



# Ejecución de Datos en el Programa

# Lenguajes de Programación II

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Francisco Ortega Rivera

ALUMNO: Oscar Esteban Sánchez Leyva

FECHA: 10/Agosto/2025

# ÍNDICE

ÍNDICE	2
INTRODUCCIÓN	
DESCRIPCIÓN	4
JUSTIFICACIÓN	5
DESARROLLO	6
ETAPA 1	6
ETAPA 2	10
EJECUCIÓN	15
CÓDIGO	
CONCLUSIÓN	23
REFERENCIAS	24

### INTRODUCCIÓN

En el presente documento se hablará acerca de la ejecución de datos en un programa; se refiere al proceso mediante el cual se llevan a cabo las instrucciones y operaciones definidas en el código de un software.

Etapas del proceso de ejecución:

- Carga del programa: El sistema operativo transfiere el código del programa desde el almacenamiento (como el disco duro o un SSD) a la memoria principal (RAM).
- **2.** <u>Inicialización:</u> Se configuran las variables y estructuras de datos necesarias para que el programa pueda ejecutarse correctamente.
- 3. Ciclo de instrucciones:
- **Obtención** (**Fetch**): El procesador accede a la memoria para obtener la siguiente instrucción.
- Decodificación (Decode): La instrucción es interpretada para identificar la acción que debe ejecutar.
- Ejecución (Execute): El procesador lleva a cabo la instrucción, realizando operaciones como cálculos aritméticos, decisiones lógicas, accesos a la memoria, entre otros.
- Almacenamiento (Store): Los resultados de la operación se guardan en los registros del procesador o en la memoria del sistema.
- **4. Repetición:** Este ciclo de Obtención-Decodificación-Ejecución se ejecuta continuamente hasta que se alcanza una instrucción de finalización.

### **DESCRIPCIÓN**

La ejecución de datos en un programa se refiere al conjunto de pasos necesarios para realizar las instrucciones específicas de un software dentro de un sistema informático. Este proceso incluye cargar el programa en memoria, interpretar sus instrucciones y llevar a cabo las acciones correspondientes. Durante esta etapa, se ejecuta tanto el código como la manipulación de información.

Elementos clave del proceso:

- Carga del programa: El sistema operativo coloca el programa en la memoria, asegurando la asignación adecuada de espacio para sus instrucciones y datos.
- Interpretación de instrucciones: El procesador analiza y traduce cada instrucción, transformándola en operaciones que la máquina puede ejecutar de manera efectiva.
- Manipulación de datos: El programa puede interactuar con diversas fuentes de información, como teclado, archivos o memoria. Estos datos son procesados, modificados o almacenados según la lógica definida.
- Generación de resultados: La ejecución genera salidas visibles para el usuario, como información mostrada en pantalla o resultados que se guardan para su uso futuro.

Este conjunto de operaciones es esencial para que un programa cumpla su propósito según el diseño original.

### **JUSTIFICACIÓN**

El procesamiento de datos en el contexto de un programa se justifica en la necesidad de gestionar, analizar y transformar la información con el propósito de cumplir los objetivos establecidos. Este proceso requiere garantizar que los datos sean precisos, relevantes y disponibles en el momento adecuado. Una correcta ejecución de datos es esencial para asegurar la fiabilidad y eficiencia del programa, lo cual facilita la toma de decisiones y contribuye al logro de los objetivos planteados.

Consideraciones clave en la ejecución de datos:

- **Fiabilidad:** El acceso a datos precisos y consistentes resulta indispensable para fundamentar decisiones informadas dentro del marco del programa.
- Eficiencia: Una adecuada gestión de los datos optimiza los procesos, minimiza errores y promueve un uso más eficiente de los recursos disponibles.
- Relevancia: La selección y el manejo adecuado de la información garantizan que los datos procesados sean pertinentes para los propósitos del programa, evitando redundancias o datos irrelevantes.
- **Transparencia:** La ejecución metódica permite un control exhaustivo y facilita la trazabilidad de los datos, fortaleciendo la transparencia en la gestión operativa.
- Resultados: Un enfoque eficiente en la administración de datos es determinante para la consecución de los resultados esperados, tanto desde una perspectiva cuantitativa como cualitativa.

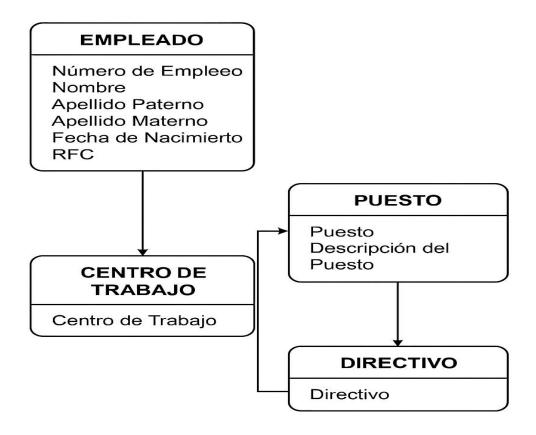
### **DESARROLLO**

### ETAPA 1

### MODELO ENTIDAD-RELACIÓN

El Modelo Entidad-Relación (MER) es una técnica de modelado de datos que utiliza representaciones visuales para describir la estructura de un sistema, ilustrando cómo se conectan las entidades, como personas, objetos o conceptos.

