

Курсова робота
на тему:

РОЗРОБКА КОМП'ЮТЕРНОЇ ГРИ У ЖАНРІ МЕТРОЇДВАНІЯ "DARK WATCHER"

Виконали:

Харченко В.А.

Леут Н.В.

Козакевич Н.О.

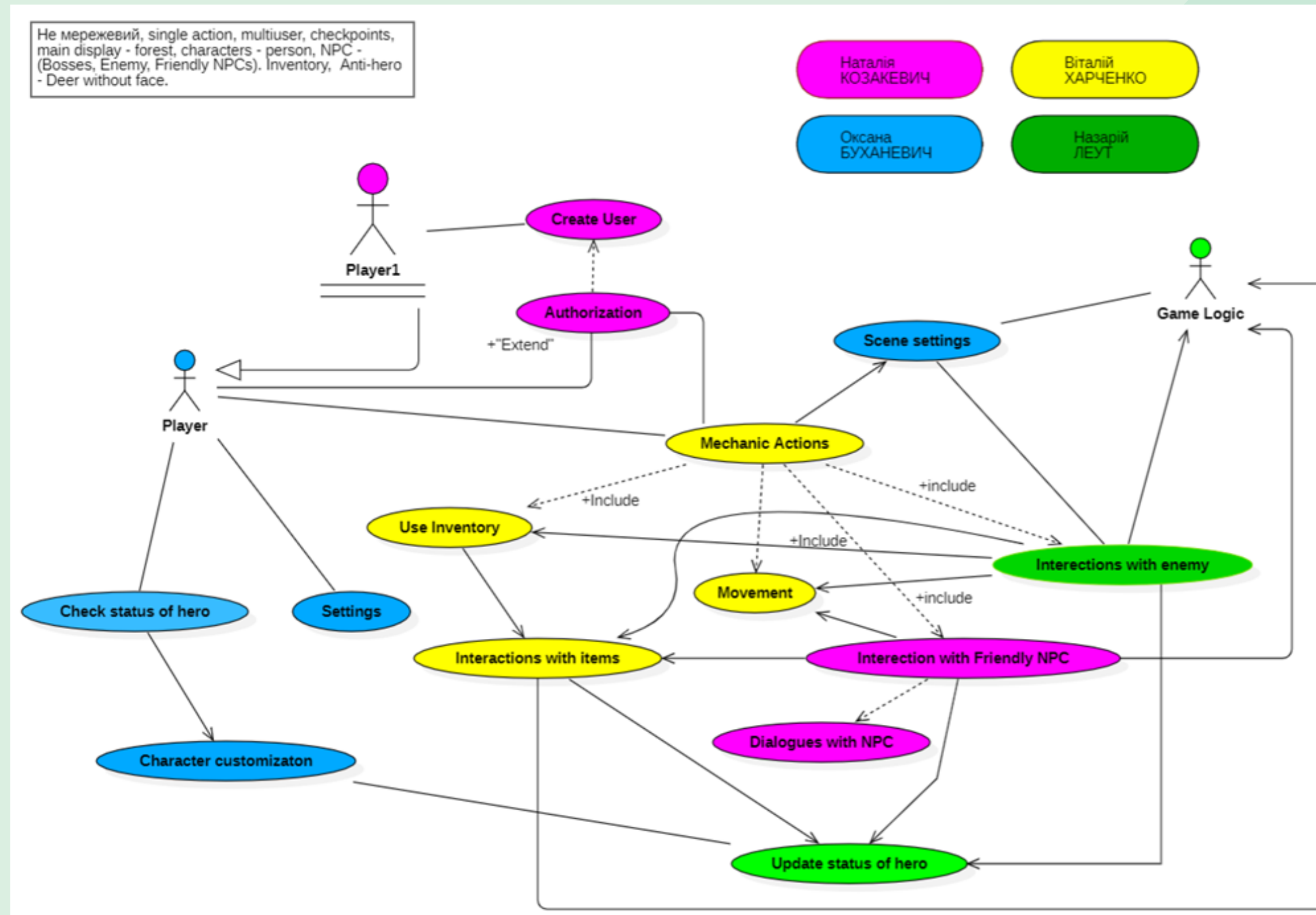
Буханевич О.А.

Керівник: Сугоняк Інна Іванівна

ЗАДАЧІ КУРСОВОЇ РОБОТИ

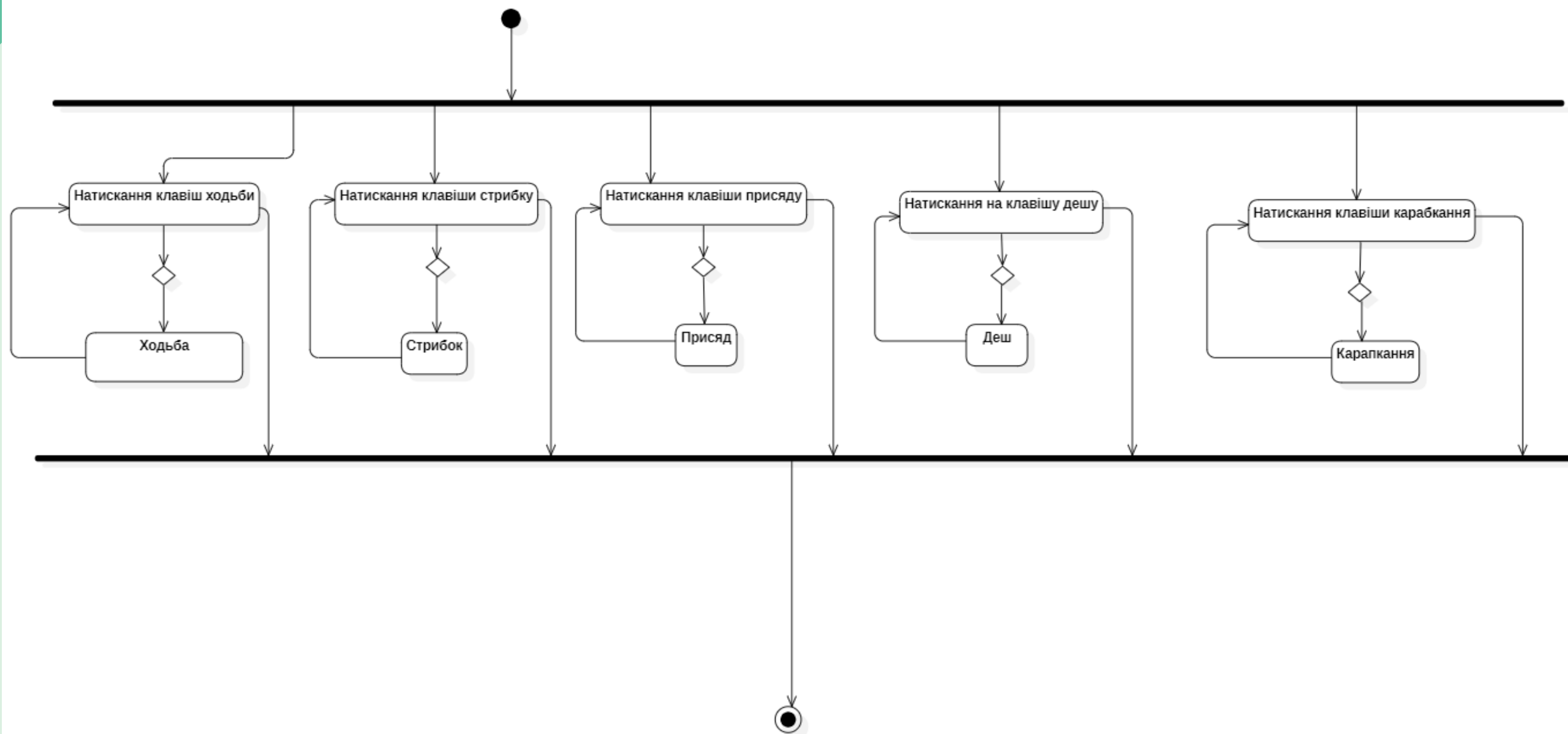
- аналіз теоретичних засад моделювання програмного забезпечення;
- аналіз та опис вимог користування;
- методи модулювання функцій та поведінки системи;
- проектування об'єктної структури системи;
- фізичне моделювання програмних комплексів;
- кодогенерація із моделей.

ДІАГРАМА ВАРІАНТІВ ВИКОРИСТАННЯ



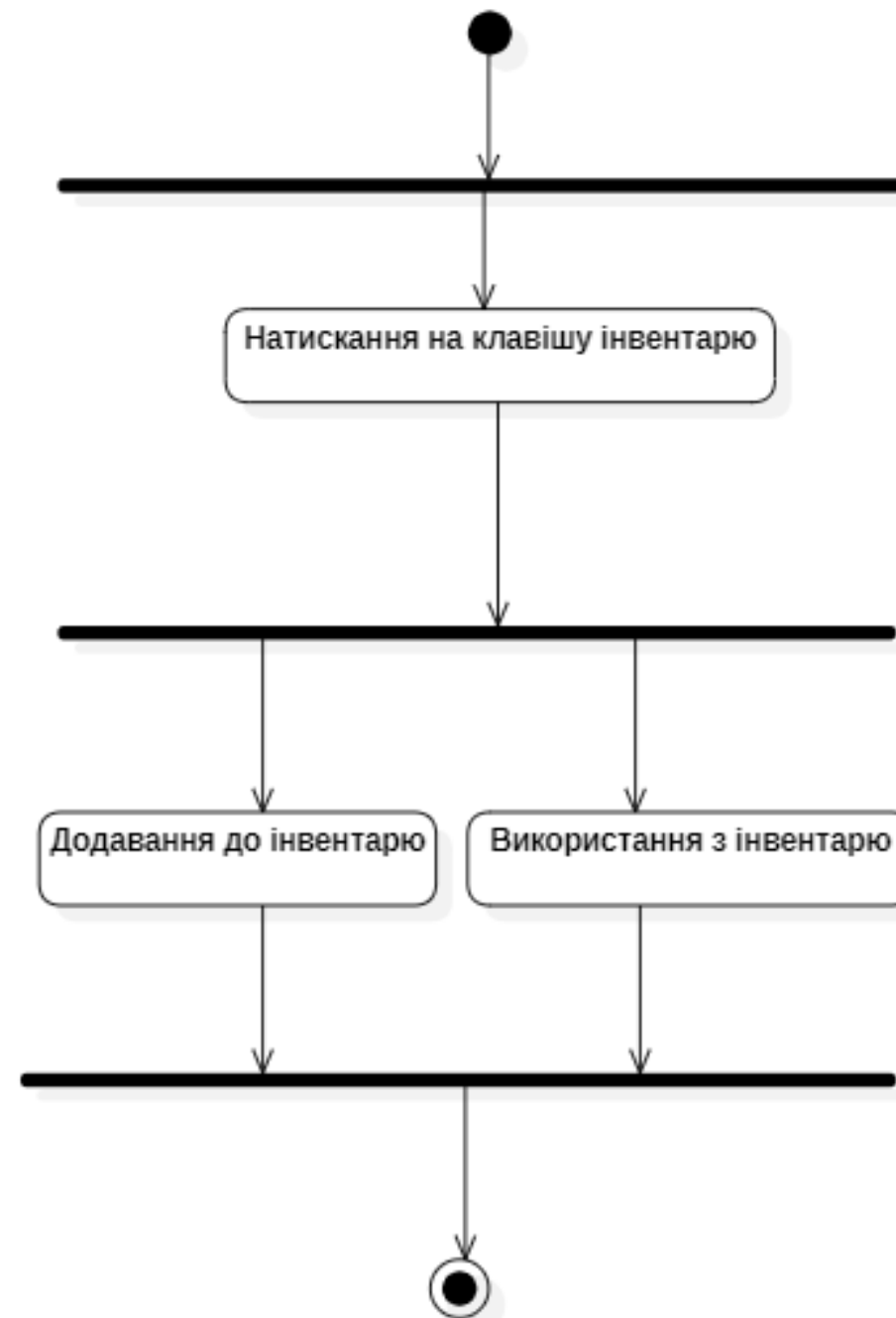
ДІАГРАМА АКТИВНОСТІ (MOVEMENTS)

ВИКОНАВ: ХАРЧЕНКО В.А.



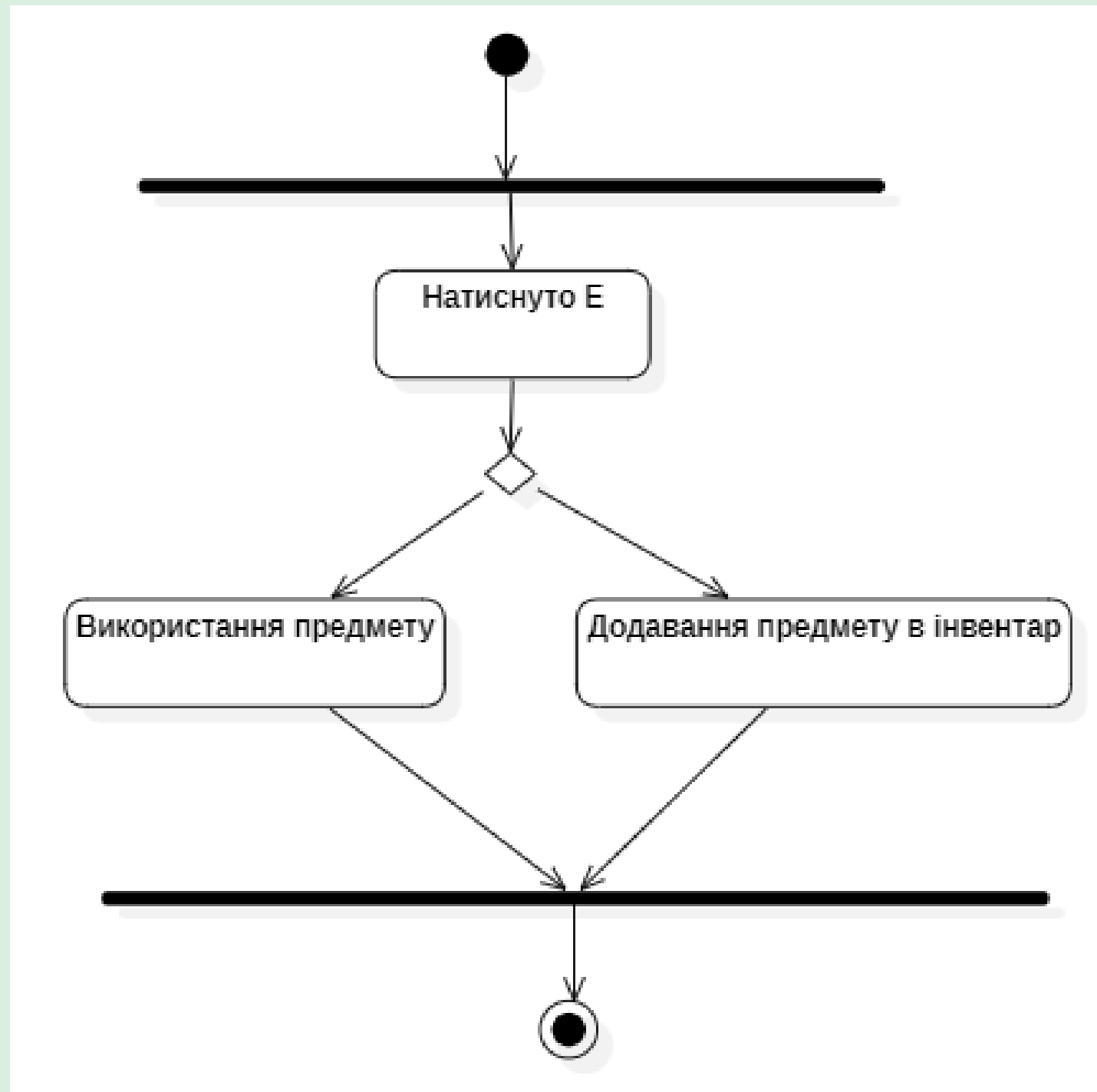
ДІАГРАМА АКТИВНОСТІ (USE INVENTORY)

ВИКОНАВ: ХАРЧЕНКО В.А.



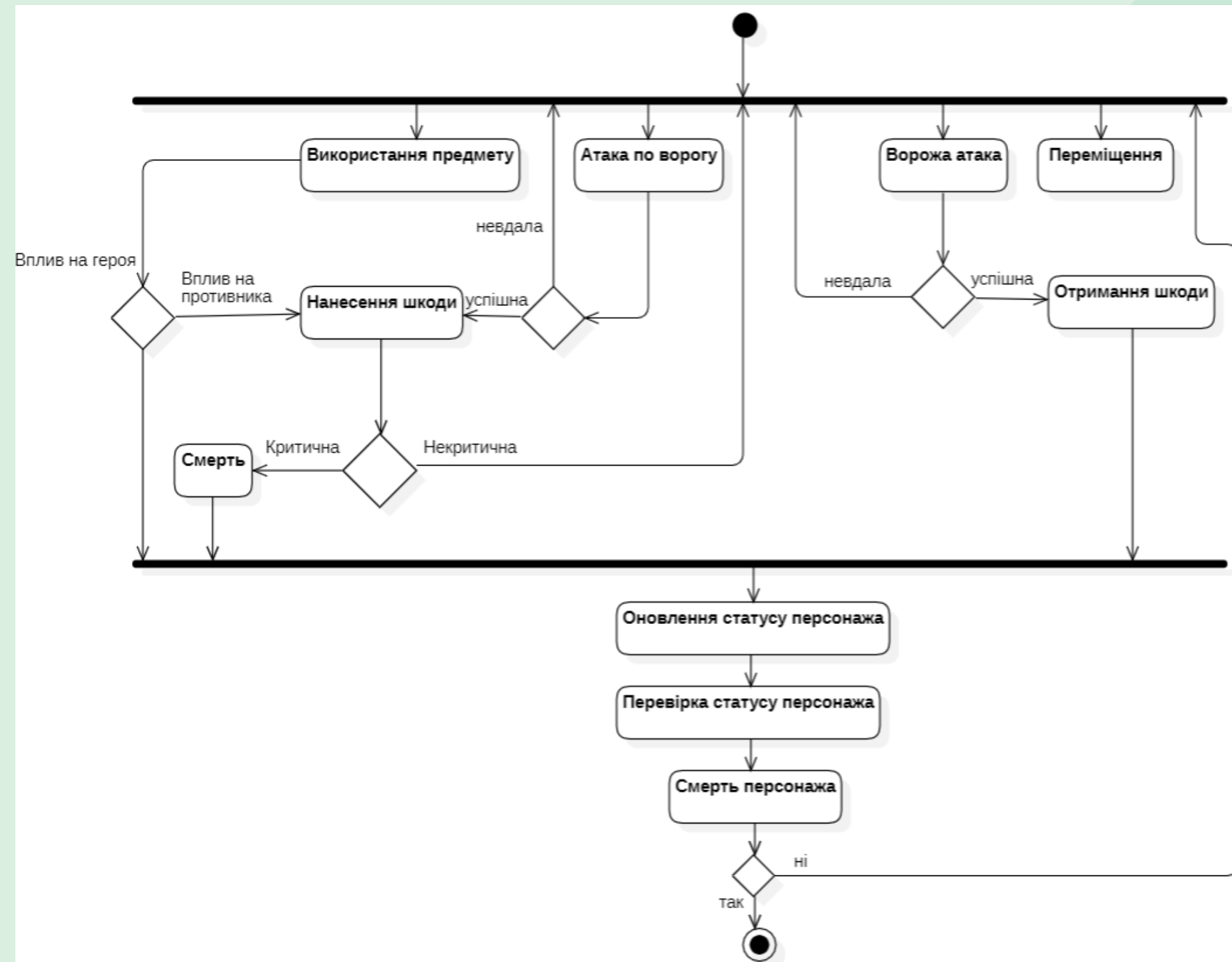
ДІАГРАМА АКТИВНОСТІ (INTERACTION WITH ITEMS)

ВИКОНАВ: ХАРЧЕНКО В.А.



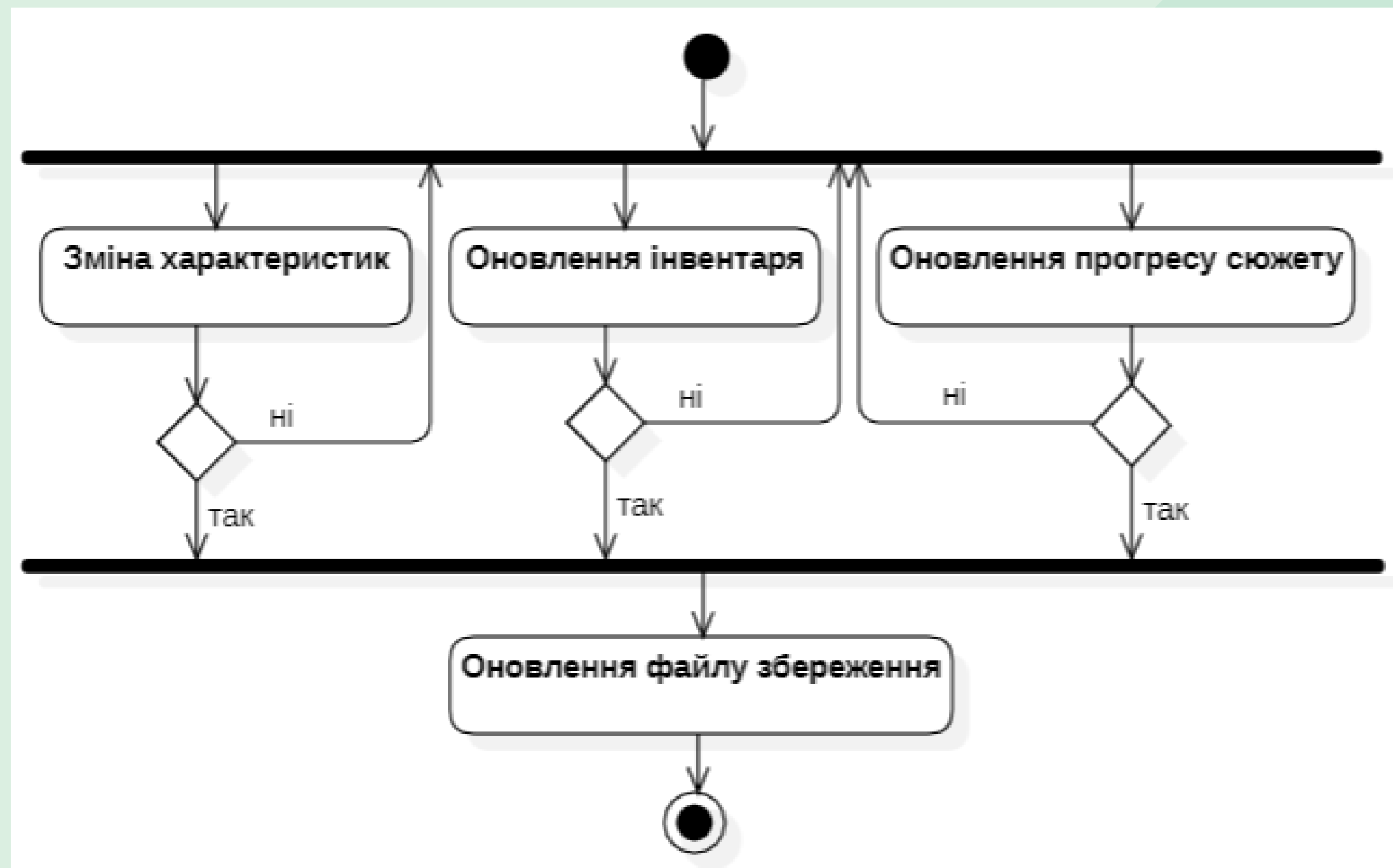
ДІАГРАМА АКТИВНОСТІ (INTERACTION WITH ENEMY)

ВИКОНАВ: ЛЕУТ Н.В.



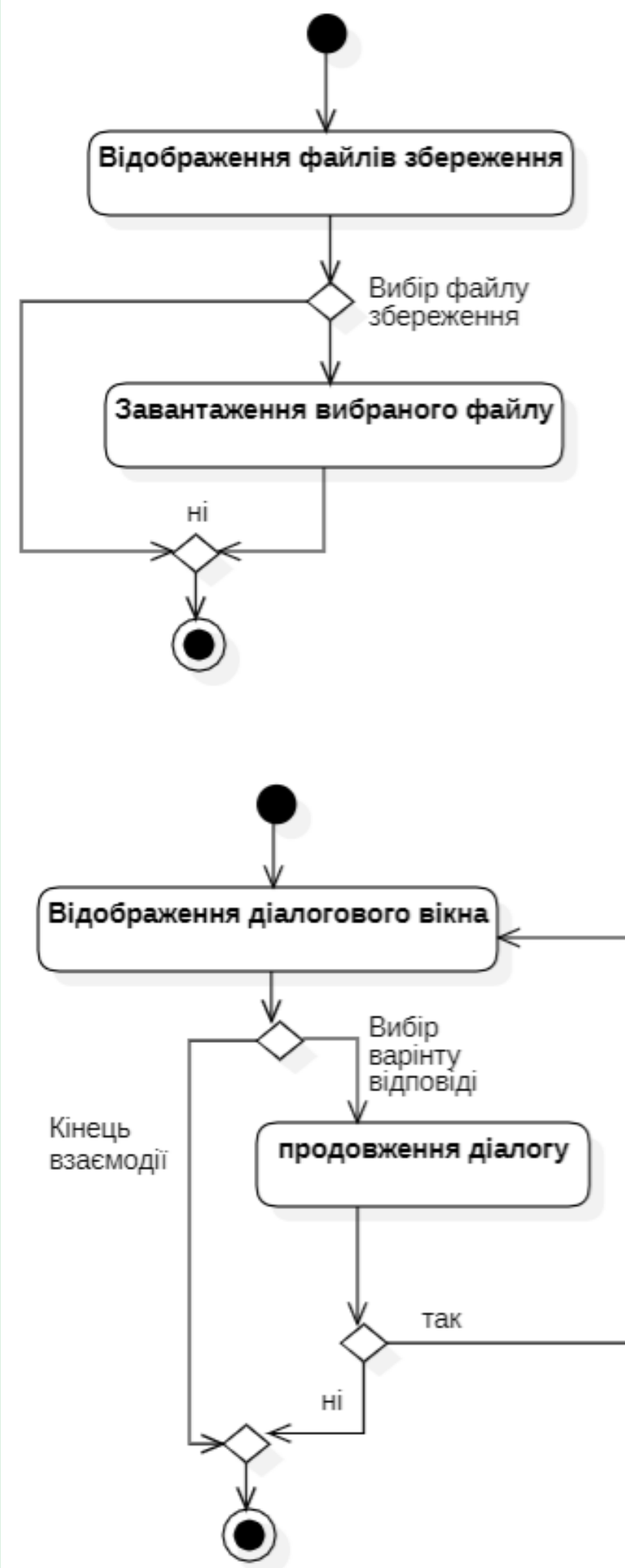
ДІАГРАМА АКТИВНОСТІ (UPDATE STATUS OF HERO)

ВИКОНАВ: ЛЕУТ Н.В.



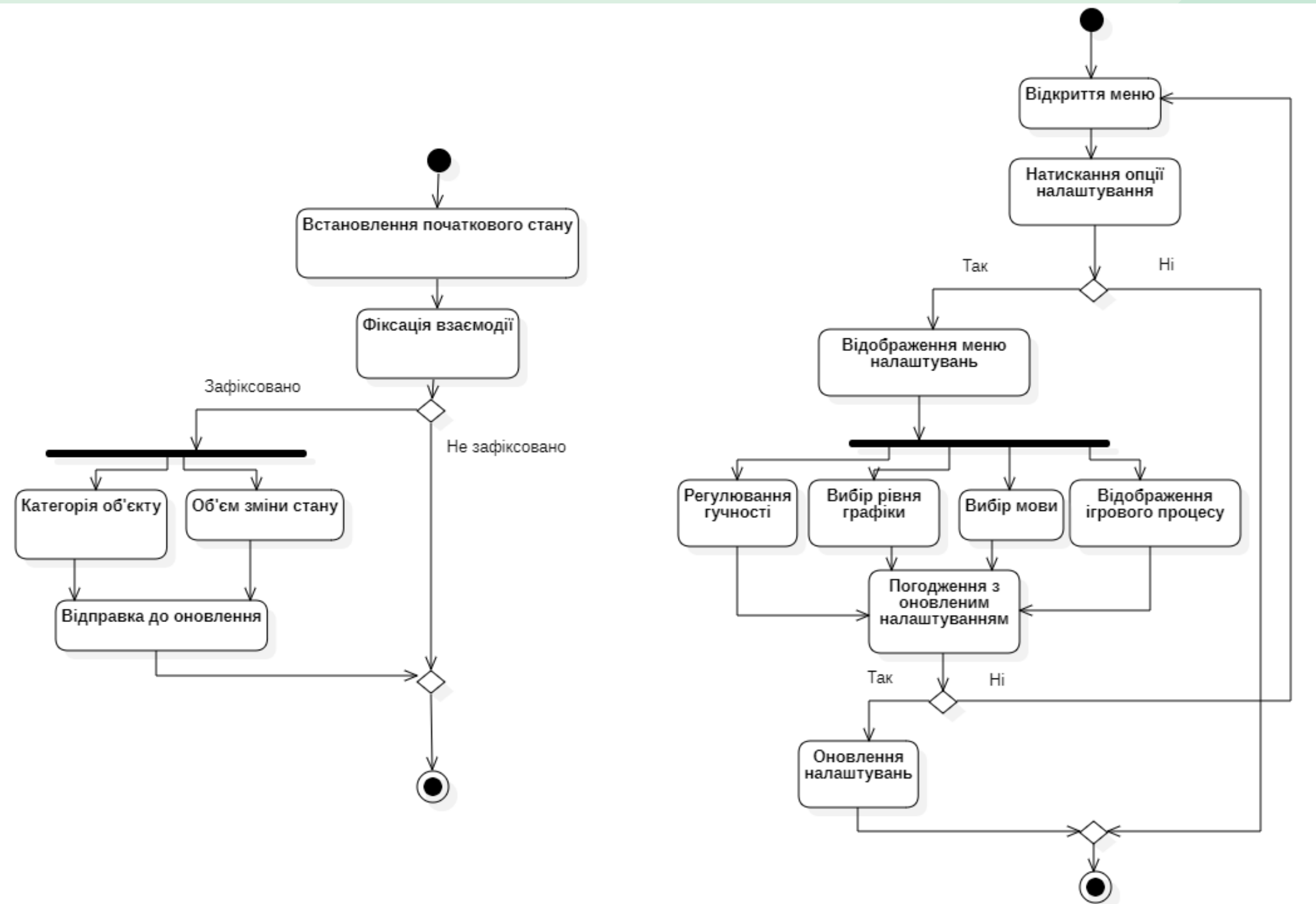
ДІАГРАМИ АКТИВНОСТЕЙ

ВИКОНАЛА:
КОЗАКЕВИЧ Н.О.



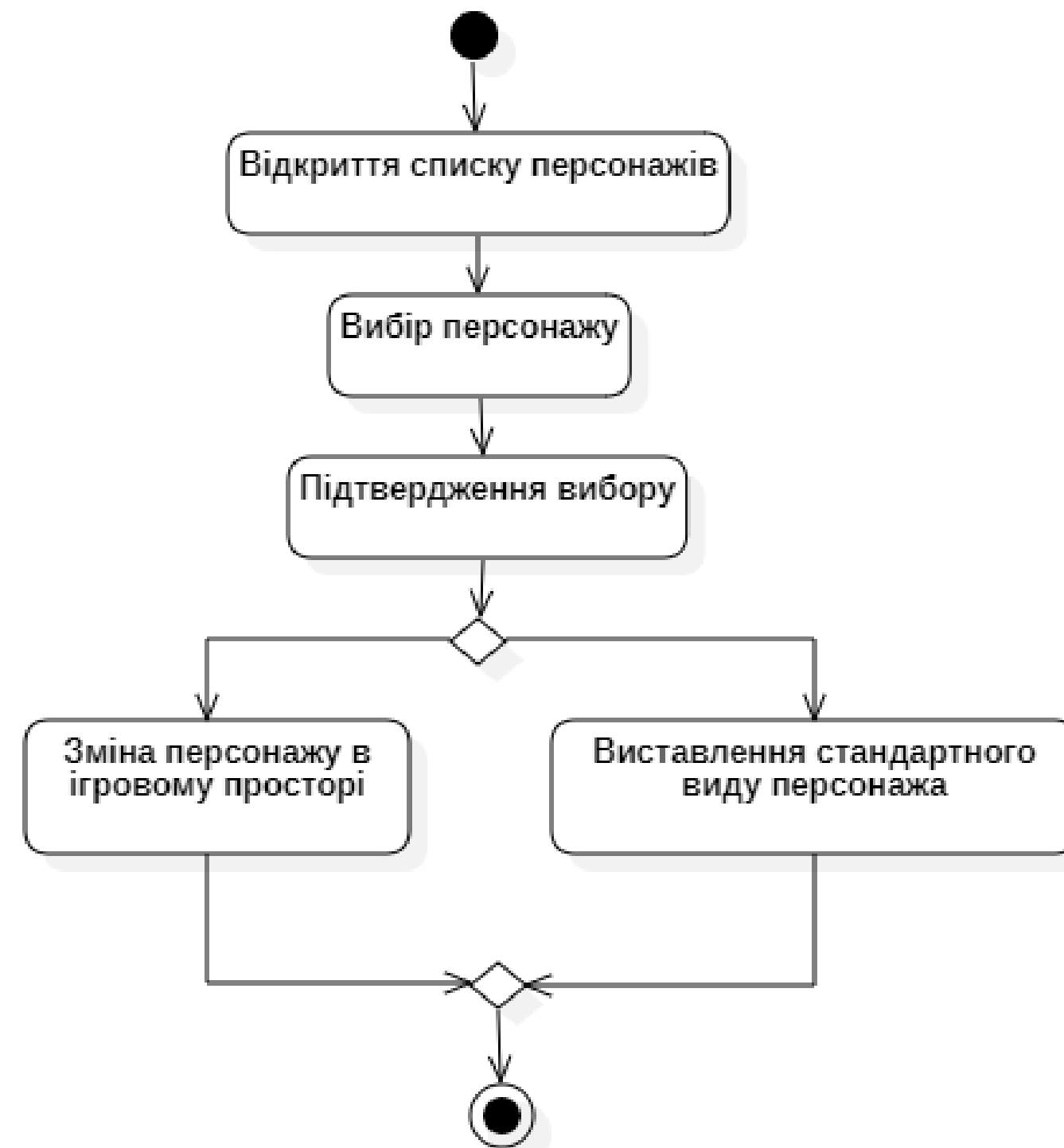
ДІАГРАМИ АКТИВНОСТЕЙ (CHECK STATUS OF HERO, SETTINGS)

ВИКОНАЛА: БУХАНЕВИЧ О.А.

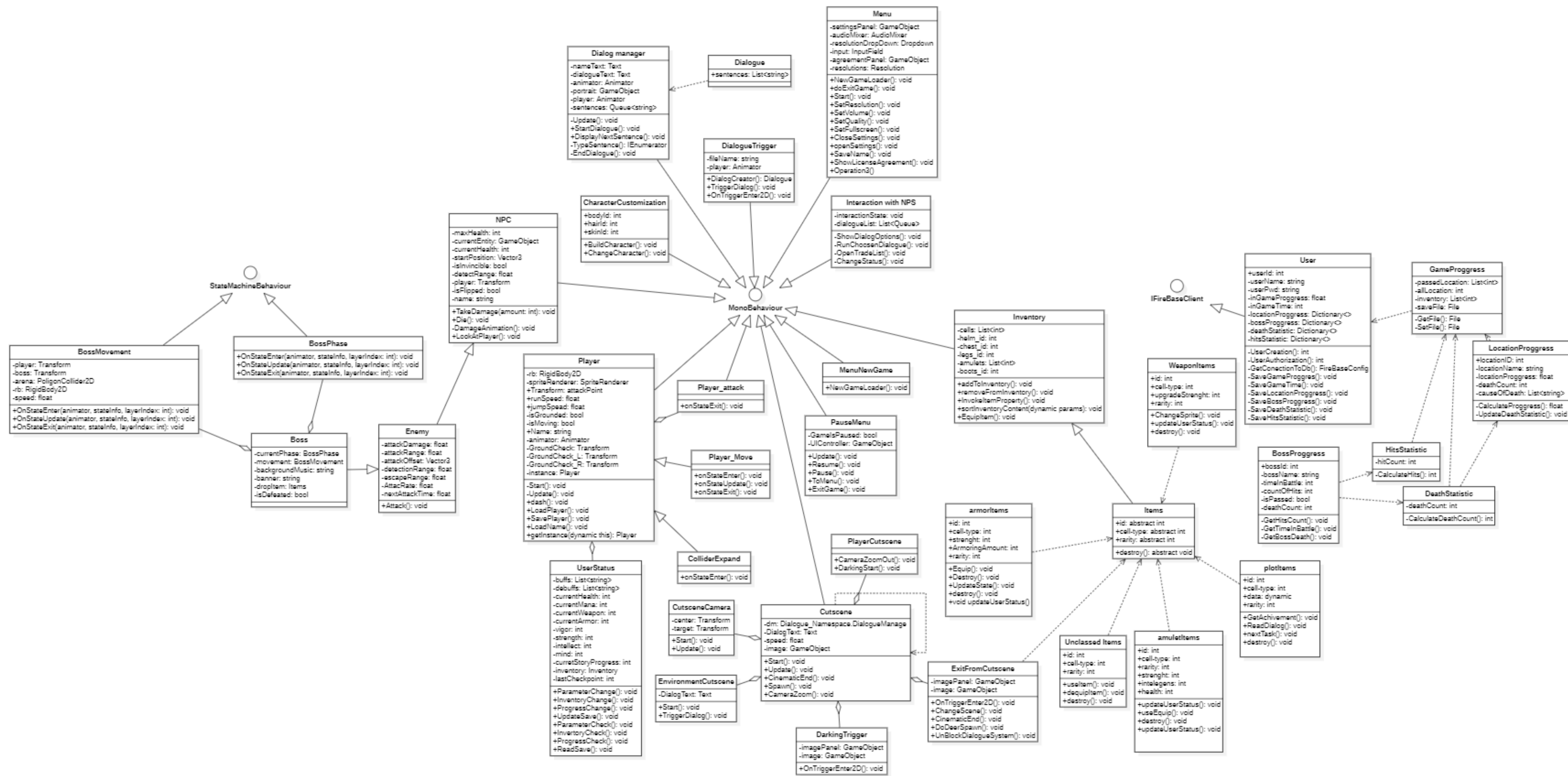


ДІАГРАМИ АКТИВНОСТЕЙ (CUSTOMIZATION, CUTSCENE)

ВИКОНАЛА: БУХАНЕВИЧ О.А.

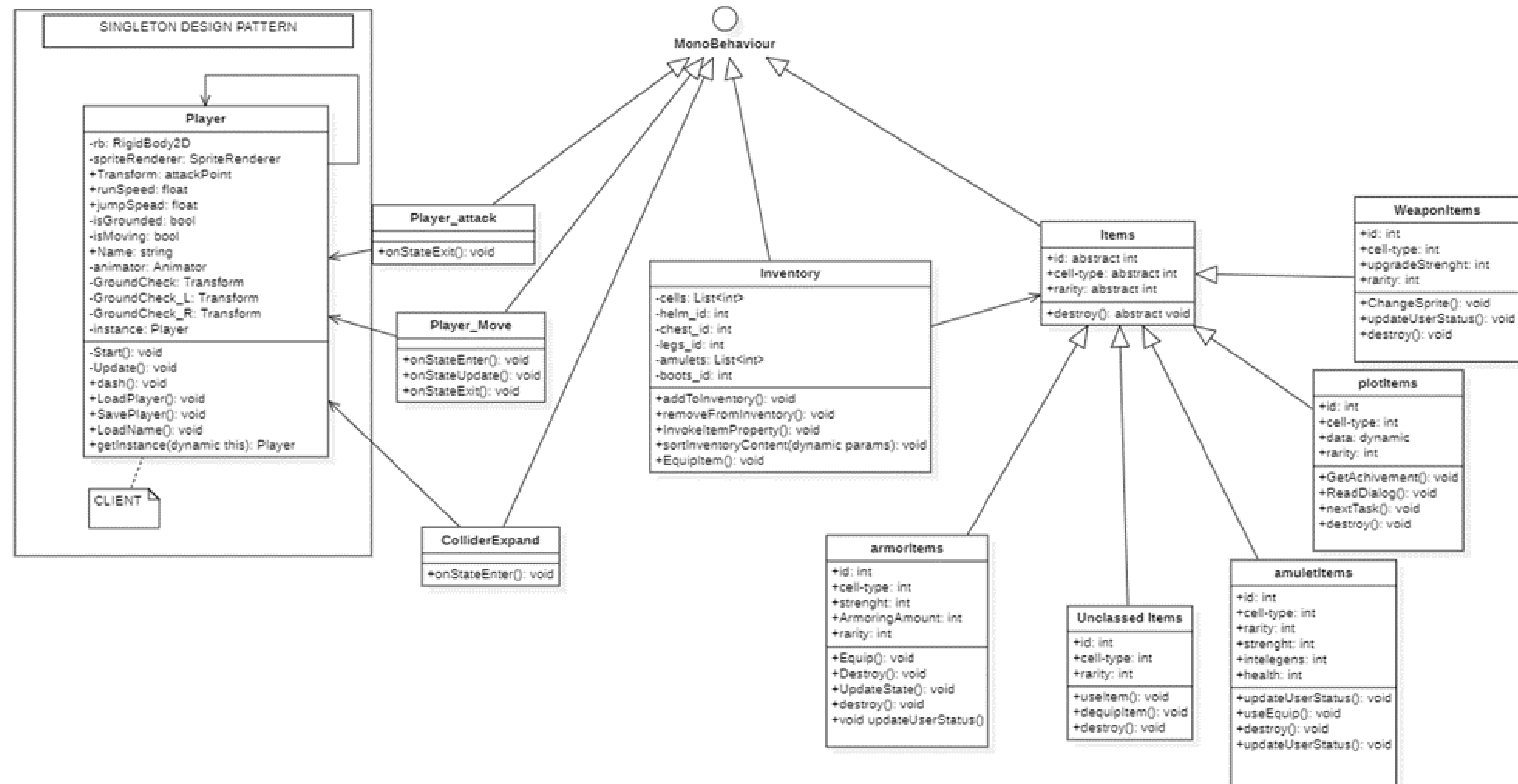


ЗАГАЛЬНА ДІАГРАМА КЛАСІВ



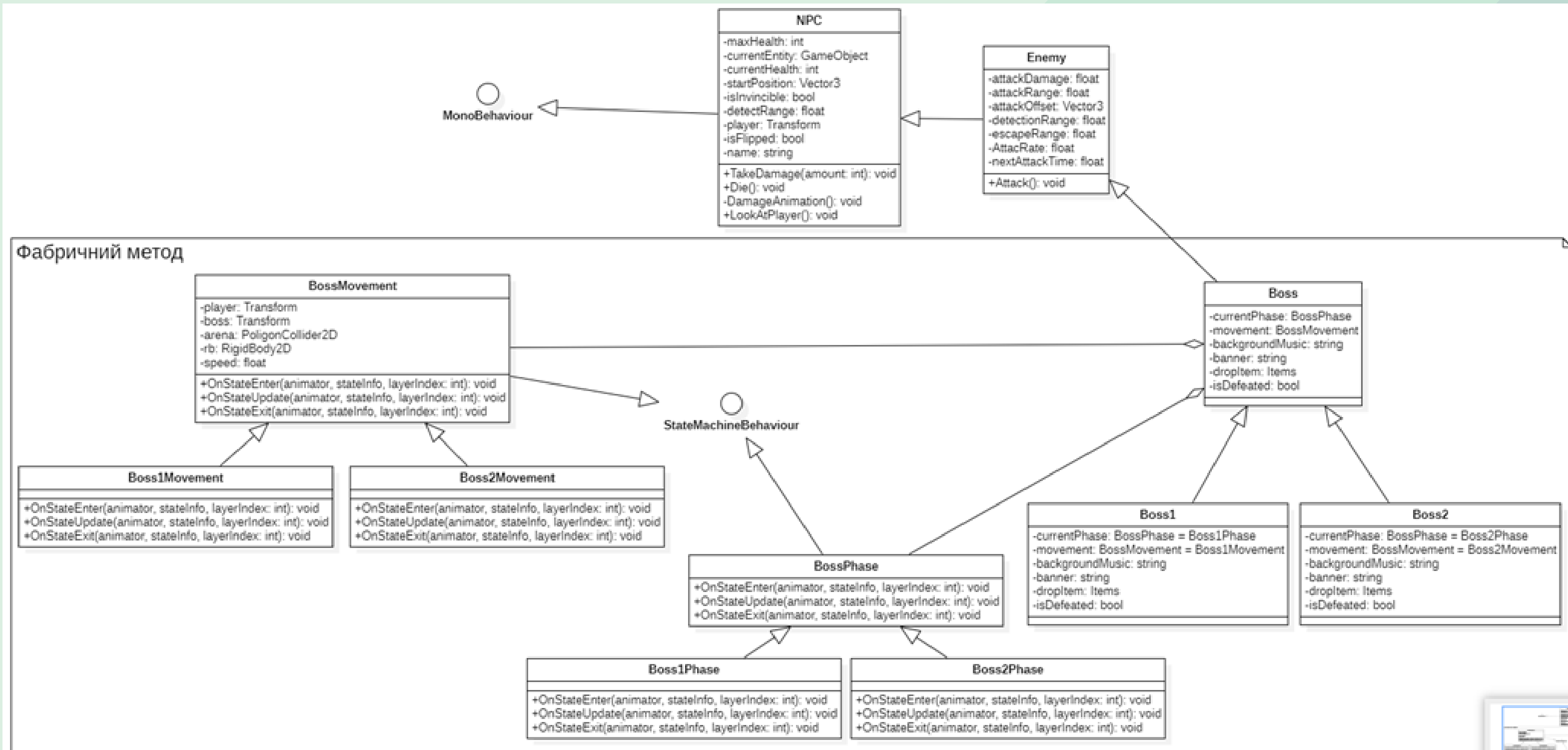
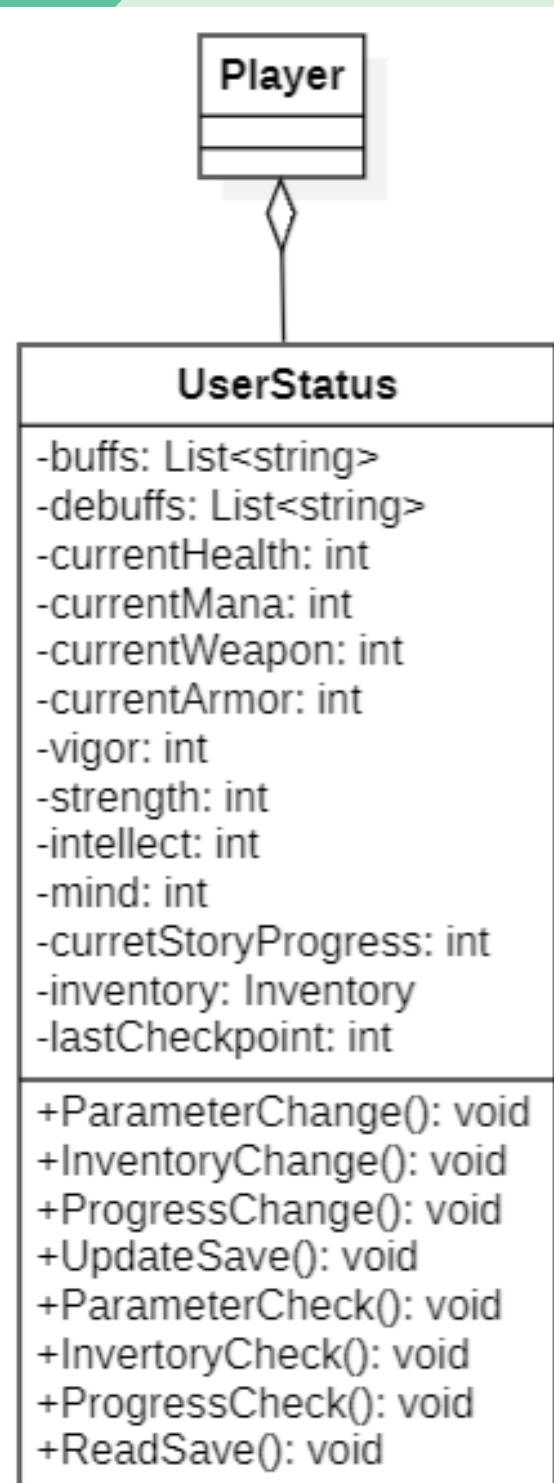
ДІАГРАМА КЛАСІВ

ВИКОНАВ: ХАРЧЕНКО В.А.



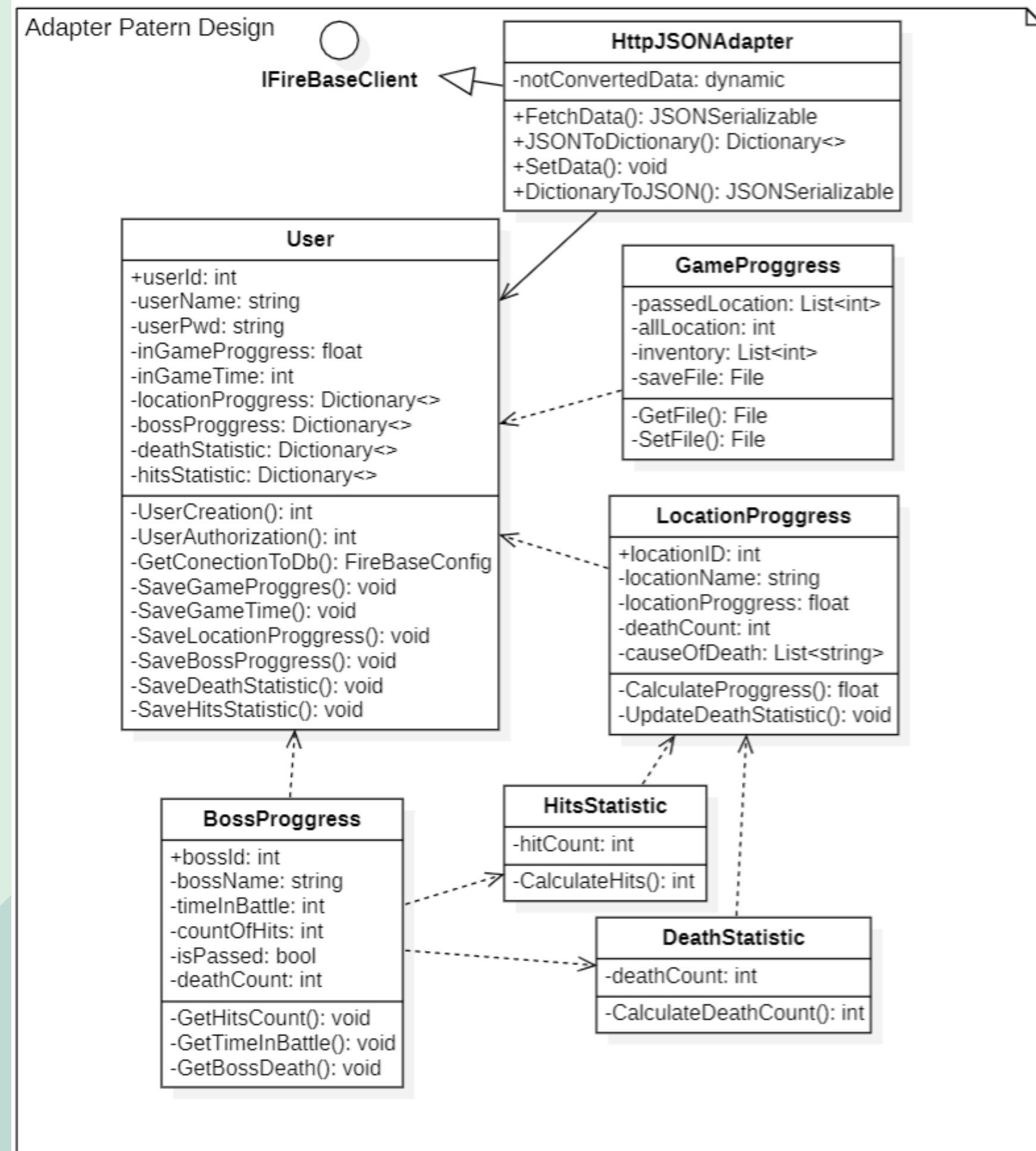
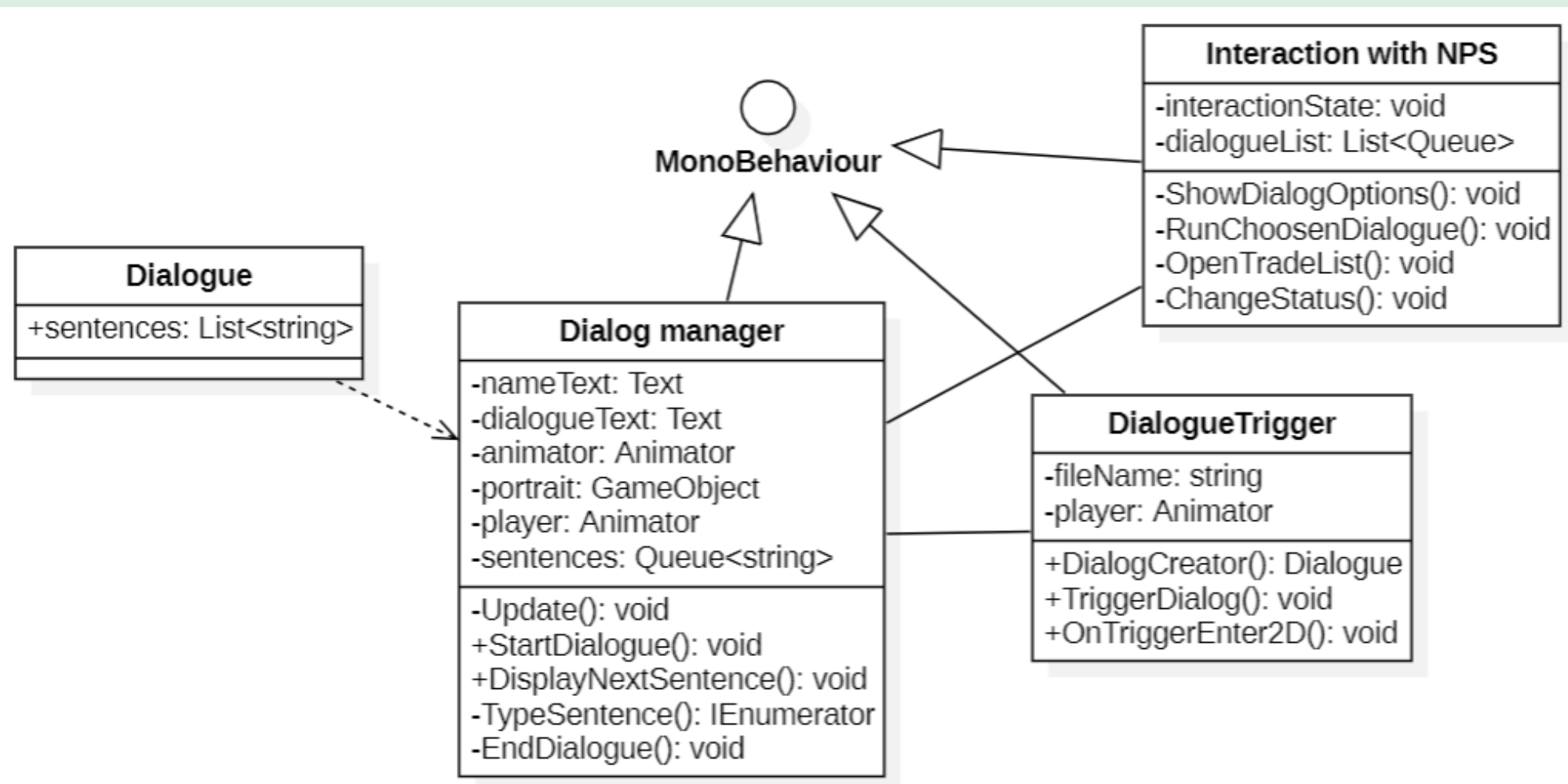
ДІАГРАМИ КЛАСІВ

ВИКОНАВ: ЛЕУТ Н.В.



