Содержание

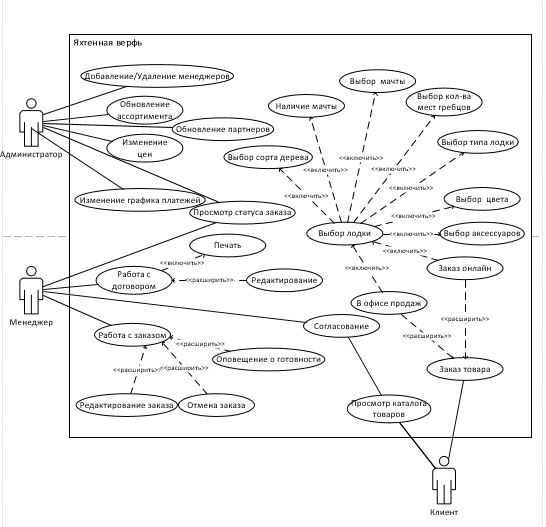


Рисунок 1. Диаграмма прецедентов

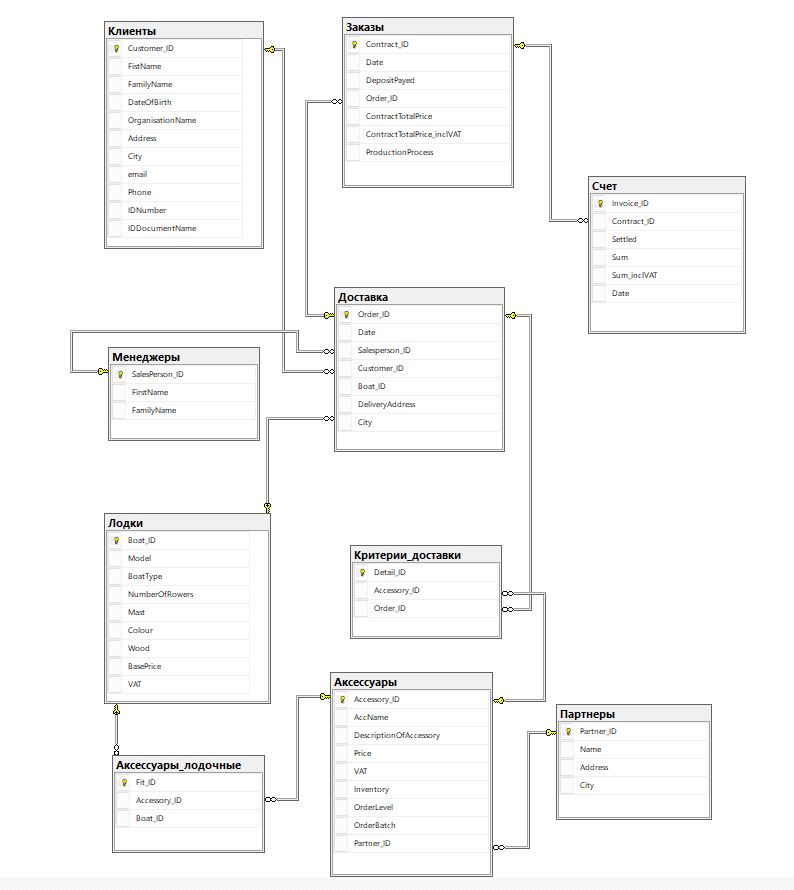


Рисунок 2. Диаграмма “сущность-связь”

