

Consigna para el Proyecto Final

1. Logro a evaluar:

Al finalizar el curso el estudiante construye soluciones informáticas a problemas específicos utilizando las tecnologías aprendidas hasta el momento, las cuales definirán el alcance de la solución elaborada.

2. Indicación General:

Durante la semana 18, el proyecto final consistirá en aplicar todos los conocimientos adquiridos para construir una solución informática completa a un problema específico. Deberán seguir las instrucciones proporcionadas en cada una de las etapas de avance del proyecto y asegurarse de cumplir con los criterios de evaluación establecidos en la rúbrica. Recuerda que esta evaluación ofrece flexibilidad, por lo que puedes realizarla individualmente o en grupo.

3. Indicaciones específicas:

- Integrantes máximo 3
- Debe contener 2 clases de dominio por participante como mínimo
- En el caso de tener un solo participantes mínimo 4 clases dominio
- Aplicar cualquiera de los framework aprendidos en clases (Angular, React, Vue o Express)
- Debe subir el proyecto en una cuenta en GITHUB
- De la presentación del proyecto
 - Se presenta en la semana 15 un avance del 30%
 - Se presenta en la semana 18 el total del proyecto.
- De incluir:
 - Login de acceso
 - Menú de opciones
 - Dashboard de bienvenida
 - Los formularios que corresponda a las clases de dominio
- Investigación e implementación:
 - Realizar la implementación de la funcionalidad multiventana minimo 3

4. Recomendaciones:

- Designar un responsable de cada etapa del proyecto para garantizar su correcta ejecución y seguimiento.
- Mantener una comunicación constante entre los miembros del equipo para coordinar tareas y resolver posibles inconvenientes.
- Consulta la bibliografía recomendada (libros, artículos de revistas, sitios web relevantes, entre otros).
- Evita el plagio. El trabajo debe ser original, evita copiar información de cualquier fuente.

5. Criterios de evaluación:

A continuación, podrás encontrar la rúbrica de evaluación con la que será evaluada la actividad. Recuerda que también puedes encontrarla en la plataforma virtual de aprendizaje. Asegúrate de leerla antes de realizar la actividad.

A tomar en cuenta en caso de plagio:

<i>“Todo acto de copiar, intentarlo o dejar copiar, durante una prueba, examen, práctica, trabajo o cualquier asignación académica, usando tanto el medio físico como el electrónico, se encuentra normado en el Reglamento de Estudios y el Reglamento de Disciplina del Estudiante vigentes en el Portal de Transparencia y/o en el Portal del Estudiante”</i>
--

