UNAM - FACULTAD DE INGENIERÍA



Calculo y Geometria Analitica

Prof: Ramiro Maravilla Gálvan

Práctica 1:La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería
Oscar Daniel Vallejo Escamilla
14 de Octubre del 2020

Grupo: 149

OBJETIVO

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

ACTIVIDADES

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada

INTRODUCCIÓN

El uso de un equipo de cómputo se vuelve fundamental para el desarrollo de muchas de las actividades y tareas cotidianas que se realizan día con día, no importando el giro al creando nuevas y versátiles soluciones que apoyen y beneficien directamente a la sociedad al realizar dichas actividades; es por ello, que comprender cómo funciona y cómo poder mejorar dicho funcionamiento se vuelve un tema importante durante la formación del profesionista en ingeniería.

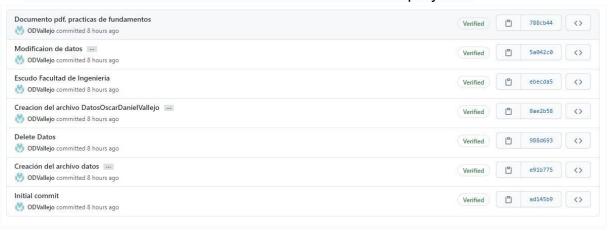
Es por lo anterior, que en el desarrollo de proyectos se realizan varias actividades donde la computación es un elemento muy útil. De las actividades que se realizan en la elaboración de proyectos o trabajos podemos mencionar:

- Registro de planes, programas y cualquier documento con información del proyecto en su desarrollo y en producción.
- Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 hrs de los 360 días del año.
- Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.

DESARROLLO DE ACTIVIDADES

Actividad 1:

- 1. Se creó una cuenta Github
- Iniciamos un proyecto de nombre: "ReportePractica1FP21OscarDanielVallejoEscamilla"
- 3. Creamos un documento dentro del proyecto de nombre datos donde incluimos ciertos datos personales
- 4. Añadimos al proyecto una imagen del escudo insignia de la "Facultad de Ingeniería"
- 5. Modificamos el documento "Datos" agregando aún mas datos personales
- 6. Checamos el número de commits realizados en el proyecto:



- 7. Se agrego un archivo pdf de nuestro gusto
- 8. Se agregó el la practica 1 de fundamentos
- 9. Link del repositorio: https://github.com/ODVallejo/ReportePractica1FP21OscarDanielVallejoEsca milla

Actividad 2:

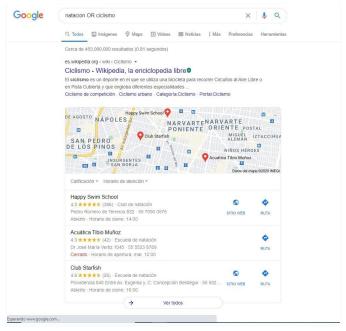
Se nos pidió tomar capturas de pantalla mostrando diferentes búsquedas realizadas en "Google" con ciertos requisitos para la búsqueda; la utilización de "-, OR, AND, intitle, filetype, "", definición".

Al igual se tomó foto de pantalla de las distintas herramientas que presente el buscador "Google" útiles para nosotros como estudiantes"

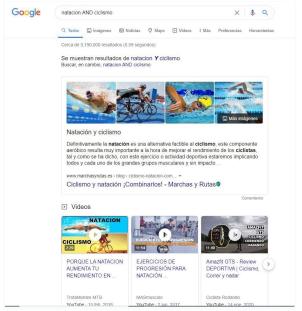
1. "-" Se buscó lo mismo que se buscó en la clase del miércoles como demostración "frutas -wikipedia".



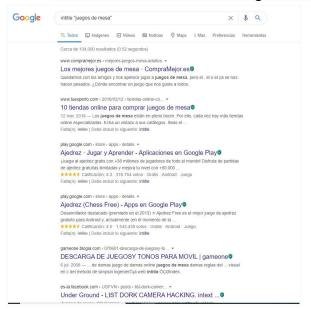
2. "OR" Busque natación OR ciclismo debido a que ambos son deportes que me gustan



3. "AND" Se cambió el OR por AND

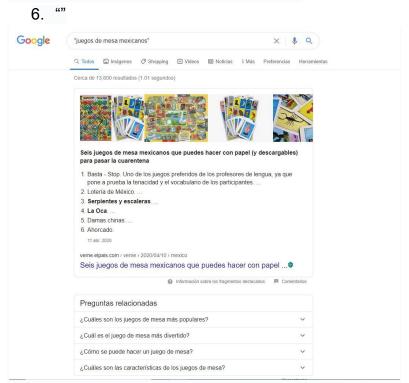


4. intitle Me acorde que teníamos que crear una página y formulario con nuestro tema de elección, hice las siguientes busquedas relacionadas al tema

