# 深圳大学实验报告

课程名称: <u>Java 程序设计</u>
实验项目名称: 课程实验 4: I/O、GUI 和网络编程
学院 <u>: 计算机与软件学院</u>
专业:
指导教师:潘微科
报告人 <u>:</u> 学号 <u>:</u> 班级 <u>:</u>
实验时间: 2024年11月29日(周五)-2024年12月18日(周三)
实验报告提交时间: 2024年12月5日星期四

#### 实验目的与要求:

**实验目的:** 掌握 I/0 程序设计,能够读写本地文件等,初步掌握图形界面程序设计, 掌握网络通信协议及相关程序设计。

#### 实验要求:

#### Part 1 (25 分)

- (1.1). 数据解析和统计。https://snap.stanford.edu/data/web-Amazon.html 网站上有很多 Amazon 的数据集供研究人员下载使用。本次实验使用 Watches.txt.gz 数据集,请下载后解压。格式说明请看网页上的"Data Format"部分。在报告中附上程序截图、运行结果(如每个输出文件前 10 行的截图等)和简要文字说明。
  - (i) 使用 Java 语言读取解压后的文件(Watches.txt),并得到以下文件(10 分): review.txt: 每行 2 列,以分号作为分隔符,第 1 列是 userID,第 2 列是 productID,表示(user, product)二元组。该文件中不同行之间的顺序,按照 userID 从小到大排列,当 userID 相同时按照 productID 从小到大排列。
    - 注:删除 ID 为 unknown 的记录;排序时按照字符串顺序。
  - (ii) 使用 Java 语言根据 review.txt 进行计算,并得到以下文件(15 分):

productNeighborhood.txt: 每行 4 列,以分号作为分隔符,第 1 列是 productID,第 2-4 列是与该 product 最相似(根据相似度值)的 3 个 product 的 productID,按相似度值从大到小排列(当相似度相同时,按照 productID 的字符串顺序从小到大排序),其中相似度是通过 review.txt 中的两列的信息计算得到的 Jaccard index 值。该文件中不同行之间的顺序,按照第 1 列的 productID 从小到大排列。关于相似度的计算,要求使用多线程实现(5 分)。

注: 计算两个商品(product)之间的相似度(即 Jaccard index)时,根据这两个商品所关联的用户的集合来计算——集合的交集的大小除以集合的并集的大小。

#### Part 2 (25 分)

- (2.1).使用 JLabel、JTextArea、JButton 等控件实现句子中英互译的 demo,该 demo 包含两个文本框,第一个文本框用于输入中文句子或显示第二个文本框中的英文句子的中文翻译,第二个文本框用于输入英文句子或显示第一个文本框中的中文句子的英文翻译。每个文本框下方各有一个按钮,第一个按钮的名称是"中译英",第二个按钮的名称是"英译中",点击按钮表示将该文本框中的内容翻译成另一种语言。要求使用以下三种方式:
  - A、使用自己事先准备好的中英文翻译(此部分占5分);
  - B、使用百度翻译 API、有道翻译 API 或其他 API 中的一个 API (此部分占 5 分);
- C、使用腾讯混元大模型、百度文心一言大模型 API、阿里通义千问大模型 API 或其他大模型 API 中的两个 API (此部分占 10 分);

要求使用以下两个例句:

建校 41 年,深圳大学秉承"自立、自律、自强"的校训,紧随特区,锐意改革、快速发展,为特区发展和国家现代化建设做出了重要贡献。

Sticking to the motto of "self-reliance, self-discipline, self-improvement", the University is dedicated to serving the Shenzhen Special Economic Zone (SEZ), demonstrating China's reform and opening up and pioneering change in higher education.