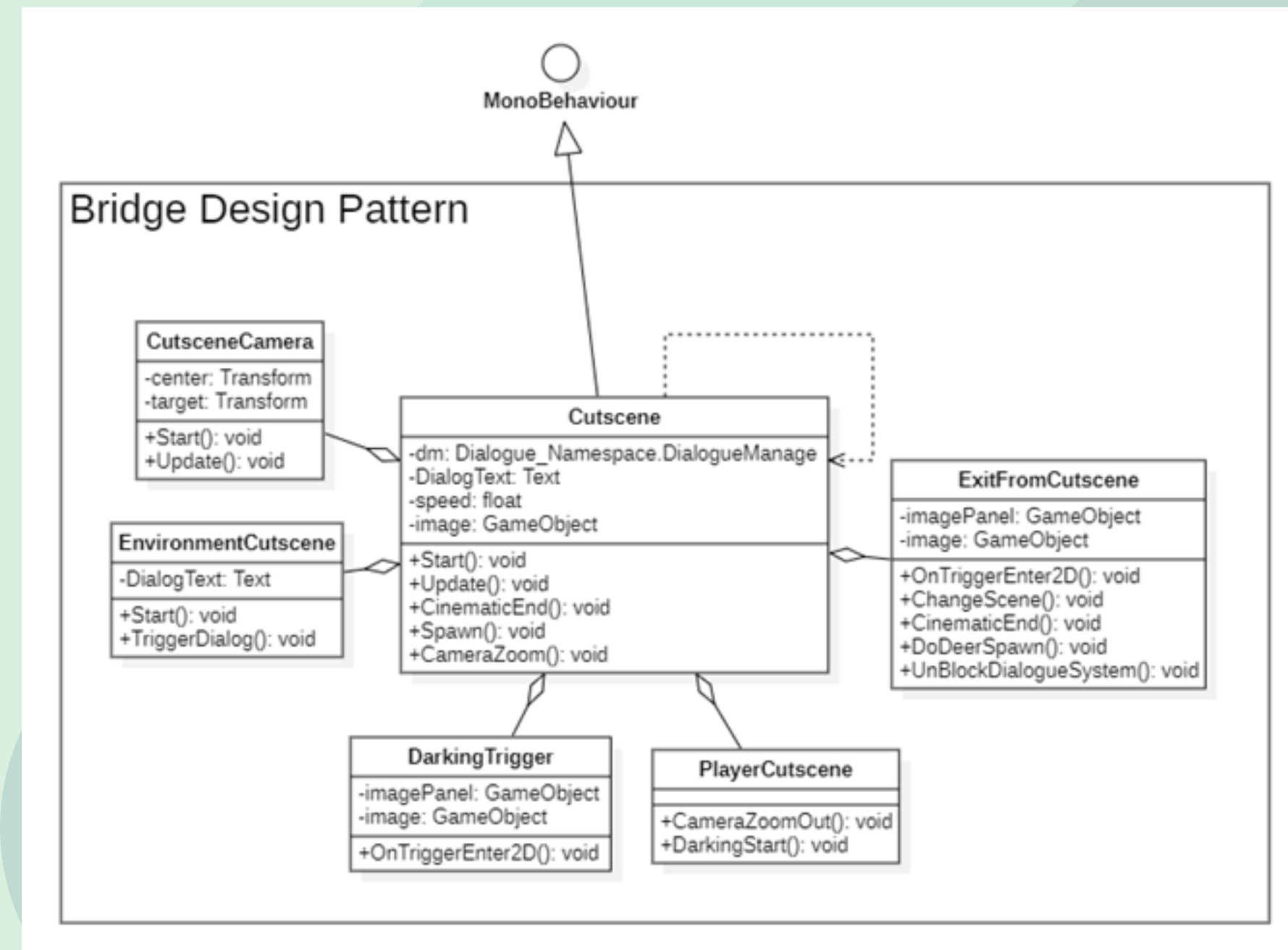
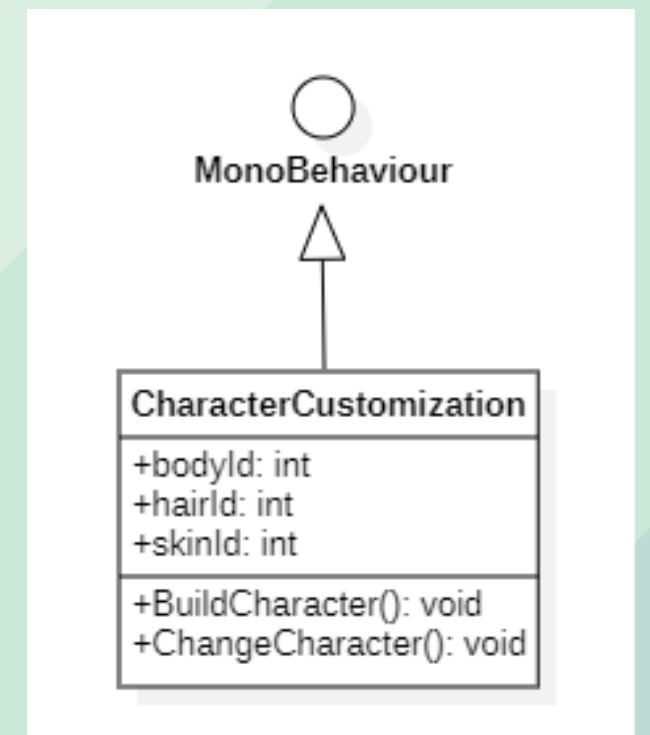
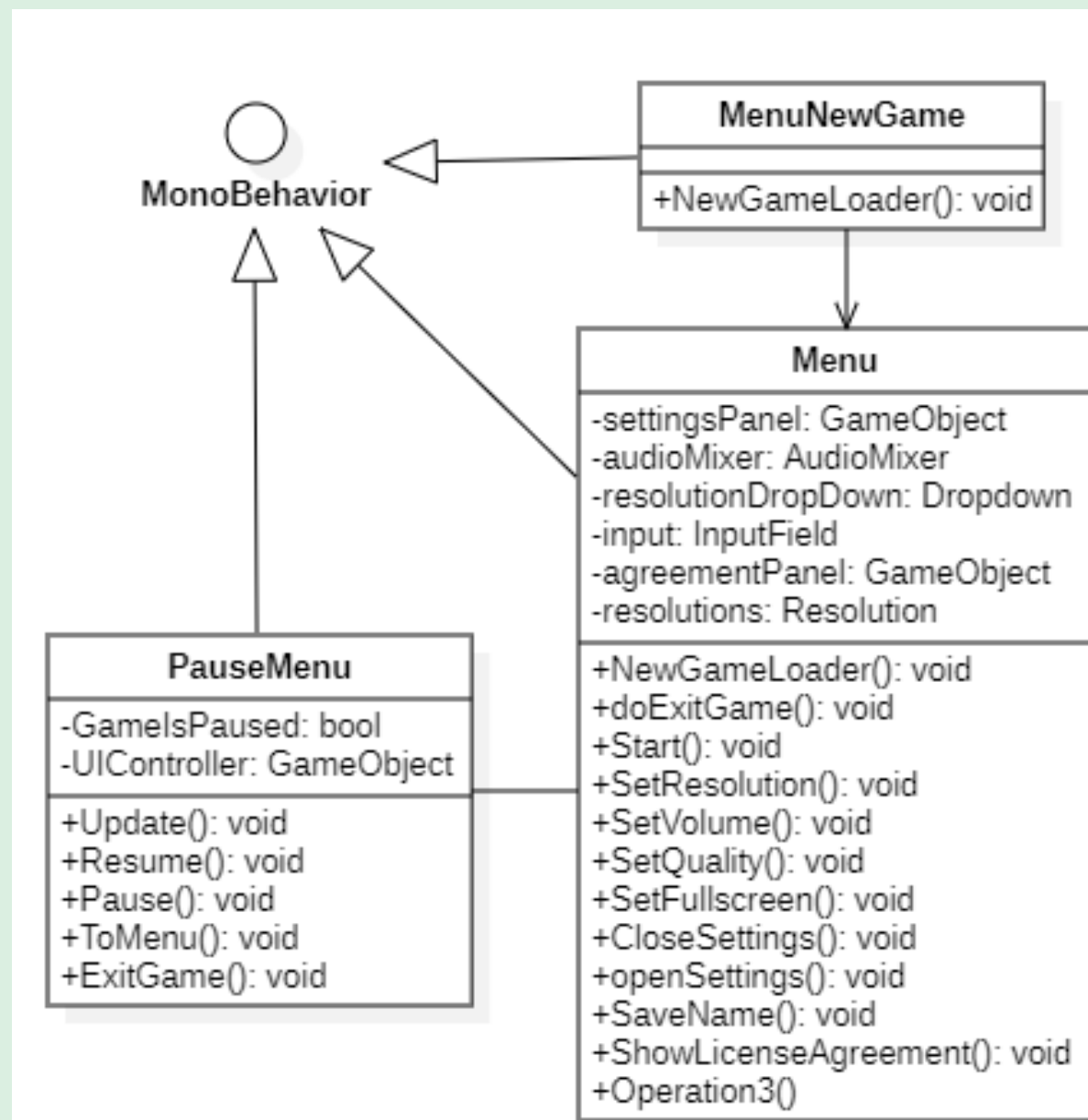
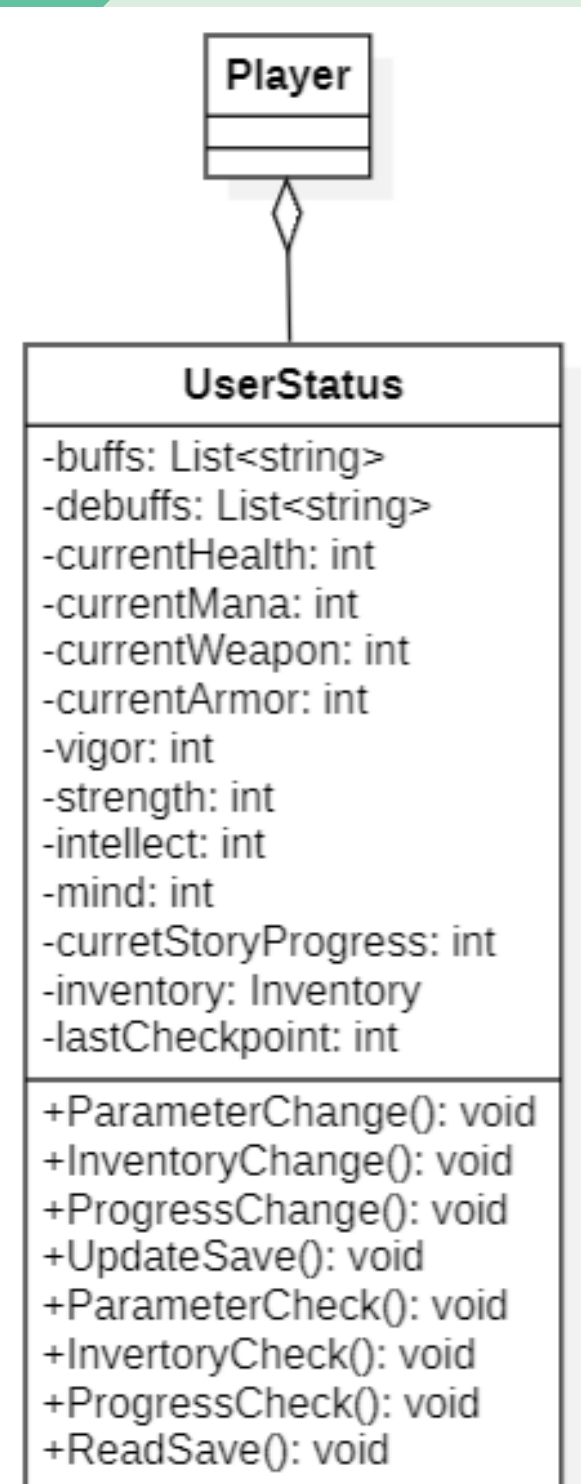
ДІАГРАМИ КЛАСІВ

ВИКОНАЛА:
КОЗАКЕВИЧ Н.О.



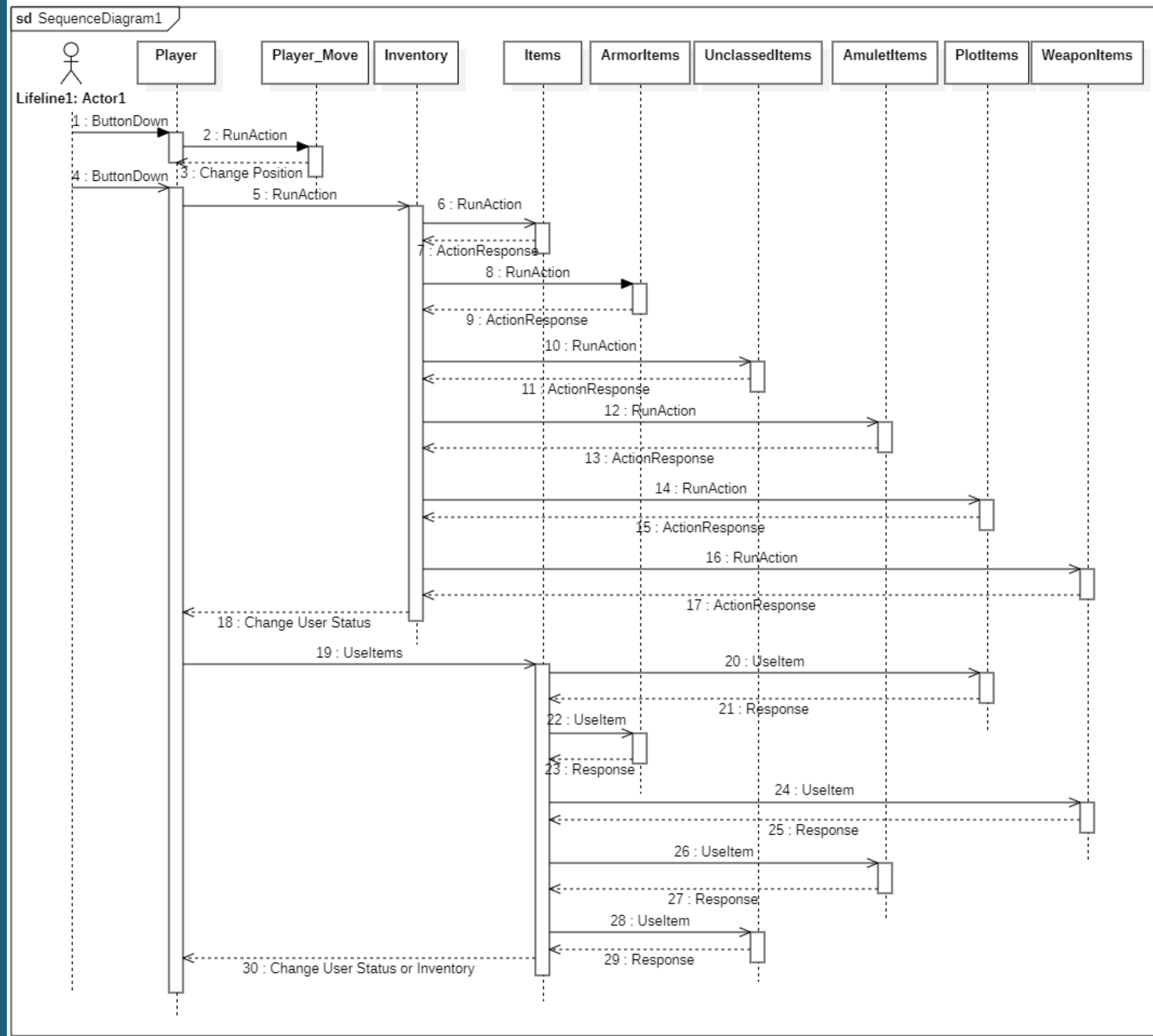
ДІАГРАМИ КЛАСІВ

ВИКОНАЛА: БУХАНЕВИЧ О.А.



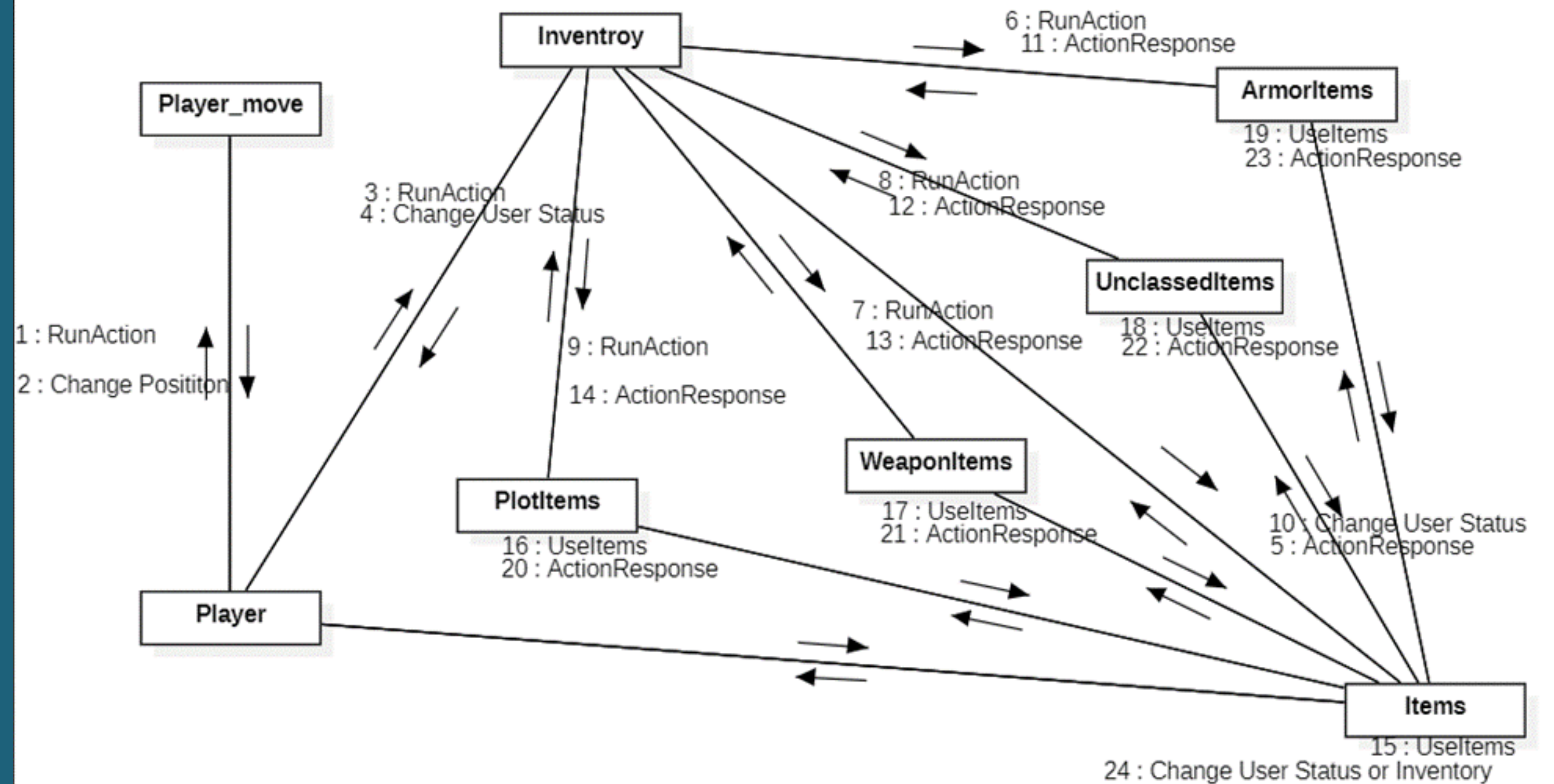
ДІАГРАМА ПОСЛІДОВНОСТІ

ВИКОНАВ:
ХАРЧЕНКО В.А.



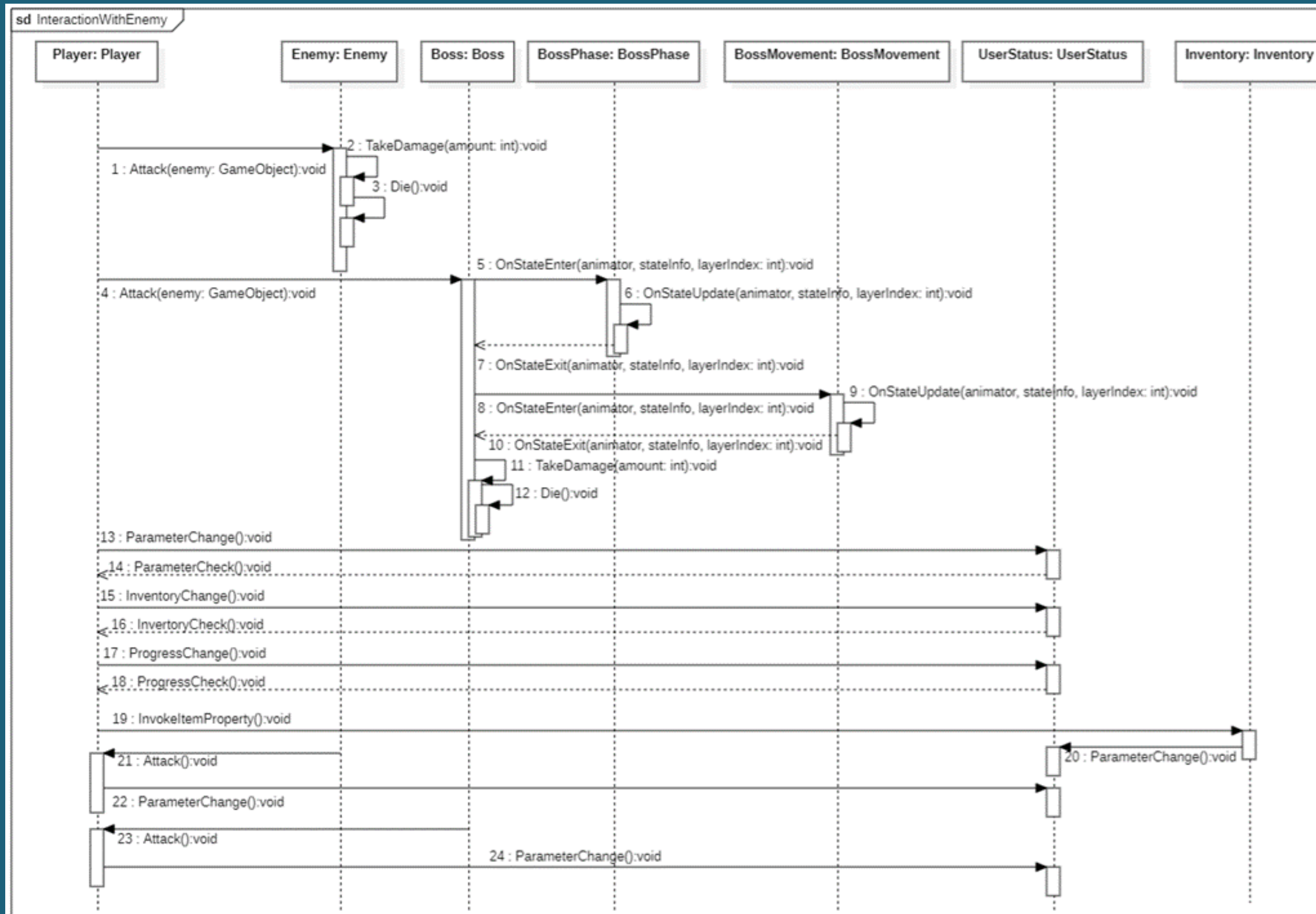
ДІАГРАМА КОМУНІКАЦІЇ

ВИКОНАВ:
ХАРЧЕНКО В.А.



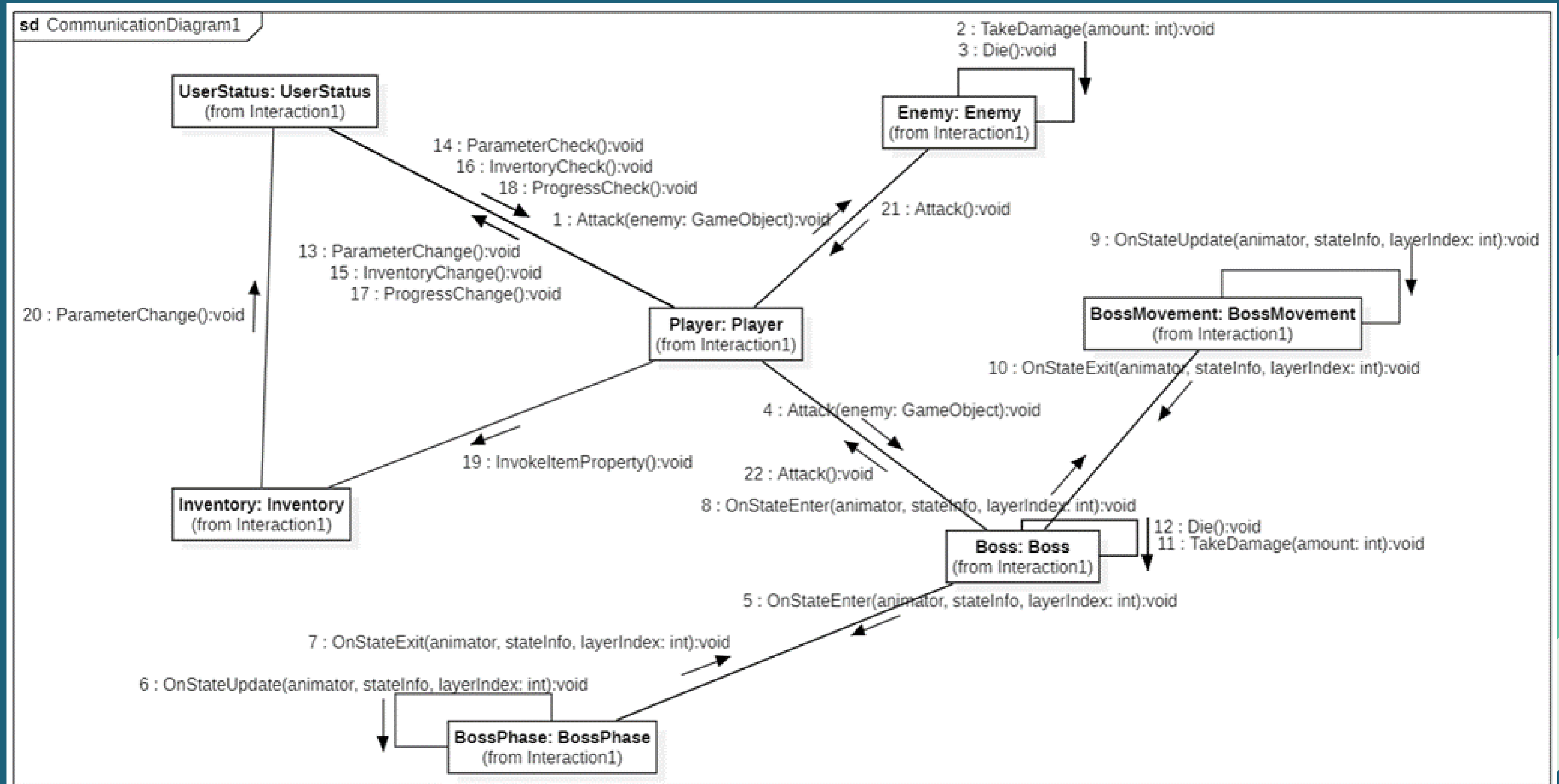
ДІАГРАМА ПОСЛІДОВНОСТІ

ВИКОНАВ: ЛЕУТ Н.В.



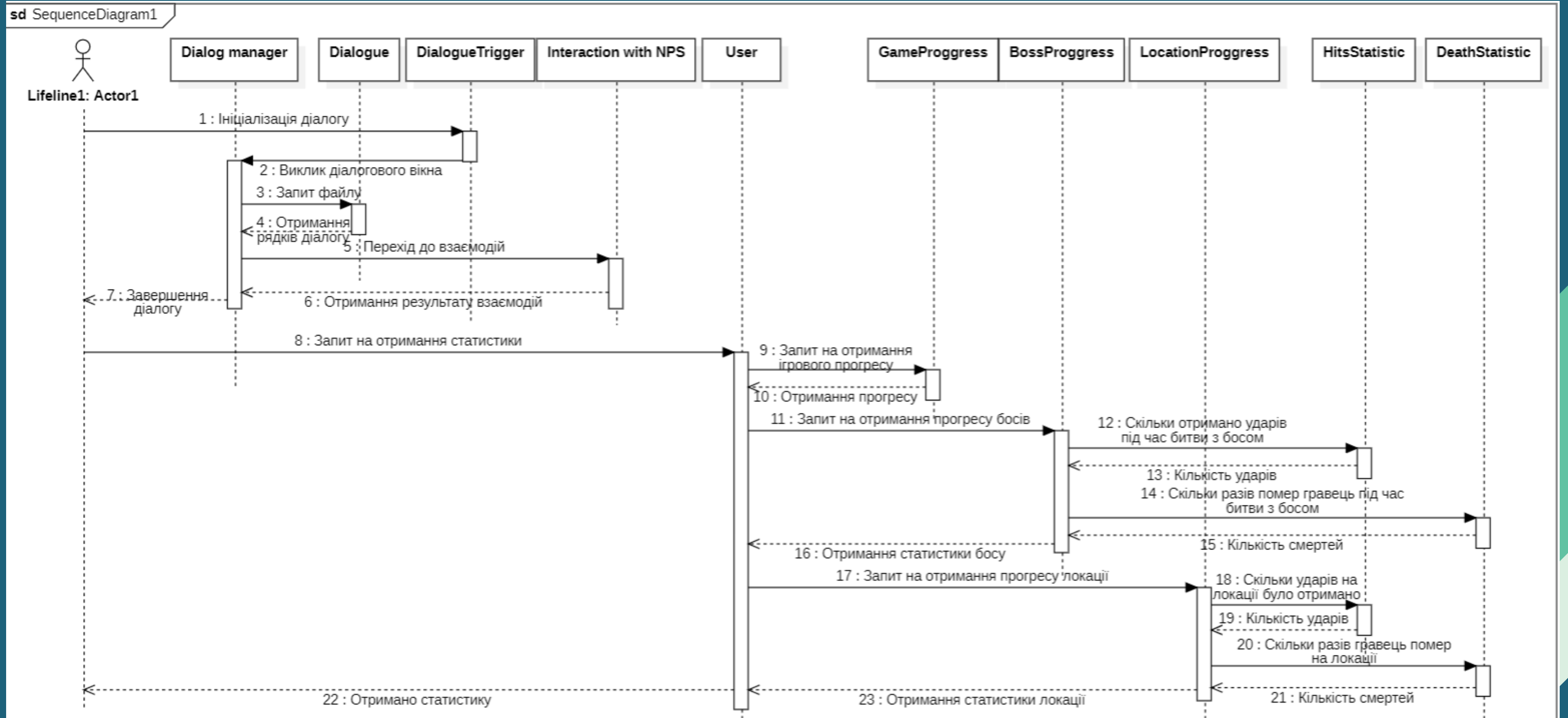
ДІАГРАМА КОМУНІКАЦІЇ

ВИКОНАВ: ЛЕУТ Н.В.



