



Data da apresentação do projeto, entrega do relatório impresso e CD: 09/07/2014

Projeto Aplicativo - Flappy MIPS -

Objetivos:

- Aplicação dos conhecimentos adquiridos na disciplina em um projeto prático usando o microprocessador MIPS no kit de desenvolvimento DE2-70

Metodologia:

- 1) Implemente a sua versão do genial (#SQN) jogo Flappy Bird, utilizando um dos processadores MIPS desenvolvido em aula.
Requerimentos de Hardware:
 - a. Uso da interface VGA
 - b. Uso da interface de teclado PS2
 - c. Uso da memória SRAM
Requerimentos de Software
 - d. Contagem de pontos
 - e. Física realística da movimentação do personagem.
 - f. Recursos inovadores na sua versão do jogo.
- 2) Documente adequadamente todo o projeto em um Relatório Técnico contendo: Introdução, Objetivos, Metodologia utilizada, Problemas encontrados, Resultados obtidos (com vídeos no YouTube), Conclusões, Trabalhos Futuros e Referências Bibliográficas.
- 3) Prepare um CD com todos os códigos gerados e relatórios dos Laboratórios entregues, projeto e demais materiais gerados durante o curso para ser entregue juntamente com o Relatório do Projeto em versão impressa.