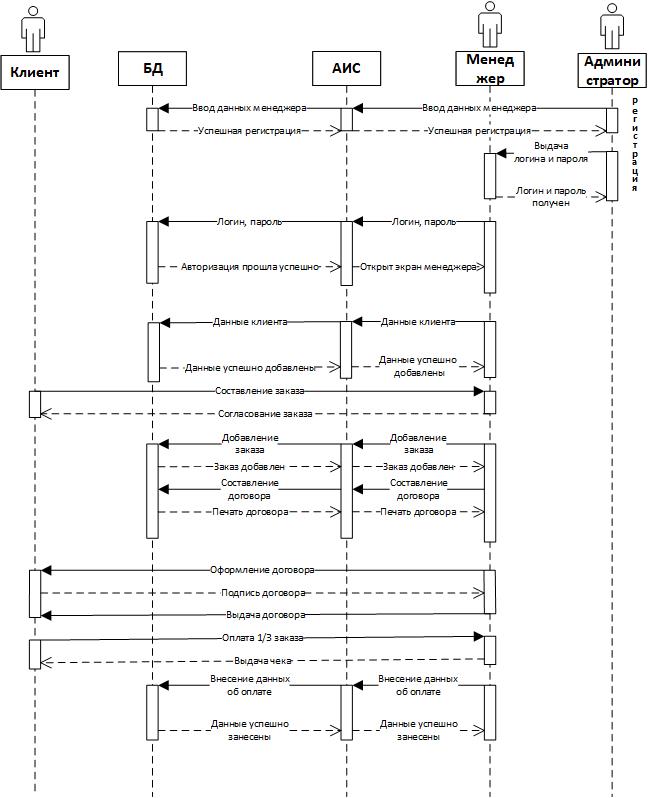


Рисунок 3. Диаграмма взаимодействия

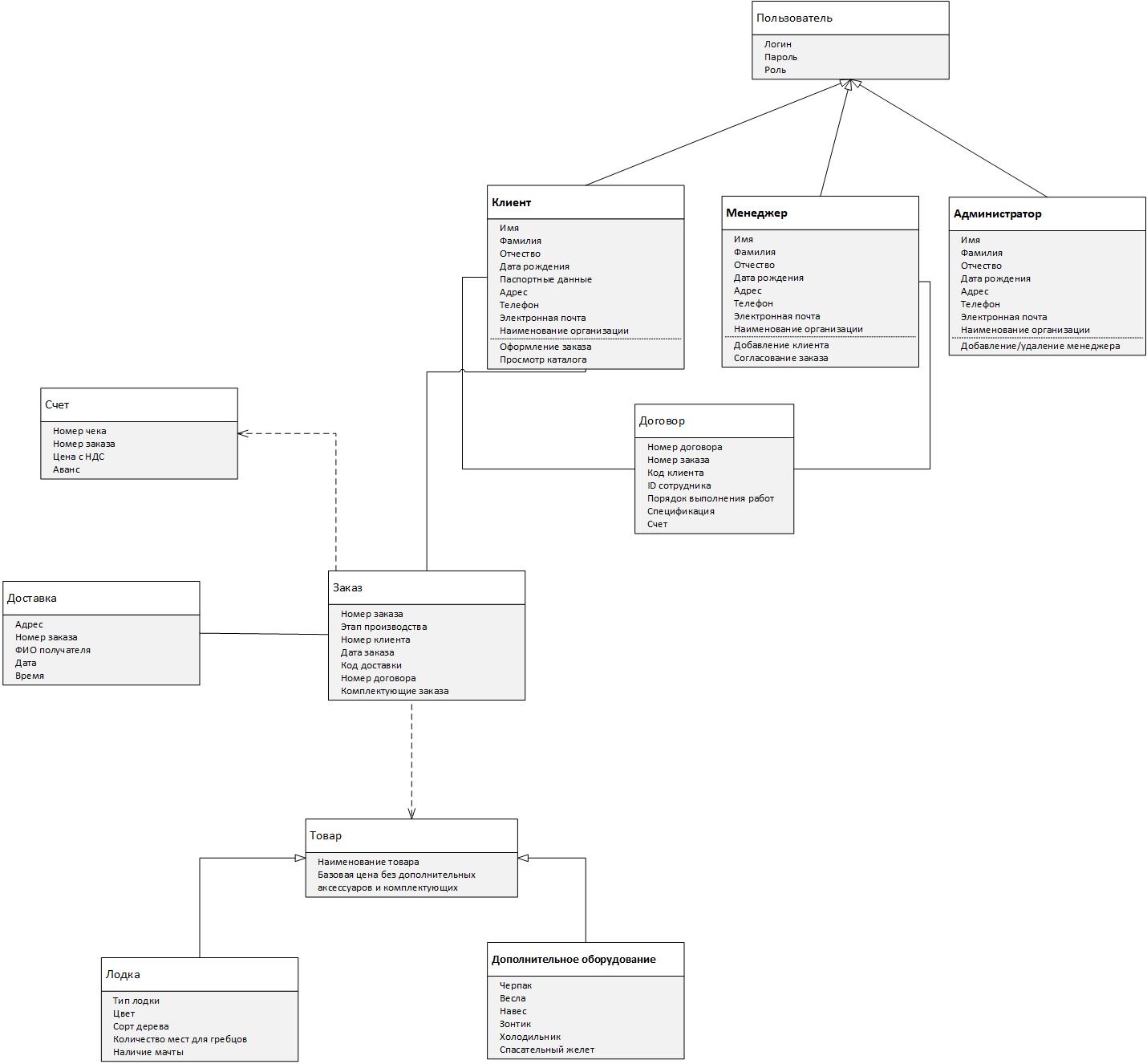


Рисунок 4. Диаграмма классов анализа

Спецификация для диаграммы вариантов использования

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование актера** | **Разъяснение** |
| Клиент | Подразумевается частное лицо или компания, общественная организация или государственная компания. |
| Менеджер | Лицо которое занимается с заказом, договорами и согласовывает все с заказчиком |
| Администратор | Отвечает за обновление ассортимента, изменение цен, принятие новых партнеров и устройств на работу менеджеров |
| **Наименование варианта использования** | **Разъяснение** |
| Выбор лодки | К выбору лодки относятся следующее критерии: Наличие мачт, сорт дерева, кол-во гребцов, цвет лодки и дополнительные аксессуары. |
| Заказ товара | В офисе личное посещение. Заказ через интернет. Перед началом работы клиент обязан внести минимум 1/3 от общей суммы. Следующие платежи клиент согласовывает с графиком платежей. |
| Работа с договором | Редактирование договоров и печать их. |
| Работа с заказом | Редактирование заказа изменение данных и отмена заказа при отказе клиента покупки лодки. Оповещение о готовности в виде SMS и письмом для оповещения на электронную почту |
| Просмотр статуса заказа | Есть 6 этапов статуса заказа:  1. Работы не начаты; 2. Начато производство;  3. 25% готовности; 4. 50% готовности;  5. 75% готовности; 6. отделка лодки. |
| Обновление ассортимента | Добавление и удаление новых видов лодок, расцветок, материалов и дополнительных оборудований. |
| Обновление партнеров |  |
