. Когда Emacs запускается, у вас на экране отображается одно окно. При обращении к некоторым функциям Emacs (таким, как оперативная справка и интерактивная документация) часто (временно) открываются дополнительные окна на экране Emacs. [1]

Область вывода—одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.

Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.

Точка вставки - место вставки (удаления) данных в буфере.

Для запуска Emacs необходимо в командной строке набрать emacs (или emacs & для работы в фоновом режиме относительно консоли).

Для работы с Emacs можно использовать как элементы меню, так и различные сочетания клавиш. [2]

Ход работы

- 1. Ознакомилась с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомилась с редакором emacs.
- 3. Выполнила следующие упражнения.

Основные команды emacs

1. Открыла emacs, вводя в командной строке соответсвующюю команду. В новом окне открылся редактор. (см. рис. 1-2)

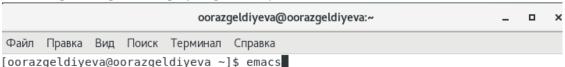


Рисунок 1. Открытие текстового редактора етасѕ

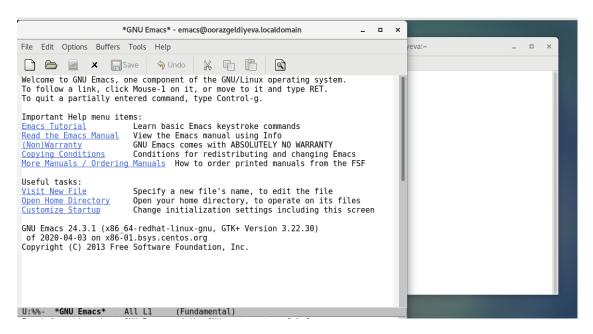


Рисунок 2. Открытие текстового редактора етасѕ

2. Создала файл lab10.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f). (см. рис. 3-4)

После нажатия комбинации клавиш появилась строка, в которой написала название файла.

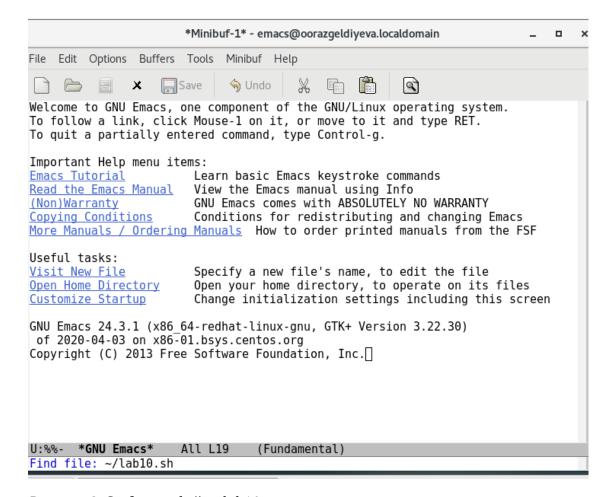


Рисунок 3. Создание файла lab10.txt

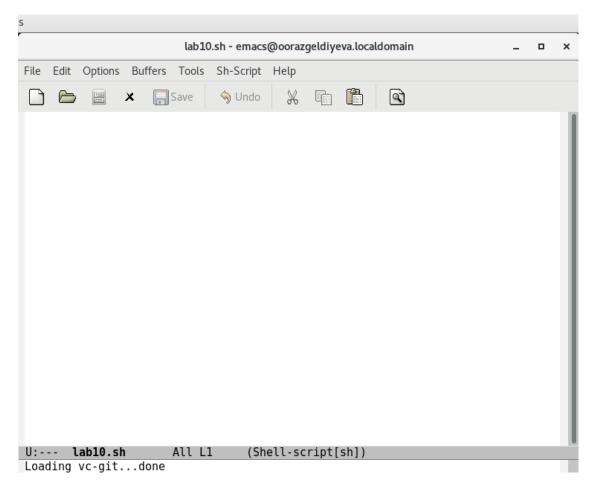


Рисунок 4. Создание файла lab10.txt

3. Набрала следующий текст в файле. (см. рис. 5)

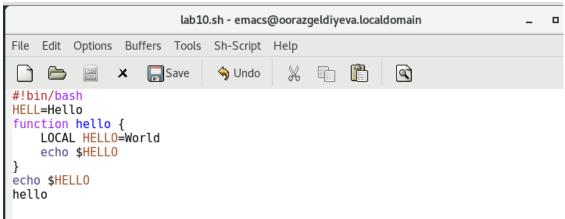


Рисунок 5. Текст

4. Сохранила файл с помощью комбинации клавиш *C-х, C-s,* после чего внизу появилась строка с местом сохранения файла. (см. рис. 6)

```
U:--- lab10.sh All L8 (Shell-script[sh])
Wrote /home/oorazgeldiyeva/lab10.sh
```

Рисунок 6. Сохранение файла

- 5. Проделала с текстом стандартные процедуры редактирования.
- **5.1.** Вырезалаь одной командой целую строку (*C-k*).

