

Senaryo ID	UC1 (Zeynep Sena Uysal)
Senaryo Adı	Vücut Kitle Endeksi Oluşumu ve Yorumlama
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcının cinsiyet, boy ve kilo verilerini girmesi gerekir.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, vücut kitle endeksi hesaplaması yapabilir ve sonuçları görebilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı profil sayfasına gider.2. Kullanıcı cinsiyet, boy ve kilo bilgilerini girer.3. Kullanıcı "Vücut Kitle Endeksi Hesapla" butonuna tıklar.4. Sistem, vücut kitle endeksini hesaplar ve sonucu kullanıcıya gösterir.5. Kullanıcı, hesaplanan vücut kitle endeksi ile ilgili dönüt alır.	
Genişlemeler	
3a: Kullanıcı geçersiz boy ya da kilo girerse, sistem hata mesajı gösterir.	
5a: Kullanıcı daha önce hesaplanan verileri görmek isterse, sistem geçmiş verileri gösterir.	

Senaryo ID	UC2 (Zeynep Sena Uysal)
Senaryo Adı	Vücutta Bölge Seçip Hareketi Gösterme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı uygulamaya giriş yapmış olmalı.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, vücut bölgesi seçerek belirli hareketleri izleyebilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı "Egzersiz" sayfasına gider.2. Kullanıcı vücut bölgesini seçer (örneğin, karın, bacak, kol vb.).3. Kullanıcı seçilen bölgeye ait hareketleri görüntüler.4. Kullanıcı, önerilen hareketi seçer ve görüntüler.5. Kullanıcı, seçilen hareketi izler ve uygular.	
Genişlemeler	
4a: Kullanıcı birden fazla hareketi izlemek isterse, sistem buna olanak tanır.	
5a: Kullanıcı internet bağlantısı yoksa, hareket videosu oynatılmaz ve hata mesajı gösterilir.	

Senaryo ID	UC3 (Zeynep Sena Uysal)
Senaryo Adı	Hareketi Beğenme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcının uygulamaya giriş yapmış olması gerekir.
Hedef Şartlar	Kullanıcı egzersiz hareketlerini beğenebilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı bir egzersiz videosunu izler.2. Kullanıcı, hareketin altında bulunan "Beğen" butonuna tıklar.3. Sistem, hareketi beğendiğini kaydeder ve kullanıcının onayını gösterir.4. Kullanıcı beğendiği hareketi favorilere ekleyebilir.	
Genişlemeler	
<p>2a: Kullanıcı beğenme işleminden sonra beğenme işlemini geri alabilir, sistem buna izin verir.</p> <p>4a: Kullanıcı internet bağlantısı yoksa, beğenme işlemi tamamlanamaz ve hata mesajı gösterilir.</p>	

Senaryo ID	UC4 (Zeynep Sena Uysal)
Senaryo Adı	Hareketi Paylaşma
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcının uygulamaya giriş yapmış olması gerekir.
Hedef Şartlar	Kullanıcı egzersiz hareketlerini sosyal medya veya diğer platformlarda paylaşabilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı beğendiği bir egzersiz hareketini izler.2. Kullanıcı, hareketin altında bulunan "Paylaş" butonuna tıklar.3. Sistem, kullanıcıya paylaşmak için platform seçenekleri sunar.4. Kullanıcı, paylaşmak istediği platformu seçer ve paylaşımını tamamlar.5. Kullanıcı, başarılı bir şekilde hareketi paylaşır.	
Genişlemeler	
<p>3a: Kullanıcı, paylaşmak istediği platformu seçmeden işlem yaparsa, sistem hata mesajı gösterir.</p> <p>2a: Kullanıcı hareketi paylaşmadan önce yorum eklemek isterse, sistem buna olanak tanır.</p>	

Senaryo ID	UC5 (Zeynep Sena Uysal)
Senaryo Adı	Hareketi Değerlendirme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcının uygulamaya giriş yapmış olması gerekir.
Hedef Şartlar	Kullanıcı egzersiz hareketlerine puan verebilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı bir egzersiz hareketi izler.2. Kullanıcı, hareketin altındaki "Değerlendir" butonuna tıklar.3. Kullanıcı, hareketi 1 ile 5 arasında bir puanla değerlendirir.4. Sistem, verilen puanı kaydeder ve hareketin genel puanını günceller.5. Kullanıcı, değerlendirdiği hareketin yeni puanını görür.	
Genişlemeler	
<p>3a: Kullanıcı, hareketi puanladıktan sonra puanını tekrar güncelleyebilir, sistem buna olanak tanır.</p> <p>4a: Kullanıcı internet bağlantısı yoksa, puan kaydedilemez ve sistem hata mesajı gösterir.</p>	

Senaryo ID	UC6 (Zeynep Sena Uysal)
Senaryo Adı	Hareketi Favorileme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcının uygulamaya giriş yapmış olması gerekir.
Hedef Şartlar	Kullanıcı egzersiz hareketlerini favorilerine ekleyebilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı egzersiz hareketleri sayfasına gider.2. Kullanıcı beğendiği hareketin "Favorilere Ekle" butonuna tıklar.3. Sistem, hareketi favorilerine ekler ve onay mesajı gösterir.4. Kullanıcı favoriler sayfasına giderek, favorilere eklenen hareketi görebilir.	
Genişlemeler	
<p>3a: Kullanıcı, daha önce favorilere eklenmiş bir hareketi tekrar favorilerine eklemeye çalışırsa, sistem uyarı mesajı gösterir.</p> <p>4a: Kullanıcı, favorilerine eklediği hareketi başka bir platformda paylaşmak isterse, sistem bunu gerçekleştirmesine olanak tanır.</p>	