Es una herramienta esencial en el diseño de bases de datos que facilita a los desarrolladores la comprensión de la organización del sistema, la identificación de las interrelaciones entre entidades y la detección anticipada de posibles inconvenientes antes de proceder con su implementación.



### MODELO LÓGICO-RELACIONAL

El modelo relacional constituye un sistema sólido para la administración de bases de datos, fundamentado en el uso de tablas como principal estructura organizativa. Este enfoque se apoya en conceptos fundamentales, como las claves primarias y las claves externas, que facilitan el establecimiento de relaciones entre los conjuntos de datos.

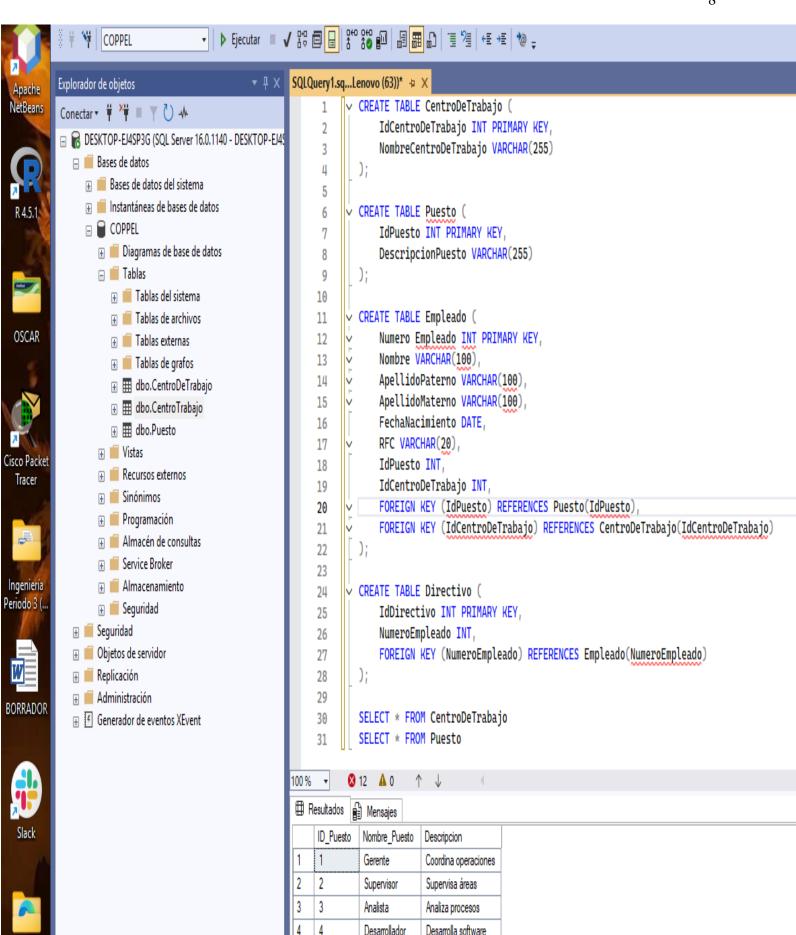
Su capacidad para representar problemas del mundo real, junto con su habilidad para gestionar datos de manera dinámica, lo convierten en una herramienta altamente eficiente en el ámbito de la gestión y modelado de información.

### 1. Empleado

Campo	Tipo de Dato	Clave
NumEmpleado	INT	PRIMARY KEY
Nombre	VARCHAR(50)	
ApellidoPaterno	VARCHAR(50)	
ApellidoMaterno	VARCHAR(50)	
FechaNacimiento	DATE	
RFC	VARCHAR(13)	UNIQUE
IdCentroTrabajo	INT	FOREIGN KEY
IdPuesto	INT	FOREIGN KEY
EsDirectivo	BOOLEAN	

## 2. CentroTrabajo

Campo	Tipo de Dato	Clave
IdCentroTrabajo	INT	PRIMARY KEY
NombreCentro	VARCHAR(100)	
Ubicación	VARCHAR(100)	



Auxiliar

**PROGRAMAS** 

Apoyo administrativo

#### **BASE DE DATOS**

Una base de datos es un conjunto estructurado y organizado de información almacenado electrónicamente en un sistema informático, diseñado para facilitar su acceso, gestión y actualización. Estas herramientas son ideales para registrar datos relacionados con personas, productos, pedidos o cualquier otro tipo de información que requiera orden y disposición eficiente.

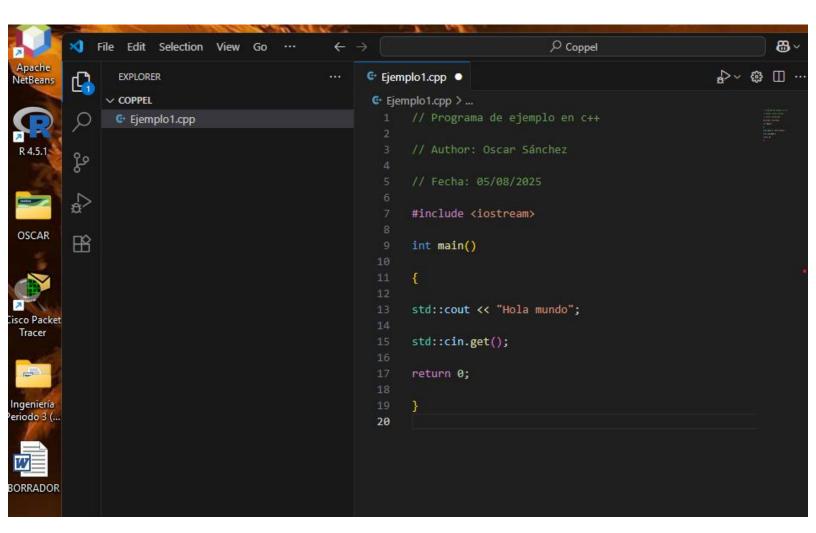
```
uery3.sq...Lenovo (68))* 💠 🗙
        SELECT
63
             e.NumeroEmpleado,
64
             e.Nombre,
65
             e.ApellidoPaterno,
66
             e.ApellidoMaterno,
67
             e.FechaNacimiento,
68
             e.RFC,
69
             ct.NombreCentro AS CentroDeTrabajo,
70
             p.NombrePuesto AS Puesto,
71
             p.DescripcionPuesto,
72
             d.NombreDirectivo AS EsDirectivo
73
         FROM
74
             Empleados AS e -- Alias para la tabla Empleados
75
         JOIN
76
             CentrosDeTrabajo AS ct ON e.CentroDeTrabajo = ct.IdCentro -- Unir con la tabla de Centros de Trabajo
77
         JOIN
78
             Puestos AS p ON e.Puesto = p.IdPuesto -- Unir con la tabla de Puestos
79
         JOIN
80
             Directivos AS d ON e.Directivo = d.IdDirectivo; -- Unir con la tabla de Directivos
81
      ⊗ 3
            A 0
esultados 🖺 Mensaies
```

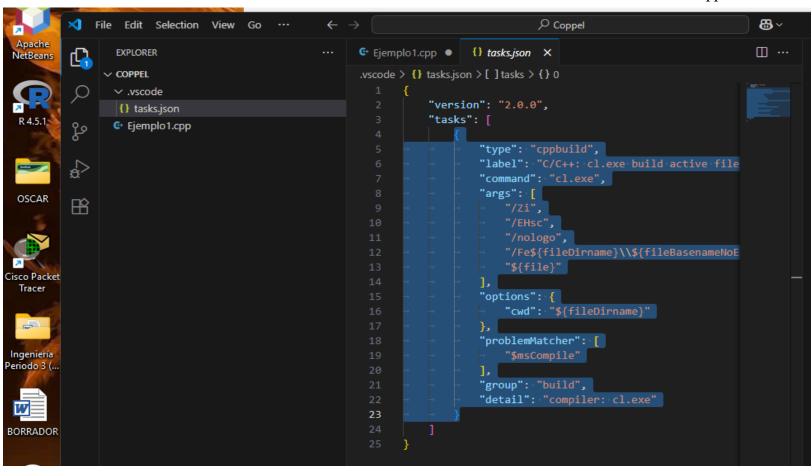
Numero Empleado	Nombre	Apellido Patemo	Apellido Matemo	FechaNacimiento	RFC	Centro De Trabajo	Puesto	DescripcionPuesto	EsDirectivo
1	Juan	Pérez	García	1990-01-01	PEGJ900101123	Oficina Central	Gerente de Recursos Humanos	Responsable de RRHH	Sí
2	Ana	Gómez	Hemández	1992-02-02	GOHJ920202456	Oficina Central	Asistente Administrativa	Asistente administrativa	No
3	Carlos	Ramírez	López	1985-03-03	RALC850303789	Oficina Central	Jefe de Finanzas	Responsable de finanzas	Sí
4	María	Rodríguez	Martínez	1988-04-04	ROMM880404012	Oficina Central	Contador	Manejo de contabilidad	No
5	José Luis	González	Díaz	1980-05-05	GODJ800505345	Sucursal Norte	Gerente de Ventas	Responsable de ventas	Sí
6	Elena	Sánchez	García	1995-06-06	SAGE950606678	Sucursal Norte	Representante de Ventas	Ejecutivo de ventas	No
7	Ricardo	Martínez	Torres	1982-07-07	MATJ820707901	Oficina Central	Gerente de Tecnología	Responsable de tecnología	Sí

### ETAPA 2

### **CONEXIÓN**

La conexión a una base de datos implica establecer una comunicación entre una aplicación y un sistema de gestión de bases de datos. El proceso generalmente incluye importar las bibliotecas necesarias, establecer las credenciales de conexión (nombre de usuario, contraseña, URL de la base de datos), crear una conexión, ejecutar consultas SQL y cerrar la conexión.





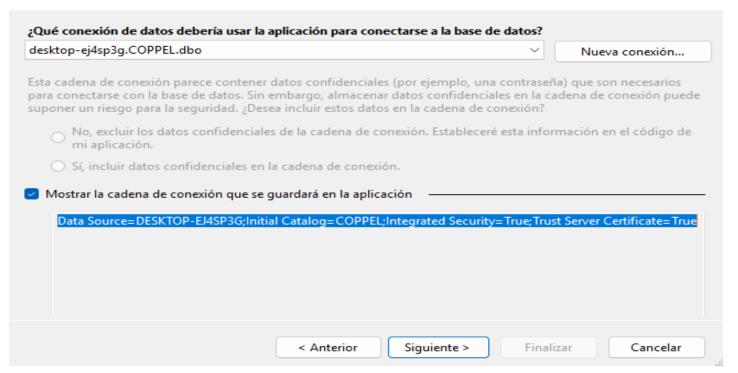
Asistente para configuración de orígenes de datos





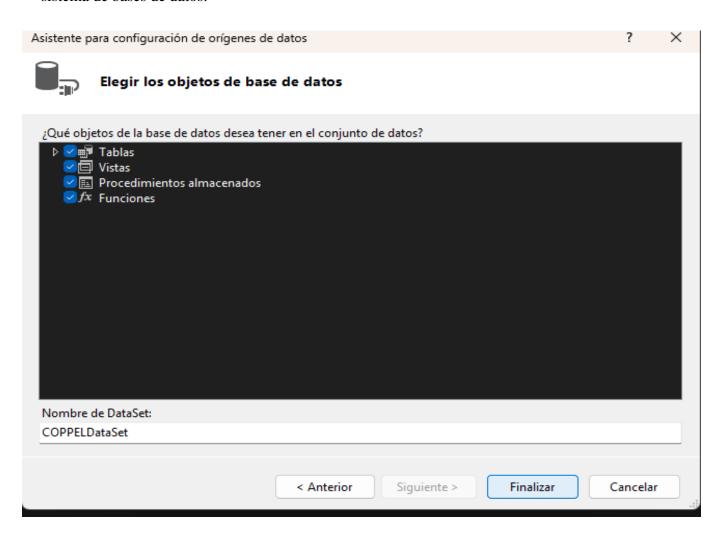


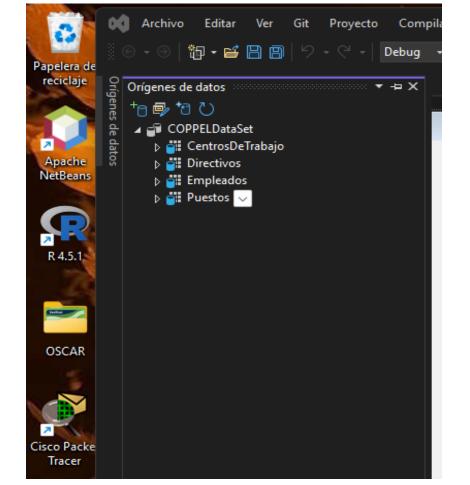
#### Elegir la conexión de datos

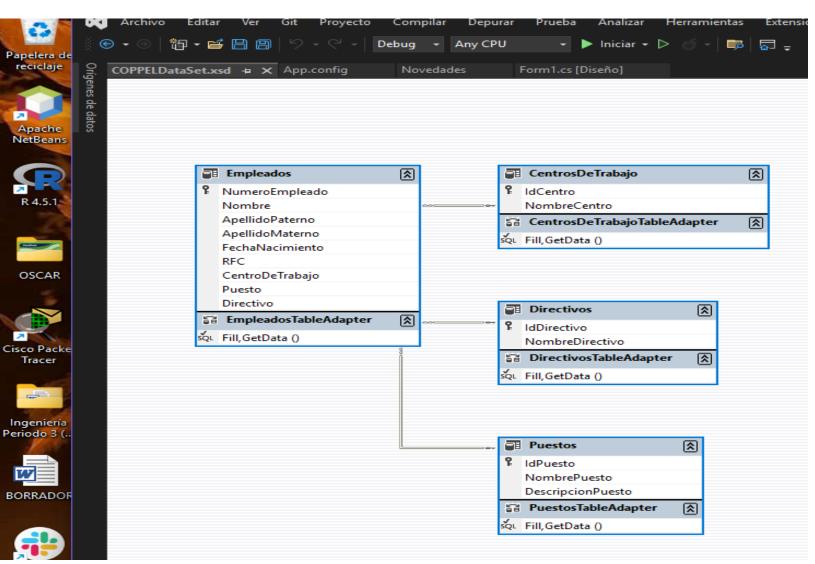


### **TABLAS**

Una tabla es una organización estructurada diseñada para almacenar información, similar a una hoja de cálculo que se compone de filas y columnas. Las filas corresponden a registros individuales, mientras que las columnas representan campos específicos asociados con cada registro. Las tablas constituyen la base fundamental para guardar y acceder a datos dentro de un sistema de bases de datos.