要求使用图形用户界面,界面美观、交互友好。在报告中附上程序截图、运行结果和详细的文字说明。(5分)

#### Part 3 (30 分)

- (3.1). 利用套接字连接(TCP)编写程序,该程序包括三个客户端(ClientA、ClientB、ClientC)和一个服务端(ServerS),三个客户端通过服务端作为桥梁实现相互间的文字交流,例如,ClientA 先发信息给 ServerS,然后 ServerC 再将收到的信息转发给 ClientB和 ClientC。在报告中附上示意图(三个客户端+一个服务端)、程序截图、完整的运行结果和简要文字说明。(20分)
  - (3.2). 利用数据报通信(UDP)实现题(1)中的要求。(10分)

报告写作。要求:主要思路有明确的说明,重点代码有详细的注释,行文逻辑清晰可读性强,报告整体写作较为专业。(20分)

#### 说明:

- (1) 本次实验课作业满分为100分,占总成绩的比例7%。
- (2) 本次实验课作业截至时间 2024 年 12 月 18 日 (周三) 21:59。
- (3) 报告正文:请在指定位置填写,本次实验不需要单独提交源程序文件。
- (4) 个人信息: WORD 文件名中的"姓名"、"学号",请改为你的姓名和学号;实验报告的首页,请准确填写"学院"、"专业"、"报告人"、"学号"、"班级"、"实验报告提交时间"等信息。
  - (5) 提交方式: 截至时间前,请在 Blackboard 平台中提交。
  - (6) 发现抄袭(包括复制&粘贴整句话、整张图), 抄袭者和被抄袭者的成绩记零分。
- (7) 延迟提交,不得分;如有特殊情况,请于截至日期之后的 48 小时内发邮件到 panweike@szu.edu.cn,并在邮件中注明课程名称、作业名称、姓名、学号等信息,以及特殊情况的说明,我收到后会及时回复。
  - (8) 期末考试阶段补交无效。

## Part 1 (25 分)

- (1.1). 数据解析和统计。https://snap.stanford.edu/data/web-Amazon.html 网站上有很多 Amazon 的数据集供研究人员下载使用。本次实验使用 Watches.txt.gz 数据集,请下载后解压。格式说明请看网页上的"Data Format"部分。在报告中附上程序截图、运行结果(如每个输出文件前 10 行的截图等)和简要文字说明。
  - (i) 使用 Java 语言读取解压后的文件(Watches.txt),并得到以下文件(10 分): **review.txt**: 每行 2 列,以分号作为分隔符,第 1 列是 userID,第 2 列是 productID,表示(user, product)二元组。该文件中不同行之间的顺序,按照 userID 从小到大排列,当 userID 相同时按照 productID 从小到大排列。
    - 注:删除 ID 为 unknown 的记录;排序时按照字符串顺序。
  - (ii) 使用 Java 语言根据 review.txt 进行计算,并得到以下文件(15 分): **productNeighborhood.txt**: 每行 4 列,以分号作为分隔符,第 1 列是 productID,第 2-4 列是与该 product 最相似(根据相似度值)的 3 个 product 的 productID,按相似度值从大到小排列(当相似度相同时,按照 productID 的字符串顺序从小到大排序),其中相似度是通过 review.txt 中的两列的信息计算得到的 Jaccard index 值。该文件中不同行之间的顺序,按照第 1 列的 productID 从小到大排列。关于相似度的计算,要求使用多线程实现(5 分)。

注: 计算两个商品(product)之间的相似度(即 Jaccard index)时,根据这两个商品所关联的用户的集合来计算——集合的交集的大小除以集合的并集的大小。

(i) 定义 main 方法, 在其中指定了输入文件 Watches.txt 和输出文件 review.txt 的路径。然后通过循环读取 Watches.txt 文件的每一行,根据行的开头标识来提取 productId 和 userId 信息,并创建 ReviewRecord 对象来存储每条记录。同时删除 ID 为 unknown 的记录。之后按照用户 ID 从小到大排列,当用户 ID 相同时按照产品 ID 从小到大排列的规则对记录进行排序。最后将处理好的记录按照指定格式写入到 review.txt 文件中。