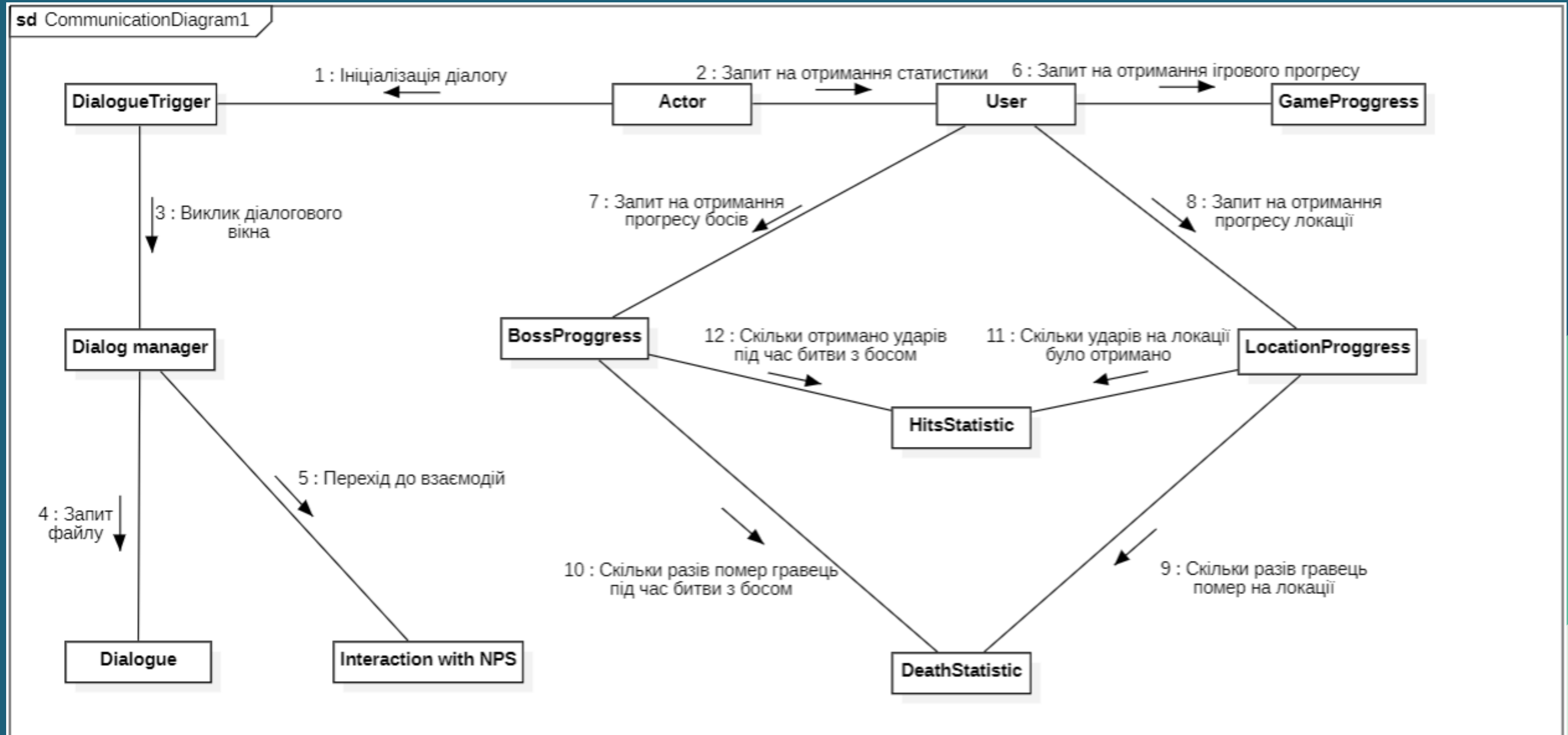
ДІАГРАМА ПОСЛІДОВНОСТІ

ВИКОНАЛА: КОЗАКЕВИЧ Н.О.



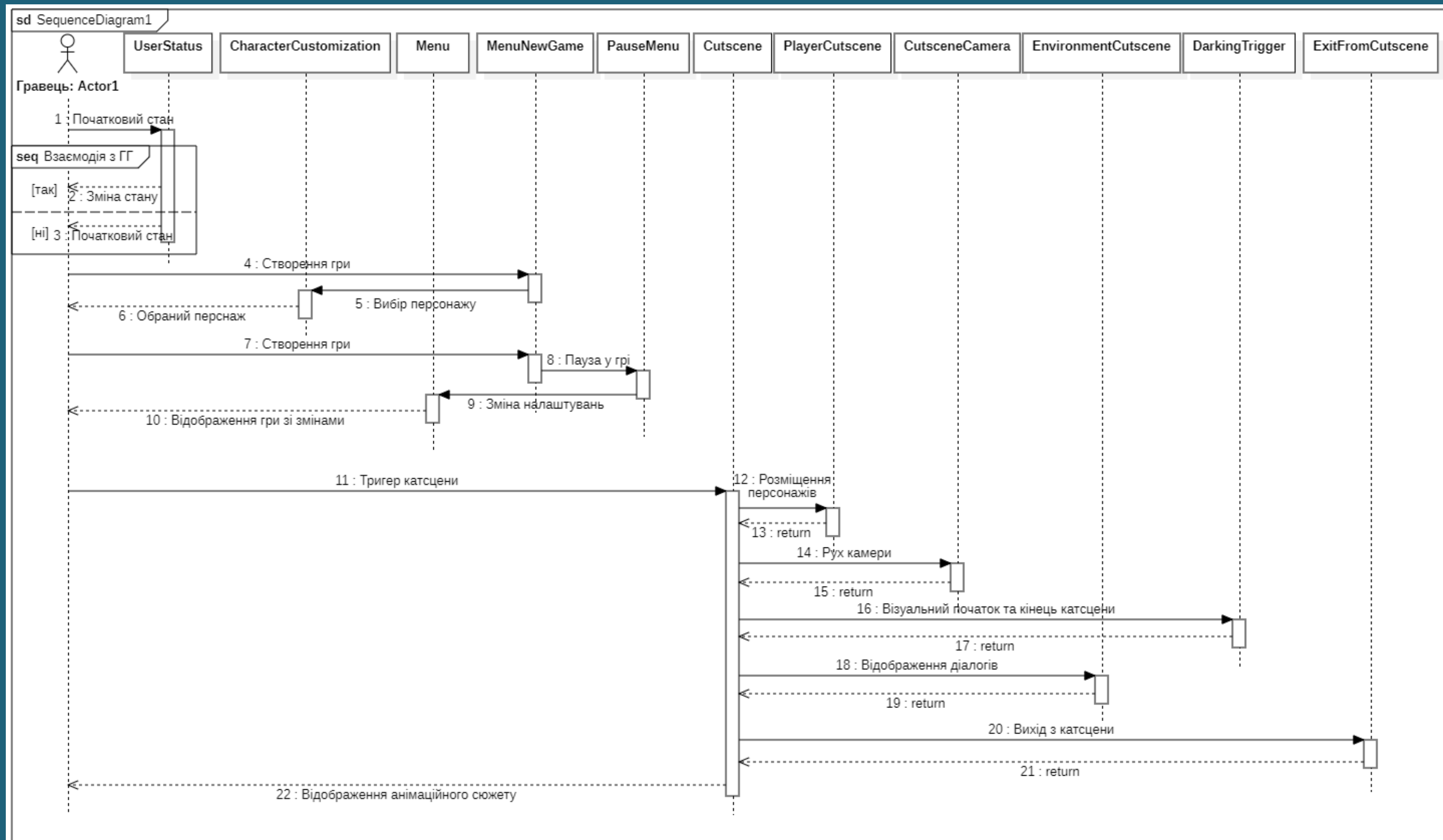
ДІАГРАМА КОМУНІКАЦІЇ

ВИКОНАЛА: КОЗАКЕВИЧ Н.О.



ДІАГРАМА ПОСЛІДОВНОСТІ

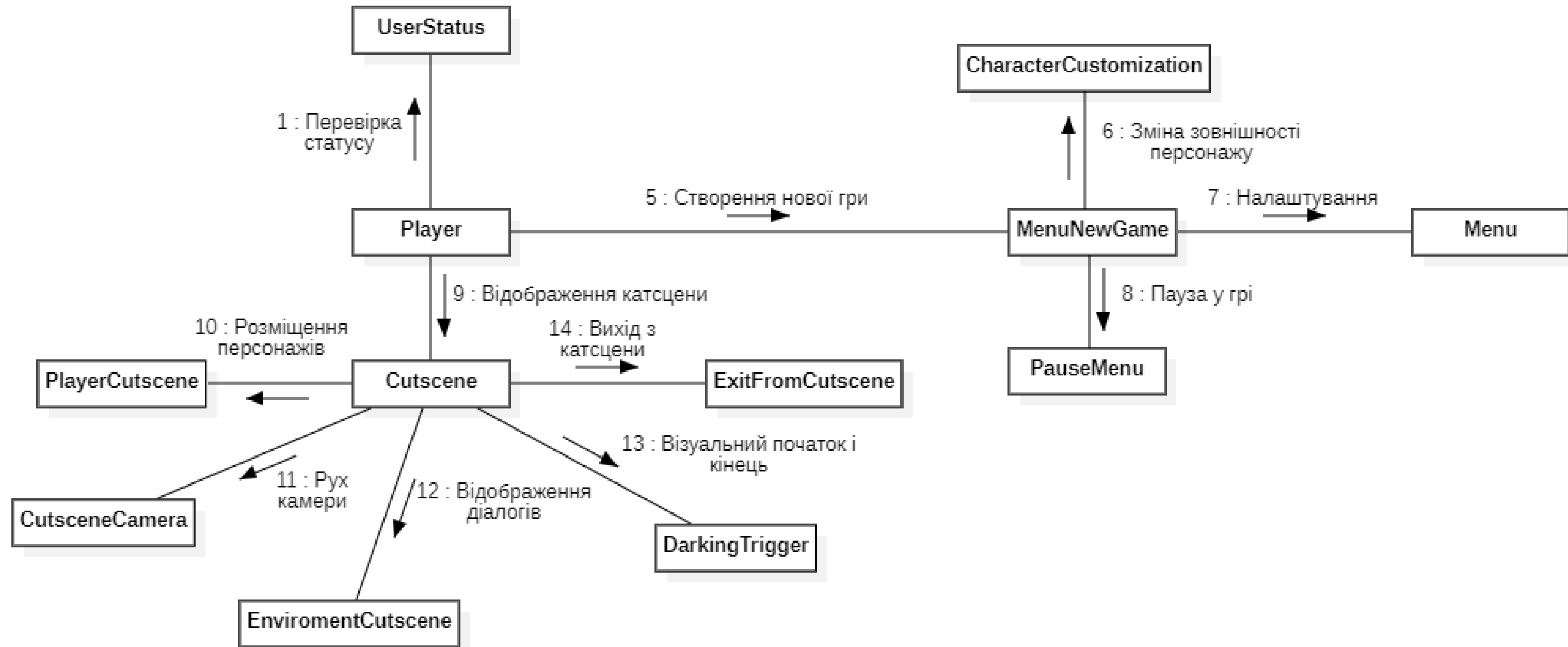
ВИКОНАЛА: БУХАНЕВИЧ О.А.



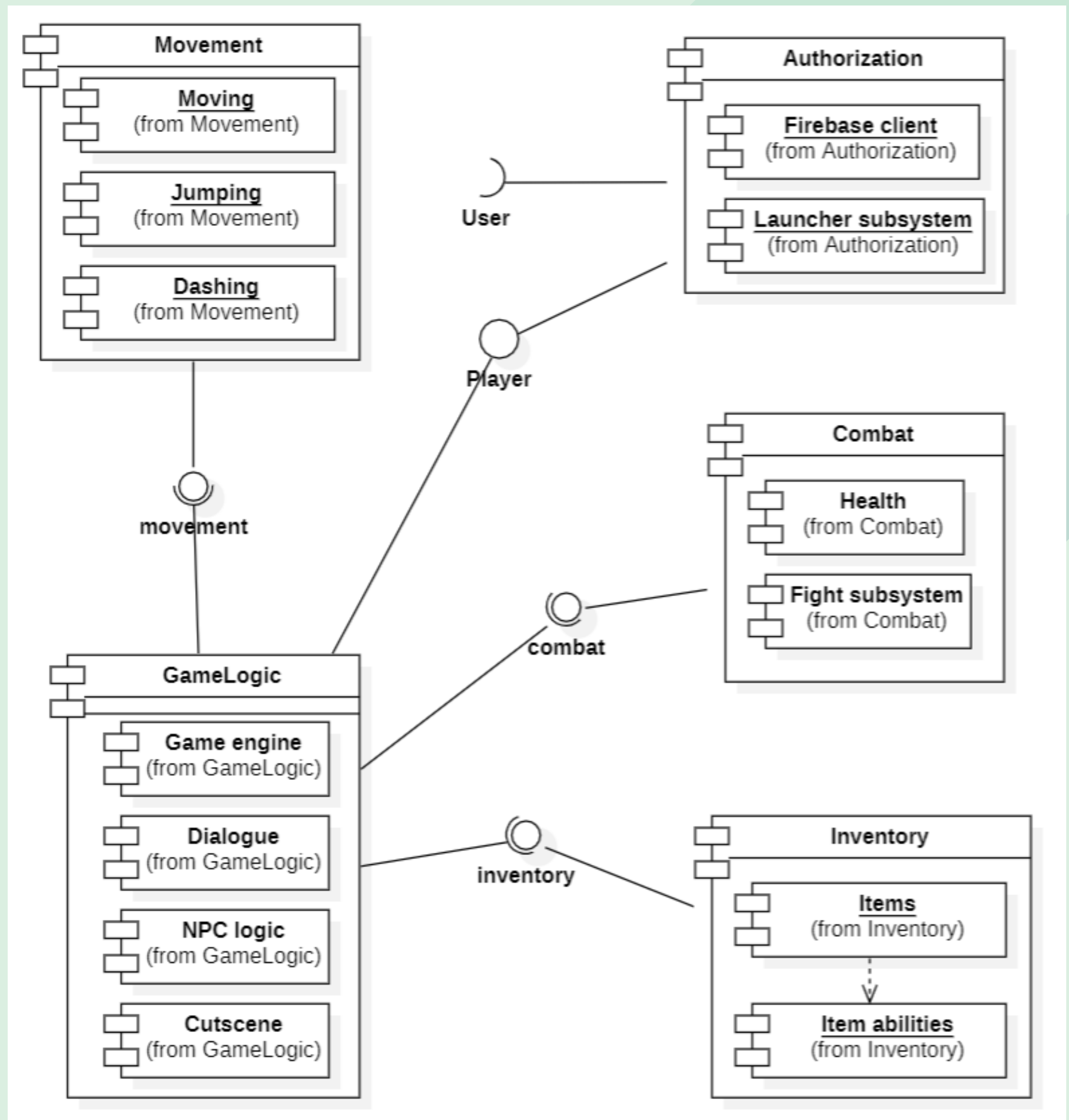
ДІАГРАМА КОМУНІКАЦІЇ

ВИКОНАЛА: БУХАНЕВИЧ О.А.