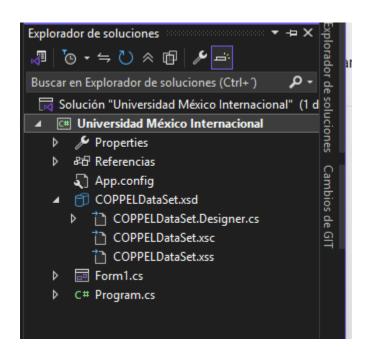


### CÓDIGO

En las bases de datos, el término "código" hace referencia a las instrucciones desarrolladas en un lenguaje específico que facilitan la interacción, manipulación y gestión de la información almacenada. Estas instrucciones abarcan desde simples consultas destinadas a extraer datos hasta procedimientos más avanzados enfocados en transformar y procesar dicha información.

```
App.config + x Novedades Form1.cs[Diseño]

| Page |
```



### **EJECUCIÓN**

En C++ con Visual Studio, una interfaz gráfica (GUI) se crea utilizando controles visuales que se añaden a un formulario, permitiendo a los usuarios interactuar con la aplicación a través de elementos como botones, etiquetas, cuadros de texto, etc.

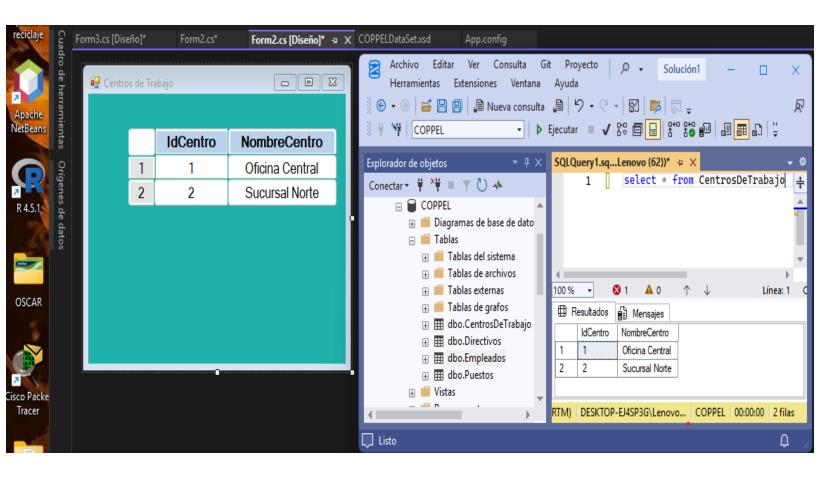
### Crear un nuevo proyecto:

- Abre Visual Studio y selecciona "Crear un nuevo proyecto".
- Elige "Aplicación de Windows Forms (.NET Framework)" o "Aplicación de WPF
   (.NET Framework)" dependiendo de tus necesidades.
- Asigna un nombre al proyecto y selecciona una ubicación.
- Visual Studio generará automáticamente un formulario (en Windows Forms) o una ventana (en WPF).

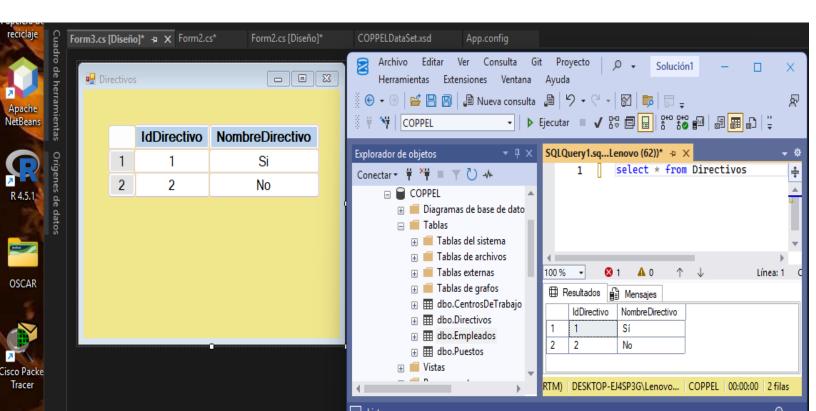
### Diseñar la interfaz:

- Utiliza el diseñador de formularios para arrastrar y soltar controles desde el cuadro de herramientas al formulario.
- Organiza los controles y configura sus propiedades (nombre, texto, tamaño, color, etc.).
- Para Windows Forms, puedes usar paneles para agrupar controles y organizar la interfaz.
- Para WPF, puedes usar Grid, StackPanel o DockPanel para el diseño.

