

# **Отчёт по лабораторной работе №11**

**Редактор Emacs**

Оушен Мухаммад Ламин

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Вывод</b>	<b>19</b>
<b>4</b>	<b>Контрольные вопросы</b>	<b>20</b>

# Список иллюстраций

2.1	Запуск Emacs . . . . .	7
2.2	Новый файл . . . . .	8
2.3	Операция вставка . . . . .	9
2.4	Выделение блока . . . . .	10
2.5	Копирование блока . . . . .	11
2.6	Удаление блока . . . . .	12
2.7	Горизонтальное разделение . . . . .	13
2.8	Переключение буфера . . . . .	14
2.9	Закроем буфер . . . . .	15
2.10	Переключение буфера . . . . .	16
2.11	Четыре буфера . . . . .	17
2.12	Режим поиска . . . . .	18

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## **2 Выполнение лабораторной работы**

1. Откроем Emacs.

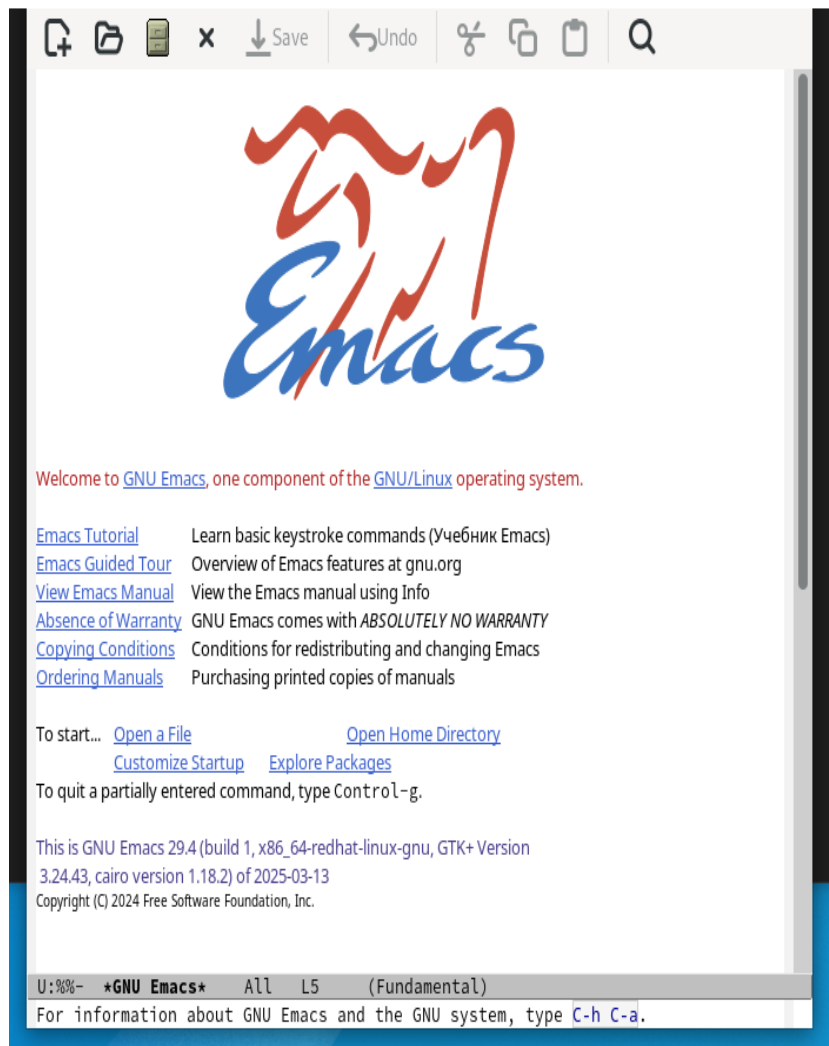


Рис. 2.1: Запуск Emacs

2. Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f и наберем текст из задания в ново созданный файл.

