Travail Pratique 1 (30%)

Travail pratique #1 : Accessibilité , BEM, SASS

Pondération: 30%

Travail à faire obligatoirement seul

Date de remise : Lundi le 9 juin 18h:29

Contexte

Votre équipe de développeurs est engagée pour intégrer une page web de type 'page unique'. La maquette filaire (wireframe) a déjà été conçue par l'équipe de design graphique, il ne vous reste plus qu'à la coder!

Rappel: un wireframe indique seulement l'emplacement des composants, pas leur apparence.

Description

Ce travail porte sur les aspects suivants de l'intégration web

- Formulaires et validation
- Méthodologie BEM
- Langage SASS
- L'accessibilité web

Dans le but de vous offrir un peu de liberté de design, vous pouvez choisir l'un des thèmes suivants pour votre page web :

- 1. L'escalade (bien sûr)
- 2. Une oeuvre cinématographique (incluant les animations, pas de jugement)
- 3. Un jeu vidéo
- 4. Un refuge d'animaux de votre choix
- 5. Une entreprise qui vous inspire

Maquette

Lien:

https://www.figma.com/proto/Owjj3YCWHc50dpU8kUERk6/TP1-Integration-web-2-H2022?type =design&node-id=6-5203&scaling=min-zoom&page-id=0%3A1

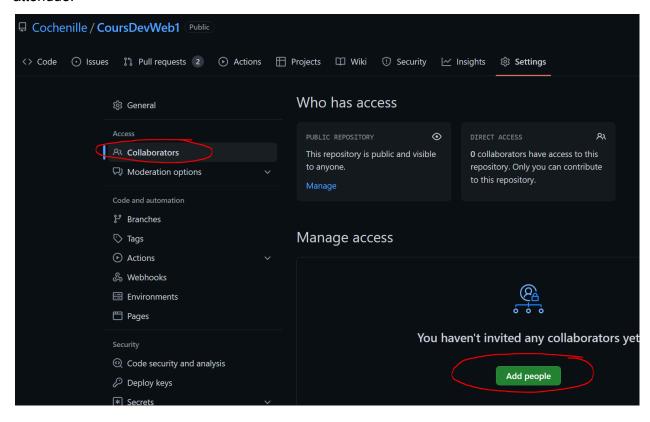
GIT (5%)

- ☐ Créer un dépôt privé sur **GitHub**.
- ☐ Dans votre projet **GitHub**, ajoutez mon utilisateur personnel (ainsi que votre coéquipier) :



Vous pouvez m'ajouter via l'onglet **Settings/Collaborators**. Ça me permettra d'accéder à votre projet. Note : voir ci-dessous l'image de la configuration

attendue:



- ☐ Clonez ce projet sur votre machine locale.
- ☐ L'entièreté du travail devra être réalisé sur votre dépôt Git.
- ☐ Vous devez faire des commits fréquents (après chaque séance de travail minimum).

Création du projet

☐ Créez un nouveau projet web nommé TP1_NomPrenom

Interface graphique (30%)

- ☐ Vous devez respecter la maquette fournie. (7.5%)
- ☐ Votre design doit respecter les bonnes pratiques du web apprises en classe. (7.5%)
- ☐ Les couleurs et le style de votre page sont évaluées. (7.5%)
- ☐ Le site doit-être pleinement **'responsive'** et supporter toutes les résolutions jusqu'à environ 500px de largeur. (7.5%)

SASS (20%)

	☐ Votre site utilise exclusivement SASS comme langage de style.
	☐ Votre code SASS est clair, lisible et sans erreur
	□ Vous séparer votre code intelligemment en utilisant le concept de 'partials'
	☐ Vous utilisez convenablement le concept de variables
	□ Vous utilisez un minimum de deux 'mixins'
	☐ Vous évitez la répétition de code en utilisant le concept d' 'extend'
BEM (10%)	
	□ Vos classes SASS/CSS doivent absolument suivre la méthodologie BEM (cours 3)
	□ Vous identifiez correctement les bloc/éléments/modificateurs
	☐ Vous utilisez correctement les règles de syntaxes <i>blocelement—modificateur</i>
Validation du formulaire (15%)	
	\square Le formulaire doit obligatoirement respecter les bonnes pratiques vues en cours.
	☐ Le formulaire doit inclure une validation javascript complète.
	☐ Les bonnes pratiques de validation vues en classes doivent-être respectées.
Accessibilité (10%)	
Votre si	ite doit respecter les standards d'accessibilité de base vus en classe :
	☐ Utiliser un texte alternatif sur les images.
	☐ S'assurer du bon contraste des couleurs; Utiliser l'outils de l'inspecteur.
	☐ S'assurer que le texte est assez gros et espacé.
	☐ Utiliser des balises de sémantique : nav, ul li, main, section, header, footer, aside, article, etc.

☐ Définir l'attribut lang dans la balise html. Exemple: lang="fr".	
☐ S'assurer de la bonne compatibilité sur tous types d'appareils.	
☐ Les <label> de formulaire sont associés aux <input/></label>	
\Box Tester la consultation du site avec le clavier (déplacement avec Tab) et s'assurer que les liens ont un effet visuel de focus.	
☐ Lien invisible vers le contenu principal.	
Note : Vous n'êtes pas évalué sur les attributs 'rôle' et 'aria-'	
Caractéristiques générales du code (10%)	
☐ Les pages HTML doivent être construites en respectant les bonnes pratiques du standard HTML5.	
☐ Votre code doit passer la validation <u>W3C</u> sans erreur.	
Procédure de remise	
☐ Votre projet doit être remis sur Léa au format zip.	
☐ Dans le dossier zip, vous devez ajouter une page de présentation du travail incluant	
un lien vers votre dépôt Git .	