## REPORT



#Assignment1 : Parallel CNN



과목명 | 시스템프로그래밍

담당교수 | 진 현 욱 교수님

학과 | 컴퓨터공학부

학년 | 4학년

학번 | 201714154

이름 | 오 병 현

제출일 | 2020. 10. 18

## Design and implementation

1. Input, Convolution result, Max-pooling result 를 저장할 배열 초기화

: 프로세스 실행시 main 함수의 인자 argv 로 Input Matrix 의 크기를 입력 받고, 이 크기만큼 이차원 배열을 동적할당한다. 그리고 makeMatrix 함수를 이용하여 배열에 랜덤 값들을 생성하여 Input Matrix 을 생성한다.

Input Matrix 의 크기가 정해지면 convolution 연산을 수행한 결과의 크기 및 Max-pooling 연산 결과의 크기를 알 수 있다. 사용하는 filter 의 크기가 3 이므로 convolution 결과 및 Max-pooling 결과 행렬의 크기는

convolution 결과 크기 = (Input Matrix 의 크기 ) - (filter 의 크기 ) + 1 = (Input Matrix 의 크기 ) - 2

Max-pooling 결과 크기 = (convolution 결과 크기 ) / 2

가 됨을 알 수 있다. 따라서 이 크기를 토대로 두 가지 결과를 담을 배열을 동적 할당한다.

위 세가지 배열은 구현한 코드상에서 int\*\* inputMtx, int\*\* convRes, int\* result 에 해당하며, result 의 경우 마지막에 출력만 해주면 되기 때문에 편의상 1 차원으로 만들었다.

주의할 점은 프로세스가 종료되기 전에 메모리 누수를 방지하기 위해 free 를 해주어야 한다.

## 2. Message Queue 생성

: Parallel CNN 에서 총 2 개의 POSIX Message Queue 를 사용한다.

하나는 int 형 배열을 담기 위한 큐로서, Input Matrix 를 3x3 으로 겹쳐서 분할한 Convolution Input 과 Convolution 결과를 2x2 로 분할한 Max-pooling Input 을 자식 프로세스로 전송하는 용도이다. 나머지 하나는 int 형 정수를 담기 위한 큐이다. Convolution 결과와 Max-pooling 결과 모두 하나의 정수값이며, 이 값을 자식 프로세스에서 메인 프로세스로 전송해주기 위해서 사용한다.

두 가지 큐는 아래의 속성을 기반으로 open 하였다.

	메인 -> 자식 Queue	자식 -> 메인 Queue
용도	각 연산의 Input 배열 전송	결과 값 전송
attr.mq_maxmsg	10	10
attr.mq_msgsize	36	4

mq\_maxmsg 의 경우 두 가지 큐 모두 default 최대 메시지 개수로 설정하였다. mq\_msgsize 의 경우 큐에 담을 메시지의 크기에 따라 다르게 설정하였다. 메인 -> 자식 Queue 의 경우 최대

3x3 int 형 배열을 전송해야 하므로 9\*(4byte) = 36 으로 설정하였고, 자식 -> 메인 Queue 의 경우 int 형 정수 결과 값을 전송하기 때문에 4byte 로 설정하였다.

3. Convolution 연산을 수행하는 Cworkers 프로세스 생성

void makeCworkers(int count, mqd\_t mqdes, mqd\_t mqdes2)

: 메인에서 Input Matrix 를 3x3 으로 분할하여 큐에 삽입하는 작업을 하기 이전에, Convolution 연산을 수행할 자식 프로세스를 미리 생성해야한다. 만약 자식 프로세스를 생성하기도 전에 Input Matrix 를 분할하여 큐에 mq\_send 하는 작업을 하게 될 경우, 메시지 개수가 10 개가 넘어가는 순간 blocking 되고, 자식 프로세스를 생성하지도 못한채 멈추게 된다. 따라서 자식 프로세스를 미리 생성해두어야 큐에 메시지를 삽입하는 즉시 자식 프로세스가 mq\_receive 를 하여 메인에서도 계속해서 mq\_send 를 수행할 수 있다.

fork() 를 통해 생성한 자식 프로세스 개수는 Convolution 연산을 수행하는 횟수 만큼이며, 이는 앞서 1. 에서 계산한 Convolution 결과 크기의 제곱과 같다. 예를 들어 Input Matrix 의 크기가 6일 경우, Convolution 결과 크기는 6-3+1=4 이며, Convolution 연산을 수행하는 횟수 즉, 자식 프로세스 개수는 4\*4=16 개가 된다.

자식 프로세스들은 "메인->자식 Queue"에서 mq\_receive 한 배열에 대해 Conv 연산을 수행하고, 결과 값을 "자식->메인 Queue"에 mq\_send 한 이후 종료된다.

메인에서 SIGCHILD 에 대한 핸들러를 등록하여 자식 프로세스가 종료한 경우 핸들러가 호출되어 reaping 작업을 수행한다.

4. Input Matrix 를 Filter 크기만큼 분할하여 Message queue 에 저장 (main)

void insertConvInputtoQ(mgd\_t mgdes, int\*\* inputMtx, int numofmsg, int convResSize)

: 분할 방법에 대한 설계에 대해 설명하기에 앞서, 실제 코드에서 사용하는 변수를 먼저 정의하자면, int convResSize = conv 연산 결과 크기 이며, int numofmsg = conv 연산을 수행할 3\*3 Matrix 개수 즉, 메시지 큐에 send 할 3\*3 Matrix 개수이다. 분할은 0 ~ numofmsg 까지의 값을 convResSize로 나눈 몫과 나머지를 시작 인덱스로 3x3 Matrix 만큼 분할하여 메시지큐에 send 하는 것이다.

※ POSIX Message Queue 의 priority 는 이후에 메인에서 mq\_receive 를 수행한 이후 순서를 맞추는데 사용된다. 메인에서 Input Matrix 를 분할하여 큐에 삽입하는 과정은 순차적으로 진행되기 때문에 문제가 되지 않으나, 자식 프로세스들이 Convolution 연산을 수행하고 결과 값을 큐에 넣는데 걸리는 시간이 제각각이라 메인에서 이 결과를 receive 할 때, 실제 의도하던 순서와는 다르게 큐에 저장될 수 있다. 따라서 이러한 순서들을 맞춰주기 위해 메인에서는 priority 를 Convolution 연산 횟수(numofmsg)로 초기화하고, 3x3 분할 배열을 차례대로 삽입할 때, 1 씩 순차적으로 감소시키면서 mq\_send 를 수행한다. 또한 자식

프로세스에서 convolution 연산 결과를 메시지 큐에 넣을 때도 receive 할 때 받은 priority 값으로 동일하게 다시 mq\_send 를 수행한다.

5. Message Queue 에 저장된 convolution 결과 받기 (main)

void receiveConvRes(mqd\_t mqdes, int\*\* convRes, int numofmsg, int convResSize)

: 위에서 설명한 바와 같이 결과를 받을 때, convRes 배열의 올바른 위치에 저장하기 위해 다음과 같이 priority 값을 이용하여 다음과 같이 작성하였다.

convRes[ (numofmsg-prio) / convResSize ][ (numofmsg-prio) % convResSize ] = tmp;

이렇게 작성할 경우, 더 높은 우선순위를 가진 값이 늦게 큐로 삽입되어, 이미 그전에 더 낮은 우선순위를 가진 값이 receive 되는 상황이 벌어진다 하더라도 최종적으로 올바른 순서를 유지할 수 있다.

6. Max-pooling 연산을 수행하는 Pworkers 프로세스 생성

void makePworkers(int count, mqd\_t mqdes, mqd\_t mqdes2)

: Pworker 도 Cworker 와 마찬가지로 메인에서 Max-pooling Input 을 분할하여 mq\_send 하기전에 생성이 되어 있어야 전체 프로세스가 block 되는 상황을 막을 수 있다.

Pworker 에서 임시로 Input 2\*2 행렬 값을 받아두는 배열의 shape 가 3\*3 인 이유에 대해설명하자면, 처음에 생성한 "메인 -> 자식 Queue" 의 메시지 최대용량이 3\*3 배열에 맞춰 36byte 로 설정했는데, 이보다 더 작은 용량의 버퍼를 이용하게 되면 mq\_send & mq\_receive 과정에서 message too long 에러가 발생하기 때문이다. 아예 2\*2 배열 용량에 맞춰서 메시지 큐를 또 open 하기 보다는 전에 사용한 큐를 재사용하는 것을 선택했다.

7. Convolution 결과 배열을 2x2 형태로 분할하여 Message queue 에 저장 (main)

void insertPoolInputtoQ(mqd\_t mqdes, int\*\* convRes, int numofmsg, int convResSize);

: 위에서 설명한 바와 같이 2x2 지만, 메시지 큐 용량에 맞추기 위해 3x3 배열을 사용하였으며, 좌측상단 2x2 만큼만 값을 저장하여 mq\_send 를 한다. 이때도 향후 올바른 순서로 결과값 저장을 위해 priority 를 numofmsg/4 부터 1 씩 감소시키면서 지정하였다. (Max-pooling 결과 값의 개수가 numofmsg/4 이기 때문.)

8. Message Queue 로부터 Parallel CNN 연산의 최종 결과 받기

: Max-pooling 까지 마친 결과 값들을 Message Queue 로부터 받는다. 이때도 다음과 같이 priority 를 이용하여 result 배열의 올바른 위치에 값을 저장한다.

result[prio-1] = tmp;

이후 이 값들을 순서대로 출력하고 프로세스를 종료하게 된다.

## Function description

Parallel CNN 은 아래의 함수 순서대로 호출되어 진행된다.

Function Name	Arguments	Desciption
makeCworkers	count : int	생성할 자식 프로세스 개수
	mqdes : mqd_t	메인으로부터 3x3 분할 배열을 받기 위해 사용하는 Message Queue Descriptor
	mqdes2 : mqd_t	메인으로 Convolution 결과를 전송하기 위해 사용하는 Message Queue Descriptor
	Return Value : void	-

Function Name	Arguments	Desciption
insertConvInputtoQ	mqdes : mqd_t	자식으로 3x3 분할 배열을 전송하기 위해 사용하는 Message Queue Descriptor
	inputMtx : int**	Input Matrix 를 의미하며, 이것을 분할하는 과정을 거친다.
	numofmsg : int	전송할 메시지 개수를 의미하며, 자식 프로세스에서 Convolution 연산을 수행하는 횟수를 의미하기도 한다.
	convResSize : int	Convolution 결과 배열의 크기를 나타내며, Input Matrix 를 분할하는데 사용된다.
	Return Value : void	-

Function Name	Arguments	Desciption
receiveConvRes	mqdes : mqd_t	자식으로부터 Convolution 결과를 받기 위해 사용하는 Message Queue Descriptor
	convRes : int**	Message Queue 로부터 받은 Convolution 결과 정수 값을 저장할 배열이다.

numofmsg : int	받을 메시지 개수를 의미하며, Convolution 결과 정수값의 개수이기도 하다.
convResSize : int	Convolution output 배열의 크기이다.
Return Value : void	-

Function Name	Arguments	Desciption
makePworkers	count : int	생성할 자식 프로세스 개수
	mqdes : mqd_t	메인으로부터 2x2 분할 배열을 받기 위해 사용하는 Message Queue Descriptor
	mqdes2 : mqd_t	메인으로 Max-pooling 결과를 전송하기 위해 사용하는 Message Queue Descriptor
	Return Value : void	-

Function Name	Arguments	Desciption
insertPoolInputtoQ	mqdes : mqd_t	자식으로 2x2 분할 배열을 전송하기 위해 사용하는 Message Queue Descriptor
	convRes : int**	Convolution output 배열이며, 이것을 2x2 로 분할하여 전송한다.
	numofmsg : int	전송할 메시지 개수를 의미하며, Max- pooling 을 수행하는 횟수를 의미하기도 한다.
	convResSize : int	Convolution output 배열의 크기이다.
	Return Value : void	-

Function Name	Arguments	Desciption
receiveFinalRes	mqdes : mqd_t	자식으로부터 최종적인 연산 결과 값을 받기위해 사용되는 Message Queue Descriptor 이다.

result : int*	큐에서 받은 결과 값을 저장할 배열이다.
numofmsg : int	받을 메시지 개수이며, Max-pooling 을 마친 결과 정수 값의 개수이기도 하다.
Return Value : void	-