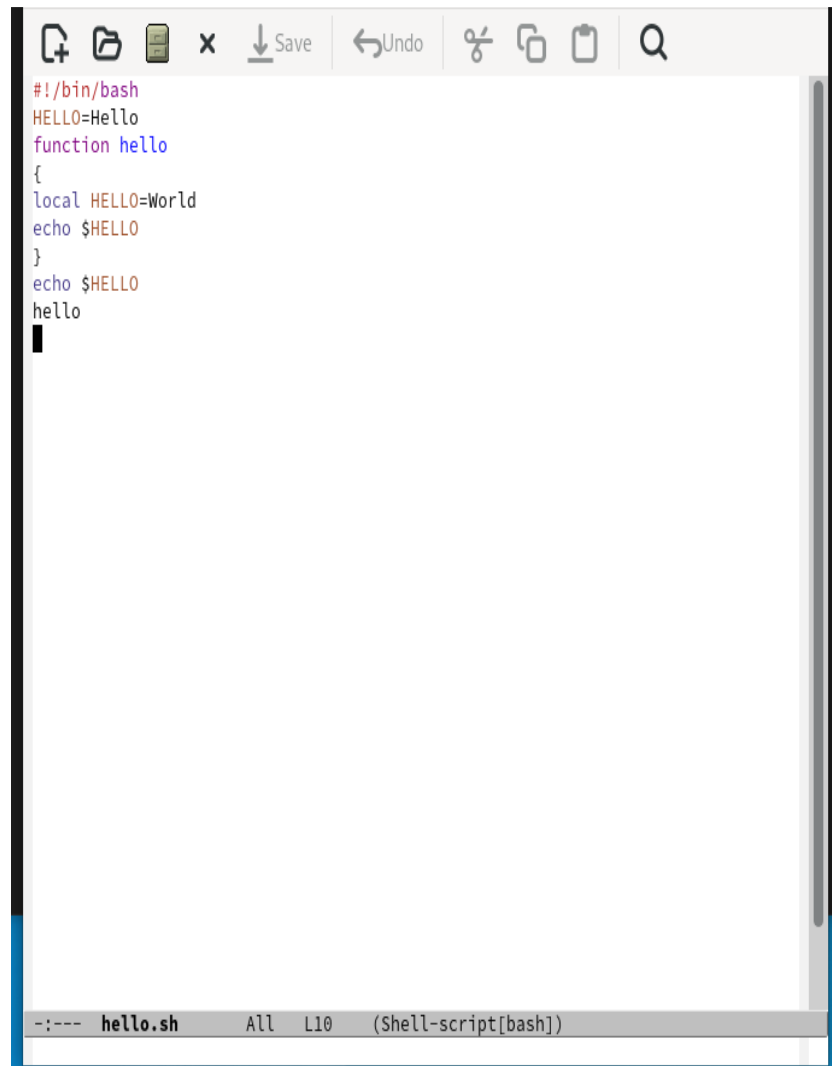


Рис. 2.2: Новый файл

3. Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x s. Прделаем с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществляется комбинациями клавиш. Вырежем командой Ctrl-w. целую строку. Вставим эту строку в конец файла командой Ctrl-y.



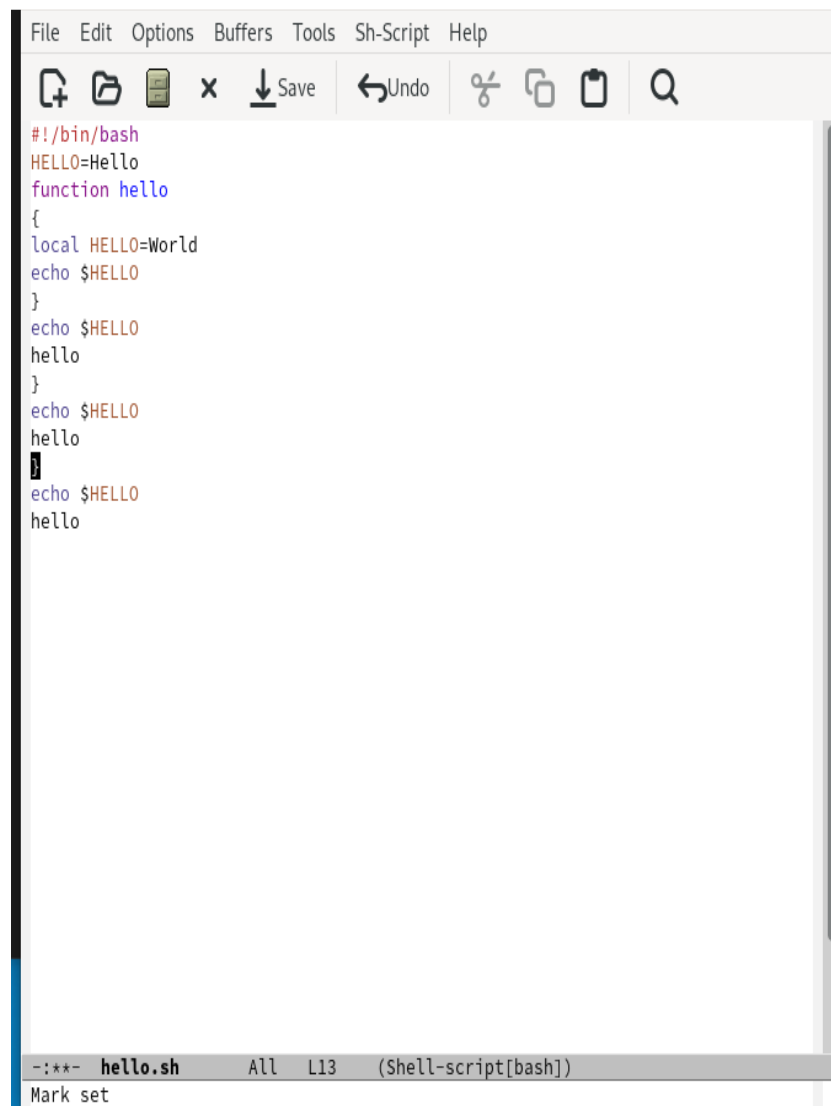


Рис. 2.3: Операция вставка

4. Выделим область текста командой Ctrl-space.

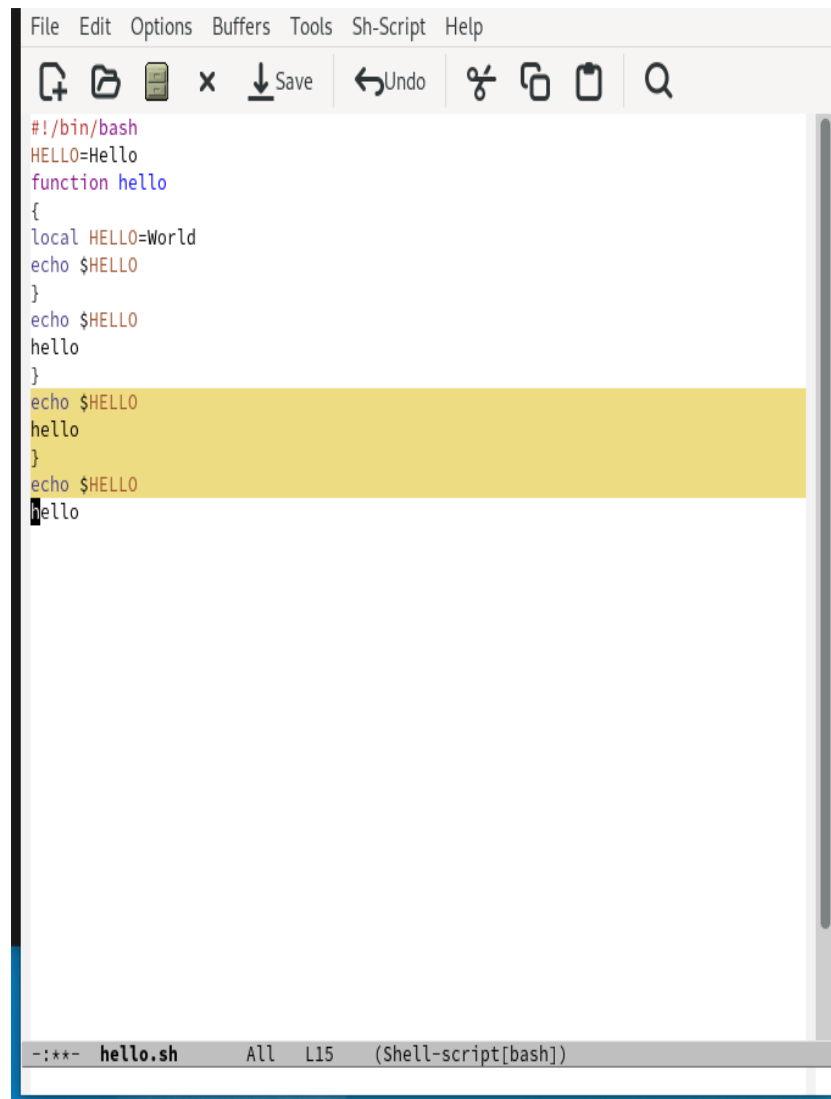


Рис. 2.4: Выделение блока

5. Скопируем область в буфер обмена командой alt-w. Вставим область в конец файла.

