

CAHIER DE CHARGE Projet Pl

MoneyMinder



Elaboré par :
OUSSEMA BEN ACHOUR
AHMED ZEKRI
MERIAM MONCER
HAMDI DRIDI
HSAN MANNAA
CHAIMA MARZOUGUI

I. Introduction:

Cadre du projet :

Ce projet est développé dans le cadre d'un cours universitaire avec l'objectif de fournir une solution pratique aux problèmes de gestion financière personnelle.

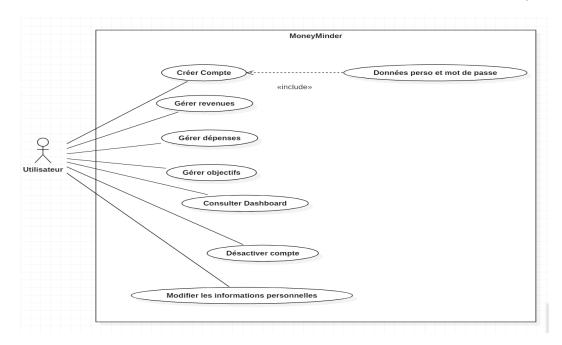
• Problématique et solution :

De nombreux personnes rencontrent beaucoup de difficultés pour gérer efficacement leurs finances personnelles. Beaucoup ont du mal à suivre leurs dépenses, à épargner de manière cohérente et à atteindre leurs objectifs financiers. La solution proposée est une application web intuitive et fonctionnelle, MoneyMinder, qui permet aux utilisateurs de suivre leurs revenus, leurs dépenses et de planifier leurs objectifs financiers. En offrant des outils analytiques et une interface conviviale, MoneyMinder aide les utilisateurs à prendre des décisions financières éclairées et à améliorer leur gestion budgétaire au quotidien.

II. Description fonctionnelle externe:

Diagramme des cas d'utilisations :

Tous les cas d'utilisation inclus « s'authentifier » sauf créer compte



Créer un compte :

 Résumé : ce cas d'utilisation permet aux utilisateurs de l'application à créer un compte

- Acteurs: utilisateur
 - Description des scénarios :
- Préconditions:
 - ✓ Ouvrir l'application
- Scénario nominale:

1. L'utilisateur clique sur	2. Le système affiche un	
la section « créer un	formulaire	
compte »		
3. L'utilisateur remplir le	4. Le système affiche un	
formulaire puis il	message « votre	
clique sur	compte est créé avec	
« enregistrer »	succès »	

Scénario alternatif :

✓ A1:

Démarre au point 2 du scénario nominal :

- 3. L'utilisateur laisse une (ou des) case(s) vide(s) puis clique sur le bouton « enregistrer »
- 4. Le système affiche un commentaire d'erreur en dessous des cases vides
- 5. l'utilisateur remplit les cases vides puis il clique sur le bouton « enregistrer »
- 6. le système affiche un message « votre compte est créé avec succès »

✓ A2:

Démarre au point 2 du scénario nominal :

- 3. L'utilisateur saisie une adresse déjà utilisé
- 4. Le système affiche un commentaire d'erreur « l'adresse mail est déjà utilisé »
- 5. l'utilisateur modifie son adresse puis il clique sur enregistrer
- 6. le système affiche un message « votre compte est créé avec succès »

Désactiver un compte :

- Résumé : ce cas d'utilisation permet aux utilisateurs de l'application à désactiver son compte.

- Acteurs: utilisateur
 - Description des scénarios :
- Préconditions:
 - ✓ Authentification avec succès.
- Scénario nominale:

1. L'utilisateur clique sur	2. Le système affiche un
la section « profil »	message « Vous êtes
puis il clique sur	sûr de désactiver
« désactiver le	votre compte » et
compte »	affiche deux boutons
	« Oui / Non »
3. L'utilisateur clique sur	4. Le système affiche un
le bouton « oui »	message « votre
	compte a été
	désactivé »

- Scénario alternatif:
 - ✓ A1:

Démarre au point 2 du scénario nominal :

3. L'utilisateur clique sur le bouton « Non »

• Gérer revenus :

- Résumé : ce cas d'utilisation permet aux utilisateurs de l'application à modifier, supprimer et ajouter les revenus
- Acteurs : utilisateur
 - Description des scénarios :
- Préconditions:
 - ✓ Authentification avec succès.
- Scénario nominale:

 L'utilisateur clique sur la section « gestion revenus » 	Le système affiche les revenus déjà définis
3. L'utilisateur clique sur le bouton « Ajouter revenu »	4. Le système affiche un nouveau formulaire
5. L'utilisateur remplit le formulaire puis cliquer « valider »	

- Scénario alternatif:

✓ A1:

Démarre au point 2 du scénario nominal:

- 3. L'utilisateur clique sur le bouton « Modifier revenues »
- 4. Le système rend les champs modifiables
- 5. L'utilisateur modifie les champs à modifier puis cliquer « enregistrer »

✓ A2:

Démarre au point 2 du scénario nominal :

- 3. L'utilisateur clique sur le bouton « Supprimer revenue »
- 4. Le système supprime la ligne des revenues souhaité.

