

45 lines (36 loc) · 1.5 KB

```
ſĊ
                                                                                        <>
Code
        Blame
                                                                 Raw
          public class LogManager {
   1 ~
    2
              private static LogManager instance;
    3
    4
              // Construtor privado para evitar instanciação direta
    5
              private LogManager() {
                  System.out.println("LogManager instanciado."); // Apenas para verificar
    6
    7
              }
   8
              // Método getInstance sincronizado para garantir thread-safety
   9
              public static synchronized LogManager getInstance() {
   10
                  if (instance == null) {
  11
                      instance = new LogManager();
  12
   13
  14
                  return instance;
              }
  15
   16
              // Exemplo de um método para usar o LogManager
  17
              public void log(String message) {
  18
                  System.out.println("[LOG]: " + message);
   19
   20
              }
   21
   22
              public static void main(String[] args) {
                  // Demonstração em um ambiente single-threaded
   23
   24
                  LogManager manager1 = LogManager.getInstance();
   25
                  manager1.log("Primeira mensagem de log.");
   26
   27
                  LogManager manager2 = LogManager.getInstance();
   28
                  manager2.log("Segunda mensagem de log.");
   29
   30
   31
                  // Verifica se ambas as variáveis referenciam a mesma instância
                  if (manager1 == manager2) {
   32
                      System.out.println("As instâncias manager1 e manager2 são as mesmas
   33
   34
                  }
   35
```

1 of 2 4/26/25, 00:38

```
System.out.println("\nTestando em um ambiente simulado multithread:");
36
37
               // Simulação de ambiente multithread
38
               for (int i = 0; i < 5; i++) {
39
                   new Thread(() -> {
40
                       LogManager.getInstance().log("Mensagem de log da thread " + Thre
41
                   }).start();
42
               }
43
44
           }
       }
45
```

2 of 2 4/26/25, 00:38