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.BufferedWriter;
import java.io.FileReader;
import java.io.FileReader;
import java.io.IDException;
import java.util.ArrayList;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class FileWrite {

    public static void main(String[] args) {
        String watchesFilePath = "E:\\Programs\\JAVA\\Lab4\\src\\Part1\\review.txt";
        String reviewFilePath = "E:\\Programs\\JAVA\\Lab4\\src\\Part1\\review.txt";
        List<ReviewRecord> reviewRecords = new ArrayList<</pre>
```

```
currentRecord.userId = line.split( regex: ": ")[1];
      return userIdComparison;
String productId; 5 usages
String userId; 5 usages
```

# review.txt 内容如下: FileWrite.java ≡ review.txt × **≡** Watches.txt userID;productID A00219682P7VSC0F8HLCU; B000GB1R7S A0051720290P2FUYLQ0W3;B000UMK62U A00859153MLXIP2YVLGOS;B000EQS1D8 A01069191W4W3PK41V3MB; B000AYW0LI A01660142FK0E1FUIBVU6;B000IK5XTK A0213583FZ5C5YLZVYII;B000HDJT6Q A0301520N462Z31RLCLS; B000FVE3BQ A03371112IPONDM0XC003;B000AYW0M2 A0473911220TP4EMJ6STS; B0006AAS5Q A048346320A5N6SY520LX;B000JQJS6M A05590483FA0IB9CFW4A9;B0009352FG A06330232S6LGGY5KFJDW; B000K3DTCS A06337672HBV4IHKL6K7P; B0000C9ZD1 A06908902R3PJYHYBAT9;B000SQM5PE A07312811YZ70HF45UQCI; B000B7MBHM A073211710KZ0952Y225W;B0009P66Z0 A07470053U2K2OV48NFPX;B000JQJS6M A07826899RN2VF148VJC; B0002948KC A07918463QKLI6R1DTHXS;B000PSQXXU A087519335RKP0T19N5ZB; B0000UZ498 A09398482EC892KI6UA5W; B0000JU7J6 A09469841VP90W00GJMJK;B000GAYQLI A09653182LQ0TLH87Z6HW; B0001HIT1Y A1000TZ3809LNS; B000H6AQ0Q A10014631T8TLLG6QFX0V; B000K3D982 A100355G5MKBEV; B000ESUVRA A10063PJ5C9WQQ;B0000TII8M A1006T3B0ZRG8C; B0000UZ4VQ A1006VQPLKR7MX; B000H28H6U A100DZ0GKXD8J5;B0009P66TK A100E1UHI8C5H3;B0002UD438 A100ED5J8HBCMS; B000JCN3T4 A100F0CUI190BS; B000GB1RE6 A100HIQ1HUKJUI; B00095MKRW

(ii) 首先读取 review.txt 文件,将每个产品关联的用户集合存储到 productUserMap 中。然后创建线程池,使用多线程计算每个产品与其他产品的相似度(Jaccard index),并将结果存储到 similarityResults 中。接着对每个产品的相似度结果进行排序,选取前 3 个最相似的产品 ID,并存储到 neighborhoodResults 中。之后按照第一列 productID 从小到大对 neighborhoodResults 进行排序。最后将处理好的结果按照要求的格式写入到 productNeighborhood.txt 文件中。

## productNeighborhood.txt 文件如下:

#### Part 2 (25 分)

(2.1).使用 JLabel、JTextArea、JButton 等控件实现句子中英互译的 demo,该 demo 包含两个文本框,第一个文本框用于输入中文句子或显示第二个文本框中的英文句子的中文翻译,第二个文本框用于输入英文句子或显示第一个文本框中的中文句子的英文翻译。每个文本框下方各有一个按钮,第一个按钮的名称是"中译英",第二个按钮的名称是"英译中",点击按钮表示将该文本框中的内容翻译成另一种语言。要求使用以下三种方式:

- A、使用自己事先准备好的中英文翻译(此部分占5分);
- B、使用百度翻译 API、有道翻译 API 或其他 API 中的一个 API (此部分占 5 分);
- C、使用腾讯混元大模型、百度文心一言大模型 API、阿里通义千问大模型 API 或其他大模型 API 中的两个 API (此部分占 10 分);

要求使用以下两个例句:

建校 41 年,深圳大学秉承"自立、自律、自强"的校训,紧随特区,锐意改革、快速发展,为特区发展和国家现代化建设做出了重要贡献。

Sticking to the motto of "self-reliance, self-discipline, self-improvement", the University is dedicated to serving the Shenzhen Special Economic Zone (SEZ), demonstrating China's reform and opening up and pioneering change in higher education.

要求使用图形用户界面,界面美观、交互友好。在报告中附上程序截图、运行结果和详细的文字说明。(5分)

#### 1. 导入需要使用的库和依赖