Поставила курсор на строке, которую вырежем (7-ая строка). (см. рис. 7). Нажав ранее указанную комбинацию клавиш, вырезала строку. (см. рис. 8)

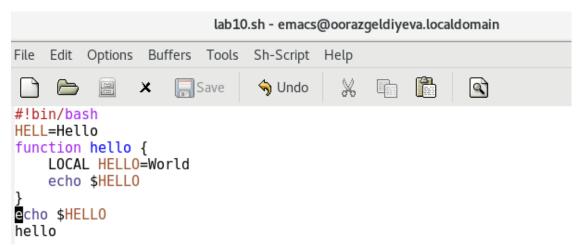


Рисунок 7.Вырезать одной командой целую строку (С-к)

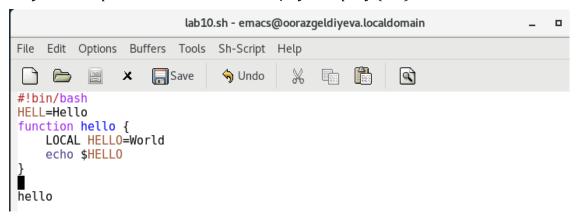


Рисунок 8. Вырезать одной командой целую строку (С-к)

5.2. Вставила эту строку в конец файла *(С-у)*. (см. рис. 9)

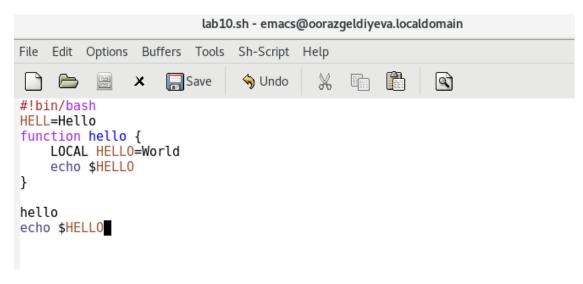


Рисунок 9. Вставить строку в конец файла

Как видно, строка echo \$HELLO вырезана и вставлена в конец файла.

5.3. Выделила область текста (*C-space*).

Выделяемая часть текста обозначается серым цветом. (слово hello) (см. рис. 10)

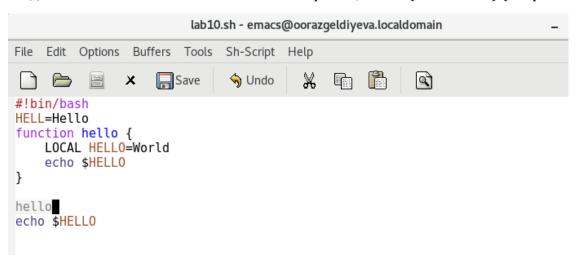


Рисунок 10. Выделение части текста

5.4. Скопировала выделеую часть текста область в буфер обмена (*Esc-w*). Выделение слова исчезло. (см рис. 11)

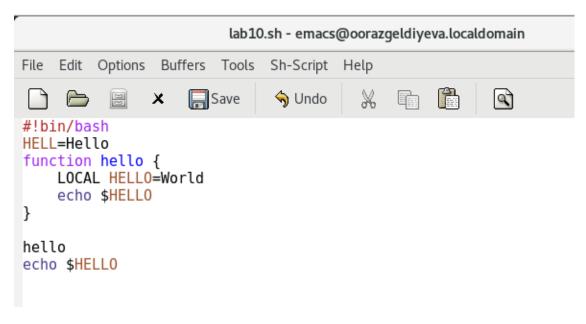


Рисунок 11. Копирование в буфер обмена

5.5. Вставила скопированную область в конец файла. (см. рис. 12)

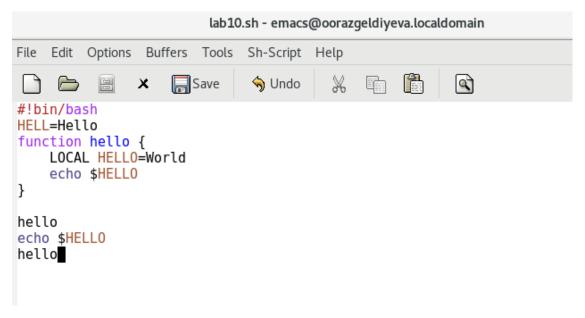


Рисунок 12. Вставка скопированной области в конец файла

Как видно, скопированное слово hello вставили в конец текста.

5.6. Вновь выделила эту область с помощью *C-space* и на этот раз вырезала её *(C-w)*. (см. рис. 13-14)

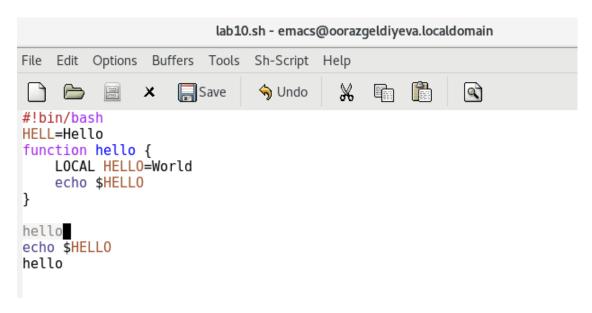


Рисунок 13. Выделение области текста

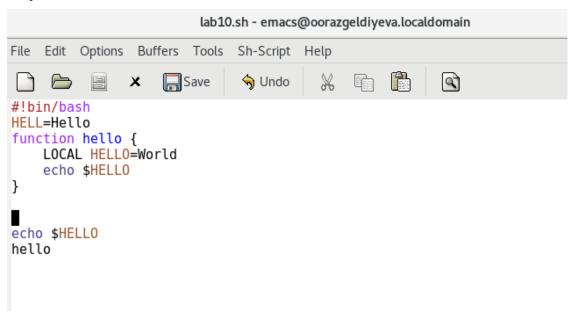


Рисунок 14. Вырез области текста

5.7. Отменила последнее действие *(С-/)*. Вырезанное слово *hello* опять появилось (см. рис. 15)

Рисунок 15. Отмена изменений

- 6. Научилась использовать команды по перемещению курсора
- **6.1** Переместила курсор в начало строки (использовала клавиши C-a).

