深圳大学实验报告

课程名称	面向对象系统分析与设计		
实验名称	实验四:面向对象系统分析与设计(二)		
学 院	计算机与软件学院		
专 业			
指导教师	孙智达		
报告人	学号		
实验时间	2024年11月7日		
提交时间	2024年11月16日		
•			

教务处制

实验目的与要求:

熟悉使用 Enterprise Architect 工具绘制分析模型,并学会对实际案例进行用例分析。具体包括:

- (1) 定义系统备选架构;
- (2) 识别分析类;
- (3) 构造用例实现-绘制顺序图;
- (4) 构造用例实现-绘制 VOPC 类图;
- (5) 完成实体类类图;
- (6) 对案例进行用例分析。

实验过程及内容:

(1) 练习 1 定义系统备选架构: 绘制《旅游业务申请系统系统分析.pdf》图 1 中的系统备选架构图。

在 EA 工具打开项目"旅游.eap"(实验 3 已完成的项目文件)。在"分析模型"中,新增"主视图","主视图"的类型选择"包图"(UML Structural – Package)。从工具箱中拖入元素"Package",命名为"Boundary Layer",点击"确定"后,在弹出的特性窗口中,在"特性-通用"标签下的"构造型"输入框中,输入"layer"表示其构造型为"layer"。绘制其它部分,添加依赖关系、注释等。

(2) 练习 2 识别分析类: 绘制《旅游业务申请系统系统分析.pdf》中图 2~图 4 的分析 类。

在"项目浏览器"中,在包"◇Boundary Layer"中新增"主 视图",类型选择"类图"(UML Structural - Class)或"包图"。双击该"主视图"进行绘制。从工具箱中选择元素"Class"拖入绘制区域,命名为"申请界面类",构造型输入"boundary",点击"确定",即可获得"申请界面类",同理,增加其它边界类。按照类似方法,在控制层"◇Control Layer"中新建"主视图",并使用构造型"control",完成所有控制类的绘制。在实体层"◇Entity Layer"中新建"主视图",完成实体类的绘制。

(3) 练习 3 构造用例实现-绘制顺序图: 为用例"办理申请手续"的用 例实现绘制《旅游业务申请系统系统分析.pdf》中图 5 的顺序图。

先在"03.分析模型"中新增包"用例分析",我们将在该包中组织用例实现。在"用例分析"包中新建图,命名为"用例分析",类型选择"用例图"(UML Behavioral – Use Case)。双击打开该图进行用例与用例实现(协作)之间关系的绘制。从"工具箱"中选择元素"Collaboration"(协作),放入"用例分析"图中,命名为"办理申请手续-用例实现"。使用"实现"(Realize)关系连接用例"办理申请手续"和它的用例实现。在"办理申请手续-用例实现"也将"新建了图"(或在"项目浏览器"中右键点击"办理申请手续-用例实现"选择"增加"),选择"交互元素-与顺序图",新建复合元素的名称为"基本场景",点击"确定"后即成功新建

"办理申请手续-用例实现"的顺序图。对顺序图"基本场景"进行绘制。

(4) 练习 4 构造用例实现-绘制 VOPC 类图: 为用例"办理申请手续"的用例实现绘制 《04.用例分析.pptx》第 62 页的 VOPC 类图。

在"项目浏览器"中,右键点击用例实现"办理申请手续-用例实现",选择"增加-添加图",图的名称命名为"VOPC",类型为"类图"(UML Structural - Class)。在"VOPC"图中拖入已在"Boundary Layer"、"Control Layer"、"Entity Layer"三个包中已定义的分析类,并使用"关联"关系(Associate) 连接各个类。

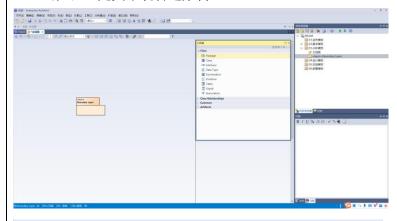
(5) 练习 5 完成实体类类图: 绘制《旅游业务申请系统系统分析.pdf》 中图 6 的实体 类类图。