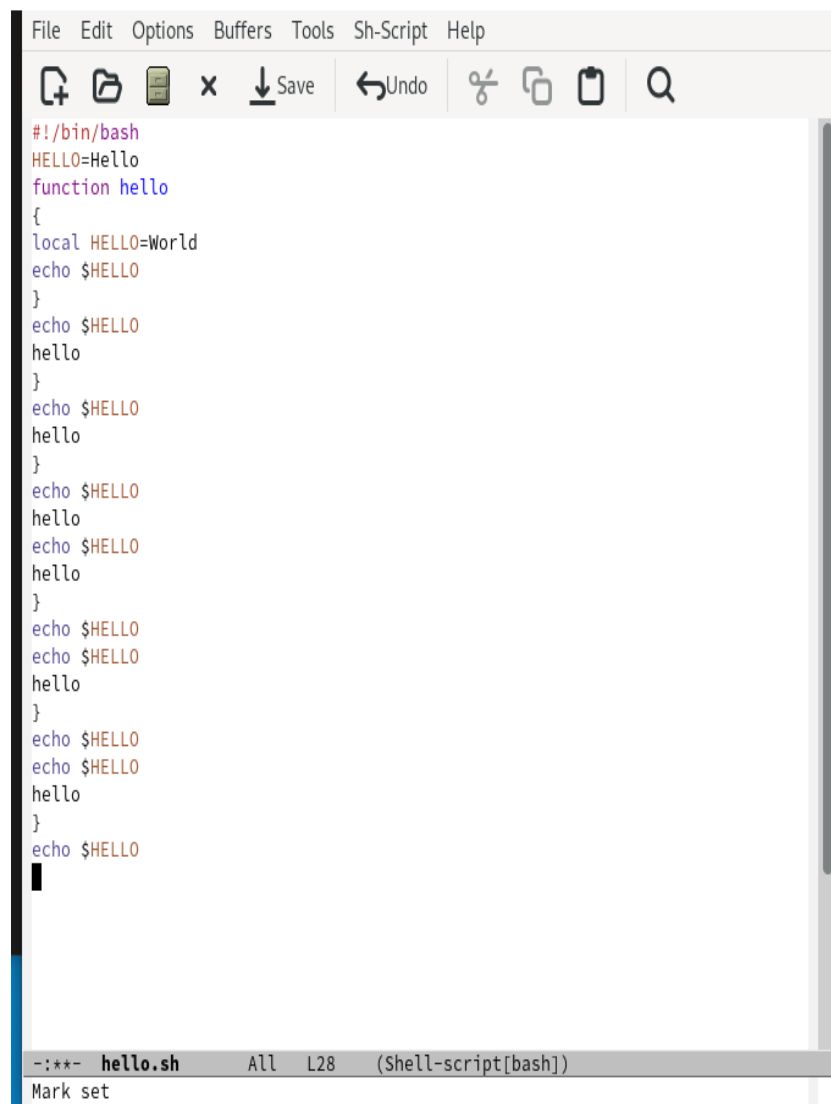
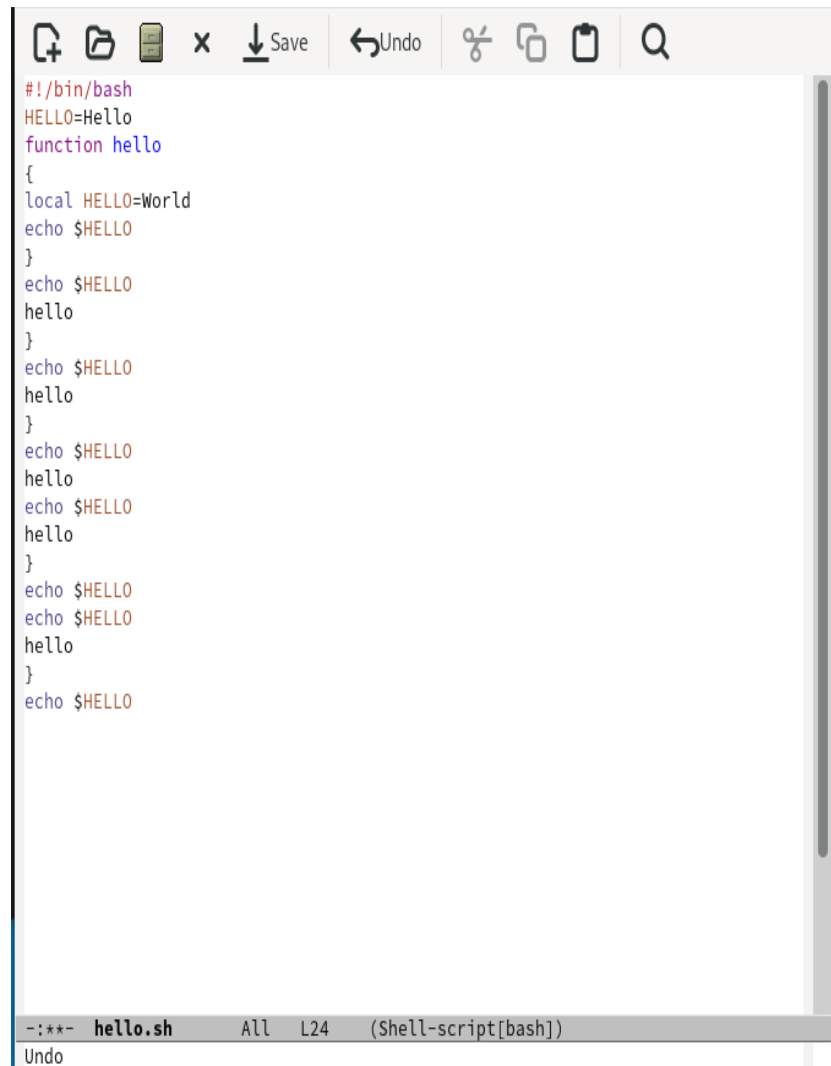


