



Changelogs Examen

▼ ##[0.0.4] - 2021-11-13 - [Oriane VICECONTE](#)

###Modified

- Ajustement interface → 5 minutes

###Added

- Navigation entre Boutique-Achat et Refuge-Chat/ Vente → 7 minutes
- Interface Chat refuge / Vente → 3 minutes
- Interface Achat → 10 minutes

###Modified

- Ajustement code : fragment à activity → 2 heures 30minutes
- Révision documentation + correction : Game Concept → 3heures 20 minutes
- Révision documentation+ correction : Business Case → 20 minutes
- Révision documentation : Interface → 1 heure

###Added

- Révision documentation : Interface → 1 heures 30 minutes

Total d'environ 8 heures

▼ ##[0.0.3] - 2022-06-16 - Oriane VICECONTE

###Modified

- Ajustements code → 5 heures 25 minutes

###Added

- Intégration BDD dan MainActivity + login → 1heure 55minutes
- BDD + vérification → 4 heures 20 minutes
- CoinGesko → 37 minutes

Total d'environ 12 heures

▼ ##[0.0.2] - 2022-06-15 - Oriane VICECONTE

###Modified

- Documentation Interface UI/UX : ajout images → (17h55-18h)
- Documentation Interface App : Flowchart -écran → minutes (17h45 - 17h55)

###Added

- Mise au propre changelogs → (17h30 à 17h45)
- Android Studio : Navigation → 3h 35 minutes
- Prise en main Android Studio → 2 heures5 minutes
- Préparation papier BDD + lecture SQLite → 45 minutes
- Préparation conception App Android studio → 35 minutes

Total de heures

▼ ##[0.0.1] - 2022-06-14 - Oriane VICECONTE

###Added

- Croquis d'interface → 4 heures 35 minutes
- Documentation Business Case → 1 heure 42 minutes
- recherche image Direction artistique → 20 minutes

- Documentation Interface App : Schéma navigation illustré → 7 minutes

###Modified

- Documentation Interface App : Flowchart → 6 minutes
- Documentation Interface App : Fonctionnalité → 20 minutes

###Added

- Documentation Interface App : Flowchart → 30 minutes
- Documentation Interface App : Fonctionnalité → 30 minutes
- Croquis Interface → 10 minute
- Conception Chats NFT → 40 minutes

Total de 9 heures

▼ ##[0.0.0] - 2022-06-13 - Oriane VICECONTE

###Added

- Marketing → 20 minutes
- Boucle de jouabilité → 44 minutes
- Fonctionnalités principales 30 minutes minutes
- Gameplay Principal : 3C : Camera → 7 minutes
- Gameplay Principal : 3C : Camera → 7 minutes
- Gameplay Principal : 3C : Control → 20 minutes
- Gameplay Principal : 3C : Character → 18 minutes
- Scénario Type de narration → 2 minutes
- Scénario - Synopsis narrative → 10 minutes
- Concept → 1 heure 5 minutes
- Intention : liste Références et inspiration → 22 minutes
- Intention : Comportement voulu du joueur → 25 minutes
- Intention : Identité → 25 minutes
- Intention : Message du jeu → 11 minutes
- Intention : Raison d'être → 6 minutes.

- Pitch → 3 minutes
- Cible → 15 minutes
- Fiche Signalétique → 5 minute
- Recherche inspiration —> 1 heure 5 minutes
- Préparation examen de projet → 30 minutes

Total d'environ 7 heures 16 minutes