

Instituto Politécnico Nacional



Escuela Superior de Cómputo

Materia: Desarrollo de Sistemas Distribuidos

Prof. Pineda Guerrero Carlos

Grupo: 4CV12

Tarea 5

Multiplicación de Matrices Utilizando Objetos Distribuidos

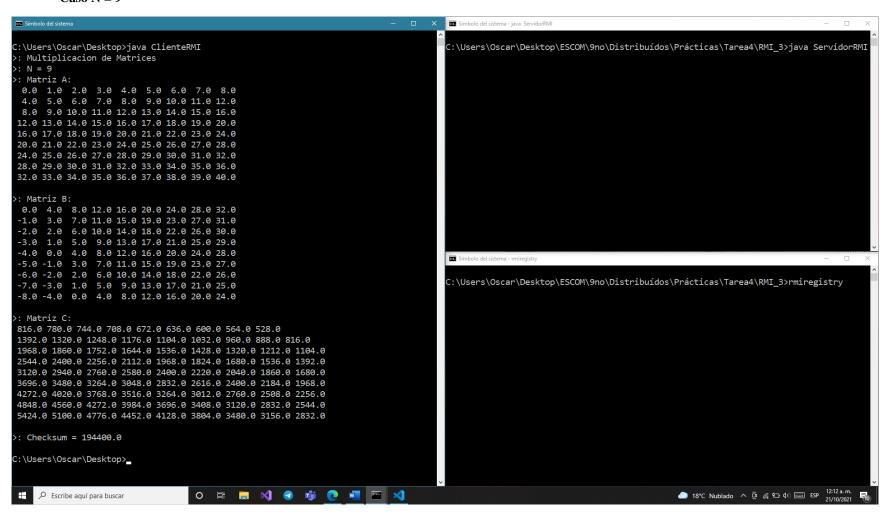
Alumno:

• López Cabagné Oscar Eduardo

ÍNDICE Ejecución local Creación de máquina virtual en Azure Ejecución en Azure Conclusiones

