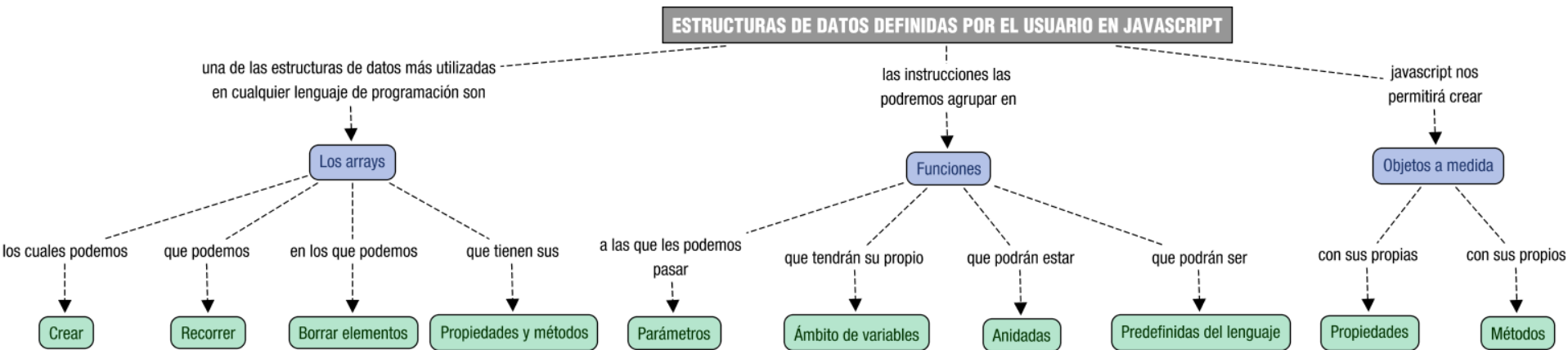


ESTRUCTURAS DEFINIDAS POR EL USUARIO EN JAVASCRIPT

Unidad didáctica 3 - Parte 2

Mapa conceptual



Propiedades del objeto Array

Propiedad	Descripción
constructor	Devuelve la función que creó el prototipo del objeto array
length	Ajusta o devuelve el número de elementos en un array
prototype	Permite añadir propiedades y métodos a un objeto

Métodos del objeto Array

Método	Descripción
<code>concat()</code>	Une dos o más arrays y devuelve el resultado de la unión.
<code>copyWithin()</code>	Copia elementos del array , desde y hasta unas posiciones especificadas.
<code>every()</code>	Chequea si todos los elementos de un array cumplen una condición.
<code>fill()</code>	Rellena los elementos de un array con un contenido concreto.
<code>filter()</code>	Crea un nuevo array con los elementos de un array que cumplen una condición.
<code>find()</code>	Devuelve el valor del primer elemento del array que cumple una condición.
<code>findIndex()</code>	Devuelve el índice del primer elemento del array que cumple una condición.
<code>forEach()</code>	Ejecuta una función con cada uno de los elementos de un array.
<code>indexOf()</code>	Retorna la posición en la que se encuentra un elemento del array.
<code>isArray()</code>	chequea si un objeto es un array.
<code>join()</code>	Une todos los elementos de un array en una cadena de texto.
<code>lastIndexOf()</code>	Devuelve la posición en la que se encuentra un array pero buscandolo por desde el final.
<code>map()</code>	Crea un array con el resultado de llamar a una función con cada elemento del array.

Métodos del objeto Array

Método	Descripción
<code>pop()</code>	Elimina el último elemento de un array y devuelve el elemento eliminado.
<code>push()</code>	Añade nuevos elementos al final de un array y devuelve la nueva longitud del array.
<code>reduce()</code> y <code>reduceRight()</code>	
<code>reverse()</code>	Invierte el orden de los elementos en un array.
<code>shift()</code>	Elimina el primer elemento de un array y devuelve ese elemento.
<code>slice(a,b)</code>	Selecciona una parte de un array y devuelve un nuevo array con la parte seleccionada. a representa la posición del primer elemento seleccionado. b representa la posición siguiente al último elemento seleccionado.
<code>some()</code>	Chequea si algún elemento del array cumple la condición.
<code>sort()</code>	Ordena los elementos de un array. <code>function(a, b){return a-b}</code> numérico ascendente
<code>splice()</code>	Añade/elimina elementos de un array.
<code>toString()</code>	Convierte un array a una cadena y devuelve el resultado.
<code>unshift()</code>	Añade nuevos elementos al comienzo de un array y devuelve la nueva longitud.
<code>valueOf()</code>	Devuelve el valor primitivo de un array.

Métodos del objeto Array

```
var frutas = ["Plátano", "Naranja", "Manzana", "Melocotón"];  
document.write(frutas .slice(0,1)); // resultado: Plátano  
document.write(frutas .slice(1));   // resultado: Naranja,Manzana,Melocotón  
document.write(frutas .slice(-2));  // resultado: Manzana, Melocotón  
document.write(frutas);              // resultado: Plátano,Naranja,Manzana,Melocotón  
document.write(frutas.reverse());    // resultado: Melocotón,Manzana,Naranja,Plátano  
document.write(frutas.splice(1,2,"Pera") // resultado: Melocotón,Pera,Plátano
```

Actividad

Haz una lista con los métodos que funcionan en todos los tipos de arrays y otra con los que sólo funcionan en los arrays con índices numéricos.

Crea en un archivo .js varios arrays de diferente tipo y comprueba el funcionamiento de los métodos con cada uno de los tipos.

w3schools.com

[MDN web docs Moz://a](#)