Для примера поставила курсор на конец строки 4, и используя C-a переместила курсор в начала этой строки. (см. рис. 16-17)

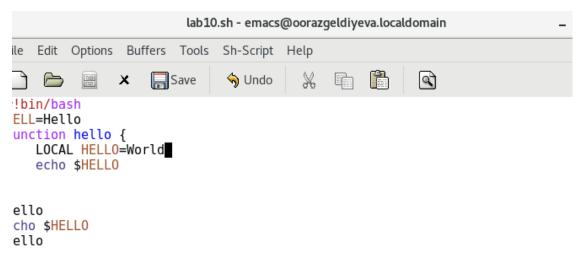


Рисунок 16. Перемещение курсора в начало строки

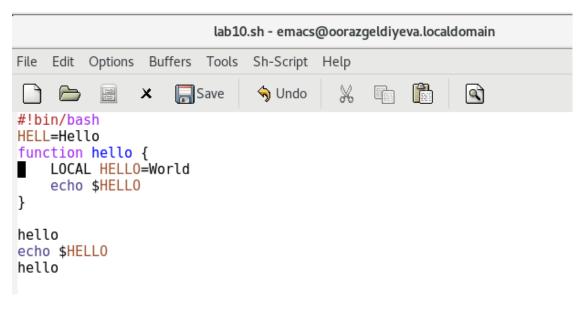


Рисунок 17. Перемещение курсора в начало строки

6.2. Переместила курсор в конец строки (использовала C-e)

Теперь в той же строке переместилась в конец. (см. рис. 18)

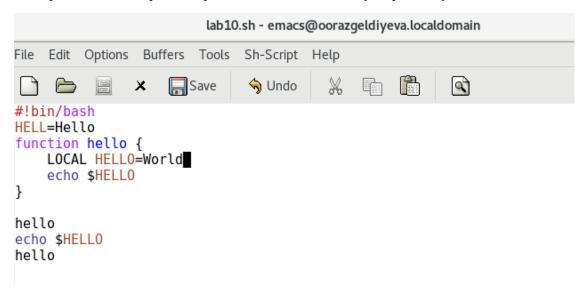


Рисунок 18. Перемещение курсора в конец строки

6.3. Переместила курсор в начало буфера. Для этого нужно использовать комбинацию M-<. (см. рис. 19)

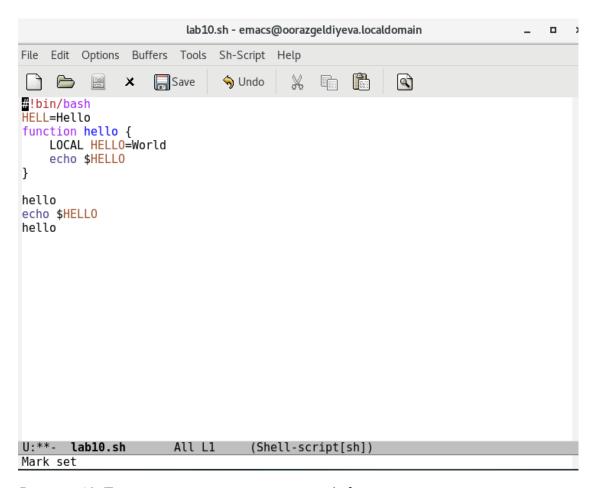


Рисунок 19. Перемещение курсора в начало буфера

Курсор переместился в начало буфера, т.е текста файла.

6.4. Переместила курсор в конец буфера (*M->*). (см. рис. 20)

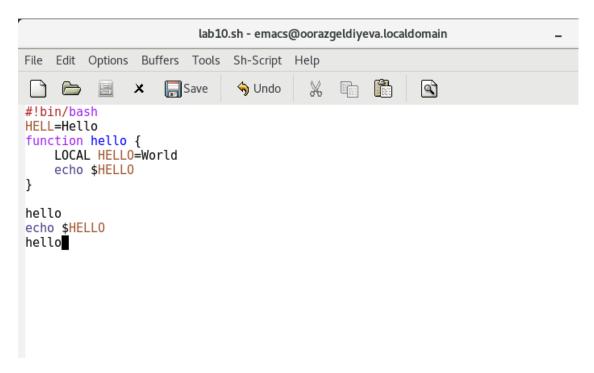


Рисунок 20. Перемещение курсора в конец буфера

Курсор переместила в конец буфера.