Рис. 2.5: Копирование блока

6. Вновь выделим эту область и на этот раз вырежем её командой Ctrl-w.



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
```

--:\*\*\* hello.sh All L24 (Shell-script[bash])  
Undo

Рис. 2.6: Удаление блока

7. Отменим последнее действие командой Ctrl-x u.
8. Научимся использовать команды по перемещению курсора.
  - Переместим курсор в начало строки командой Ctrl-a.
  - Переместим курсор в курсор строки командой Ctrl-e.
  - Переместим курсор в начало буфера Alt-**<**.

- Переместим курсор в конец буфера Alt->.

9. Управление буферами. Введем Ctrl-x 2.

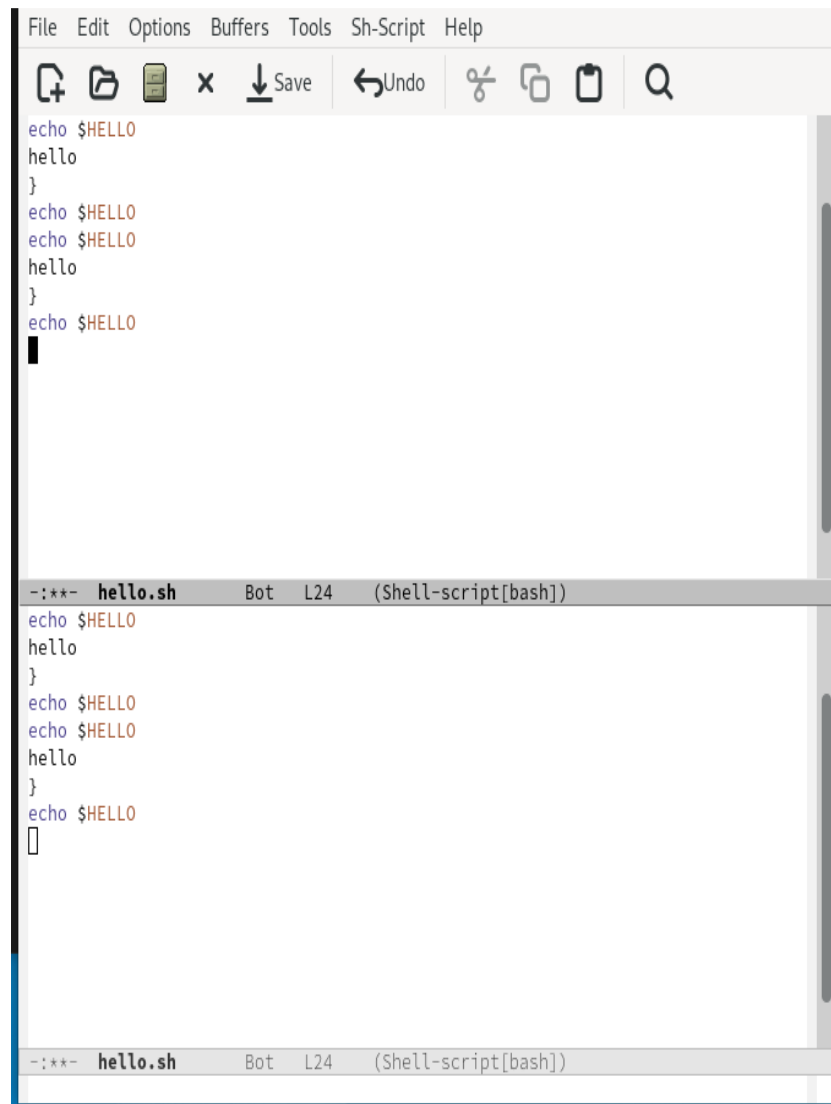


Рис. 2.7: Горизонтальное разделение

10. Переместим вновь открытое окно Ctrl-x со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер.

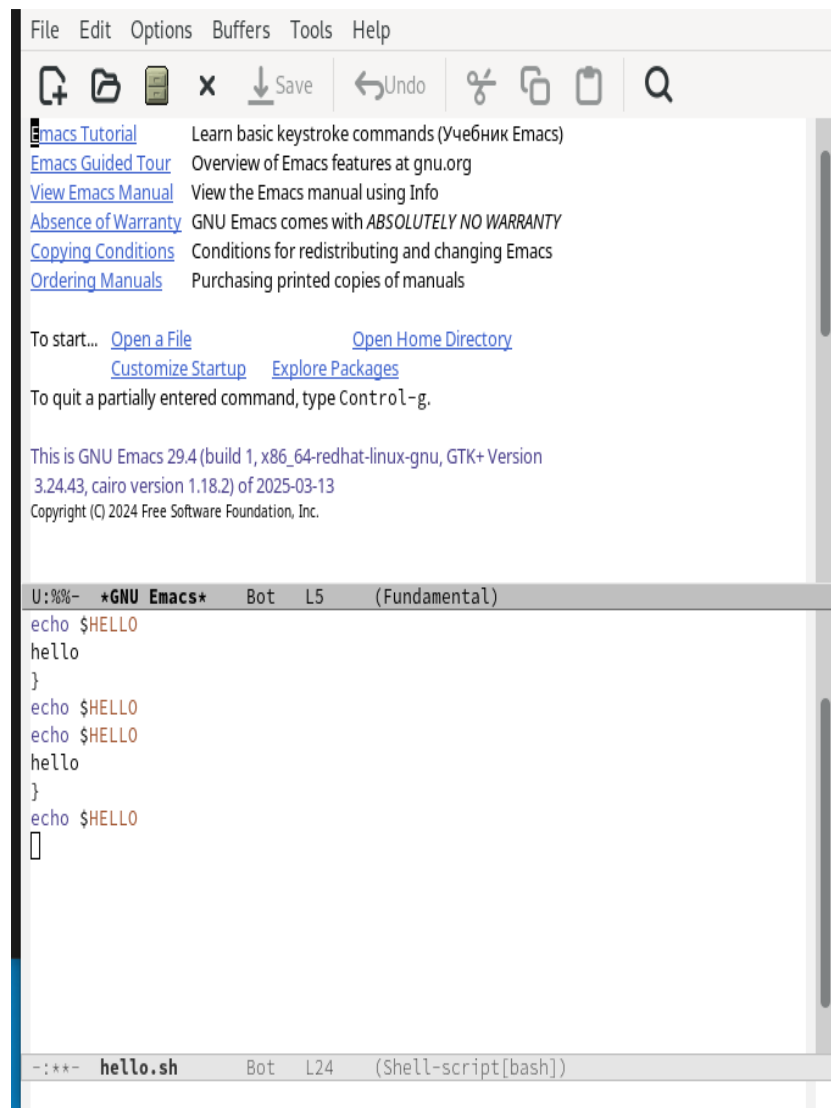