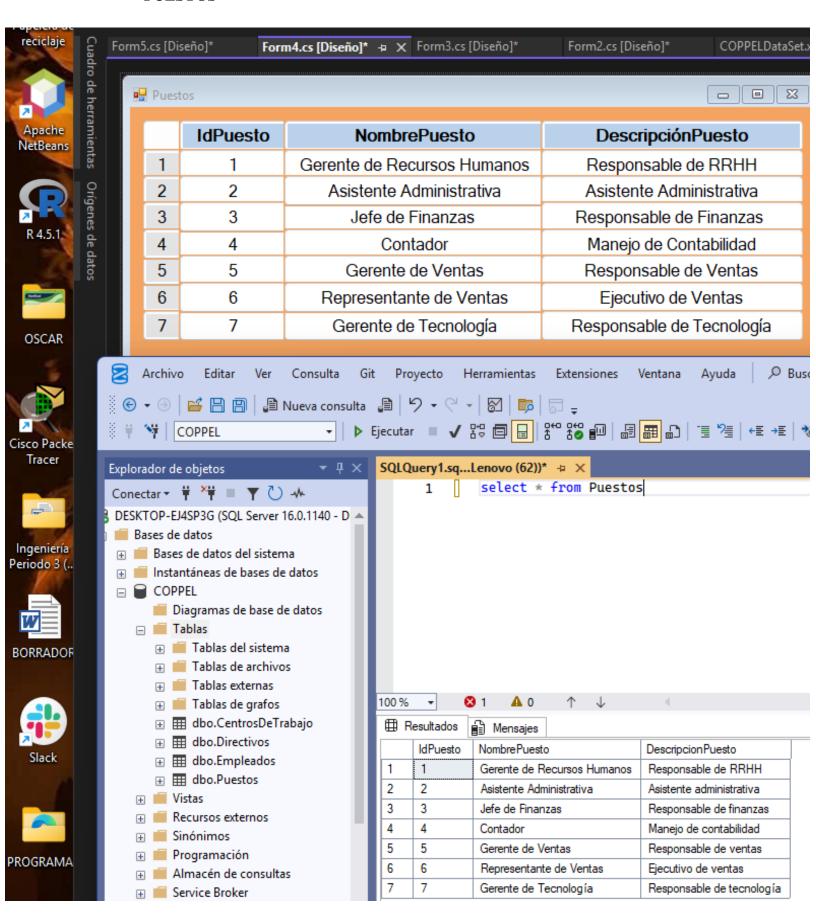
### **CENTROS DE TRABAJOS**



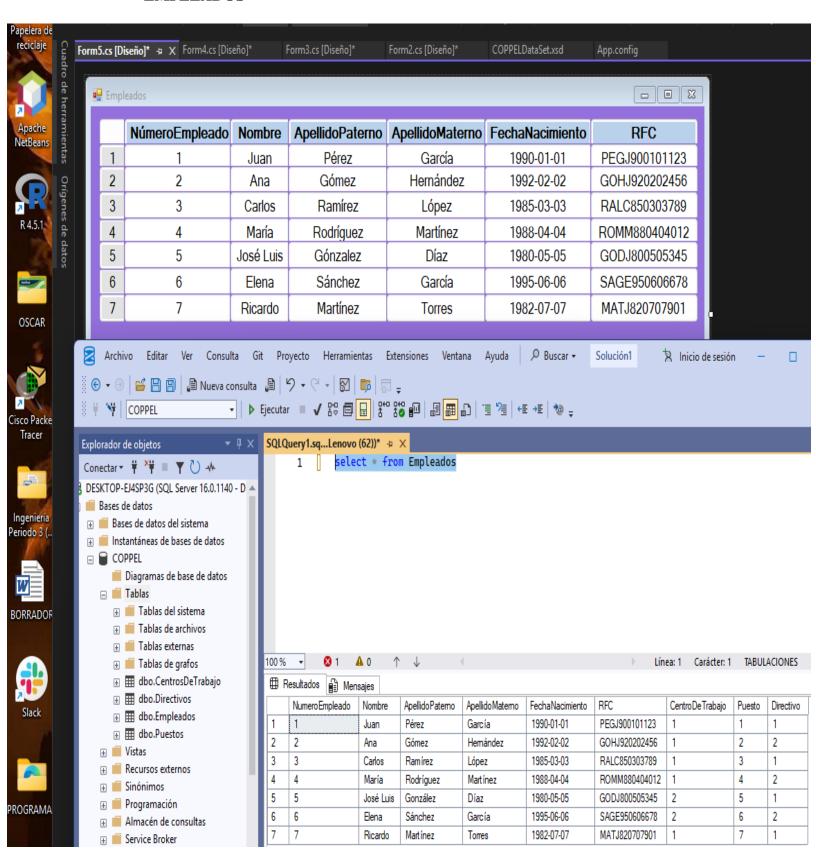
#### **DIRECTIVOS**



#### **PUESTOS**



#### **EMPLEADOS**



## CÓDIGO

Visual Studio proporciona un diseñador de formularios para facilitar este proceso, junto con una barra de herramientas con controles y un editor de código para la lógica de la aplicación.