• Gérer dépenses :

- Résumé : ce cas d'utilisation permet aux utilisateurs de l'application à modifier, supprimer et ajouter les dépenses
- Acteurs : utilisateur

Description des scénarios :

- Préconditions:
 - ✓ Authentification avec succès.
- Scénario nominale:

1. L'utilisateur clique sur	2. Le système affiche les		
la section « gestion	dépenses déjà définis		
dépenses »			
3. L'utilisateur clique sur	4. Le système affiche un		
le bouton « Ajouter	nouveau formulaire		
dépense »			
5. L'utilisateur remplit le			
formulaire puis			
cliquer « valider »			

- Scénario alternatif:

✓ A1:

Démarre au point 2 du scénario nominal:

- 3. L'utilisateur clique sur le bouton « Modifier dépenses »
- 4. Le système rend les champs modifiables
- 5. L'utilisateur modifie les champs à modifier puis cliquer « enregistrer »

✓ A2:

Démarre au point 2 du scénario nominal :

- 3. L'utilisateur clique sur le bouton « Supprimer dépense »
- 4. Le système supprime la ligne des revenues souhaité.

• Gérer objectifs:

- Résumé: ce cas d'utilisation permet aux utilisateurs de l'application à modifier, supprimer et ajouter les objectifs
- Acteurs : utilisateur
 - Description des scénarios :
- Préconditions:
 - ✓ Authentification avec succès.
- Scénario nominale:

L'utilisateur clique sur la section « gestion	2. Le système affiche les objectifs déjà définis	
objectifs »		
3. L'utilisateur clique sur	4. Le système affiche un	
le bouton « Ajouter	nouveau formulaire	
objectif »		
5. L'utilisateur remplit le		
formulaire puis		
cliquer « valider »		

Scénario alternatif :

✓ A1:

Démarre au point 2 du scénario nominal :

- 3. L'utilisateur clique sur le bouton « Modifier objectif »
- 4. Le système rend les champs modifiables
- 5. L'utilisateur modifie les champs à modifier puis cliquer « enregistrer »

✓ A2:

Démarre au point 2 du scénario nominal :

- 3. L'utilisateur clique sur le bouton « Supprimer objectif »
- 4. Le système supprime la ligne d'objectifs souhaitée

Consulter Dashboard:

- Résumé : ce cas d'utilisation permet aux utilisateurs de l'application à consulter les pourcentages de dépenses par

rapports aux revenues ainsi que le taux d'achèvement des objectifs.

- Acteurs : utilisateur

Description des scénarios :

- Préconditions:
 - ✓ Authentification avec succès.
- Scénario nominale:

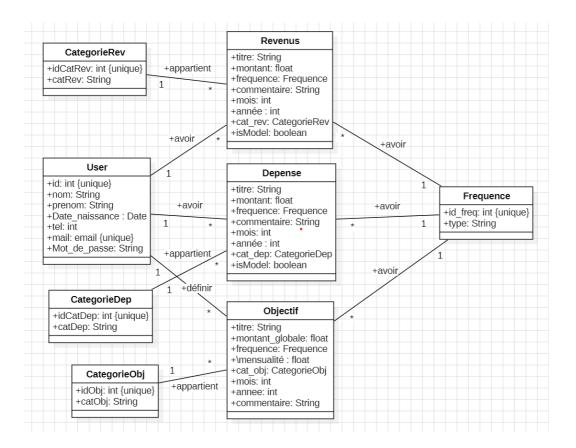
 L'utilisateur clique sur 	2. Le système affiche les
le bouton « Consulter	Dashboard
Dashboard »	

Modifier les informations personnelles :

- Résumé : ce cas d'utilisation permet aux utilisateurs de l'application à modifier les informations personnelles tel que : nom, prénom, etc...
- Acteurs : utilisateur
 - Description des scénarios :
- Préconditions:
 - ✓ Authentification avec succès.
- Scénario nominale:

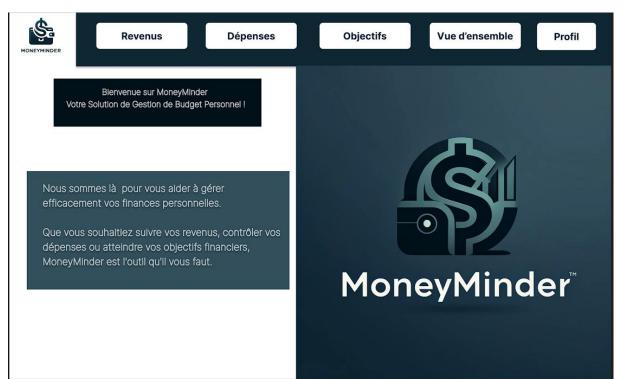
1. L'utilisateur clique sur la	2. Le système affiche une	
section « profil » puis il	interface qui contient les	
clique sur « gérer le	·	
profil »	personnelles	
3. L'utilisateur modifie les	4. Le système affiche un	
informations	message « modification	
personnelles puis	avec succès »	
cliquez sur enregistrer		