- 7. Управление буферами.
- **7.1.** Вывела список активных буферов на экран с помощью *C-х C-b*. (см. рис. 21)

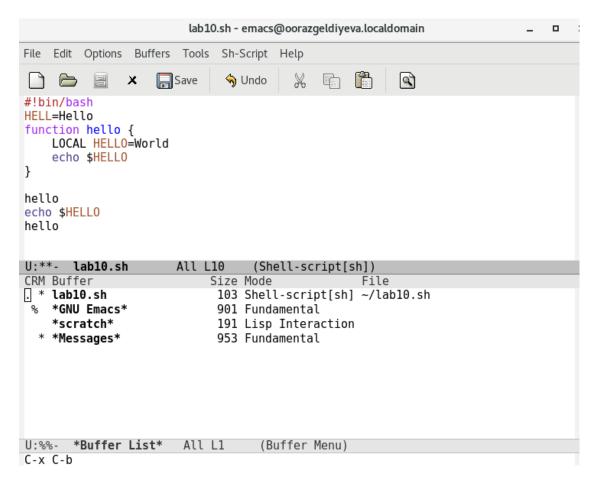


Рисунок 21. Вывод списка активных буферов

В результате появилось окно со списком буферов.

7.2. Переместилась во вновь открытое окно с помощью C-х o со списком открытых буферов (см. рис. 22)

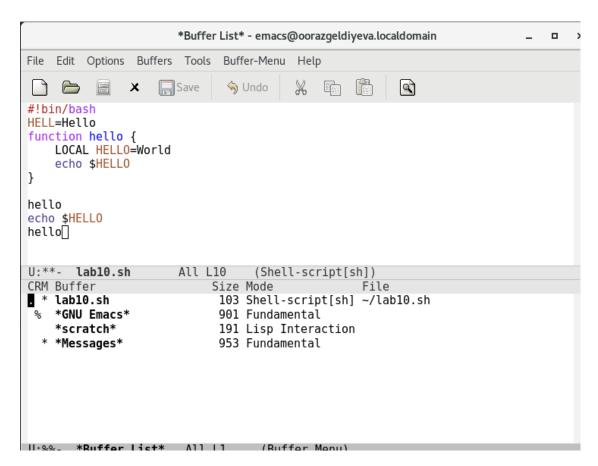


Рисунок 22. Перемещение в открытое окно

Переключилась на другой буфер. Например, в буфер "Messages". (см. рис. 23-24)

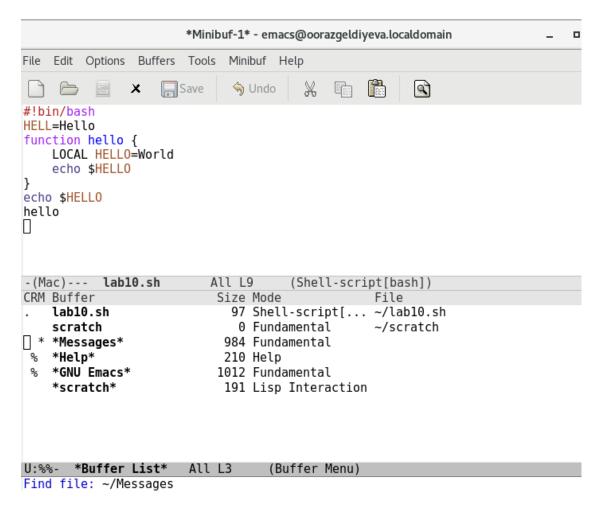


Рисунок 23. Перемещение в буфер

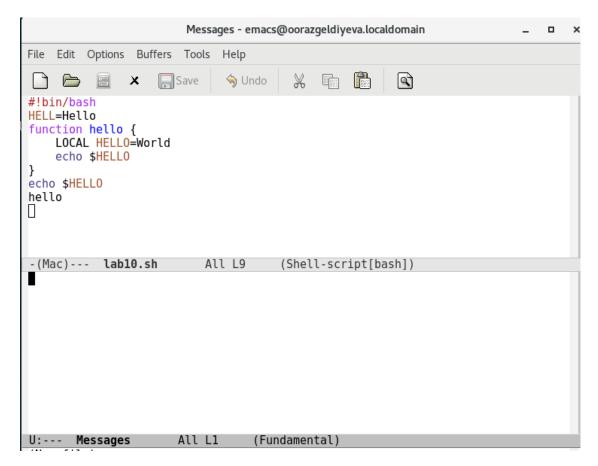


Рисунок 24. Перемещение в буфер

7.3. Закрыла это окно, используя *C-х 0*. (см. рис. 25)

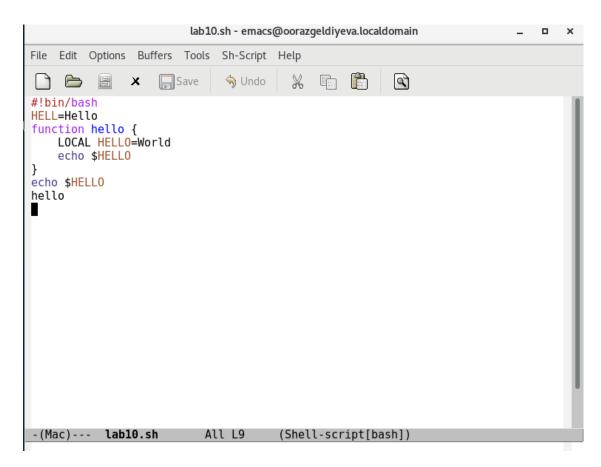


Рисунок 25. Закрытие

7.4. Теперь вновь переключалась между буферами, но уже без вывода их списка на экран (с помощью C-x b). Переместилась в буфер "Messages". (см. рис. 26-27)

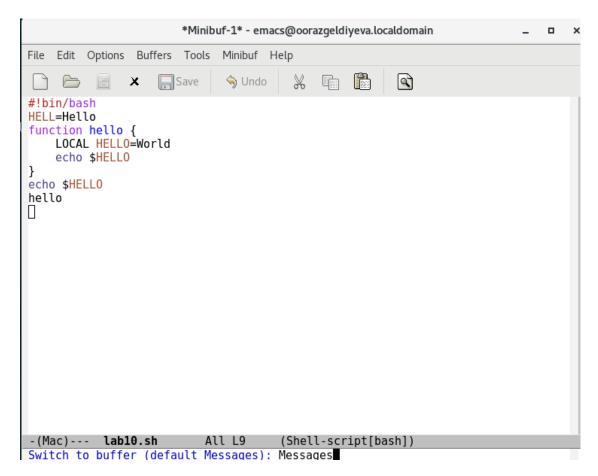


Рисунок 26. Перемещение в буфер

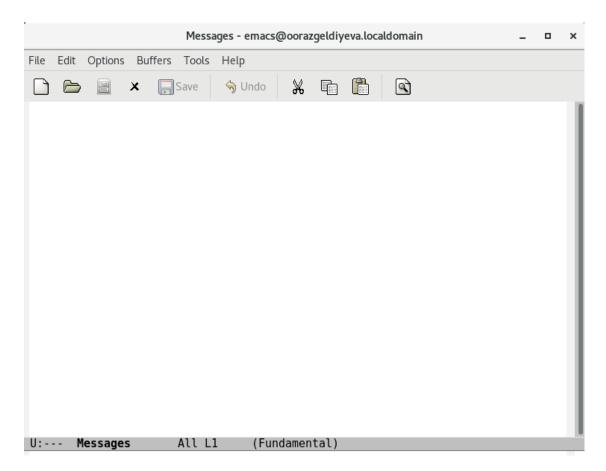


Рисунок 27. Перемещение в буфер

На этот раз перешли в буфер в этом же окне, так как до этого осуществили перемещение между буферами через окно со списком активных буферов.

8. Управление окнами

8.1 Поделила фрейм на 4 части: разделила фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2). (см. рис. 28-30)

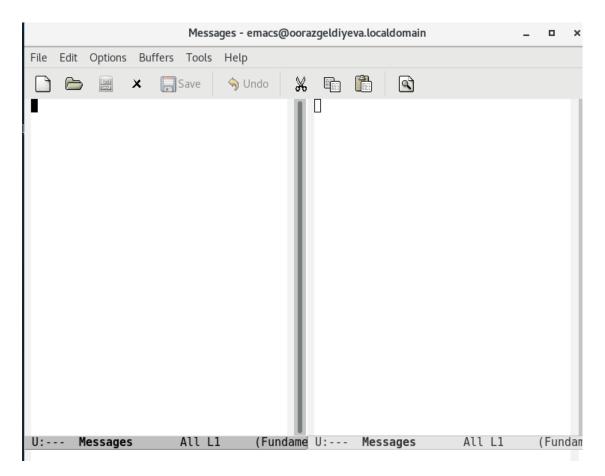


Рисунок 28. Деление фрейма на несколько окон

Как видно из рис. 28, поделила фрей на дв вертикальных окна с помощью клавиш C-x 3. Теперь поделим одну из вертикальных окон на два горизонтальных с помощью C-x 2. (см. рис. 29)

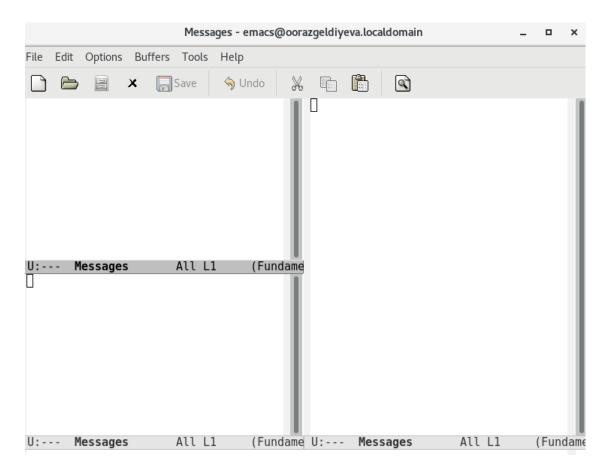


Рисунок 29. Деление фрейма на несколько окон

Теперь то же самое сделала и со второй частью. (см. рис. 30)

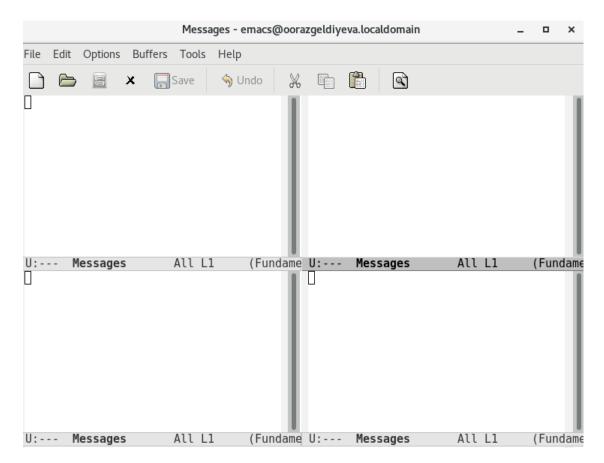


Рисунок 30. Деление фрейма на несколько окон

8.2. В каждом из окон создала и открыла с помощью *C-х C-f* файл *lab.txt*. (см. рис. 31)