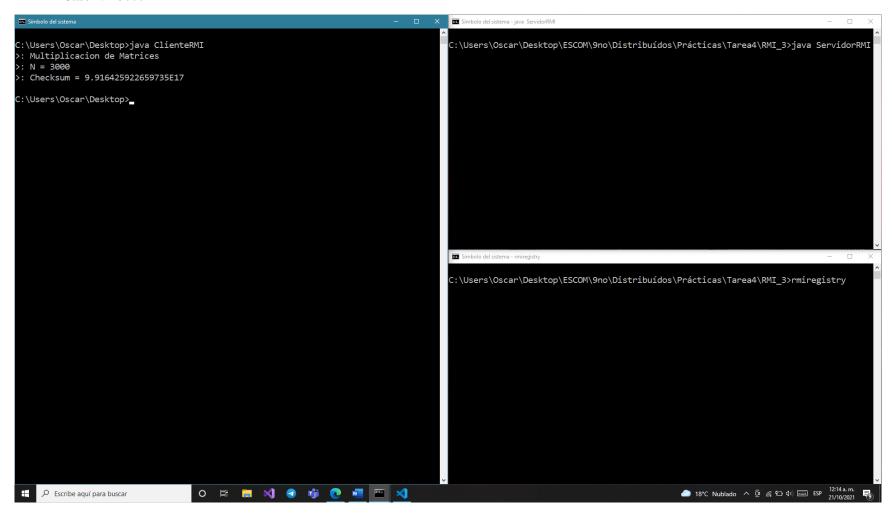
EJECUCIÓN LOCAL

- Caso N = 9



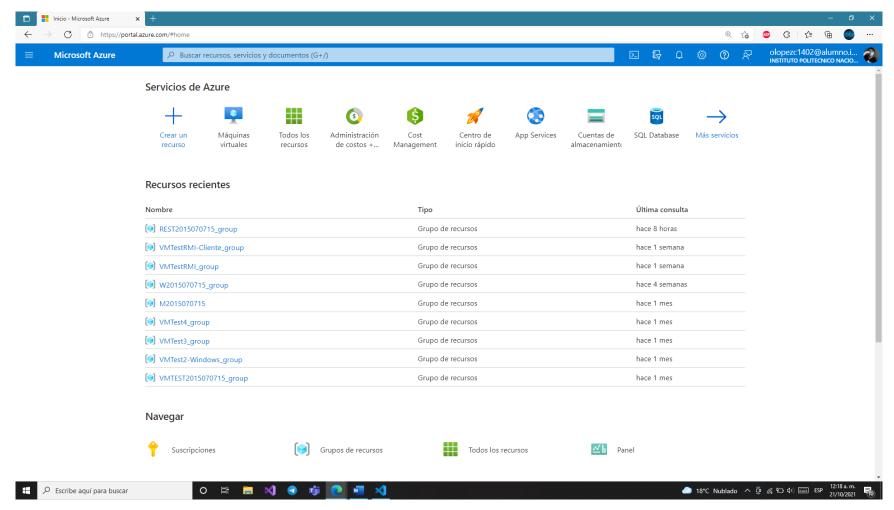
A la izq. Vemos el resultado de ClienteRMI, como N es 9, vemos la impresión de las tres matrices y el checksum obtenido. A la derecha vemos la ejecución del ServidorRMI y del rmiregistry

Caso N = 3000

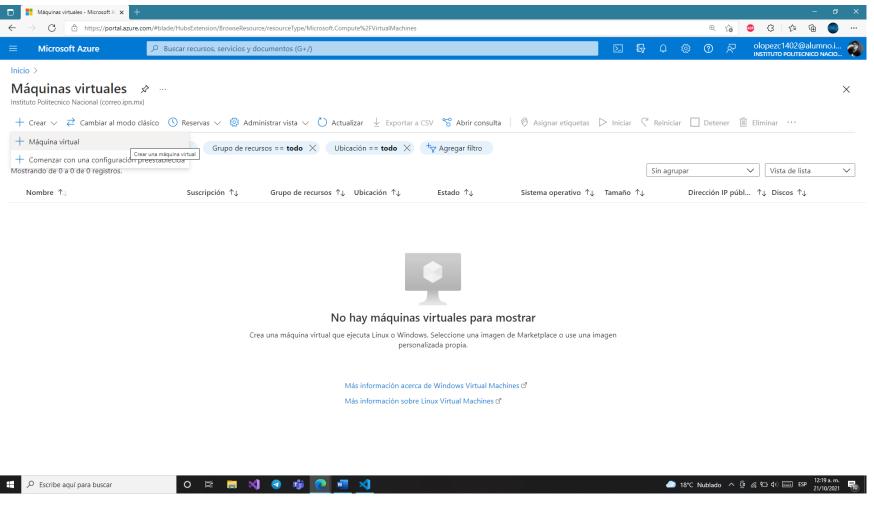


A la izq. A la izq. Vemos el resultado de ClienteRMI, como N es 3000, únicamente se muestra el checksum obtenido. A la derecha vemos la ejecución del ServidorRMI y del rmiregistry