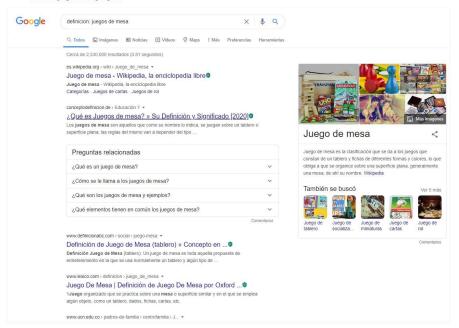


5. filetype



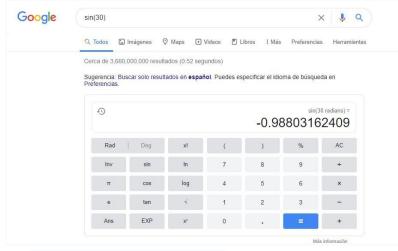


7. definición

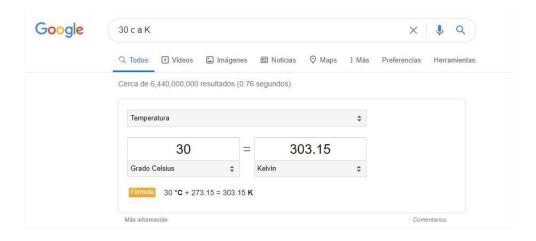


Se prosiguió con las herramientas que proporciona "Google"; para todas las imágenes siguientes no se usó alguna razón de porque los valores o búsquedas

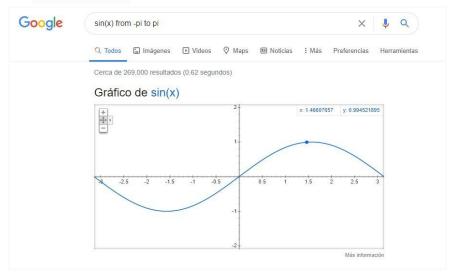
1. Calculadora



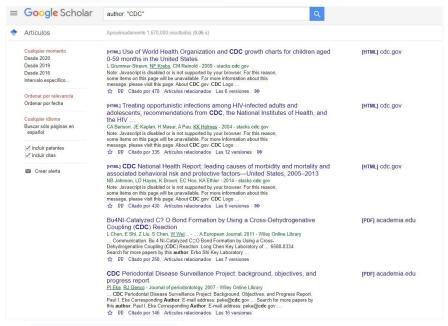
2. Convertidor de unidades



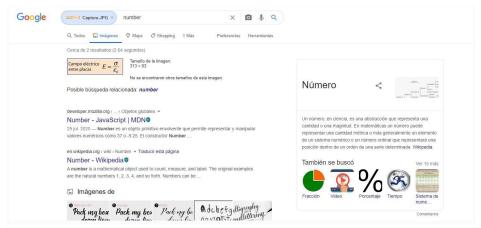
3. Gráfica 2d



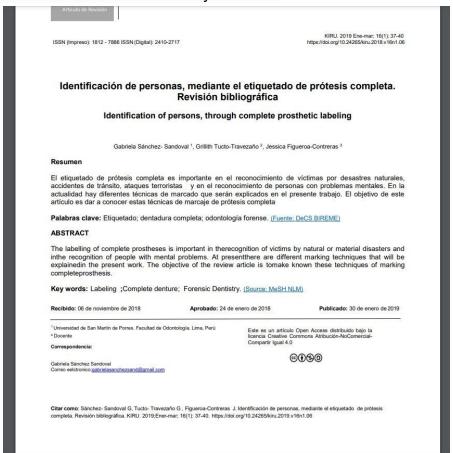
 Google académico; con el tema de la pandemia me salio curiosidad buscar artículos con autor CDC



5. Google imagenes



Se creo un correo en dgb.unam.mx y se realizó una búsqueda de artículos de revistas que tuvieran que ver con la carrera de Ingenieria Electrica Electronica y fuera de nuestro agrado; yo elegí prótesis porque estoy muy interesado en la unión de las carreras Mecatrónica y Medicina



Actividad 3:

En la clase se nos indico crear una página con un tema de nuestra elección, se le agregaron: mapas, videos, imagenes y un formulario

URL de la pagina: https://sites.google.com/view/fp21-211-odve/

Fotos de mis respuestas al formulario

URL del formulario: https://forms.gle/sPfit8CaEQwTYSd36

fx	Marca temporal							
	А		В		C	-	D	
1	Marca temporal		Dirección de corre	o elect	Te gustan los ju	egos o	de ¿Cuáles géneros	te gust
2	10/10/2020 20:18:43		odvallejoescamilla	@gma Si		Estrategia, Cooperativo,		
3								
4								
5								
6								
E			F	G		Н		
¿Cu	ál es tu genero favor	¿Có	mo se llama tu jue	go Exp	lica tu juego fav	orito	¿Con quienes jue	gas?
			Gloomhaven			Mi familia y amigos		
					, , ,			
	-25							
1		J		K			L	
¿Es	tas en alguna comun	¿Qui	én te adentro a los j	¿Cuán	tos juegos de me	es ¿Co	leccionas juegos de	mes?
No N		Mi he	Mi hermano		16-20 Si			

CONCLUSIÓN

Al finalizar este trabajo logre aprender a usar nuevas propiedades de los buscadores, así como la plataforma de Github y los repositorios, ambas cosas que no conocía y expandieron mi conocimiento para facilitar la vida de un ingeniero. Al igual, el abrir una cuenta en la biblioteca de artículos UNAM me permite expandir mas mi rango de busca y no solo eso sino volver mis documentos más verídicos ya que los datos de investigación provienen de fuentes confiables y importantes