• Digramme de classe d'analyse :



Interfaces Graphiques :

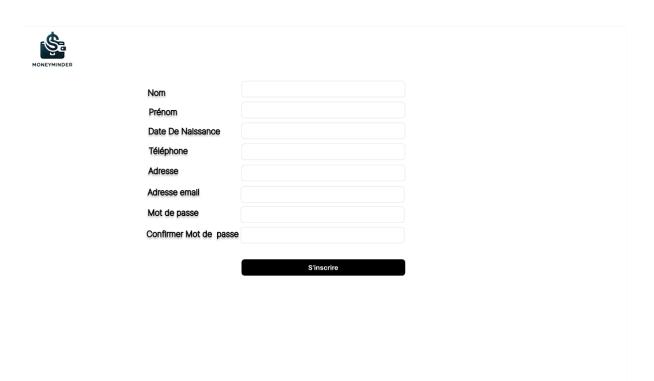
- Page d'accueil :



- Page d'authentification :



- Page d'inscription :



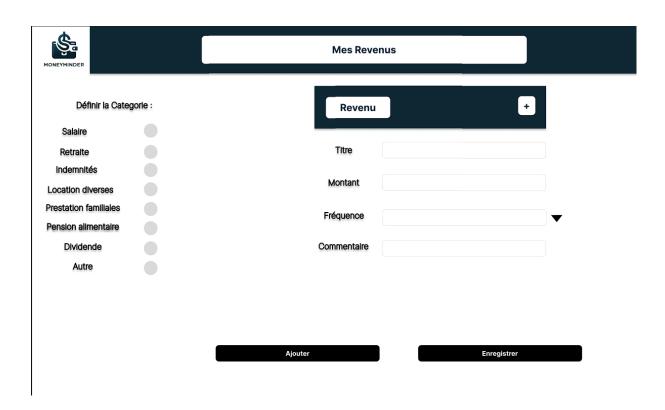
- Page changement Mot de passe oublié :



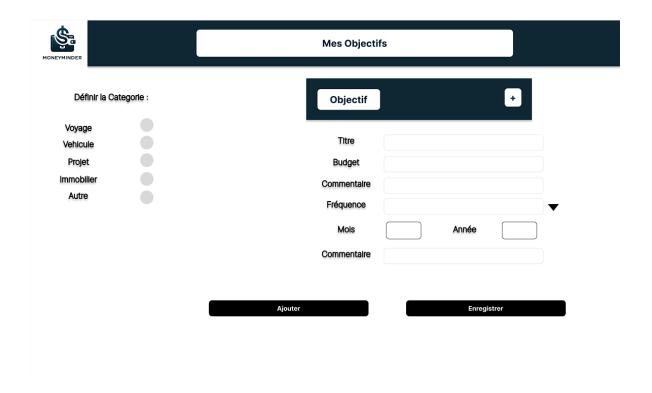
- Page des dépenses :

MONEYMINDER		Mes Dépenses
Définir la Cateç	gorle :	Dépense +
Loyer		
Education		Titre
Facture		
Nourriture		Budget
Argent de poche		Fréquence
Volture		⊢requence
Santé		Commentaire
Loisirs		
Autre		Mols Année
		Ceci est mon modèle de base
		Ajouter Enregistrer

Page revenus :



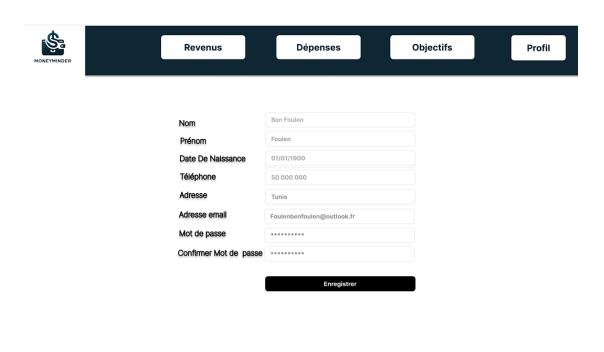
- Page Objectifs:



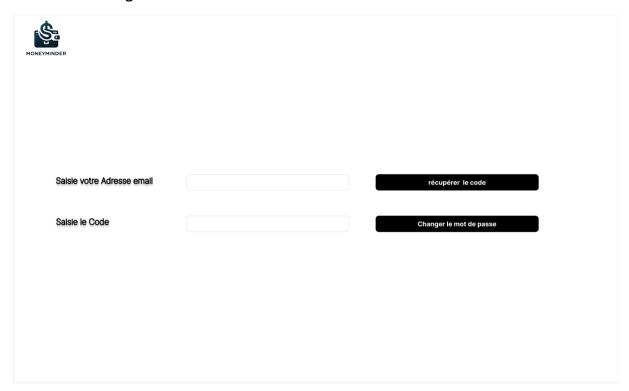
- Page Profil:



- Page gestion informations Personnelles:



- Page Vérification Utilisateur :



- Page Vue d'ensemble :