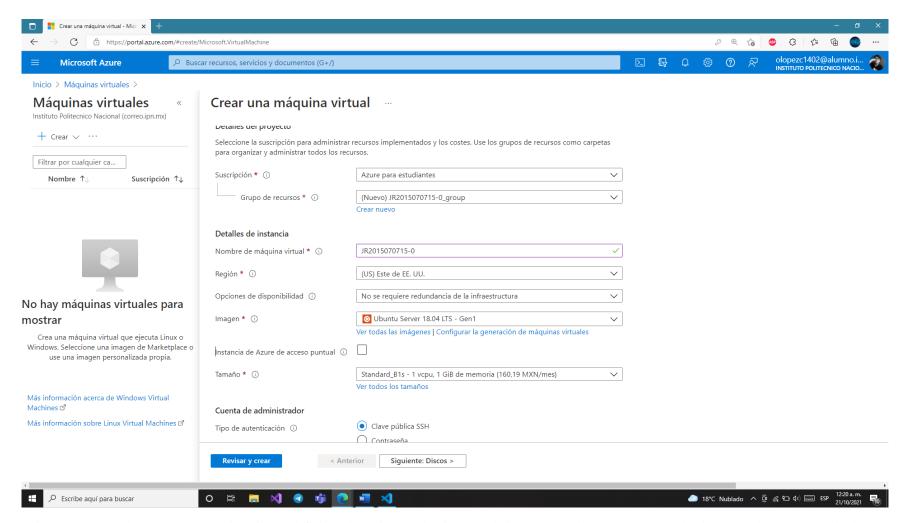
CREACIÓN DE MAQUINA VIRTUAL EN AZURE



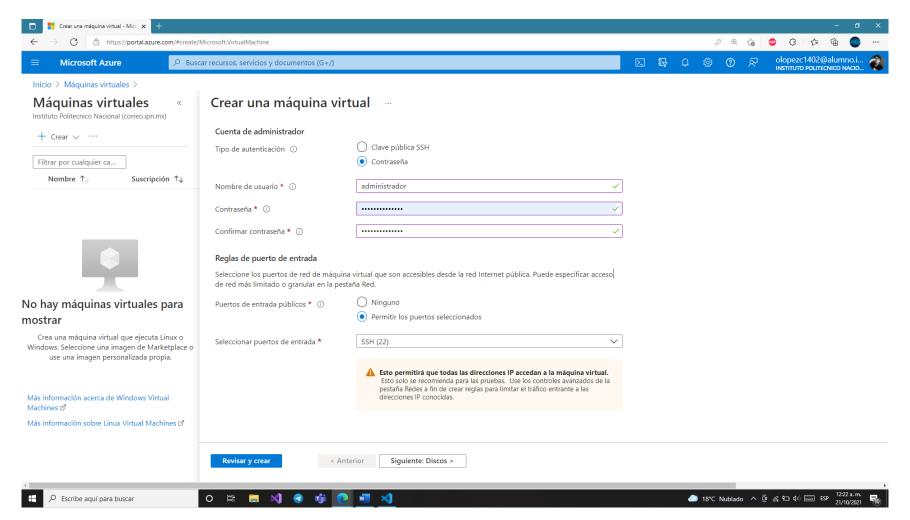
Ingresamos al portal azure y damos click en "Máquinas Virtuales"



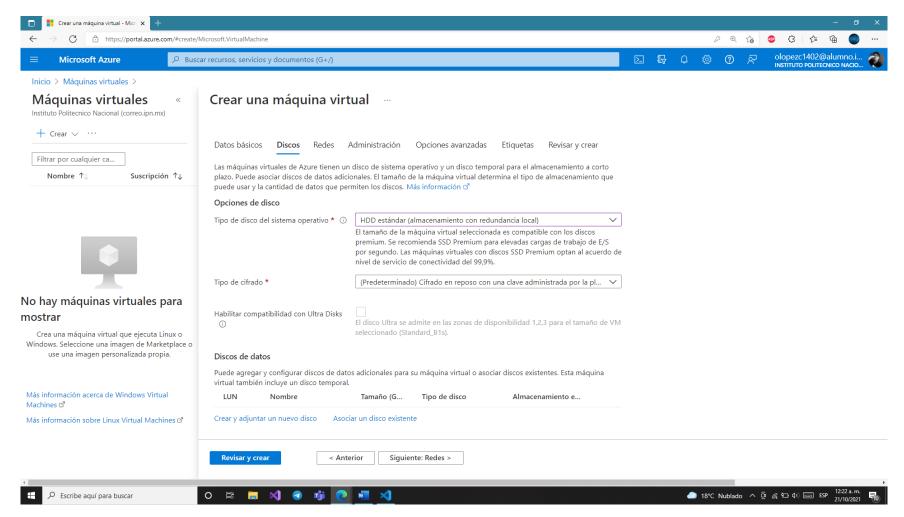
Seleccionamos "+ Crear" y damos click en "+ Máquina Virtual"



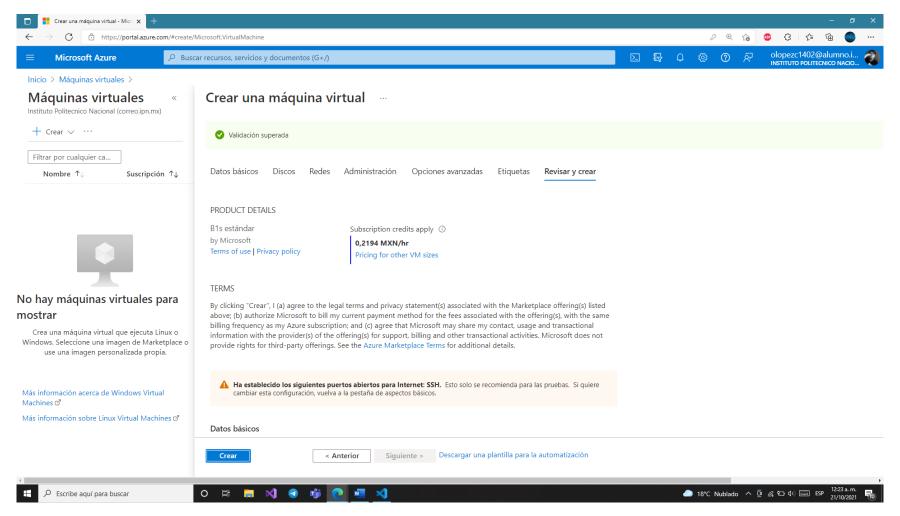
Asignamos un nombre a nuestra máquina virtual, definimos la región y seleccionamos la imagen que deseamos. Luego seleccionamos el tamaño Standards_B1s para nuestra máquina.



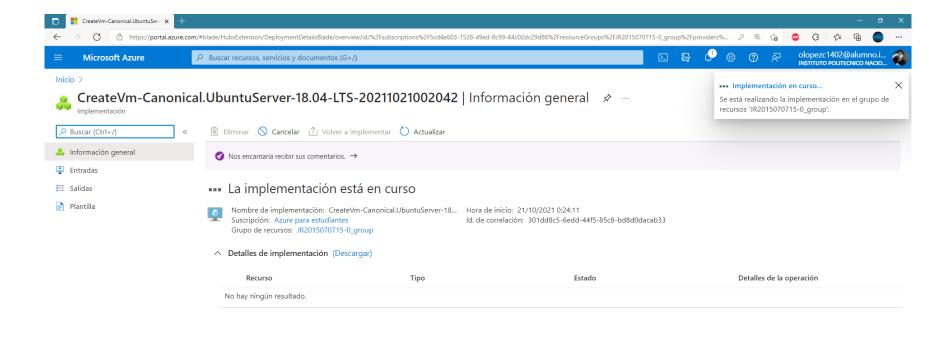
Seleccionamos autenticación por contraseña, definimos nuestro nombre de usuario y creamos nuestra contraseña. Ahora damos click en "Siguiente: Discos >"



Aquí cambiamos el disco SSD por un HDD estándar. Como ya no vamos a cambiar nada en las secciones posteriores, daremos click en "Revisar y crear"

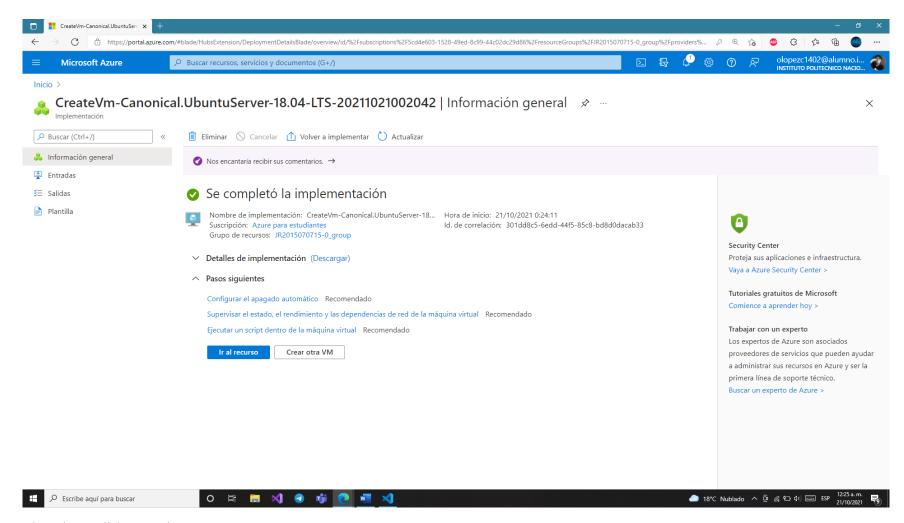


Una vez superada la validación, damos click en "Crear"

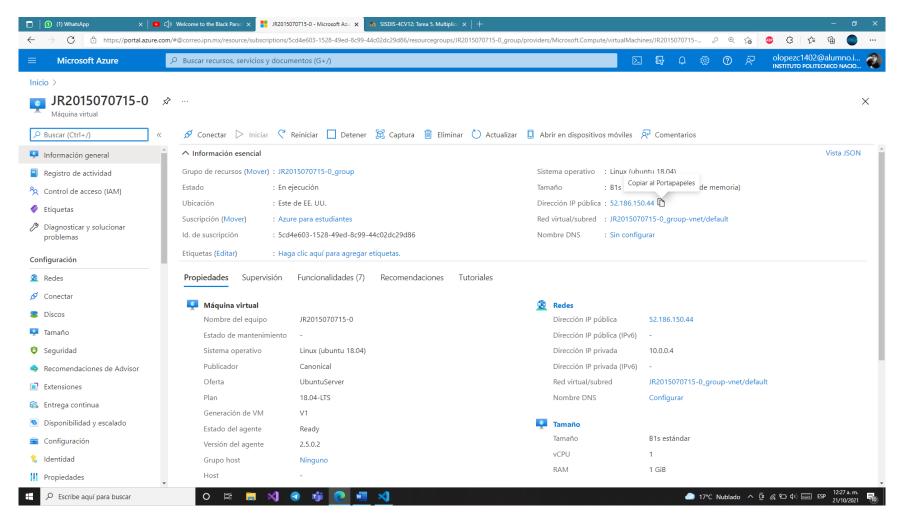




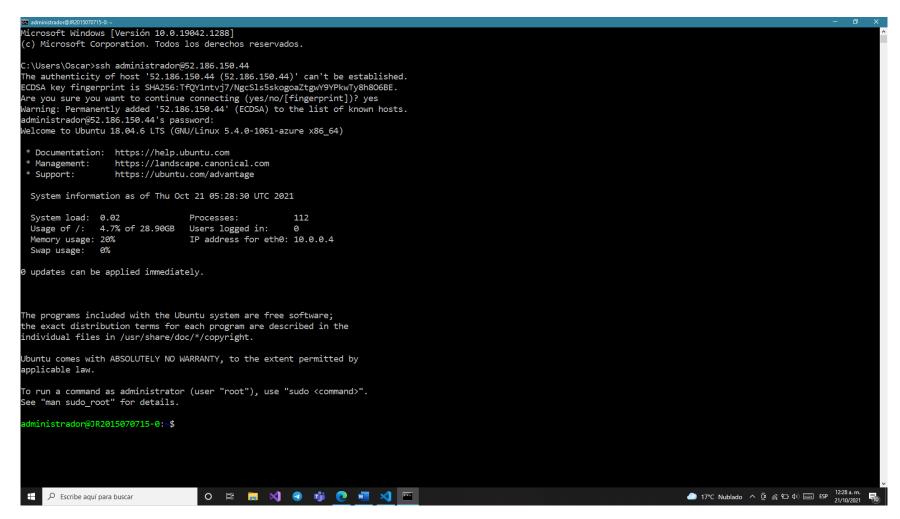
Ahora solo debemos esperar mientras la implementación finaliza.



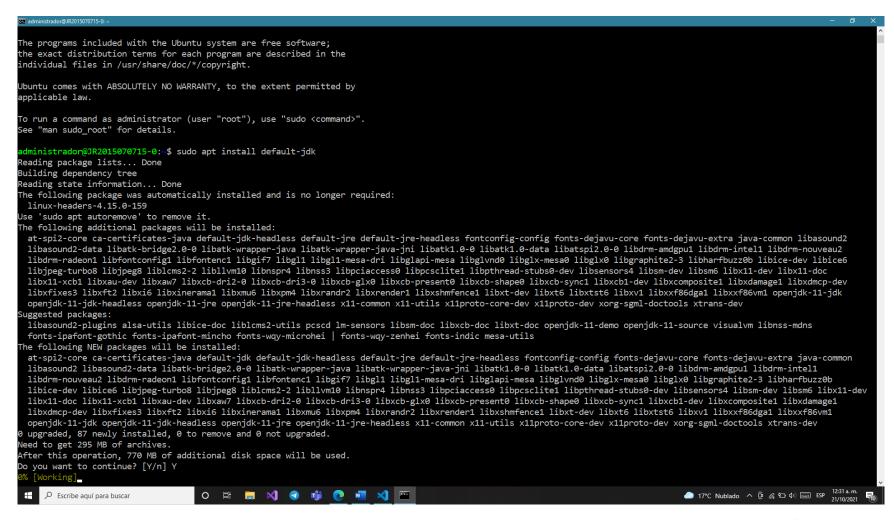
Ahora damos click en "Ir al recurso"



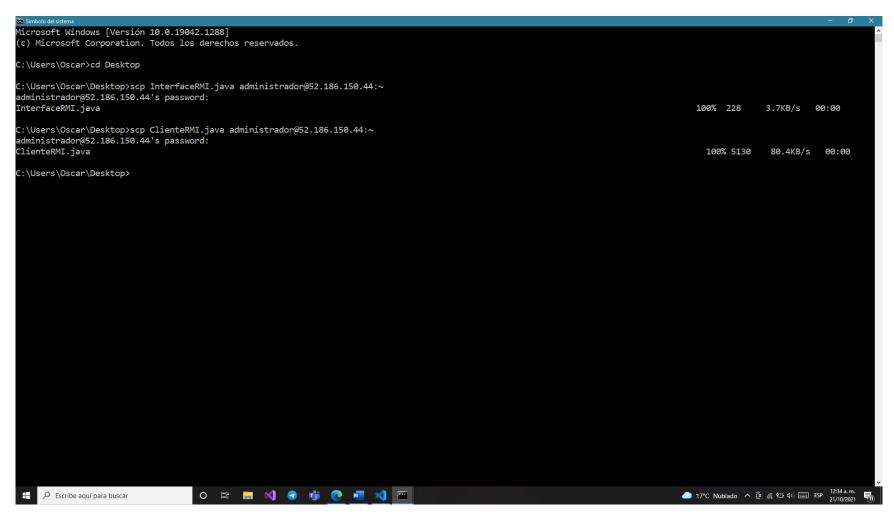
Aquí podemos ver todos los datos de nuestra máquina virtual. Copiaremos la dirección IP pública para usarla más adelante.



