**フィードバック**

|  |  |
| --- | --- |
| チーム | B |
| リーダ | 松本佳樹 |
| メンバー | 柴崎拓也  小田奨  大西暢耀  水野翔太 |
| 提出日 | 2021/05/14 |

**研究テーマ**：

検討中

検討内容

グループディスカッションで見えない部分を可視化する

→　発想自体はとても良い。後もうひとひねり

**指摘内容**：

1.　水野の報告書の問題点の欄に他メンバーの意見が欲しいとあったがあまり意見は出ていない状況ですか？

実現可能かどうかは置いておいてとりあえず意見を出してみましょう

　　→　可視化するものや方法はいろいろあるのでそこから考えるといいかも

例：

それぞれの役割の可視化（進行役、監視役、タイムキーパ等）

話している長さの割合

誰が誰に話を振っているかなど（AさんからBさんに話を振っているなど）

採点基準

→　ディスカッションの自動進行等