### Escribir código C++:

- Haz doble clic en un control (por ejemplo, un botón) para generar un evento asociado, como un clic.
- Dentro del evento, escribe el código C# para implementar la lógica de tu
  aplicación, como el manejo de la entrada del usuario, el cálculo de resultados o la
  interacción con otros componentes.
- Puedes usar los eventos de otros controles (como cambios en un cuadro de texto o la selección de un elemento en una lista) para desencadenar acciones.
- Utiliza el Explorador de soluciones para acceder a los archivos de código y agregar nuevas clases o métodos.

### Compilar y ejecutar:

- Selecciona "Compilar > Compilar solución" en el menú de Visual Studio.
- Si la compilación es exitosa, selecciona "Depurar > Iniciar sin depuración" o presiona Ctrl + F5.
- Visual Studio ejecutará tu programa y mostrará la interfaz gráfica que diseñaste.

### Resultados Uniendo las 4 Tablas

Г	NúmeroEmpleado	Nombre	ApellidoPaterno	ApellidoMaterno	FechaNacimiento	RFC	CentroDeTrabajo	NombrePuesto	NombrePuesto	NombreDirectivo
	1	Juan	Pérez	García	1990-01-01	PEGJ900101123	Oficina Central	Gerente de Recursos Humanos	Responsable de RRHH	Si
2	2	Ana	Gómez	Hernández	1992-02-02	GOHJ920202456	Oficina Central	Asistente Administrativa	Asistente Administrativa	No
3	3	Carlos	Ramírez	López	1985-03-03	RALC850303789	Oficina Central	Jefe de Finanzas	Responsable de Finanzas	Si
4	4	María	Rodríguez	Martínez	1988-04-04	ROMM880404012	Oficina Central	Contador	Manejo de Contabilidad	No
	5	José Luis	Gónzalez	Díaz	1980-05-05	GODJ800505345	Sucursal Norte	Gerente de Ventas	Responsable de Ventas	Si
6	6	Elena	Sánchez	García	1995-06-06	SAGE950606678	Sucursal Norte	Representante de Ventas	Ejecutivo de Ventas	No
7	7	Ricardo	Martínez	Torres	1982-07-07	MATJ820707901	Oficina Central	Gerente de Tecnología	Responsable de Tecnología	Si

### SELECT

1

2

4

5

6 7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

- e.NumeroEmpleado,
- e.Nombre,
- e.ApellidoPaterno,
- e.ApellidoMaterno,
- e.FechaNacimiento,
- e.RFC,
- c.NombreCentro AS CentroDeTrabajo,
- p.NombrePuesto,
- p.DescripcionPuesto,
- d.NombreDirectivo