```
m pom.xml (Translate)
                      import javax.swing.*;
        import java.awt.*;
        import java.awt.event.ActionEvent;
        import java.awt.event.ActionListener;
        import com.baidu.translate.demo.TransApi;
        import com.alibaba.fastjson2.JSON;
        import java.util.Arrays;
        import com.alibaba.dashscope.aigc.generation.Generation;
        import com.alibaba.dashscope.aigc.generation.GenerationParam;
        import com.alibaba.dashscope.aigc.generation.GenerationResult;
        import com.alibaba.dashscope.common.Message;
        import com.alibaba.dashscope.common.Role;
        import com.alibaba.dashscope.exception.ApiException;
        import com.alibaba.dashscope.exception.InputRequiredException;
        import com.alibaba.dashscope.exception.NoApiKeyException;
        import java.util.HashMap;
        import java.util.Map;
        import okhttp3.*;
        import org.json.JSONObject;
        import java.io.IOException;
```

2. 定义全局常量(密钥)和一个静态映射表,使模型名称与传入参数连接,初始化客户端。

3. 设计用户使用窗口界面。

```
public Translate() { 3 usages

// 初始化UI组件

chineseLabel = new JLabel( text: "中文:");

englishLabel = new JLabel( text: "英文:");

// 创建文本区域并启用自动换行

chineseTextArea = new JTextArea( rows: 10, columns: 40);

chineseTextArea.setLineWrap(true); // 启用行包裹

chineseTextArea.setWrapStyleWord(true); // 启用单词包裹

englishTextArea.setLineWrap(true); // 启用中间包裹

englishTextArea.setLineWrap(true); // 启用中间包裹

englishTextArea.setLineWrap(true); // 启用中间包裹

// 创建翻译按钮

translateToEnglish = new JButton( text: "中译英");

translateToChinese = new JButton( text: "英译中");
```

```
translateMethodComboBox = new JComboBox<>(methods);
modelComboBox = new JComboBox<>();
translateMethodComboBox.addActionListener(e -> updateModelOptions());
updateModelOptions();
 setLayout(new BorderLayout());
 JPanel textPanel = new JPanel(new GridLayout( rows: 2, cols: 2));
 textPanel.add(chineseLabel);
 textPanel.add(new JScrollPane(chineseTextArea));
 textPanel.add(englishLabel);
 textPanel.add(new JScrollPane(englishTextArea));
 JPanel buttonPanel = new JPanel();
 buttonPanel.add(translateMethodComboBox);
 buttonPanel.add(modelComboBox);
 buttonPanel.add(translateToEnglish);
 buttonPanel.add(translateToChinese);
 add(textPanel, BorderLayout.CENTER);
 add(buttonPanel, BorderLayout.SOUTH);
 setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
 setVisible(true);
String selectedMethod = (String) translateMethodComboBox.getSelectedItem();
if ("大模型翻译".equals(selectedMethod)) {
   for (String friendlyName : MODEL_NAME_MAP.keySet()) {
       modelComboBox.addItem(friendlyName);
```