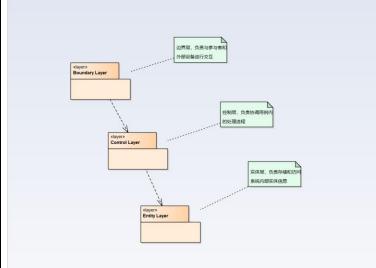
经过练习 4 中 VOPC 类图的绘制,我们发现"Entity Layer"的主 视图中的实体类关系已随之发生改变。依照实验 1 中的方法,给各实体类增加属性和操作。"关联类"的绘制:注意到"联系人"类与"参加人"类之间的 关系用"关联类"来表示,在"工具箱"中选取类关系中的"Association Class"(关联类),将图中"联系人"类与"参加人"类进行连接,该 关联类命名为"关系",并添加相关属性,对图中的类之间的关系进行修改完善。关联关系端点名及多重性的指定:以"路线"类上的自反关联关系为例,双击该关联关系,在其特性窗口中选择"角色"标签,在右侧"起始""目标"区域分别定义其角色名称以及"基数",完成对图中所有关系的细化。

(6) 练习 6 对案例进行用例分析: 对《医院预约挂号系统案例描述.pdf》 中的医院预约 挂号系统进行用例分析。

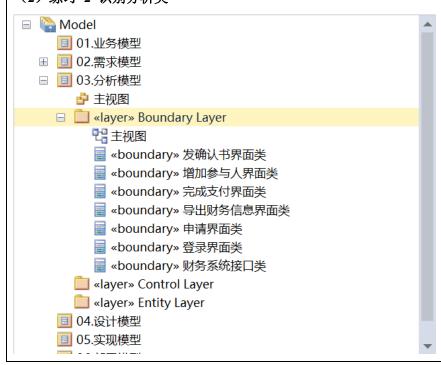


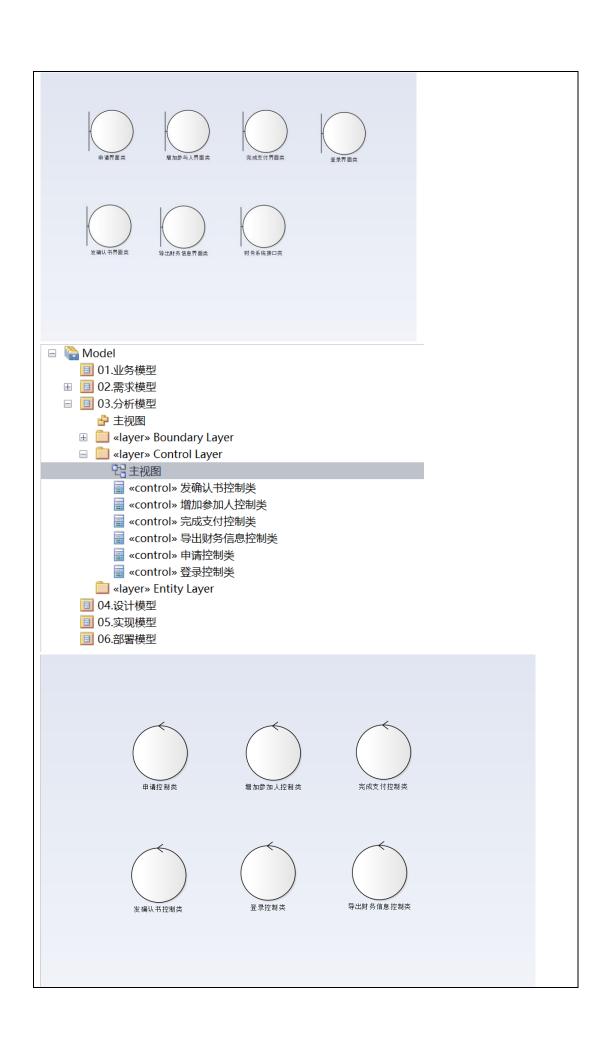
(1) 练习 1 定义系统备选架构:

