Senaryo ID	UC1 (Ahmet Çelik)
Senaryo Adı	Üye Ol
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcının internet erişimi olmalı.
Hedef Şartlar	Kullanıcı başarılı bir şekilde hesap oluşturur ve giriş yapabilir.

- 1. Kullanıcı uygulamayı açar ve "Üye Ol" butonuna tıklar.
- 2. Sistem kullanıcıdan ad, soyad, e-posta ve şifre gibi bilgileri girmesini ister.
- 3. Kullanıcı gerekli bilgileri doldurur ve "Kaydol" butonuna tıklar.
- 4. Sistem bilgileri doğrular ve hesabı oluşturur.
- 5. Kullanıcı hesabının oluşturulduğuna dair bir onay mesajı alır.

# Genişlemeler

**3a:** Kullanıcı eksik veya hatalı bilgi girerse, sistem hata mesajı gösterir ve tekrar denemesini ister.

4a: Kullanıcının e-postası zaten kayıtlıysa, sistem hata mesajı gösterir.

Senaryo ID	UC2 (Ahmet Çelik)
Senaryo Adı	Giriş Yapma
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcının daha önce bir hesap oluşturmuş olması gerekir.
Hedef Şartlar	Kullanıcı başarılı bir şekilde giriş yapar ve ana sayfaya yönlendirilir.

- 1. Kullanıcı uygulamayı açar.
- 2. Kullanıcı, "Giriş Yap" butonuna tıklar.
- 3. Sistem, kullanıcıdan kullanıcı adı ve şifresini girmesini ister.
- 4. Kullanıcı, kullanıcı adı ve şifresini girer ve "Giriş Yap" butonuna tıklar.
- 5. Sistem, kullanıcının giriş bilgilerini doğrular ve kullanıcıyı ana sayfaya yönlendirir.

### Genişlemeler

**4a:** Kullanıcı yanlış e-posta veya şifre girerse, sistem hata mesajı gösterir ve tekrar giriş yapmasını ister.

4b: Kullanıcı hesabını doğrulamadıysa, sistem doğrulama e-postası gönderir.

Senaryo ID	UC3 (Ahmet Çelik)
Senaryo Adı	Şifremi Unuttum
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcının kayıtlı bir e-posta adresine sahip olması gerekir.
Hedef Şartlar	Kullanıcı yeni bir şifre belirleyebilir.

- 1. Kullanıcı giriş ekranında "Şifremi Unuttum" bağlantısına tıklar.
- 2. Sistem, kullanıcıdan kayıtlı e-posta adresini girmesini ister.
- 3. Kullanıcı e-posta adresini girer ve "Gönder" butonuna tıklar.
- 4. Sistem, kullanıcıya şifre sıfırlama bağlantısı içeren bir e-posta gönderir.
- 5. Kullanıcı e-postasındaki bağlantıya tıklar ve yeni bir şifre belirler.
- 6. Sistem yeni şifreyi kaydeder ve kullanıcı giriş ekranına yönlendirilir.

### Genişlemeler

**3a:** Kullanıcı geçersiz bir e-posta adresi girerse, sistem hata mesajı gösterir.

**5a:** Kullanıcı bağlantıyı süresi dolduktan sonra kullanırsa, sistem hata mesajı gösterir ve yeni bir bağlantı talep etmesini ister.

6a: Kullanıcı daha önceki şifresini hatırlıyorsa, yeni şifre oluşturmayı reddedebilir.

Senaryo ID	UC4 (Ahmet Çelik)
Senaryo Adı	Site İçi Arama
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcının internet erişimi olmalı.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, aradığı içeriğe hızlıca ulaşır.

- 1. Kullanıcı ana sayfada bulunan arama çubuğuna tıklar.
- 2. Kullanıcı aramak istediği kelimeyi yazar.
- 3. Sistem girilen kelimeye uygun sonuçları listeler.
- 4. Kullanıcı ilgili sonuca tıklayarak içeriğe ulaşır.

# Genişlemeler

**3a:** Kullanıcı çok genel bir kelime girerse, sistem en alakalı sonuçları önceliklendirerek listeler.

**3b:** Kullanıcı hiçbir sonuç bulunamayan bir kelime girerse, sistem "Sonuç bulunamadı" mesajı gösterir ve alternatif öneriler sunar.

Senaryo ID	UC5 (Ahmet Çelik)
Senaryo Adı	Bize Ulaşın
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcının uygulamada erişimi olmalı.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, destek ekibiyle iletişime geçebilir.

- 1. Kullanıcı "Bize Ulaşın" sekmesine tıklar.
- 2. Kullanıcı adını, e-posta adresini ve mesajını girer.
- 3. Kullanıcı "Gönder" butonuna tıklar.
- 4. Sistem mesajı destek ekibine iletir ve kullanıcının mesajının alındığını bildirir.

# Genişlemeler

2a: Kullanıcı eksik bilgi girerse, sistem hata mesajı gösterir.

**4a:** Sistem geçici bir hata alırsa, "Mesajınız iletilemedi, lütfen tekrar deneyin." mesajını gösterir.

Senaryo ID	UC6 (Ahmet Çelik)
Senaryo Adı	Üye Soru-Cevap
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcının uygulamaya giriş yapmış olması gerekir.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, yöneticiye sorularını sorarak cevaplarını alabilir.

- 1. Kullanıcı "Soru-Cevap" bölümüne girer.
- 2. Kullanıcı yeni bir soru sormak için "Soru Sor" butonuna tıklar.
- 3. Kullanıcı, metin kutusuna sorusunu yazar ve "Gönder" butonuna tıklar.
- 4. Yönetici, soruyu yayınlar ve diğer kullanıcıların görmesini sağlar.
- 5. Kullanıcı, kendi sorduğu soruların yanıtlarını bildirim olarak alır.

### Genişlemeler

**3a:** Kullanıcı, boş veya çok kısa bir soru girerse, sistem hata mesajı gösterir ve sorunun daha açıklayıcı olması gerektiğini bildirir..

**4a:** Kullanıcının internet bağlantısı kesilirse, soru kaydedilemez ve sistem hata mesajı gösterir.