```
定义监听器, 处理按钮事件
4.
                public TranslateActionListener(String fromLang, String toLang) { 2 usages
                    this.fromLang = fromLang;
                    String method = (String) translateMethodComboBox.getSelectedItem();
                    JTextArea targetTextArea = fromLang.equals("zh") ? englishTextArea : chineseTextArea;
                    String sourceText = sourceTextArea.getText().trim();
                         if (apiModelName == null) {
                       targetTextArea.setText(<u>translatedText</u>);
               private String translateStatic(String text, String fromLang, String toLang) { 1 usage
                      return translateStaticChineseToEnglish(text);
```

## 5. 分别实现不同的翻译方式。

```
// B: 週刊API进行網译
private String translateUsingApi(String text, String fromLang, String toLang) { 1 usage

TransApi api = new TransApi(appid: "20241205002220037", securityKey: "98Q3xp01AEjDib9e7vx7");

String result = api.getTransResult(text, fromLang, toLang);

com.alibaba.fastjson2.JSONObject jsonObject = JSON.parseObject(result);

String translatedText = jsonObject.getJSONArray( key: "trans_result").getJSONObject( index: 0).getString( key: "dst");

return translatedText;

}
```

## 6. 处理返回并获得结果

## 7.启动服务。

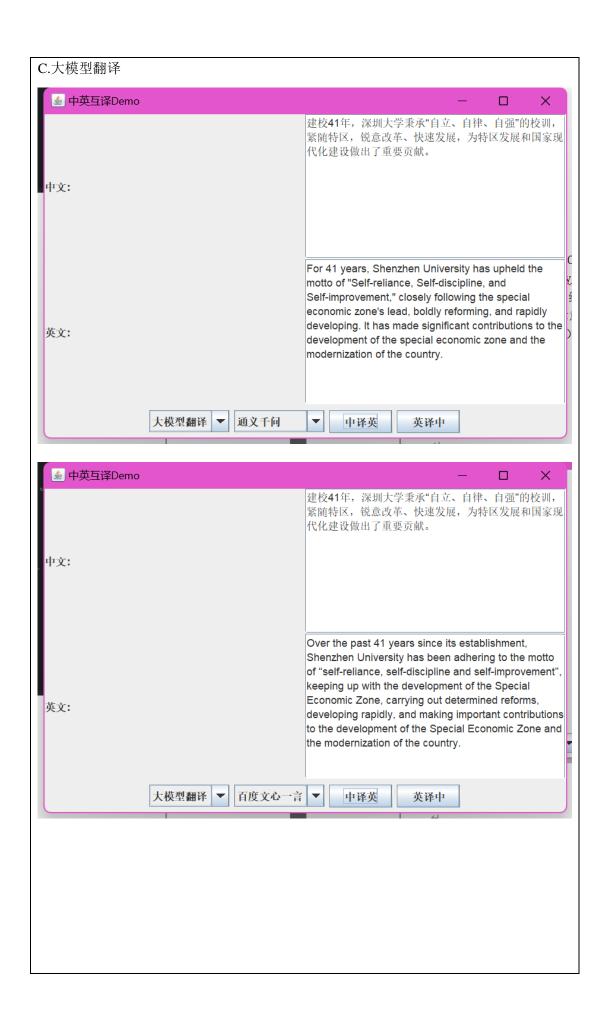
## 效果如下:

A. 例句翻译



## B.翻译 API





# Part 3 (30分)

- (3.1). 利用套接字连接(TCP)编写程序,该程序包括三个客户端(ClientA、ClientB、ClientC)和一个服务端(ServerS),三个客户端通过服务端作为桥梁实现相互间的文字交流,例如,ClientA 先发信息给 ServerS,然后 ServerC 再将收到的信息转发给 ClientB和 ClientC。在报告中附上示意图(三个客户端+一个服务端)、程序截图、完整的运行结果和简要文字说明。(20分)
- 1. ServerS 服务器监听端口,等待客户端连接每当有一个新的客户端连接时,服务器创建一个新的线程来处理这个用户的通信。ClientHandler 线程负责读取客户端发送的消息,并将消息广播给所有已连接的客户端,如果客户端发送了"exit"命令,或者发生了异常,服务器会关闭与该客户端的连接并移除其输出流。

