

Universidade de Brasília
Organização e Arquitetura de Computadores
Turma A - Prof. Marcus Vinicius Lamar
Projeto Aplicativo - Relatório Técnico -
Grupo **5**

João Vitor A.Ribeiro - 12/0014491
João Henrique Sousa - 11/0014171
Pedro Paulo Struck Lima - 11/0073983
Yurick Hauschild Caetano da Costa - 12/0024136

7 de Junho de 2014

Resumo

Relatório do projeto final da disciplina **Organização e Arquitetura e Computadores** da Universidade de Brasília realizado no 1º semestre de 2014. Desenvolver um jogo estilo *Flappy Bird* utilizando o processador MIPS Uniciclo v6 fornecido e incrementado ao longo do curso para implementação em FPGA Altera DE2-70.

Palavras chave: flappy,bird,mips,assembly,fpga

Capítulo 1

Introdução

Capítulo 2

Objetivos

- Aplicação de conhecimentos e habilidades adquiridas durante o curso da disciplina **Organização e Arquitetura e Computadores** no desenvolvimento de um jogo similar ao *Flappy Bird* (<http://flappybird.io/>).

Capítulo 3

Metodologia

metodo de desenvolvimento,ferramentas utilizadas,divisão de trabalho

Capítulo 4

Problemas encontrados

asdasas? adsasda.

Capítulo 5

Resultados obtidos

sdaslkdasdçkasd

Capítulo 6

Considerações finais

foi muito legal trabalhar no projeto

Capítulo 7

Trabalhos futuros

Utilização dos conceitos utilizados na vida pessoal,academica

Bibliografia

[1] JGNFJHNFKGNK

[2] ETERTETEW