| Изменение цен | Обновление цен на лодки и дополнительные оборудования |

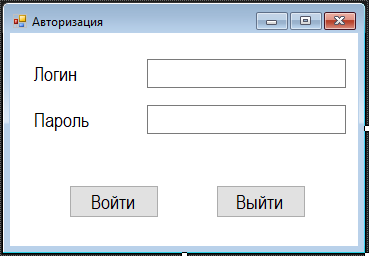


Рисунок 1.Вход в программу

Код:

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

using System.Configuration;

using System.Data.SqlClient;

namespace esoft

{

public partial class Vxod : Form

{

string connectionString;

string Login;

string Password;

public Vxod()

{

InitializeComponent();

connectionString = ConfigurationManager.ConnectionStrings["esoft.Properties.Settings.\_16is32ConnectionString"].ConnectionString;

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Login = loginTB.Text.Trim();

Password = passTB.Text.Trim();

using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))

{

Int32 countUser = 0;

SqlCommand command = new SqlCommand();

command.CommandText = "SELECT COUNT (\*) FROM [dbo].[User] WHERE Login = @Login AND Password = @Password";

command.Connection = connection;

command.Parameters.Add("@Login", SqlDbType.VarChar);

command.Parameters["@Login"].Value = Login;

command.Parameters.Add("@Password", SqlDbType.VarChar);

command.Parameters["@Password"].Value = Password;

try

{

connection.Open();

countUser = (Int32)command.ExecuteScalar();

if (countUser == 1)

{

MessageBox.Show("Авторизация успешна.");

Administr f2 = new Administr();

f2.Show();

this.Hide();

}

else

{

MessageBox.Show(" Ошибка авторизации.");

}

}

catch (Exception ex)

{

MessageBox.Show(ex.Message);

}

}

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Application.Exit();

}

private void gl\_Load(object sender, EventArgs e)

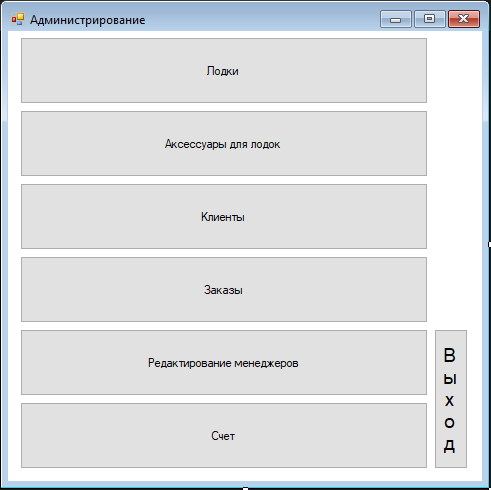
{

}

}

}

Вход под администратором



Код: