

## Отчёт по лабораторной работе №4

### Знакомство с операционной системой Linux

**Дисциплина:** Операционные системы

**Студент:** Оразгелдиева Огулнур

**Группа:** НПИбд-02-20

**Студ. номер:** 1032205431

2021, Москва

---

### Лабораторная работа №4

#### Знакомство с операционной системой Linux

##### Цель:

Познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

---

##### Задачи:

1. ознакомиться с теоретическим материалом
  2. загрузить компьютер
  3. перейти на текстовую консоль; зарегистрироваться в ней
  4. переключится на графический интерфейс
  5. зарегистрироваться в графических менеджерах GNOME, KDE, Xfce
  6. изучить список установленных программ графических менеджеров
- 

##### Выполнение работы:

1. Ознакомились с с теоретическим материалом.
2. Загрузила компьютер/виртуальную машину
3. Перешла на текстовую консоль. На моем компьютере их 6.

Для того, чтобы перейти на текстовую консоль нажимаем клавиши *Ctrl+Alt+Fn* (где *Fn* - функциональные клавиши *F1-F6*) (см. рис. 1)



*Рисунок 1. Текстовая консоль*

4. Перемещалась между текстовыми консолями, при этом нажимая клавиши *Alt+Fn* (где *Fn* - функциональные клавиши *F1-F6*)
5. Зарегистрировалась в текстовой консоли операционной системы. При этом воспользовалась своим логином *oorazgeldiyeva*.

При вводе учетных данных логин отображался на экране, а пароль - нет. (см. рис. 2)

```
CentOS Linux 7 (Core)  
Kernel 3.10.0-1160.25.1.el7.x86_64 on an x86_64  
  
oorazgeldiyeva login: oorazgeldiyeva  
Password:  
Last login: Fri May 14 15:41:38 on :0  
oorazgeldiyeva@oorazgeldiyeva ~]$
```

Рисунок 2. Регистрация в текстовой консоли

6. Завершила консольный сеанс. При этом воспользовалась командами *Ctrl+D* (или можно было ввести *logout* в командной строке консоли)
7. Переключилась на графический интерфейс. Это можно сделать нажатием клавиш *Ctrl+Alt+F7*
8. Зарегистровалась в графическом менеджере GNOME.

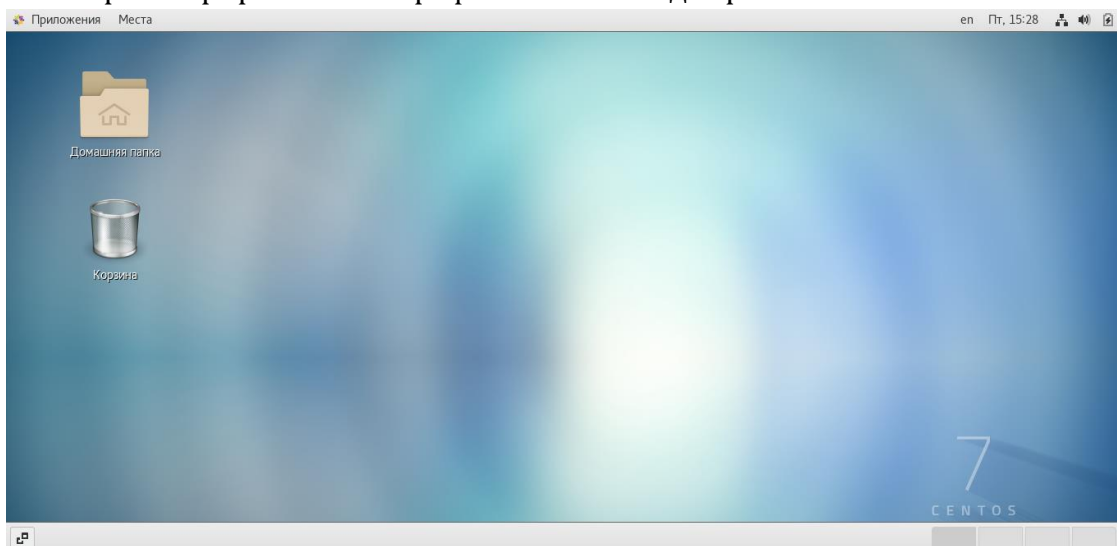
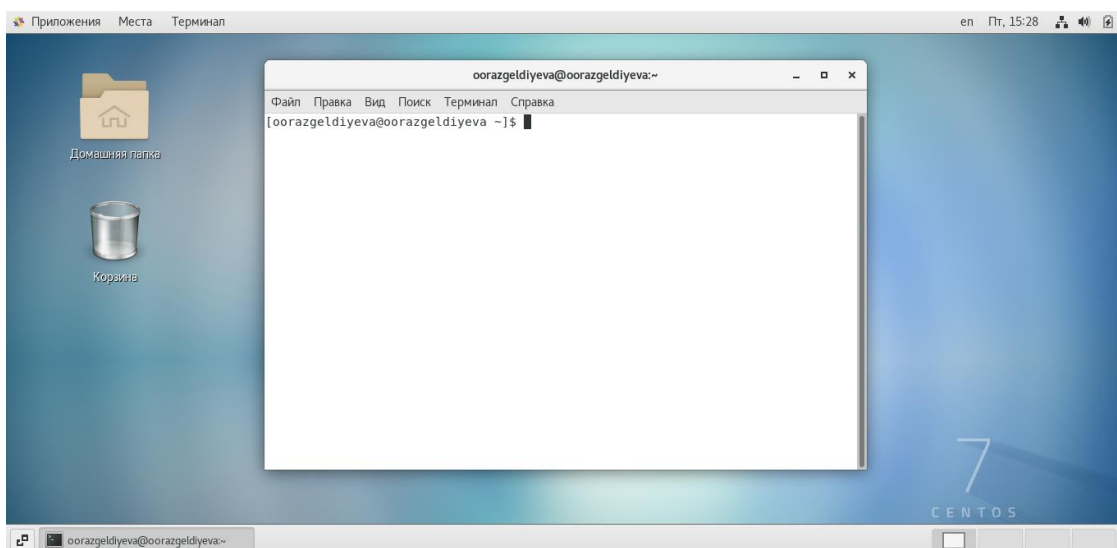


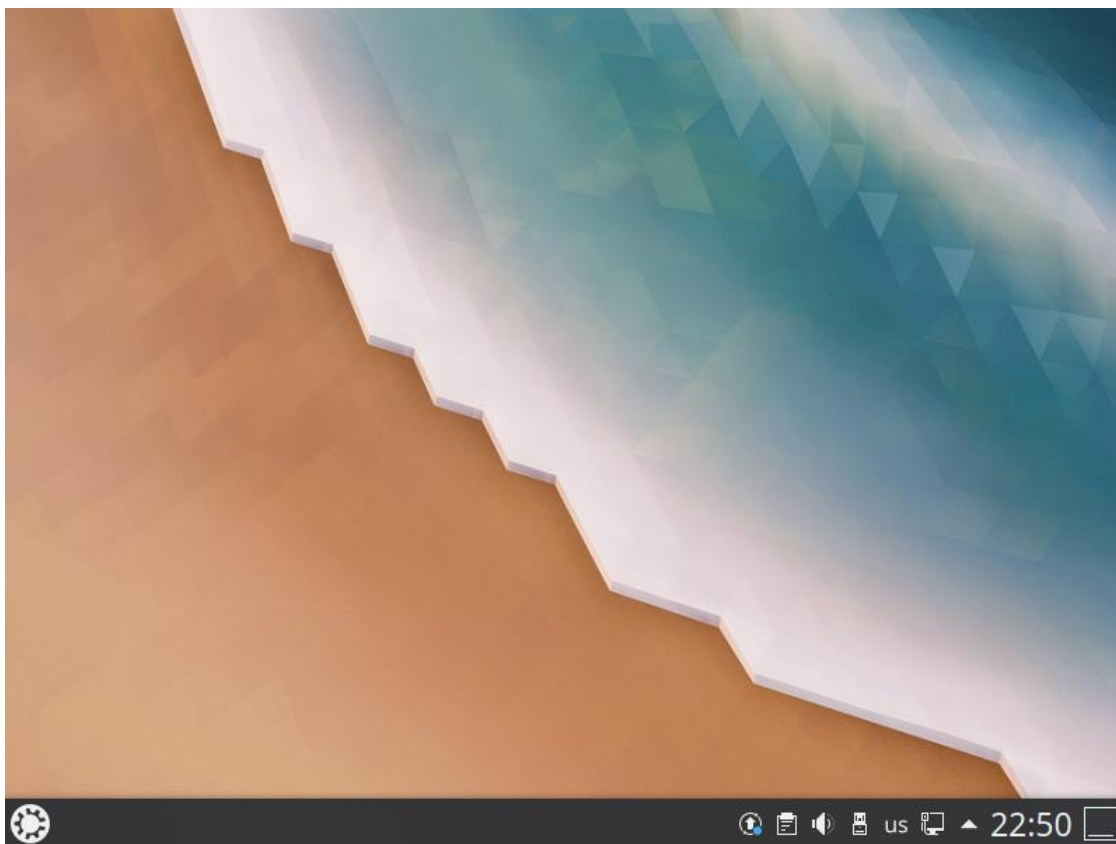
Рисунок 3. Графический менеджер GNOME



*Рисунок 4. Графический менеджер GNOME. Терминал*

Изучила список установленных программ. Запустила поочерёдно браузер, текстовый редактор, текстовый процессор, эмулятор консоли.

Далее зарегистрировалась в графическом менеджере KDE Plasma. Изучила список установленных программ. Запустила поочерёдно браузер, текстовый редактор, текстовый процессор, эмулятор консоли. (см. рис.5-6)