```
private static class ClientHandler extends Thread { lusage
    private Socket socket; Susages
    private PrintWriter out; 6 usages

private BufferedReader in; 4 usages

public ClientHandler(Socket socket) { lusage
    this.socket = socket;
}

@Override
public void run() {
    try {
        in = new BufferedReader(new InputStreamReader(socket.getInputStream()));
        out = new PrintWriter(socket.getOutputStream(), autoFlushi true);

synchronized (clientWriters) {
        clientWriters.add(out);
    }

String message;
white ((message = in.readLine()) != null) {
        if ("exit" equalsIgnoreCase(message.trim())) break;
        broadcastMessage(message);
    }

        closeConnection();
} catch (IOException e) {
        System.err.println("Exception from chat client: " + e.getMessage());
} finally {
        closeConnection();
}

}
```

```
private void broadcastMessage(String message) { 1 usage
    synchronized (clientWriters) {
        for (PrintWriter writer : clientWriters) {
            writer.println(message);
        }
    }

private void closeConnection() { 2 usages

if (out != null) {
        synchronized (clientWriters) {
            clientWriters.remove(out);
        }

        try {
        if (in != null) in.close();
        if (socket != null) socket.close();
        if (socket != null) socket.close();
        } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
        }

}

}

}
```

2. Client 类,客户端提供 startClient()方法,用于建立与服务器的连接,并开启一个新线程来持续接收服务器发来的消息,主线程则负责从标准输入读取消息,并将其发送给服务器。

```
Clientjava × ClientCjava ClientAjava ChatRoomLauncherjava ClientBjava

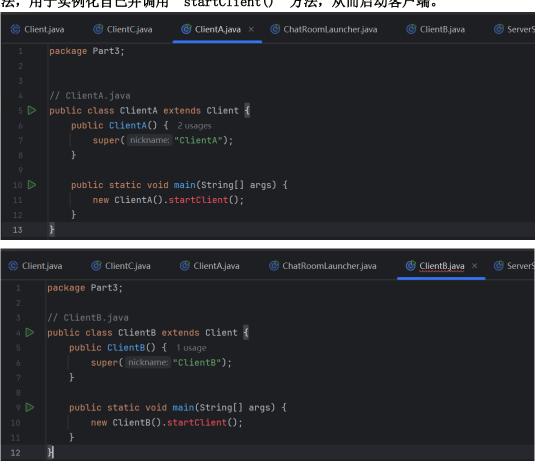
package Part3;

import java.io.*;
import java.net.*;
import java.util.Scanner;

public abstract class Client { 4 usages 3 related problems
    protected static final String SERVER_HOST = "localhost"; 3 usages
    protected static final int SERVER_PORT = 12345; 1 usage
    protected String nickname; 3 usages

public Client(String nickname) { no usages 3 related problems
    this.nickname = nickname;
}
```

3. 具体客户端, ClientA、B、C 继承自 Client 类, 每个客户端类都有自己的 main 方法, 用于实例化自己并调用 startClient() 方法, 从而启动客户端。



4.创建一个客户端通用的启动器,用于创建相应的客户端实例并启动它。

使用效果如下:

#### 服务器

```
PS E:\Programs\JAVA\Lab4\src> java Part3.ServerS
Server is listening on port 12345
New client connected
New client connected
New client connected
```

### 客户端A

```
PS E:\Programs\JAVA\Lab4\src> java Part3.ClientA
ClientA has joined the chat!
Hello,I am A
[ClientA] Hello,I am A
[ClientB] I am B
[ClientC] Hi,I am C
```

## 客户端 B

```
PS E:\Programs\JAVA\Lab4\src> java Part3.ClientB
ClientB has joined the chat!
[ClientA] Hello,I am A
I am B
[ClientB] I am B
[ClientC] Hi,I am C
```

### 客户端 C

```
PS E:\Programs\JAVA\Lab4\src> java Part3.ClientC
ClientC has joined the chat!
[ClientA] Hello,I am A
[ClientB] I am B
Hi,I am C
[ClientC] Hi,I am C
```

## (3.2). 利用数据报通信(UDP)实现题(1)中的要求。(10分)

#### 1.服务器 UDPServer

