

POG 7.

Blender je skvělý software pro tvorbu 3D modelů a animací. Je bezplatný, což ho činí velmi přístupným pro začátečníky i profesionály. Tento program nabízí širokou škálu funkcí pro modelování, texturování, animaci, renderování a mnoho dalšího.

Modelování: Blender umožňuje vytvářet různé druhy 3D modelů, včetně postav, objektů, staveb a prostředí. Nabízí nástroje pro práci s polygonálními sítěmi, sculpting (modelování sochařením) i vytváření složitých povrchů.

Texturování: Uživatelé mohou vytvářet a aplikovat textury na své modely, včetně barev, obrázků, bump map (reliefní mapy), a dalších efektů pro dosažení věrohodnějšího vzhledu.

Animace: To je jedna z nejsilnějších stránek Blenderu. Umožňuje vytvářet plynulé 3D animace pomocí klíčování, hierarchií kostí (rigging), animačních křivek a simulací fyziky.

Renderování: Blender obsahuje vlastní renderovací engine Cycles a také Eevee, což je real-time renderovací engine. Tyto enginy umožňují vytvářet vizuálně ohromující scény a animace s různými efekty osvětlení, stínování a vizuálních detailů.

Python scripting: Pro pokročilé uživatele je k dispozici i Python scripting, což umožňuje automatizovat úkoly, vytvářet vlastní doplňky (add-ons) a rozšiřovat funkcionality Blenderu.

Blender je oblíbený mezi komunitou tvůrců obsahu pro jeho výkonnost, rozmanitost a flexibilitu. Existuje spousta online tutoriálů, které pomáhají nováčkům se seznámením se všemi funkcemi a postupy v Blenderu.