



[开始](#)

模块属性

- 1 [作为注释](#)
- 2 [作为“常量”](#)
 - 2.1 [累积属性](#)
- 3 [作为临时存储](#)

Elixir 中的模块属性有三个用途：

1. 它们用于注释模块，通常包含用户或 `VM` 要使用的信息。
2. 它们作为常量工作。
3. 它们用作编译期间使用的临时模块存储。

让我们逐一检查每个案例。

作为注释

Elixir 从 Erlang 带来了模块属性的概念。例如：

```
defmodule MyServer do
  @moduledoc "My server code."
end
```

在上面的示例中，我们使用模块属性语法定义模块文档。长生不老药有一些保留属性。以下是其中的一些，最常用的：

- `@moduledoc` - 提供当前模块的文档。
- `@doc` - 为属性后面的函数或宏提供文档。
- `@spec` - 为属性后面的函数提供类型规范。

新闻：[Elixir v1.15 发布](#)

[接口文档](#)

[开始](#)

1. [介绍](#)
2. [基本类型](#)
3. [基本运算符](#)
4. [模式匹配](#)
5. [案例、cond 和 if](#)
6. [二进制文件、字符串和字符列表](#)
7. [关键字列表和地图](#)
8. [模块和功能](#)
9. [递归](#)
10. [枚举项和流](#)
11. [过程](#)
12. [IO 和文件系统](#)
13. [别名、要求和导入](#)
14. [模块属性](#)
15. [结构体](#)
16. [协议](#)
17. [理解](#)
18. [印记](#)
19. [尝试、捕捉和救援](#)
20. [可选语法表](#)
21. [Erlang 库](#)

- `@behaviour` - (注意英式拼写) 用于指定 `OTP` 或用户定义的行为。

`@moduledoc` 并且是迄今为止最常用的属性，我们希望您经常使用它们。Elixir 将文档视为一流，并提供许多访问文档的功能。您可以在[我们的官方文档](#)中阅读有关在 [Elixir 中编写文档](#) 的更多信息。 `@doc`

让我们回到前面章节中定义的模块，添加一些文档并将其保存到文件中：

`Math` `math.ex`

```
defmodule Math do
  @moduledoc """
    Provides math-related functions.

    ## Examples

    iex> Math.sum(1, 2)
    3

    """

  @doc """
    Calculates the sum of two numbers.
    """
  def sum(a, b), do: a + b
end
```

Elixir 提倡使用 Markdown 和 heredocs 来编写可读的文档。Heredocs 是多行字符串，它们以三重双引号开头和结尾，保持内部文本的格式。我们可以直接从 IEx 访问任何编译模块的文档：

```
$ elixirc math.ex
$ iex
```

```
iex> h Math # Access the docs for the module Math
...
iex> h Math.sum # Access the docs for the sum function
...
```

我们还提供了一个名为 [ExDoc](#) 的工具，用于从文档生成 HTML 页面。

22. 调试

23. 类型规格和行为

24. 下一步去哪里

混合和一次性密码

1. 混音简介

2. 代理

3. GenServer

4. 主管和申请

5. 动态主管

6. 电子交易体系

7. 依赖项和伞形项目

8. 任务和 `gen_tcp`

9. 文档测试，模式和

10. 分布式任务和标签

11. 配置和发布

ELIXIR 中的元编程

1. 报价和取消报价

2. 宏

3. 域特定语言

您可以查看[模块](#)的文档，了解受支持属性的完整列表。Elixir 还使用属性来定义[类型规范](#)。

本节介绍内置属性。但是，开发人员也可以使用属性或库扩展属性以支持自定义行为。

作为“常量”

Elixir 开发人员在希望使值更可见或可重用时常使用模块属性：

```
defmodule MyServer do
  @initial_state %{host: "127.0.0.1", port: 3456}
  IO.inspect @initial_state
end
```

尝试访问未定义的属性将打印警告：

```
defmodule MyServer do
  @unknown
end
warning: undefined module attribute @unknown, please
remove access to @unknown or explicitly set it before
access
```

属性也可以在函数中读取：

```
defmodule MyServer do
  @my_data 14
  def first_data, do: @my_data
  @my_data 13
  def second_data, do: @my_data
end

MyServer.first_data #=> 14
MyServer.second_data #=> 13
```

注意：不要在属性和它的值之间添加换行符，否则 Elixir 会认为你正在读取值，而不是设置它。

定义模块属性时可以调用函数：

```
defmodule MyApp.Status do
  @service URI.parse("https://example.com")
  def status(email) do
    SomeHttpClient.get(@service)
  end
end
```

上面的函数将在编译时调用，它的返回值，而不是函数调用本身，将被替换为属性。所以上面将有效地编译成这个：

```
defmodule MyApp.Status do
  def status(email) do
    SomeHttpClient.get(%URI{
      authority: "example.com",
      host: "example.com",
      port: 443,
      scheme: "https"
    })
  end
end
```

这对于预计算常量值可能很有用，但如果希望在运行时调用函数，它也可能导致问题。例如，如果要从数据库或属性中的环境变量中读取值，请注意，它只会在编译时读取该值。但是要小心：不能调用与属性本身相同的模块中定义的函数，因为在定义属性时尚未编译它们。

每次在函数中读取属性时，Elixir 都会拍摄其当前值的快照。因此，如果您在多个函数中多次读取同一属性，则最终可能会创建它的多个副本。这通常不是问题，但如果使用函数来计算大型模块属性，则可能会减慢编译速度。解决方案是将属性移动到共享函数。例如，代替这个：

```
def some_function, do: do_something_with(@example)
def another_function, do: do_something_else_with(@example)
```

更喜欢这个：

```
def some_function, do: do_something_with(example())
def another_function, do:
do_something_else_with(example())
defp example, do: @example
```

如果计算成本低，则最好完全跳过模块属性，并在函数中计算其值。

```
@example
```

累积属性

通常，重复模块属性会导致重新分配其值，但在某些情况下，您可能需要[配置模块属性](#)以便累积其值：

```
defmodule Foo do
  Module.register_attribute __MODULE__, :param,
  accumulate: true

  @param :foo
  @param :bar
  # here @param == [:bar, :foo]
end
```

作为临时存储

要查看使用模块属性作为存储的示例，只需看看Elixir的单元测试框架[ExUnit](#)即可。ExUnit 将模块属性用于多种不同目的：

```
defmodule MyTest do
  use ExUnit.Case, async: true

  @tag :external
  @tag os: :unix
  test "contacts external service" do
    # ...
  end
end
```

在上面的示例中，将 的值存储在模块属性中，以更改模块的编译方式。标记也定义为属性，它们存储可用于设置和筛选测试的标记。例如，可以避免在计算机上运行外部测试，因为它们速度很慢且依赖于其他服务，而仍

然可以在生成系统中启用它们。 `ExUnit async: true accumulate:`
`true`

为了理解底层代码，我们需要宏，因此我们将在元编程指南中重新访问此模式，并学习如何使用模块属性作为存储，以允许开发人员创建域特定语言（DSL）。

在接下来的章节中，我们将探讨结构和协议，然后再讨论异常处理和其他结构，如符号和推导。

← 上一页 返回页首 下一→

有什么不对吗？ [在 GitHub 上编辑此页面。](#)

© 2012–2023 长生不老药团队。

Elixir和Elixir标志是[The Elixir Team 的注册商标](#)。