### FROM Empleados e

INNER JOIN CentrosDeTrabajo c

ON e.CentroDeTrabajo = c.IdCentro

INNER JOIN Puestos p

ON e.Puesto = p.IdPuesto

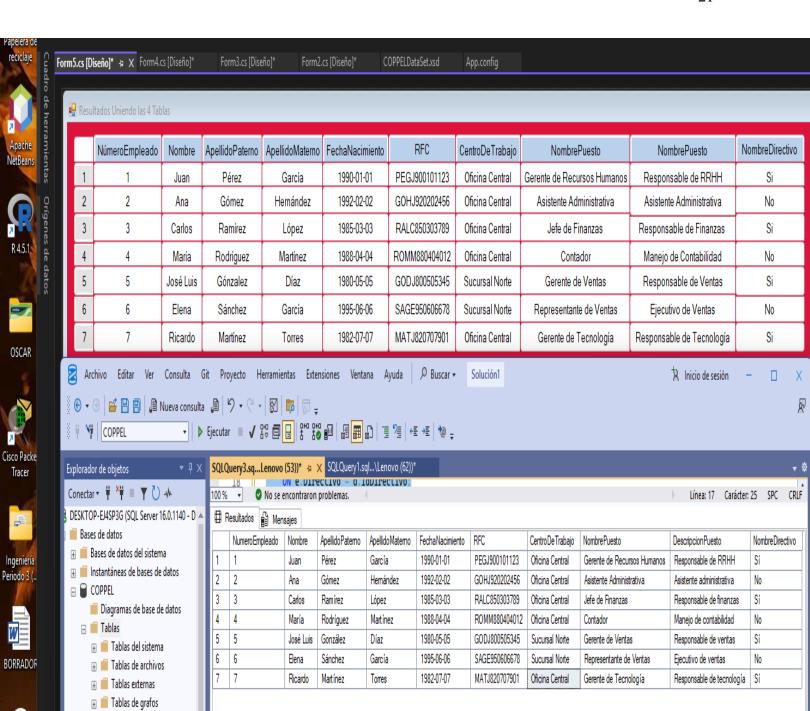
INNER JOIN Directivos d

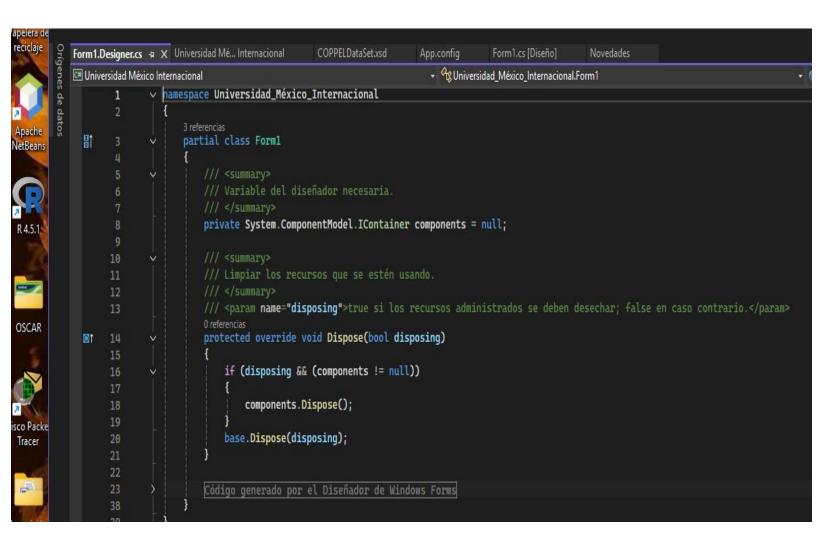
ON e.Directivo = d.IdDirectivo;

## 100 % ▼ ② No se encontraron problemas.

⊞	Resultados	Mensajes

	Numero Empleado	Nombre	Apellido Patemo	Apellido Matemo	FechaNacimiento	RFC	Centro De Trabajo	NombrePuesto	DescripcionPuesto	NombreDirectivo
1	1	Juan	Pérez	García	1990-01-01	PEGJ900101123	Oficina Central	Gerente de Recursos Humanos	Responsable de RRHH	Sí
2	2	Ana	Gómez	Hemández	1992-02-02	GOHJ920202456	Oficina Central	Asistente Administrativa	Asistente administrativa	No
3	3	Carlos	Ramírez	López	1985-03-03	RALC850303789	Oficina Central	Jefe de Finanzas	Responsable de finanzas	Sí
4	4	María	Rodríguez	Martínez	1988-04-04	ROMM880404012	Oficina Central	Contador	Manejo de contabilidad	No
5	5	José Luis	González	Díaz	1980-05-05	GODJ800505345	Sucursal Norte	Gerente de Ventas	Responsable de ventas	Sí
6	6	Elena	Sánchez	García	1995-06-06	SAGE950606678	Sucursal Norte	Representante de Ventas	Ejecutivo de ventas	No
7	7	Ricardo	Martínez	Torres	1982-07-07	MATJ820707901	Oficina Central	Gerente de Tecnología	Responsable de tecnología	Sí





### **CONCLUSIÓN**

En síntesis, la etapa de análisis y elaboración de conclusiones representa la fase final de un proceso en el que los datos recopilados se integran, se interpretan y se vinculan con los objetivos propuestos, con el fin de proporcionar recomendaciones fundamentadas para el desarrollo futuro. Los aspectos esenciales se pueden clasificarse de la siguiente manera:

- Revisión de resultados: Este componente se centra en el análisis y la evaluación crítica de los resultados obtenidos, subrayando los hallazgos más significativos y las tendencias descubiertas a lo largo de la ejecución del proyecto.
- Interpretación de los datos: Es fundamental asignar significado y contexto a la información recabada, explicando su importancia y relevancia en relación con el marco conceptual del programa o estudio.
- Vinculación con los objetivos: Las conclusiones deben alinearse con los
  objetivos originales establecidos al inicio del proyecto, evaluando su grado de
  cumplimiento y explorando las posibles causas que influyeron en dichos
  resultados.
- Consideraciones y recomendaciones: En este apartado es necesario reflexionar sobre las implicaciones que emergen de los hallazgos, formulando propuestas concretas para la mejora continua del programa y señalando vías para futuras acciones.
- Claridad y precisión expositiva: Para garantizar una comunicación efectiva, las
  conclusiones deben presentarse de forma accesible y concisa, evitando el abuso de
  terminología altamente técnica que pudiera dificultar su comprensión.

### **REFERENCIAS**

(S/f). Datasunrise.com. Recuperado el 7 de agosto de 2025, de

https://www.datasunrise.com/es/centro-de-conocimiento/prevencion-de-ejecucion-de-datos-dep/

Tudor, D. (2025, 29 julio). What is Data Execution Prevention (DEP)? Heimdal Security

Blog. https://heimdalsecurity.com/blog/dep-data-execution-prevention-windows/

(S/f-b). Sciencedirect.com. Recuperado el 7 de agosto de 2025, de

https://www.sciencedirect.com/topics/computer-science/program-execution

Velasco, R. (2025, 26 marzo). Desactivar DEP (Data Execution Prevention) en Windows.

*SoftZone*. https://www.softzone.es/windows/como-se-hace/activar-desactivar-dep/

Programación Desde Cero. (2019, 17 agosto). A Cómo hacer: programa con interfaz

gráfica en C# (Visual Studio) - Tutorial paso a paso [Vídeo]. YouTube.

https://www.youtube.com/watch?v=IY1Z0Hgo288