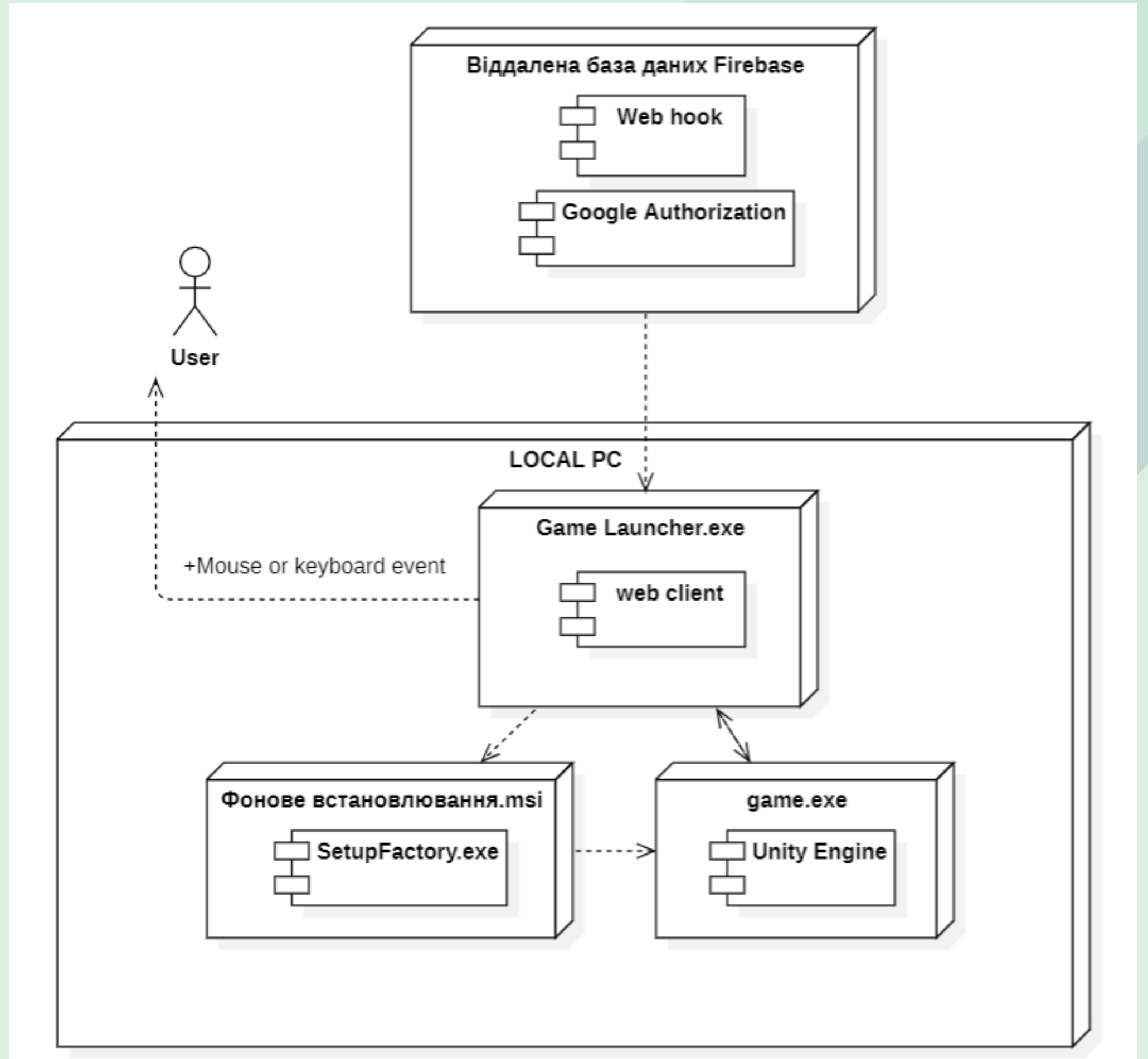
sd CommunicationDiagram1















ДІАГРАМА КОМПОНЕНТІВ



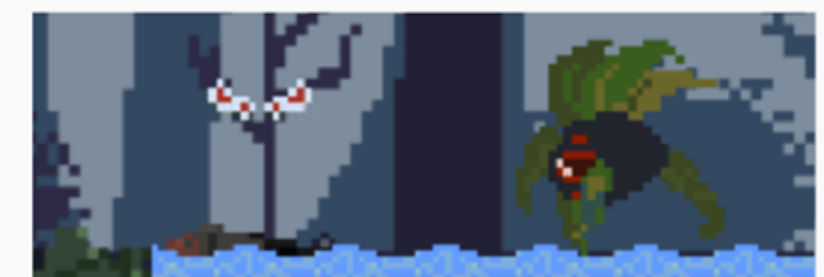
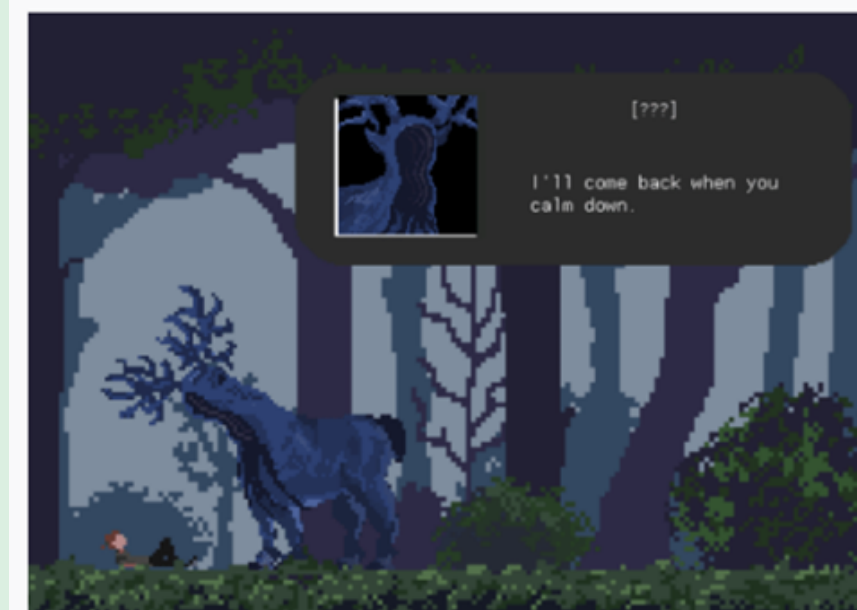
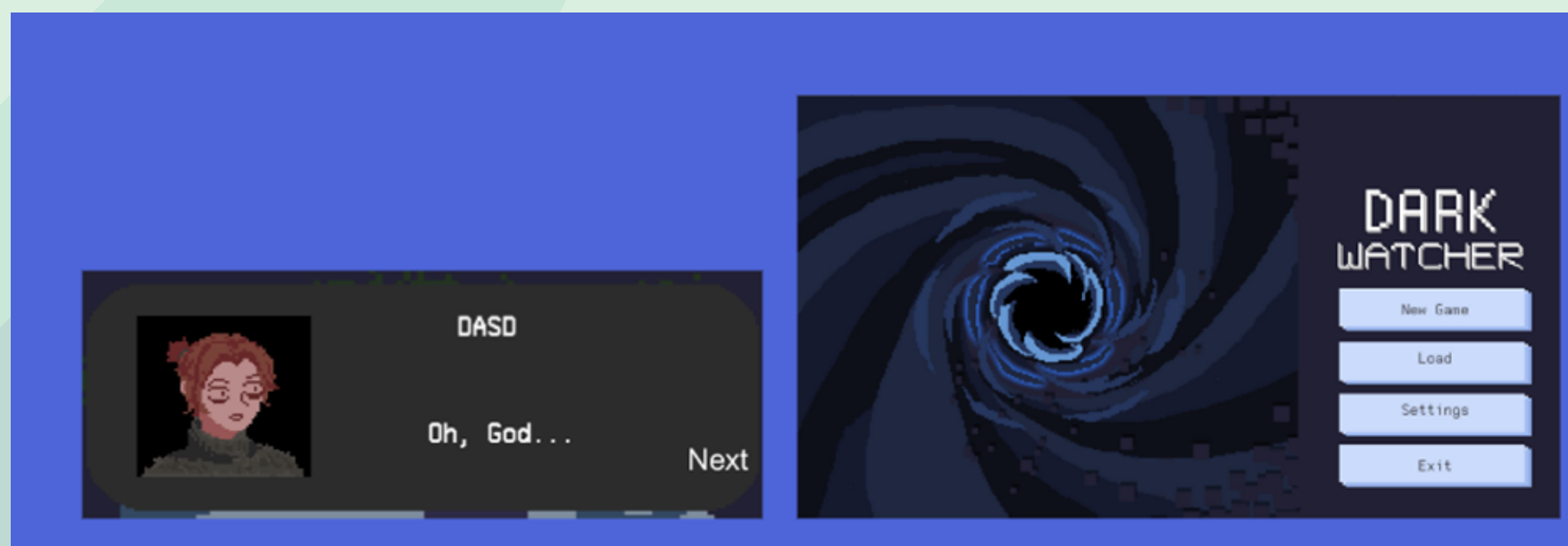
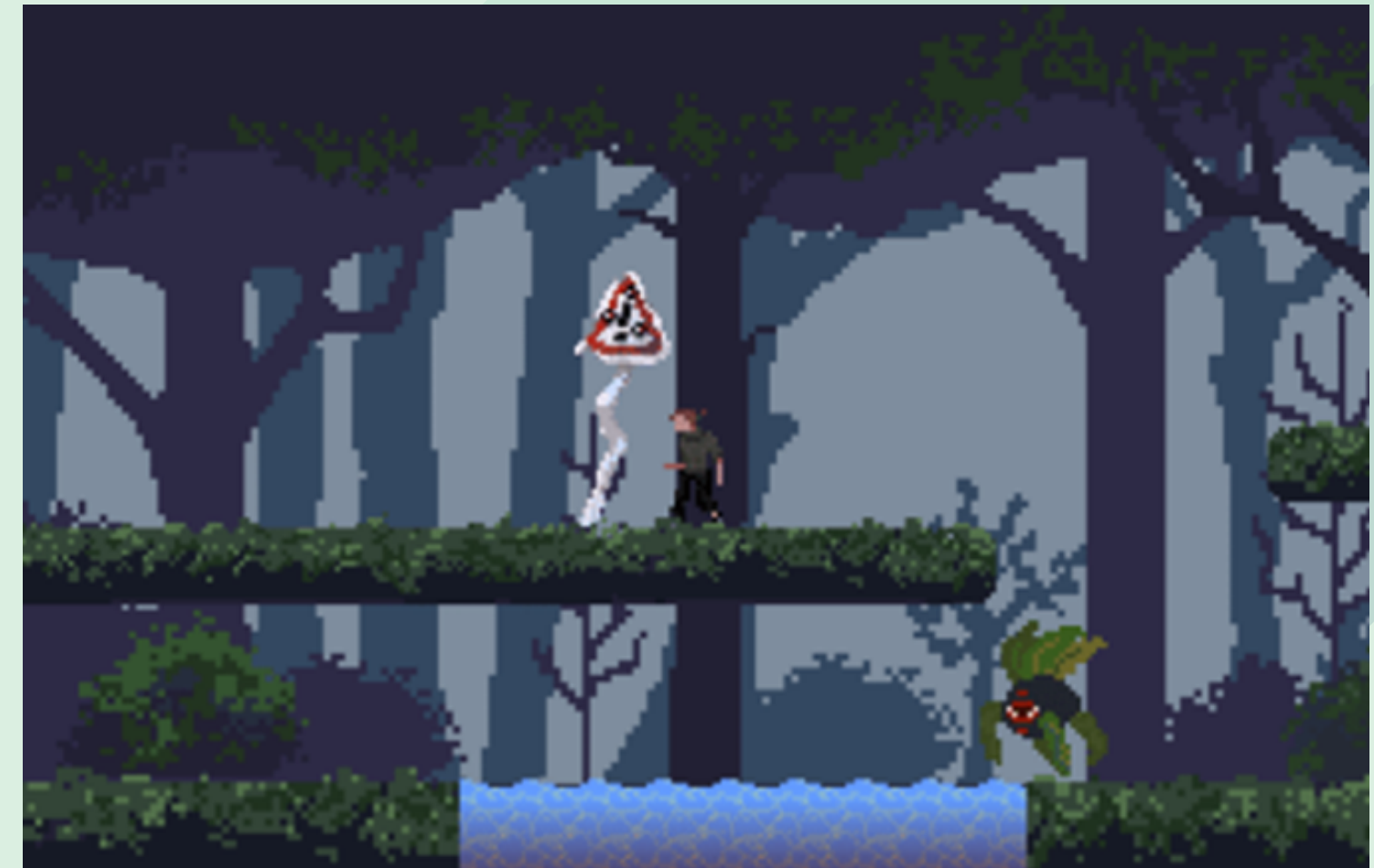
ДІАГРАМА РОЗГОРТАННЯ



КОДОГЕНЕРАЦІЯ

Имя	Тип	Сжатый размер	Защита па...	Размер	Сжатие	Дата изменения
 amuletItems	Исходный файл C#	1 КБ	Нет	2 КБ	75%	28.12.2022 02:02
 armorItems	Исходный файл C#	1 КБ	Нет	1 КБ	73%	28.12.2022 02:02
 ColliderExpand	Исходный файл C#	1 КБ	Нет	1 КБ	45%	28.12.2022 02:02
 Inventory	Исходный файл C#	1 КБ	Нет	2 КБ	76%	28.12.2022 02:02
 Items	Исходный файл C#	1 КБ	Нет	1 КБ	52%	28.12.2022 02:02
 MonoBehaviour	Исходный файл C#	1 КБ	Нет	1 КБ	37%	28.12.2022 02:02
 Player	Исходный файл C#	1 КБ	Нет	2 КБ	76%	28.12.2022 02:02
 Player_attack	Исходный файл C#	1 КБ	Нет	1 КБ	46%	28.12.2022 02:02
 Player_Move	Исходный файл C#	1 КБ	Нет	1 КБ	69%	28.12.2022 02:02
 plotItems	Исходный файл C#	1 КБ	Нет	1 КБ	72%	28.12.2022 02:02
 Unclassed Items	Исходный файл C#	1 КБ	Нет	1 КБ	70%	28.12.2022 02:02
 WeaponItems	Исходный файл C#	1 КБ	Нет	1 КБ	68%	28.12.2022 02:02

ПРОТОТИП



ДЯКУЄМО ЗА УВАГУ!