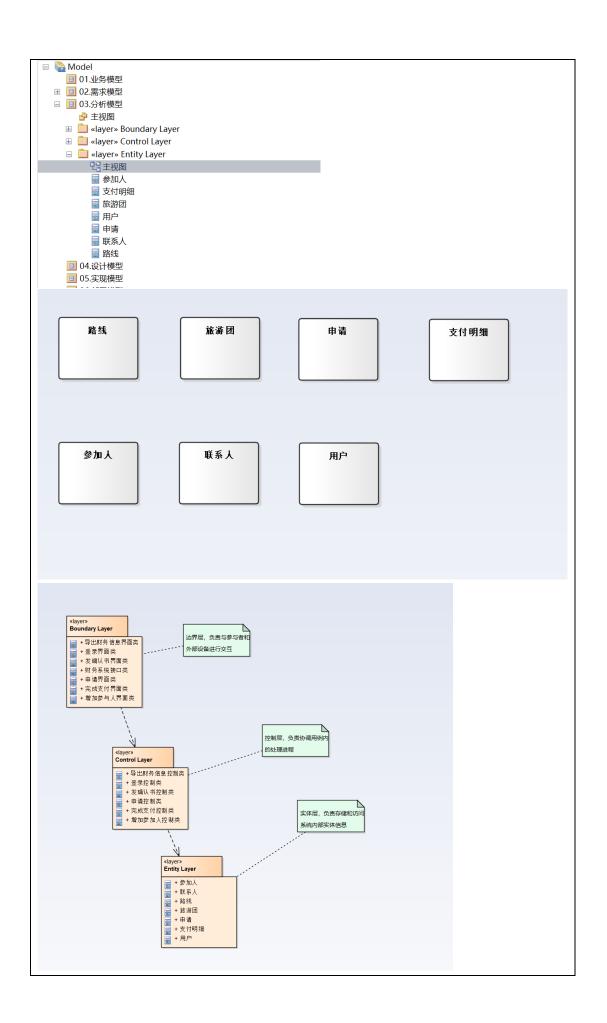




(2) 练习 2 识别分析类



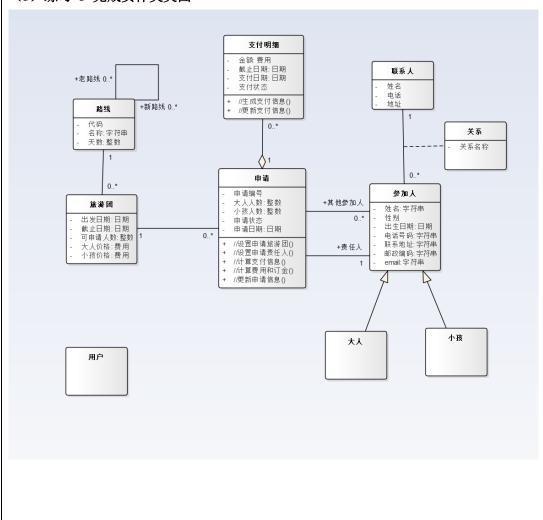




(3) 练习 3 构造用例实现-绘制顺序图 办理申请手续-用例 办理申请手续 (from 02. 窩求模型) :旅游团 责任人:参加人 :申请界面类 路线 :申请 支付明细 :申请控制类 //录入路线代码和出发日() //查询旅游团和路线() //生成旅游团信息() //生成路线信息() //设置路线信息() //旅游团和路线() **<----**______//显示旅游团和路线() //录入申请信息() //录入申请信息() //生成申请信息() //设置申请旅游团() //生成责任人信息() //设置申请责任人() //计算支付信息() //计算费用和订金() //生成支付信息() //支付明细() //显示申请和支付明细() 录入订金支付信息() //记录支付并提交申请() //更新申请信息() //更新支付信息()

(4) 练习 4 构造用例实现-绘制 VOPC 类图 Entry Layer:游线 Entry Layer:游线 Entry Layer:游线 Entry Layer:淡付 明细

(5) 练习 5 完成实体类类图



(6) 练习 6 对案例进行用例分析

对"系统管理员维护医生出诊信息"用例进行分析:

1.完善"系统管理员维护医生出诊信息"用例文档

用例名	维护医生出诊信息
简要描述	系统管理员对医生出诊信息进行维护
参与者	系统管理员
涉众	系统管理员、系统
相关用例	系统生成医生出诊信息
前置条件	*医生的出诊预约状态需要更新
后置条件	*系统更新保存并生成医生的出诊信息

基本事件流

- 1. 该用例起始于系统管理员需要维护医生的出诊信息;
- 2. 有关医生的出诊信息可以由系统管理员手动维护;
- 3. 系统管理员也可以通过定制一些规则 后由系统提前若干天(具体多少天可以由系统管理员设置)生成某日的出诊信息;
- 4. *系统保存并更新医生的出诊信息到预约界面中。

备选事件流

- A-* 系统管理员在进行信息维护时,随时都可能中止该操作
- 1. *系统输出操作确认/取消确认消息;
- 2. 系统管理员中止操作或继续操作。
- *A-1 系统管理员导入/导出医生出诊信息
- 1. 系统管理员选择导入文档设置医生出诊信息或导出信息文档;
- 2. 系统提示管理员选择文档路径;
- 3. 系统对文件进行读取,并对数据进行数据验证;
- 4. 数据验证错误,返回错误信息并返回;
- 5. 管理员结束操作或选择重新导入:
- 6. 数据验证正确,读取并保存信息,返回相关信息。