```
③ UDPServer.java × ◎ UDPClient.java
                                                                                          © UDPClientA.java
public class UDPServer {
       private static Set<String> clientAddresses = Collections.synchronizedSet(new HashSet<>()); 4 usages
       private static DatagramSocket socket; 6 usages
            socket = new DatagramSocket(PORT);
              String message = new String(receivePacket.getData(), offset 0, receivePacket.getLength()).trim();
               int port = Integer.parseInt(parts[1]);
                  DatagramPacket sendPacket = new DatagramPacket(sendBuffer, sendBuffer.length, address, port);
```

```
2.UDPClient 类
                                                                                                  © UDPClient.java ×
                                                                                                                       @ UDPCIi
          package UDP;
               protected static final String SERVER_HOST = "localhost"; 1 usage
protected static final int SERVER_PORT = 12345; 1 usage
               protected String nickname; 3 usages
               protected DatagramSocket socket; 4 usages
                    this.socket = new DatagramSocket();
                   Scanner scanner = new Scanner(System.in);
                   receiveThread.start();
                    System.out.println(nickname + " has joined the chat!");
                        String userInput = scanner.nextLine();
                        if ("exit".equalsIgnoreCase(userInput.trim())) break;
                  DatagramPacket packet = new DatagramPacket(buffer, buffer.length, InetAddress.getByName(SERVER_HOST), SERVER_PORT);
              DatagramPacket receivePacket = new DatagramPacket(receiveBuffer, receiveBuffer.length);
              while (true) {
```

```
3.客户端 UDPClientA、B、C
                                                                                      © UDPClientA.java
                                                                       UDPClient.java
                new UDPClientA().startClient();
                          ClientA.java
                                          ChatRoomLauncher.java
                                                                     © UDPServer.java
                                                                                        © UDPClient.java
         package UDP;
         import java.net.SocketException;
         public class UDPClientB extends UDPClient {
             public UDPClientB() throws SocketException { 1 usage
                  super( nickname: "ClientB");
             public static void main(String[] args) {
                      new UDPClientB().startClient();
                  } catch (SocketException e) {
                      e.printStackTrace();
    public class UDPClientC extends UDPClient {
           public static void main(String[] args) {
                  new UDPClientC().startClient();
```

### 使用效果如下:

服务器

```
PS E:\Programs\JAVA\Lab4\src> java UDP.UDPServer
Server is listening on port 12345
Received: [ClientA] I am A from 127.0.0.1:63194
Received: [ClientB] Hello,I am B from 127.0.0.1:63195
Received: [ClientC] Here is C from 127.0.0.1:63197
```

#### 客户端 A

```
PS E:\Programs\JAVA\Lab4> cd src
PS E:\Programs\JAVA\Lab4\src> java UDP.UDPClientA
ClientA has joined the chat!
I am A
[ClientB] Hello,I am B
[ClientC] Here is C
```

# 客户端 B

```
PS E:\Programs\JAVA\Lab4> cd src
PS E:\Programs\JAVA\Lab4\src> java UDP.UDPClientB
ClientB has joined the chat!
Hello,I am B
[ClientC] Here is C
```

### 客户端 C

```
PS E:\Programs\JAVA\Lab4> cd src
PS E:\Programs\JAVA\Lab4\src> java UDP.UDPClientC
ClientC has joined the chat!
Here is C
```

+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++
其他(例如感想、建议等等)。
在做 API 调用的时候要引入大量依赖库,接触学习了不同的依赖引入方法和 Maven

深圳大学学生实验报告用纸

指导教师批阅意见:			
出。 出			
成绩评定:			
化己类压然之			
指导教师签字:			
	2024年	月	日
备注:			

注: 1、报告内的项目或内容设置,可根据实际情况加以调整和补充。

2、教师批改学生实验报告时间应在学生提交实验报告时间后 10 日内。