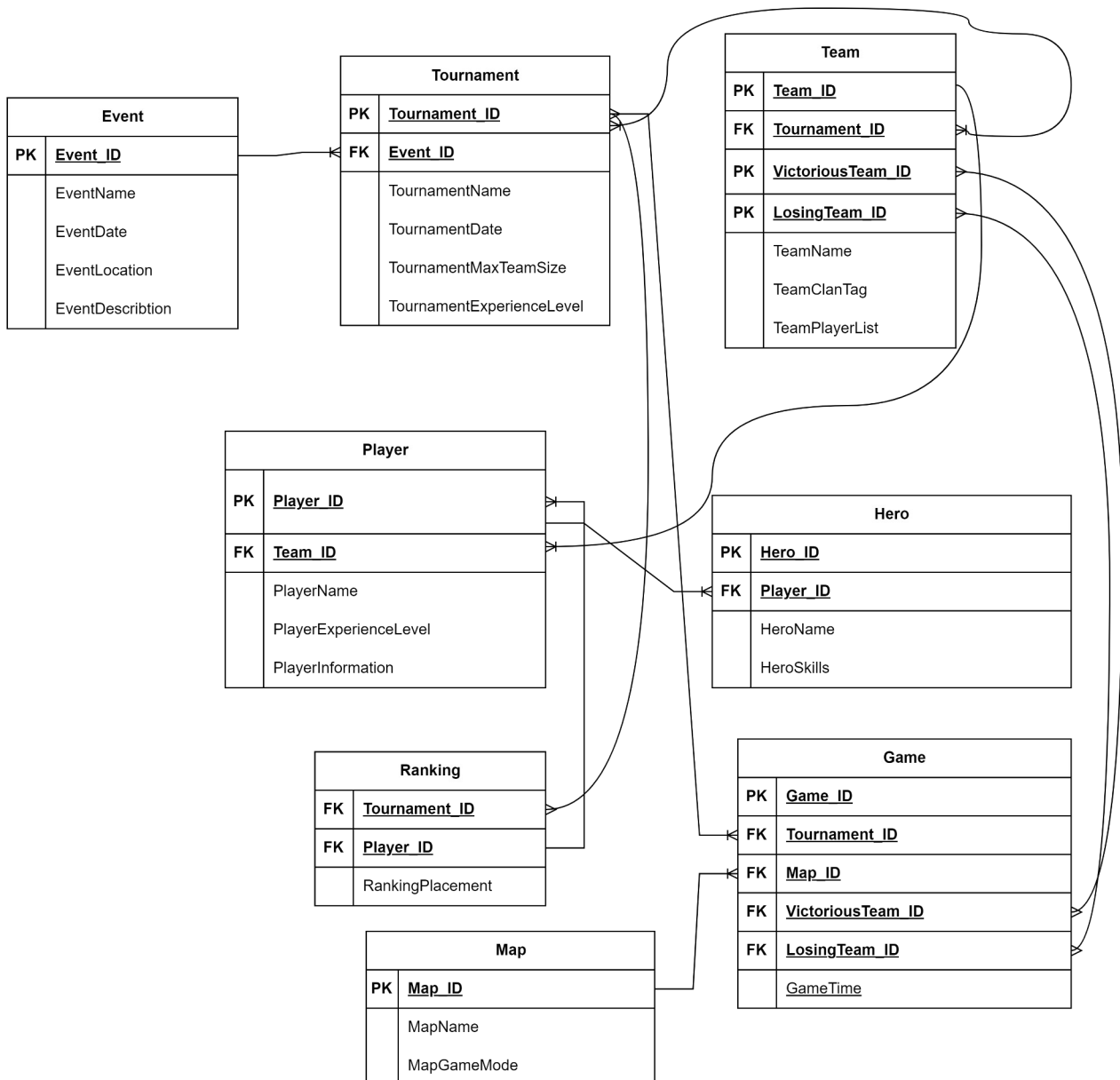


Relationales Modell: „Spiele-Events und Turniere in Overwatch“



Event und Tournament: Fremdschlüssel: Das "EventID" in der "Tournament"-Tabelle ist ein Fremdschlüssel, der auf die "Event"-Tabelle verweist.
 Kardinalität: Ein Event kann mehrere Turniere haben, aber jedes Turnier gehört zu genau einem Event. (1:N-Beziehung)

Tournament und Team:
 Fremdschlüssel: Das "TournamentID" in der "Team"-Tabelle ist ein Fremdschlüssel, der auf die "Tournament"-Tabelle verweist.
 Kardinalität: Ein Turnier kann mehrere Teams haben, aber jedes Team gehört zu genau einem Turnier. (1:N-Beziehung)

Team und Player:
 Fremdschlüssel: Das "TeamID" in der "Player"-Tabelle ist ein Fremdschlüssel, der auf die "Team"-Tabelle verweist.

Kardinalität: Ein Team kann mehrere Spieler haben, aber jeder Spieler gehört zu genau einem Team. (1:N-Beziehung)

Player und Hero:

Fremdschlüssel: Das "PlayerID" in der "Hero"-Tabelle ist ein Fremdschlüssel, der auf die "Player"-Tabelle verweist.

Kardinalität: Ein Spieler kann mehrere Helden haben, aber jeder Held gehört zu genau einem Spieler. (1:N-Beziehung)

Tournament und Ranking:

Fremdschlüssel: Die "TournamentID" und "PlayerID" in der "Ranking"-Tabelle sind Fremdschlüssel, die auf die "Tournament"- und "Player"-Tabellen verweisen.

Kardinalität: Ein Turnier kann mehrere Platzierungen haben, aber jede Platzierung gehört zu genau einem Turnier und einem Spieler. (M:N-Beziehung)

Tournament und Game:

Fremdschlüssel: Das "TournamentID" in der "Game"-Tabelle ist ein Fremdschlüssel, der auf die "Tournament"-Tabelle verweist.

Kardinalität: Ein Turnier kann mehrere Spiele haben, aber jedes Spiel gehört zu genau einem Turnier. (1:N-Beziehung)

Map und Game:

Fremdschlüssel: Das "MapID" in der "Game"-Tabelle ist ein Fremdschlüssel, der auf die "Map"-Tabelle verweist.

Kardinalität: Eine Karte kann in mehreren Spielen verwendet werden, aber jedes Spiel verwendet genau eine Karte. (1:N-Beziehung)

Team und Game (VictoriousTeamID und LosingTeamID):

Fremdschlüssel: Die "VictoriousTeamID" und "LosingTeamID" in der "Game"-Tabelle sind Fremdschlüssel, die auf die "Team"-Tabelle verweisen.

Kardinalität: Ein Team kann in mehreren Spielen siegreich oder verlierend sein, aber jedes Spiel hat genau ein siegreiches und ein verlierendes Team. (M:N-Beziehung)