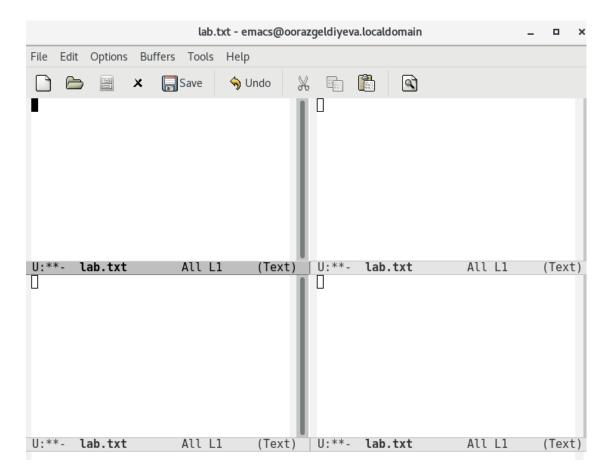


Рисунок 31. Открытие файла

(внизу каждого окна написано название файла, которая открыта)

Написала некоторые текст в файле. (см. рис. 32)

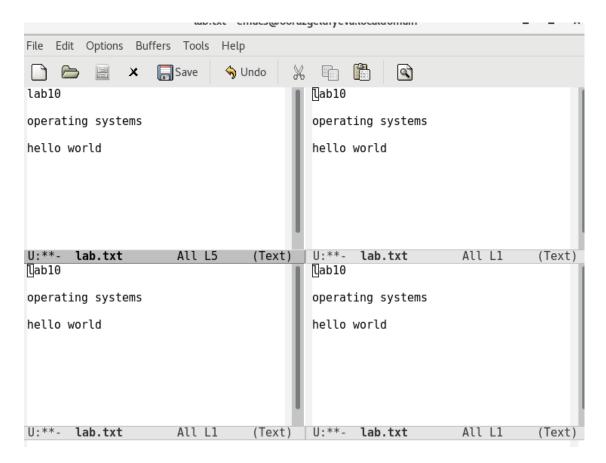


Рисунок 32. Текст

- 9. Режим поиска
- **9.1.** Переключилась в режим поиска с помощью C-s. Внизу появилась строка. (см. рис. 33)

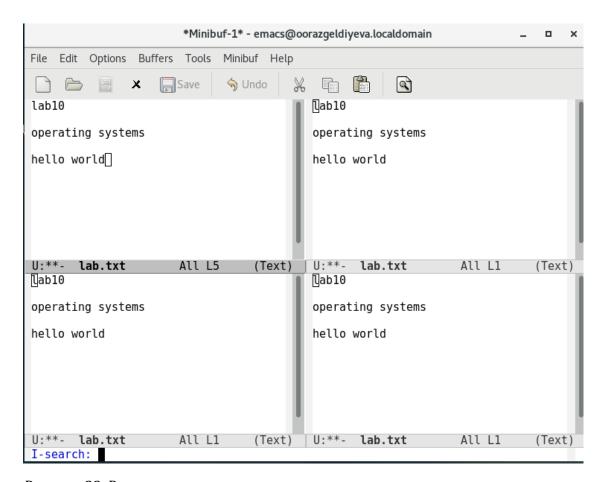


Рисунок 33. Режим поиска

Написала в этой строке слово, которое нужно найти. Например. "hello" и найдем ее. (см. рис. 34-35)

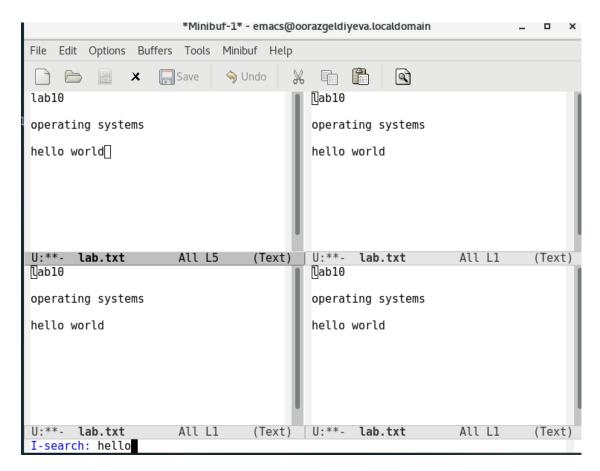


Рисунок 34. Поиск

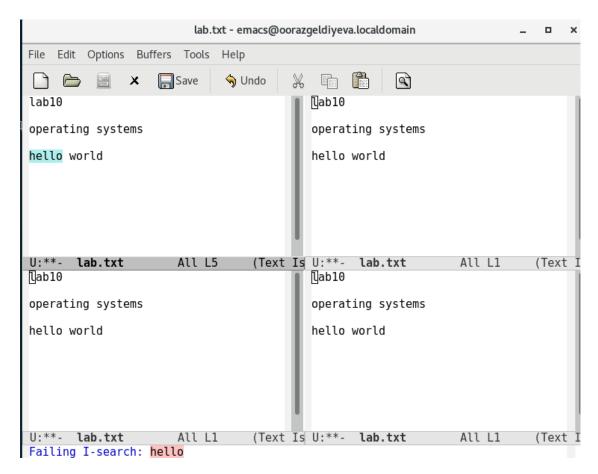


Рисунок 35. Поиск

Теперь найдем слово "systems". (см. рис. 36)

