

开始

基本运算符

在上一章中,我们看到 Elixir 提供了,,,作为算术运算符,以及函数和整数除法和余数。 + - * / div/2 rem/2

Elixir 还提供和操作列表: ++ --

```
iex> [1, 2, 3] ++ [4, 5, 6]
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
iex> [1, 2, 3] -- [2]
[1, 3]
```

字符串连接是用: <>

```
iex> "foo" <> "bar"
"foobar"
```

Elixir 还提供了三个布尔运算符: , 和。这些运算符在某种意义上是严格的, 因为它们期望计算结果为布尔值(或)的东西作为他们的第一个参数: or and not true false

```
iex> true and true
true
iex> false or is_atom(:example)
true
```

提供非布尔值将引发异常:

```
iex> 1 and true
** (BadBooleanError) expected a boolean on left-side of
```

新闻: Elixir v1.15 发布

搜索。。。

接口文档

开始

- 1. 介绍
- 2. 基本类型
- 3. 基本运算符
- 4. 模式匹配
- 5. 案例、cond 和 if
- 6. 二进制文件、字符串和字符 列表
- 7. 关键字列表和地图
- 8. 模块和功能
- 9. 递归
- 10. 枚举项和流
- 11. 过程
- 12. IO 和文件系统
- 13. 别名、要求和导入
- 14. 模块属性
- 15. 结构体
- 16. 协议
- 17. 理解
- 18. 印记
- 19. 尝试、捕捉和救援
- 20. 可选语法表
- 21. Erlang 库

```
"and", got: 1
```

or 并且是短路运营商。仅当左侧不足以确定结果时,它们才会执行右侧: and

```
iex> false and raise("This error will never be raised")
false
iex> true or raise("This error will never be raised")
true
```

除了这些布尔运算符,Elixir 还提供了,并且接受任何类型的参数。对于 这些运算符,除 和 之外的所有值的计算结果均为

true: || && ! false nil

```
# or
iex> 1 || true
iex> false || 11
11
# and
iex> nil && 13
nil
iex> true && 17
17
# not
iex> !true
false
iex> !1
false
iex> !nil
true
```

根据经验,使用和当您需要布尔值时。如果任何参数是非布尔参数,请使用和。 and or not && II!

Elixir 还提供, , , , 和作为比较运算符: == != === !== <= >= < >

```
iex> 1 == 1
true
iex> 1 != 2
```

- 22. 调试
- 23. 类型规格和行为
- 24. 下一步去哪里

混合和一次性密码

- 1. 混音简介
- 2. 代理
- 3. GenServer
- 4. 主管和申请
- 5. 动态主管
- 6. 电子交易体系
- 7. 依赖项和伞形项目
- 8. 任务和 gen_tcp
- 9. 文档测试,模式和
- 10. 分布式任务和标签
- 11. 配置和发布

ELIXIR 中的元编程

- 1. 报价和取消报价
- 2. 宏
- 3. 域特定语言

```
true
iex> 1 < 2
true
```

和之间的区别在于后者在比较整数和浮点数时更严格: == ===

```
iex> 1 == 1.0
true
iex> 1 === 1.0
false
```

我们说这些运算符执行*结构比较*。有关更多信息,您可以阅读我们关于<u>结</u> <u>构与语义比较</u>的文档。

在下一章中,我们将讨论通过使用 match 运算符进行模式匹配。=

← 上一页 返回页首 下一→

有什么不对吗? 在 GitHub 上编辑此页面。

© 2012-2023 长生不老药团队。

Elixir和Elixir标志是The Elixir Team 的注册商标。