Рис. 2.8: Переключение буфера

11. Закроем это окно командой `Ctrl-x O`.



Рис. 2.9: Закроем буфер

12. Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран `Ctrl-x b`.

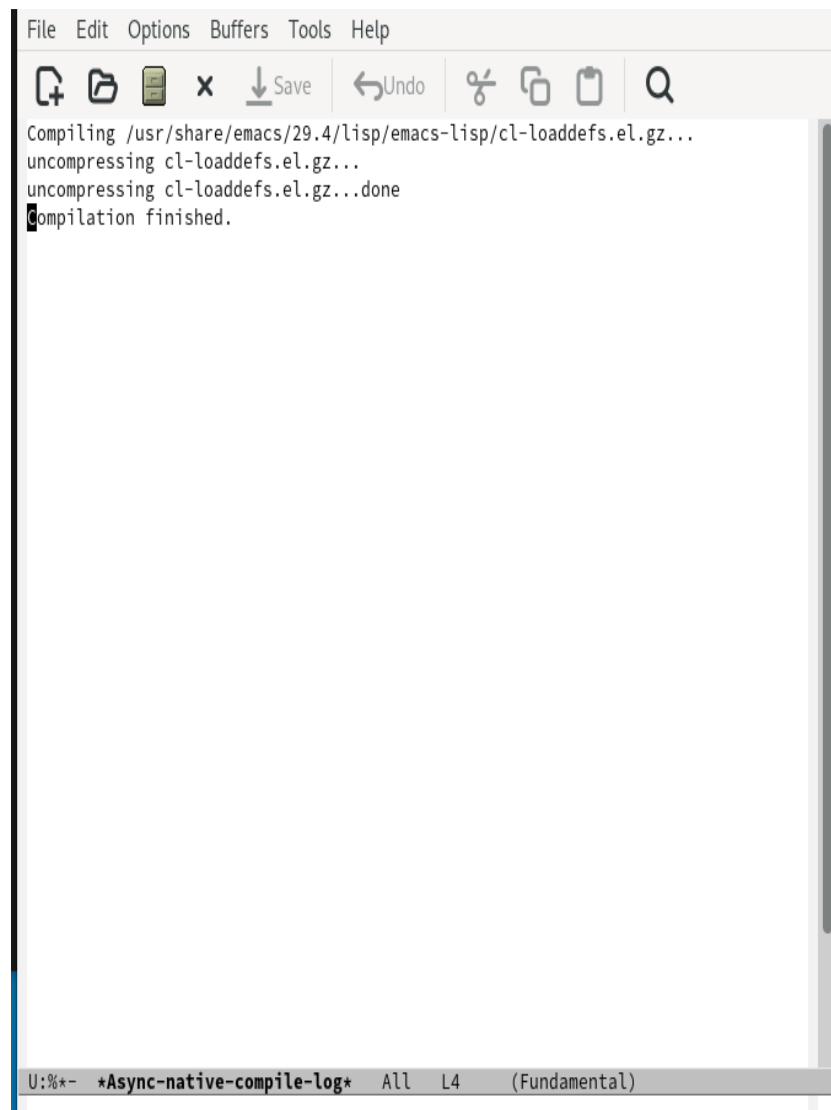


Рис. 2.10: Переключение буфера

13. Поделит фрейм на 4 части: разделит фрейм на два окна по вертикали **Ctrl-x 3**, а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали **Ctrl-x 2**. В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл).



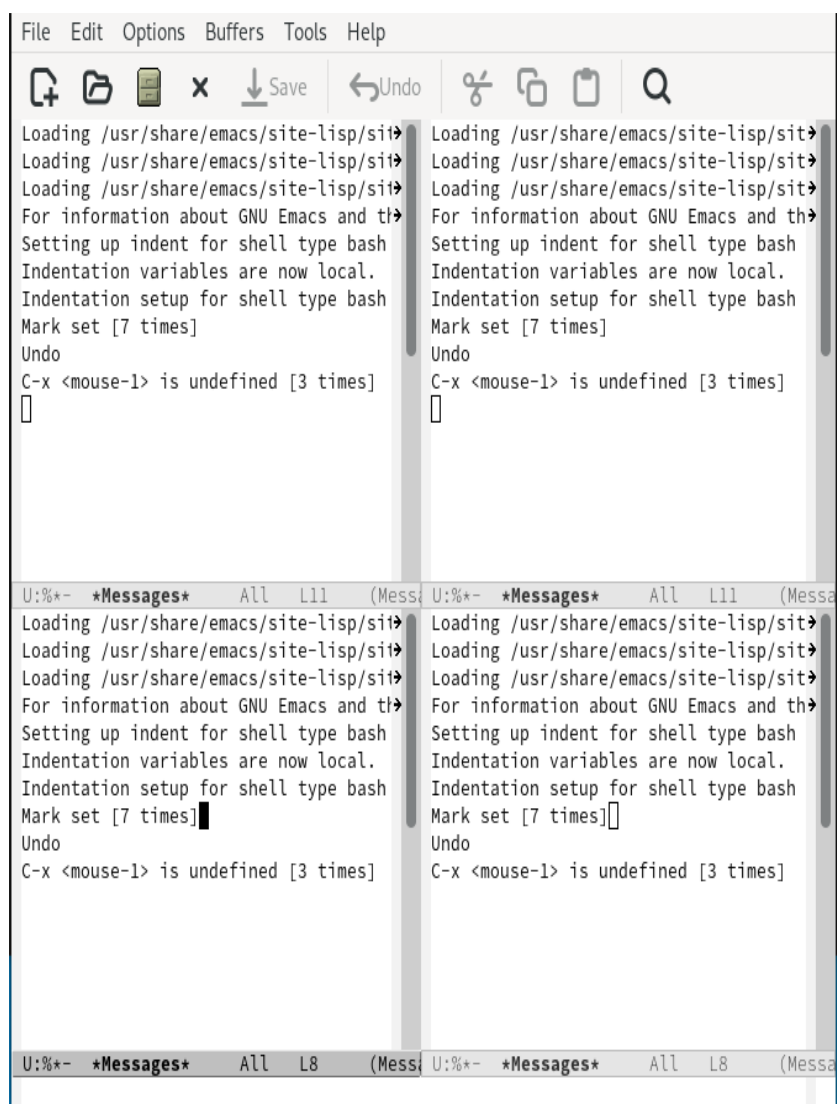


Рис. 2.11: Четыре буфера

14. Переключимся в режим поиска Ctrl-s и найдем несколько слов, присутствующих в тексте. Выйдем из режима поиска, нажав Ctrl-g. Перейдем в режим поиска и замены Alt-Shift %, введем текст, который следует найти и заменить, для замены нажмем Enter. После этого нажмем ! для подтверждения замены. Если мы хотим заменить конкретные слова то мы их выделяем и нажимаем Enter. Если все то ! Испробуем другой режим поиска, нажав Alt-s . От обычного режима отличается тем, что находит не фрагмент текста, а

файл.

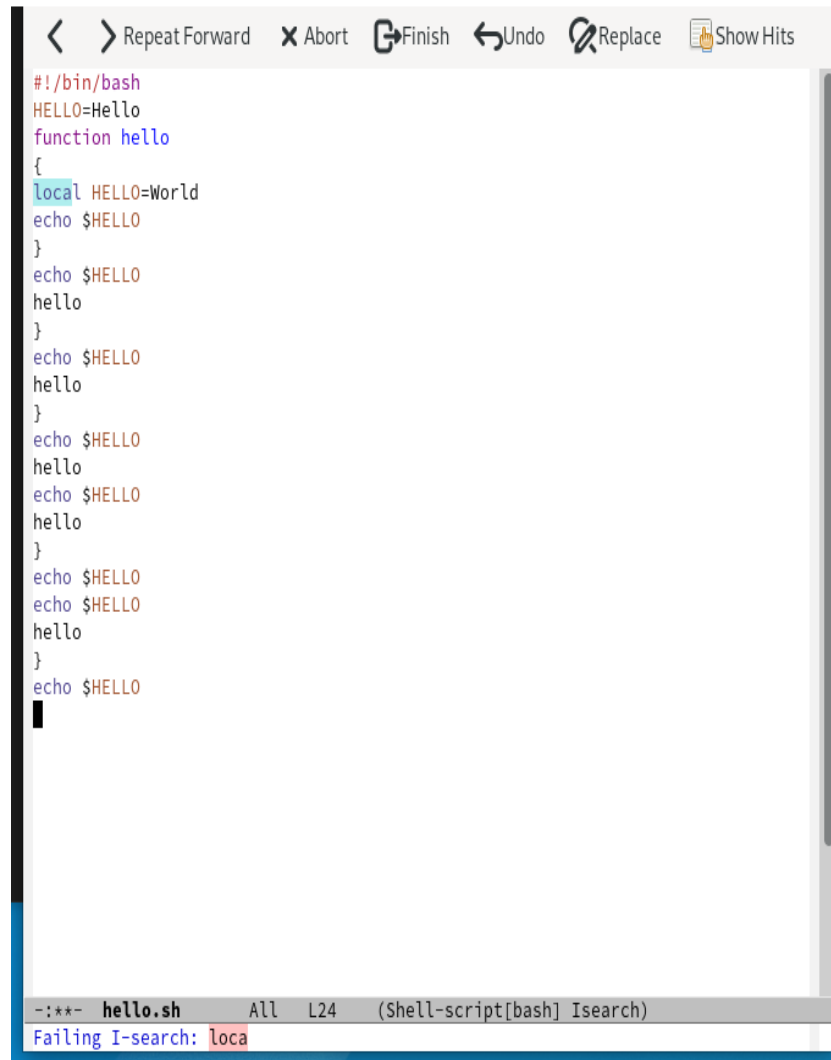


Рис. 2.12: Режим поиска

## **3 Вывод**

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.

## 4 Контрольные вопросы

Контрольные вопросы:

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs. Ответ: Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.
2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком? Ответ: Сложным освоение данной программы для новичка может сделать незнание комбинации клавиш или английского.
3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a. Ответ: Моими словами буфер это динамическая память, а окно- то, что мы видим
4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? Ответ: Можно если нет ограничений на систему.
5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs? Ответ: Буферы, которые открываются по умолчанию: GNU Emacs, scratch, Messages, Quail Completions
6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|? Ответ: Ctrl+c, Shift+ и Ctrl+c Ctrl+
7. . Как поделить текущее окно на две части? Ответ: Нажать C-x 3, или C-x 2.

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs? Ответ: Настройки хранятся в файле ~/.emacs.
9. Какую функцию выполняет клавиша Backspace и можно ли её переназначить? Ответ: Перемещение курсора
10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему. Ответ: Редактор emacs ,потому что на нем можно работать сразу с несколькими файлами.