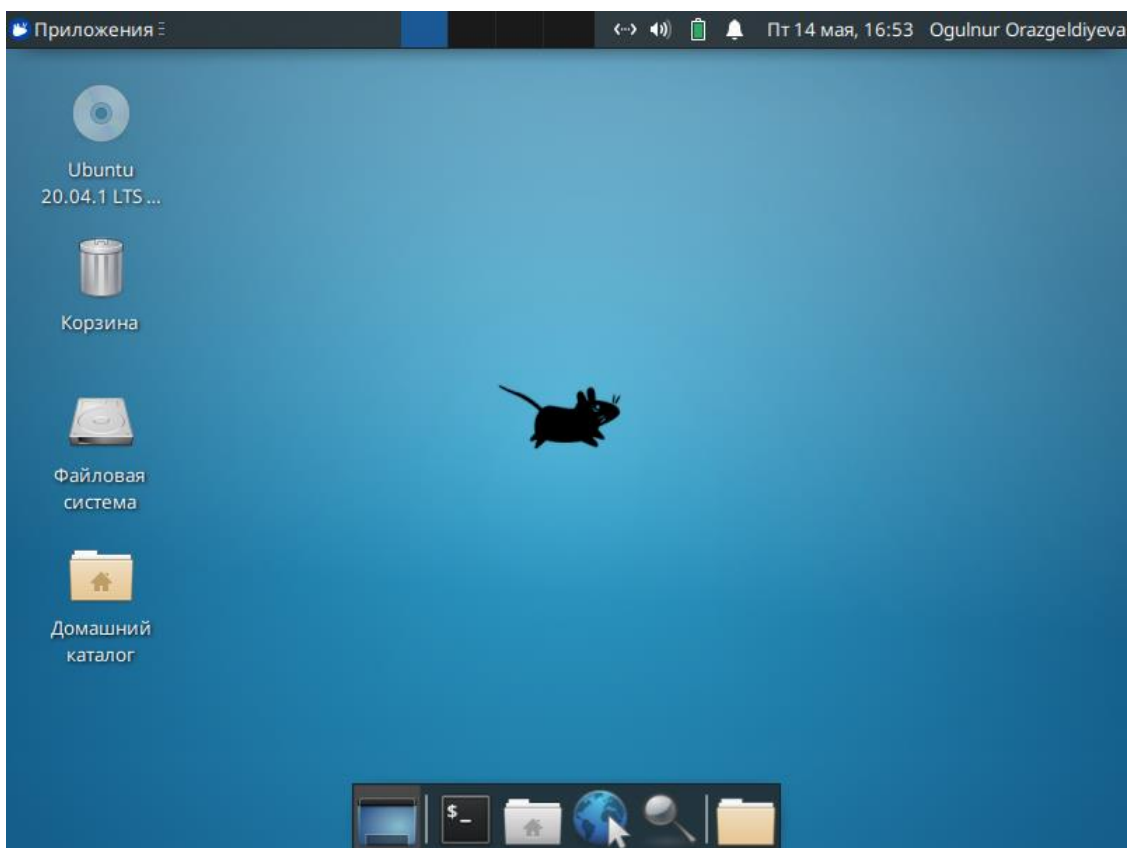


*Рисунок 5. Графический менеджер KDE*

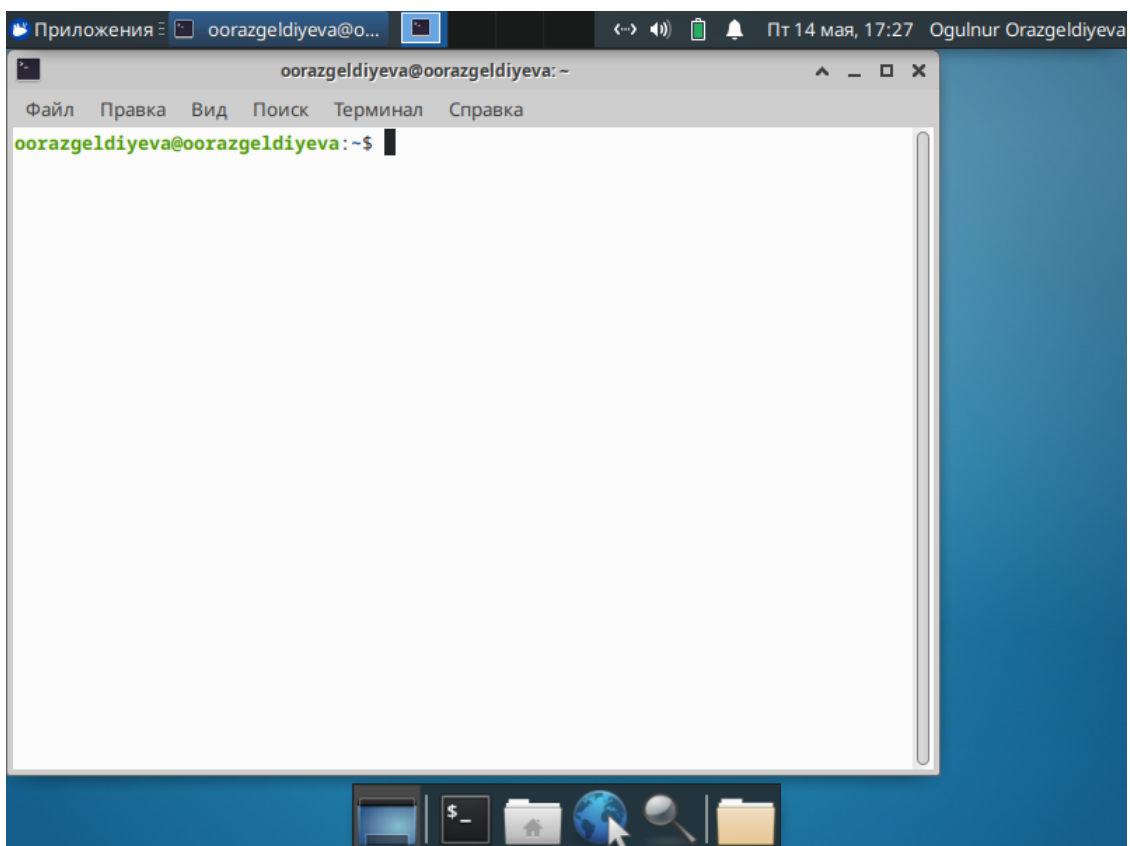


*Рисунок 6. Графический менеджер KDE. Программы*

Далее зарегистрировалась в графическом менеджере Xfce. Изучила список установленных программ. Запустила поочерёдно браузер, текстовый редактор, текстовый процессор, эмулятор консоли. (см. рис. 7-8)



*Рисунок 7. Графический менеджер Xfce*



*Рисунок 8. Графический менеджер Xfce. Терминал*

---

**Вывод:** в ходе лабораторной работы познакомилась с операционной системой Linux получила практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы