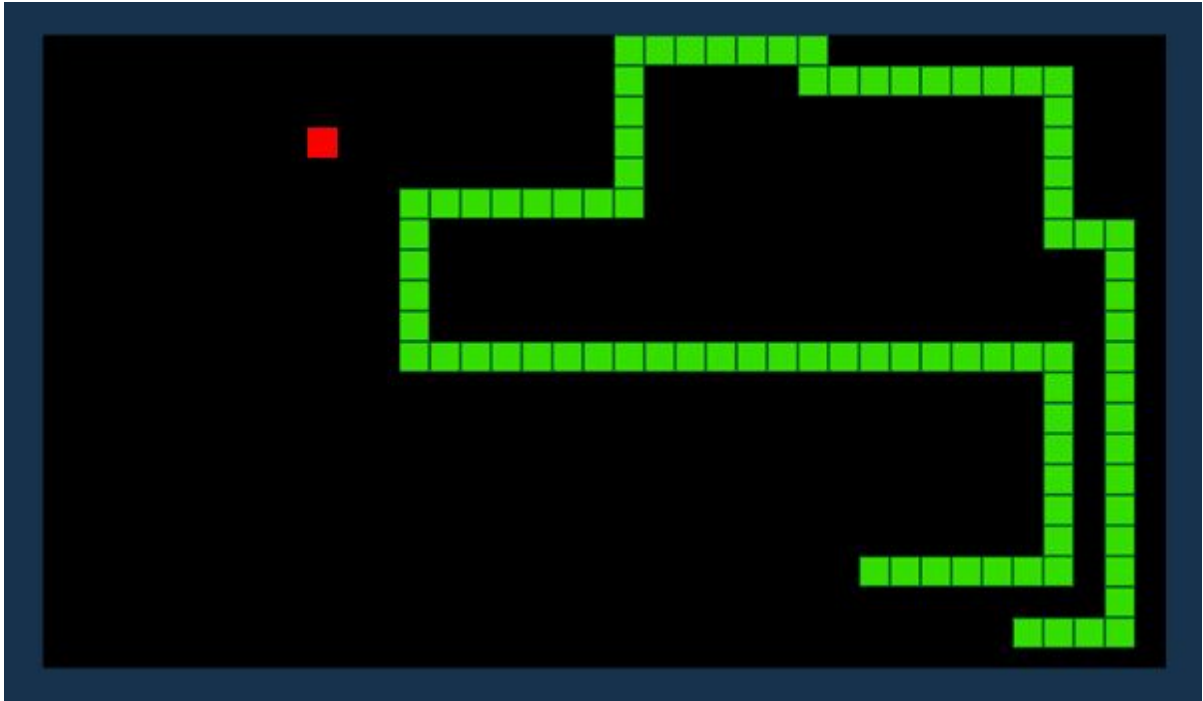


Snake



Vaším úkolem bude vytvořit hru had (snake). Had se může pohybovat nahoru, dolů, doprava a doleva. Po cestě může sbírat jídlo, díky němuž se zvětšuje jeho délka. Had nesmí narazit do zdi ani do svého těla.

Základní implementace by měla být v příkazové řádce, ovládání hada přes uživatelský vstup. Pokud se hlava hada dostane na políčko jídla, tak se had prodlouží. Hra končí pokud se hlava dotkne zdi nebo zbytku těla.

Hodnoceno bude:

- objektový návrh
- čistota kódu
- ošetření chyb a vstupů
- zpracování hry
- ovladatelnost hada
- animace

Body navíc:

- více druhů jídla (had se více zvětšuje, otrávené jídlo)
- více rychlostí pohybu
- počítání skóre
- automaticky režim hry (hra plyne sama)
- počítání uběhlého času
- procházení zdmi
- AI (tipy na další tahy)
- grafická podoba hry (GUI)
- další vychytávky (buďte kreativní)