

Tvorba webu

Pro vypracování jednotlivých úloh použij IDE nebo editor dle vlastního uvážení. Dbej však na základní přehlednost a čitelnost kódu, indentaci apod. Během práce můžeš používat Google, StackOverflow apod. bez omezení. Důležitá je kvalita, nikoliv rychlost vypracování!

Úloha č. 1

Vytvoř jednoduchou stránku s HTML5 layoutem. Stránka bude obsahovat:

- záhlaví s libovolným názvem stránky
- obsah s libovolným textem (pro vygenerování odstavců můžeš použít [tento generátor](#)).
- zápatí s copyrightem

Stránka bude mít nastavený `title`. V obsahu bude hlavní nadpis a dále:

- alespoň dva odstavce textu za sebou
- alespoň jeden podnadpis a přidružený odstavec textu
- alespoň jeden nečíslovaný seznam
- alespoň jeden odkaz na libovlný web
- alespoň jedna tabulka s libovlnnými daty

Použij sémanticky správné tagy pro vytvoření a strukturování obsahu.

Úloha č. 2

Stránce, kterou jsi vytvořil v rámci předchozí úlohy, přiřaď následující styly:

- celá stránka bude horizontálně vycentrovaná
- záhlaví a zápatí budou mít libovolnou barvu pozadí a k tomu kontrastní barvu textu
- název stránky v záhlaví bude vycentrovaný vertikálně i horizontálně
- hlavní nadpis obsahu bude mít velikost 36px, výšku řádku o polovinu vyšší, řez `bold`
- podnápisy budou o 10px menší, než hlavní nadpis, řez stejný, řádkování také o polovinu větší, než je velikost textu
- hlavní text bude mít velikost 16px, výšku řádku 24px, řez `normal`
- odstavec textu bude od nadpisu odsazen vždy o 24px, mezi sebou však odstavce budou odsazeny jen o 14px
- seznam bude zalamovat obsah uvnitř odrážky a styl bude mít stejný jako odstavec
- odkazy budou mít libovolnou barvu, která se po najetí myšší změní na jinou libovolnou barvu
- tabulka bude mít rámečky pouze mezi jednotlivými řádky, nikoliv po stranách, její záhlaví bude mít libovolné pozadí a tučný text s kontrastní barvou, každý sudý řádek bude mít libovolnou barvu pozadí, obsah bude zarovnaný vlevo

Všechny texty v obsahu budou zarovnaný vlevo.

Úloha č. 3

V rámci již hotové stránky vytvoř novou podstránku, která použije již vytvořený layout. Místo textového obsahu však bude jednoduchá galerie libovolných obrázků.

Obrázky budou řazeny dlaždicově vedle sebe, vždy 3 obrázky v jednom řádku. Budou mít stejné rozměry. Při najetí na obrázek se kolem něj zobrazí libovolný rámeček. Udělej ho však tak, aby nerozšiřoval prostor, který obrázek zabírá a aby neodsakovaly okolní obrázky. Po kliknutí na obrázek se v novém okně otevře zdrojový odkaz obrázku.

Při vypracování úlohy neřeš vytváření miniatur ani optimalizaci obrázků. Používej rovnou zdroj.

Do záhlaví stránky přidej pod hlavní název jednoduchou navigaci, která bude obsahovat odkaz na právě vytvořenou podstránku a také odkaz na hlavní stránku s textovým obsahem z první úlohy. Styl navigace je čistě na tobě.

Stránku pojmenuj Galerie, nezapomeň nastavit správný `title`.

Úloha č. 4

Vytvoř další podstránku, podobně jako v předchozí úloze. Stránka bude tentokrát obsahovat jednoduchý kontaktní formulář. Formulář bude mít tyto náležitosti:

- jméno (povinné pole)
- e-mail (povinné pole)
- důvod kontaktování (`select` s libovolnými důvody)
- zpráva

Za pomoci JavaScriptu zvaliduj, že jsou vyplněna povinná pole a že text v poli pro e-mail je skutečně e-mailová adresa. Při jakékoliv chybě vyvolej `alert` s hláškou, která popíše uživateli daný problém.

Pokud je formulář validní, zajisti, aby se při jeho odeslání stalo následující:

- stránka se neobnoví
- pole formuláře budou vyprázdněná do původního stavu
- zadané hodnoty se vypíší do konzole prohlížeče, pokud uživatel nevyplnil zprávu, nastav její fallback hodnotu na `Kontaktujte mě prosím.`
- uživateli se zobrazí `alert` s informací o odeslání formuláře

Stránku pojmenuj Kontakt a přidej ji do hlavní navigace.

Úloha č. 5

Pokus se vytvořené stránky upravit tak, aby byly responzivní, a to především takto:

- položky v navigaci budou na mobilu pod sebou, na desktopu vedle sebe
- obrázky v galerii budou na mobilu pod sebou, na desktopu dle původního zadání
- kontaktní formulář bude mít na mobilu vždy label a pod ním input využívající plnou dostupnou šířku, na desktopu budou label a input vedle sebe, labels budou vzájemně zarovnány, aby byla vždy mezera mezi labelem a inputem stejná
- submit tlačítko formuláře bude na mobilu na celou šířku, na desktopu jen na šířku jeho popisku + nějaké rozumné odsazení od stran

Pro simulaci zařízení můžete využít [Chrome DevTools](#).