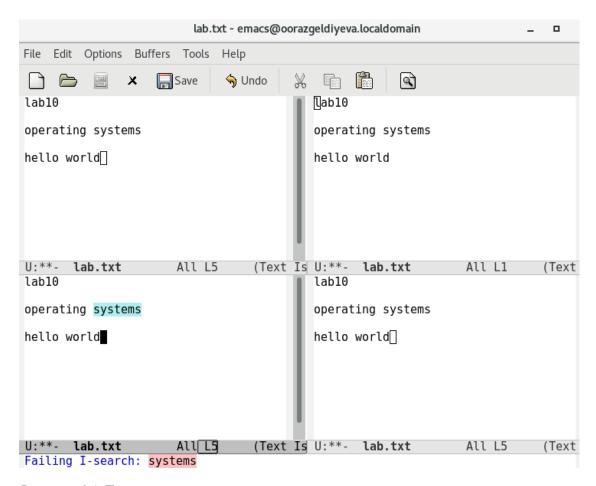


Рисунок 36. Поиск

9.2. Переключалась между результатами поиска, нажимая *C-s*. В результате во всех окнах выделялось слово, которое искали ранее. (см. рис. 37)

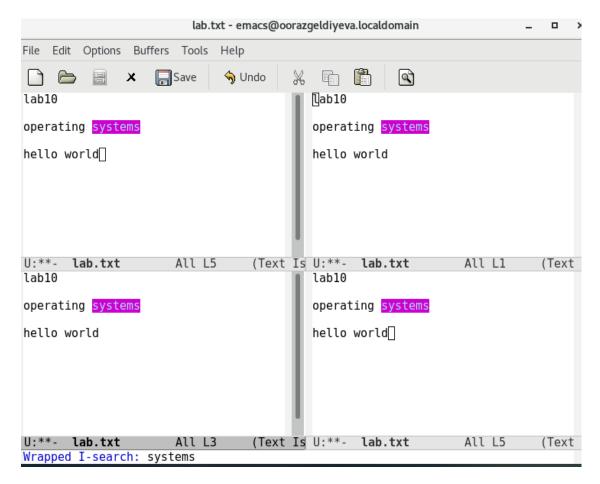


Рисунок 37. Переключение между результатами поиска

9.3. Выйшла из режима поиска, нажав *С-д*. (см. рис. 38)

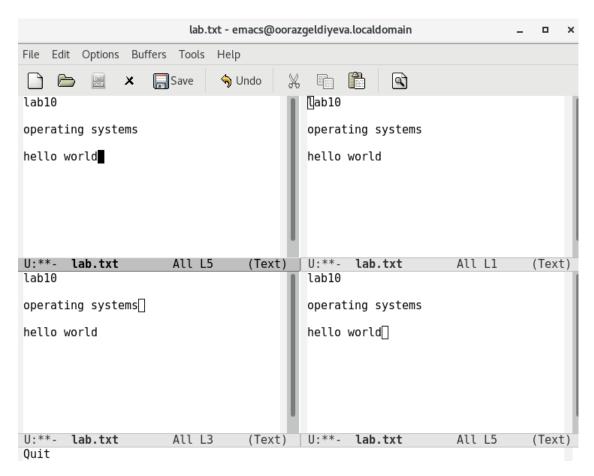


Рисунок 38. Выход из режима поиска

9.4. Перешла в режим поиска и замены (M-%) и ввела слово, которое нужно заменит (lab10). (см. рис. 39)

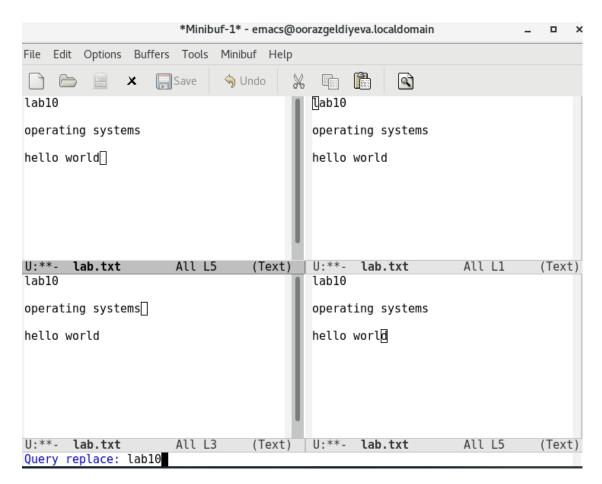


Рисунок 39. Режим поиска и замены. Заменяемое слово

Нажав Enter, ввела слово, на которое нужно заменить (laboratory). (см. рис. 40)