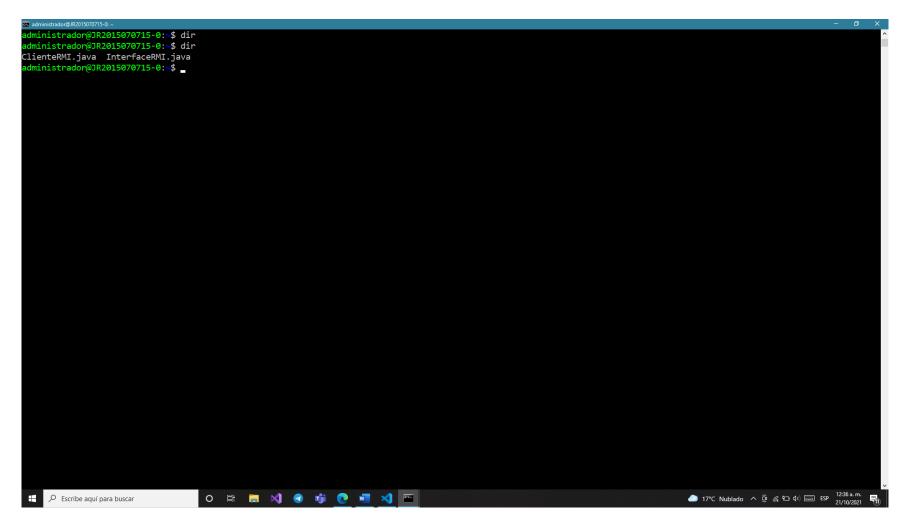
En una ventana de CMD usaremos el comando ssh <user>@<ip> para conectarnos de forma remota a nuestra máquina virtual



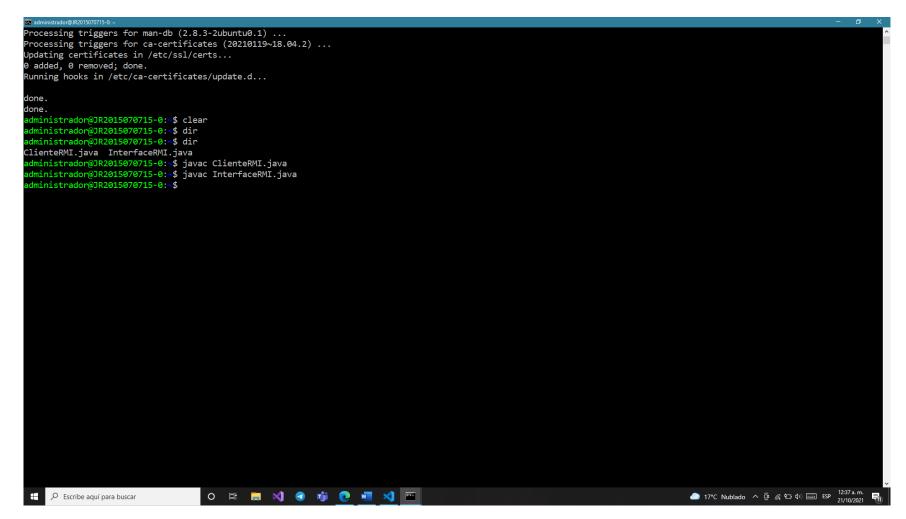
Ahora, con el comando sudo apt install default-idk instalaremos java a nuestra máguina virtual. Solo tendremos que esperar hasta que el proceso finalice.



Ahora enviaremos nuestros archivos ClienteRMI.java e InterfaceRMI.java a la máquina virtual haciendo uso del comando scp <file> <user>@ <ip>



Podemos comprobar que la transferencia se realizó exitosamente con el comando dir. En la imagen observamos cómo antes de la transferencia no había ningún archivo, y luego de la transferencia encontramos nuestros archivos java.

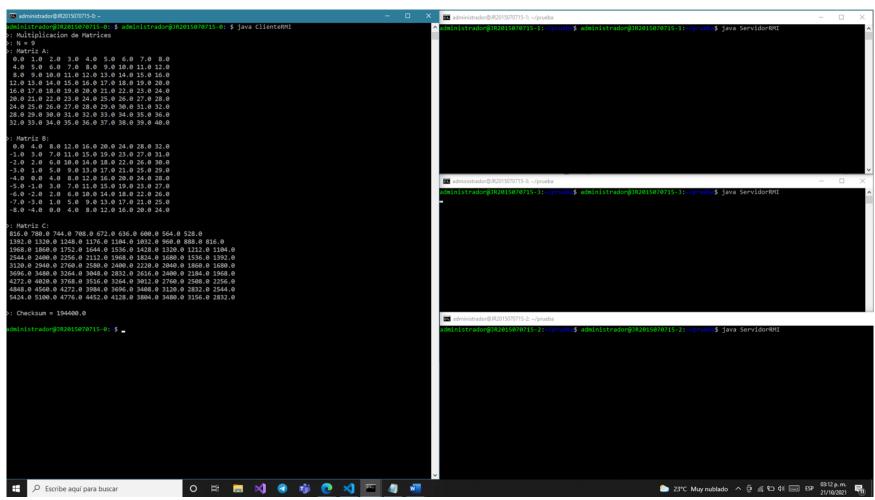


Como último paso, compilamos nuestros dos archivos con el comando javac <file>.java

Con esto concluimos la preparación del nodo 0.

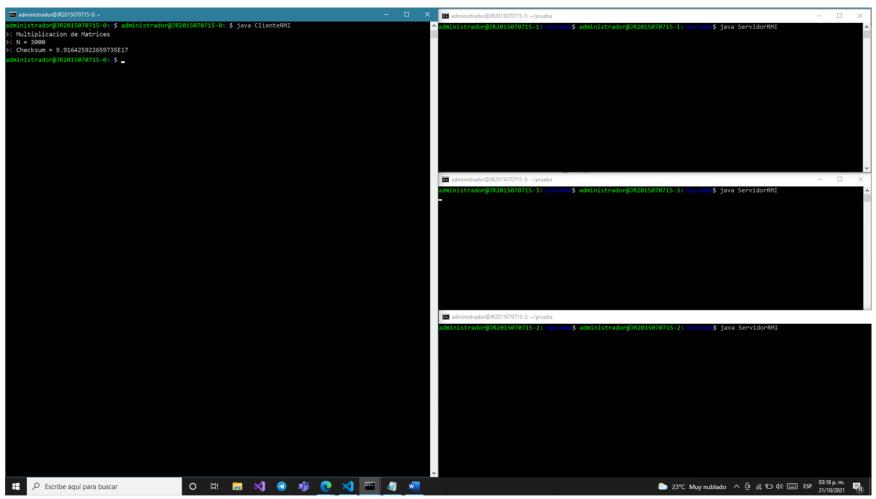
EJECUCIÓN EN AZURE

- Caso N = 9



A la izq. Vemos el resultado de ClienteRMI en el nodo cero, como N es 9, vemos la impresión de las tres matrices y el checksum obtenido. A la derecha vemos la ejecución de los tres ServidorRMI (uno por cada nodo).

- Caso N = 3000



A la izq. A la izq. Vemos el resultado de ClienteRMI en el nodo cero, como N es 3000, únicamente se muestra el checksum obtenido. A la derecha vemos la ejecución de los tres ServidorRMI (uno por cada nodo).

CONCLUSIO	ONES
En esta tarea	continuamos con el uso de Azure, esta vez realizando un ejercicio muy similar al realizado en tareas anteriores, pero aplicando métodos remotos.
hacer uso de e	ste es un acercamiento más a la realidad, donde podríamos tener algunos programas o métodos específicos definidos en otro lugar físico, pero podemos ellos a través de RMI. Esta práctica me gustó porque involucra algunos conceptos nuevos que yo nunca había utilizado, y porque seguimos practicando ecnologías de la nube.