

「Mutant Hunt」 詳細資料

OCA 大阪デザイン&テクノロジー専門学校

スーパーゲームIT 科

スーパーゲームクリエイター専攻 4 年

村上 昇馬

はじめに

この度は作品をご覧いただきまして、有難うございます。

以下に作品について記載しております。

何卒宜しくお願いいたします。

作品について



手ごたえをしっかりと感じられる 3D アクションゲーム

動作確認済み環境	Windows10
制作期間	約 8 か月 (2022 年 12 月～2023 年 7 月)

ファイル／フォルダについて

movie フォルダ	動画ファイルが入っています
prj フォルダ	作品のプロジェクトファイル一式が入っています

ReadMe ファイル	このファイルです
exe フォルダ	実行データが入っています

開発環境

使用ツール	VisualStudio 2019、DXライブラリ、ImGui、Effekseer
制作人数	1人
担当箇所	外部ライブラリ以外すべて

作品アピールポイント

- モデルの陰影
 - 期間：4 か月
 - オリジナルの頂点シェーダーを使用する際、頂点のデータタイプによってシェーダープログラムを変える必要があったため、8つの頂点タイプに合わせた頂点シェーダーを用意しました。
- 実行データ上での値の編集機能
 - 期間：2か月
 - ファイルの内容を確認しやすい CSV ファイルと ImGui を使用し、各数値の編集をやすくしたエディターを制作しました。
- アニメーションのブレンド
 - 期間：1か月
 - DXライブラリのアニメーションブレンドの機能を実装することで、アニメーション間の繋がりを自然にし、違和感のない動きを表現しました。