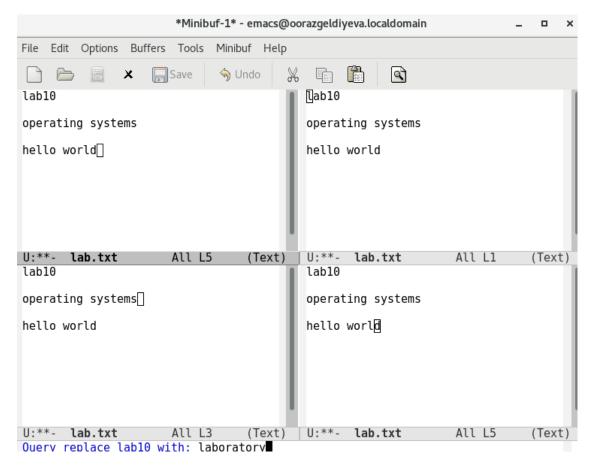


Рисунок 40. Режим поиска и замены. Слово, на которое заменяем

Нажала Enter, результаты подсвечены фиолетовым цветом. (см. рис. 41)

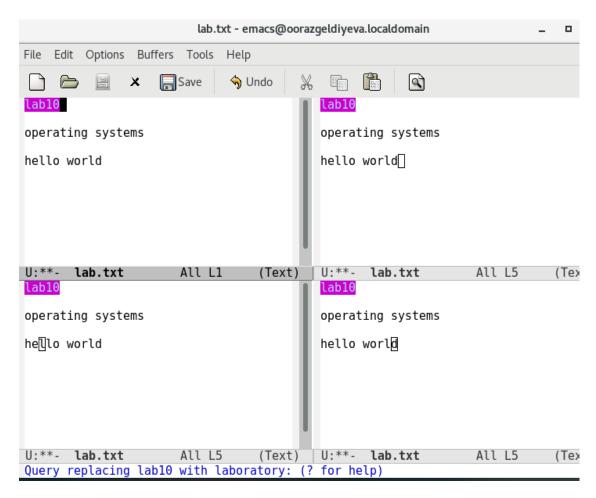


Рисунок 41. Режим поиска и замены. Подсветка результатов

Нажала "!" для подтверждения. Слово "lab10" заменилось на "laboratory". (см. рис. 42)

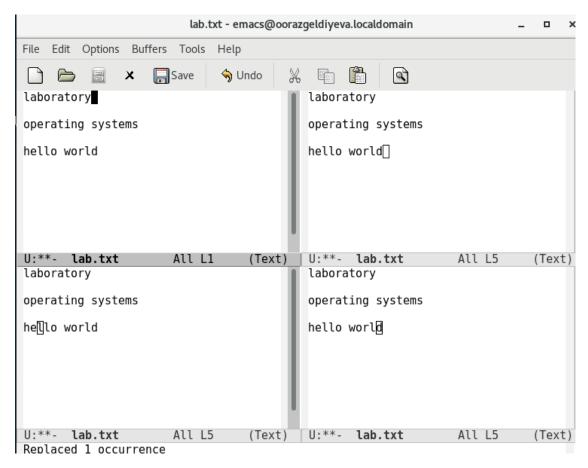


Рисунок 42. Режим поиска и замены. Замена

9.5. Попробовала другой режим поиска, нажав *M-s o*.

Появилась строка поиска, написала туда слово для поиска (hello). (см. рис. 43)

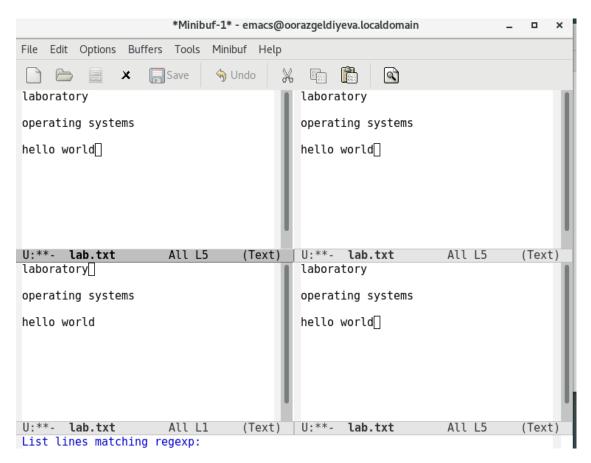


Рисунок 43. Поиск

Результат: (см. рис. 44)

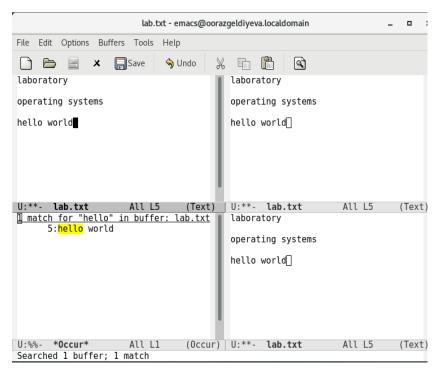


Рисунок 44. Поиск

Отличие этого способа от другого: в первом методе поиска находимое слово только выделялось цветом, а в этом - выделяется цветом, и показывается номер строки и сама строка, в которой находится это слово.

Вывод: познакомилась с операционной системой Linux; получила практические навыки работы с редактором Emacs.

Библиография

- [1] Основы работы с Етасѕ. Етасѕ для начинающих
- [2] РУДН, Операционные системы, лабораторная работа: Текстовой редактор Emacs