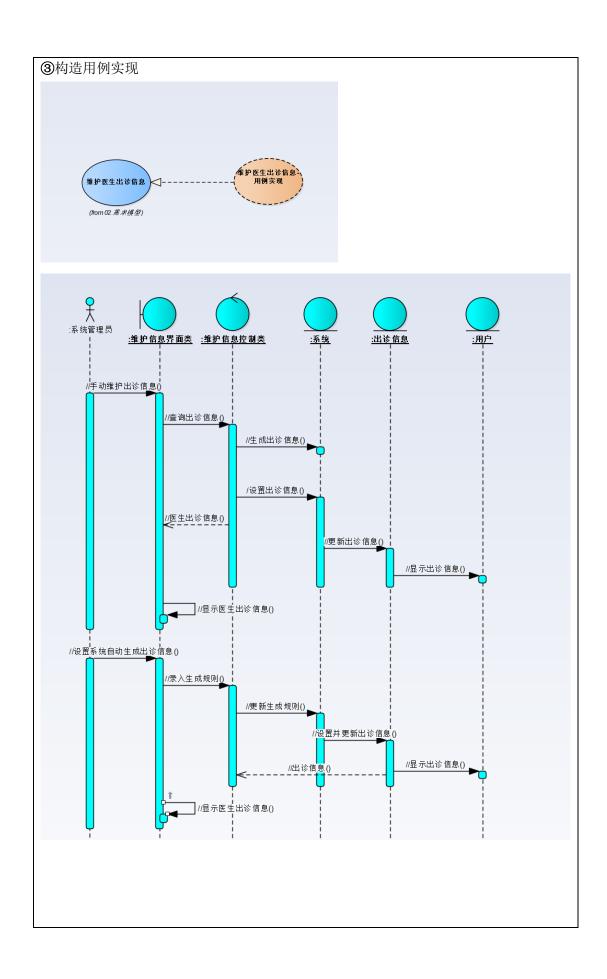
补充约束-数据需求

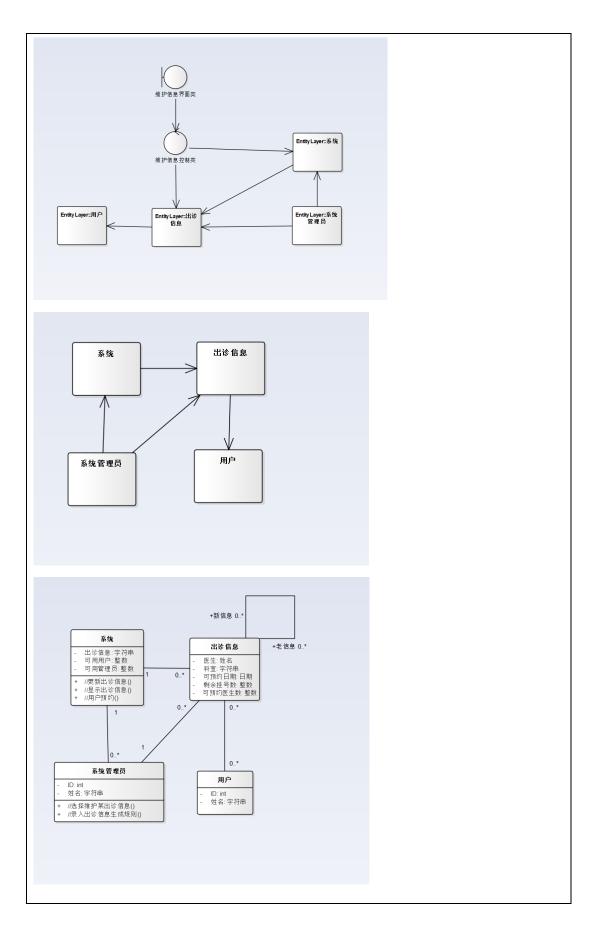
D-1 显示已有的医生信息包括: 科室、姓名、可预约就诊时间、可预约就诊数。

补充约束-业务规则

- B-1 系统管理员可随时对信息进行手动更新
- B-2 对于已设定给系统的生成规则,系统管理员可以进行修改

2.B-C-E 三层架构 ①架构分析 边界层, 负责与参与者和 外部设备进行交互 控制层,负责协调用例 ②识别分析类





深圳大学学生实验报告用纸

实验结论:	
指导教师批阅意见:	
佰·安教师 机闪息 元 :	
成绩评定:	
	指导教师签字: 年 月 日
	十 刀 口
备注:	

- 注: 1、报告内的项目或内容设置,可根据实际情况加以调整和补充。
 - 2、教师批改学生实验报告时间应在学生提交实验报告时间后10日内。