功能需求6，11，12

**UC6：生成订单**

1. 特性描述

当客户选择生成订单时，系统开始生成订单，完成酒店需求信息录入、最低价格计算、订单生成时间记录、订单状态修改

优先级＝高

1. 刺激／响应序列

刺激：客户选择生成订单

响应：系统要求客户输入酒店需求信息

刺激：客户输入酒店需求信息

响应：系统存储酒店需求信息

刺激：客户输入的时间不符合规范

响应：系统提示时间规格错误

刺激：客户输入的房间数量超过酒店可用的房间数量

响应：系统提示房间数量不足

刺激：客户的信用值小于0

响应：系统提示客户信用值不足，无法生成订单

刺激：客户取消生成订单任务

响应：系统关闭生成订单任务

刺激：客户选择付款预订

响应：系统检查客户是否满足优惠政策，计算最低价格，记录订单生成时间，将订单状态置为未执行，关闭生成订单任务

1. 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Order.Input  Order.Member  Order.Input.Payment | 系统应该允许客户在生成订单时进行键盘输入  在客户请求生成订单时，系统自动查询客户是否为会员，若是，显示客户会员信息  在客户结束输入酒店需求信息时，系统要执行结账任务，参见Order.Payment |
| Order.Input.Cancel  Order.Input.Detail  Order.Input.Invalid  Order.Generate.Invalid  Order.Generate.Detail  Order.Cancel  Order.Payment.RFIs  Order.Payment.Check  Order.Calculate  Order.End.Timeout  Order.End.Close  Order.Memberlevel | 在客户输入取消命令时，系统关闭当前生成订单任务  在客户输入酒店需求信息时，系统执行酒店需求信息输入任务，参见Order.Hotel.RFIs  在客户输入不符合规范的开始时间、退房时间或超出酒店可用房间数量的房间数量时，系统显示输入无效  在客户生成订单时，客户信用值不足，系统显示信用值不足，无法生成订单  系统显示生成订单详细信息  在客户未输入任何酒店需求信息就结束生成订单任务时，系统不做任何处理并关闭生成订单任务  在客户确认生成订单时，系统就要执行结账任务，参见Order.Payment.Check  系统要根据客户满足的销售策略，计算最低价格，参见Order.Calculate，显示订单信息，参见Order.Generate.Detail  系统根据客户是否为会员，会员等级，参见Order.MemberLevel，会员类型计算客户满足的优惠政策下的预定价格，计算出最小值  在生成订单任务开始1个小时后还没有接到客户请求时，系统取消生成订单任务  在客户确认生成订单任务完成时，系统关闭生成订单任务  会员等级依据信用积分，共四级，初始值为1000，此后每加3000VIP等级增加一级，分别对应打9.75折、9.5折、9.25折、8.8折 |

**UC11:录入可用客房**

1. 特性描述

在客户办理退房手续或线下办理入住手续后，一个已登录并被识别授权的酒店工作人员录入可用客房。

优先级＝高

1. 刺激／响应序列

刺激：酒店工作人员请求更改酒店详细信息

响应：系统显示酒店详细信息

刺激：酒店工作人员取消更改酒店详细信息任务

响应：系统关闭更改酒店详细信息任务

刺激：酒店工作人员修改房间类型、数量

响应：系统修改酒店房间类型、数量

刺激：酒店工作人员输入的房间类型、数量不符合规范

响应：系统显示输入的房间类型、数量不规范

刺激：酒店工作人员确认更改酒店详细信息

响应：系统更新酒店详细信息，关闭录入可用客房任务

1. 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Room.View  Room.Cancel  Room.Revise  Room.Input.Invalid  Room.Update  Room.End | 在酒店工作人员请求更改酒店信息时，系统显示酒店详细信息  在酒店工作人员取消更改酒店详细信息任务时，系统关闭录入可用客房任务，参见Room.End  在酒店工作人员修改房间类型、数量时，系统修改房间类型、数量  在酒店工作人员输入的房间类型、数量不符合规范时，系统显示输入的房间类型、数量不规范  在酒店工作人员确认更改酒店详细信息时，系统更新酒店详细信息，关闭录入可用客房任务，参见Room.End  系统关闭录入可用客房任务 |

**UC12：更新入住信息**

1. 特性描述

在客户线下办理入住手续后，一个已登录并被识别授权的酒店工作人员修改酒店入住信息，系统更新修改后的酒店入住信息。

优先级＝高

1. 刺激／响应序列

刺激：酒店工作人员请求更改酒店入住信息

响应：系统显示酒店入住信息

刺激：酒店工作人员修改酒店入住信息，包括房间号，入住时间，入住天数，预计离开时间

响应：系统修改酒店入住信息

刺激：酒店工作人员选择批量删除已结束的入住信息

响应：系统修改酒店入住信息

刺激：酒店工作人员取消更新入住信息任务

响应：系统关闭更新入住信息任务

刺激：酒店工作人员确认完成更新入住信息

响应：系统更新酒店入住信息，关闭更改入住信息任务

1. 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Checkin. Input  Checkin.Revise  Checkin.Del  Checkin.Update  Checkin.Cancel  Checkin.Leavetime  Checkin.Confirm | 系统应该允许酒店工作人员在更新入住信息时进行输入  系统应该允许酒店工作人员修改酒店入住信息（房间号、入住时间、入住天数），自动生成预计离开时间，参见Checkin.Leavetime  在酒店工作人员选择批量删除已结束的入住信息时，系统修改酒店入住信息  系统更新酒店入住信息，关闭更改入住信息任务  在酒店工作人员取消更新入住信息任务时，系统关闭更新入住信息任务  系统计算预计离开时间，预计离开时间等于入住时间＋入住天数＊24h  在酒店工作人员确认更新入住信息任务结束时，系统更新数据，关闭更新入住信息任务 |