Дз №1 по Формальным языкам

Плотников Даниил Викторович 12 сентября 2021 г.

1

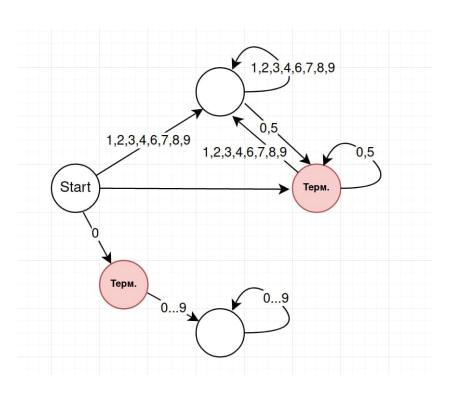


Рис. 1: Полный конечный автомат, проверяющий, что данное на вход чисто будет делиться на 5 и не иметь незначащие нули

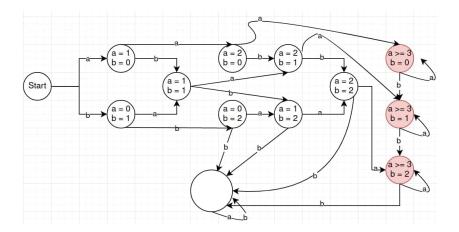


Рис. 2: Полный конечный автомат, проверяющий, что данное на вход последовательность содержит не более 2 литералов $\{b\}$ и более 2 литералов $\{a\}$

3

В качестве языка программирования я буду рассматривать язык GO. Приведу пару особенностей лексичесткого синтаксиса, о которых я не знал.

1. Начнём с типа данных, о котором существование которого я даже не догадывался. Есть отдельный тип данных, при помощи которого можно задавать комплексные числа. Спецификация: тык

```
complex64
complex128
b := complex(6, 4)
```

2. Константы можно объединять в набор связных, а также использование iota позволяет задать значение константы, которое будет равно номеру в табом наборе. Спецификация: тык

- 3. Так как Go поддерживает Unicode, то можно использовать русские буквы в названии (ещё +1 способ выстрелить себе в ногу: собес -> собес, теперь сложно догататься литералы c, o, e английские или русские). Спецификация: тык
- 4. Т.к. функции могут возвращать несколько элементов, то может случится так, что нам некоторые переменные не нужны, в Go можно их проигнорировать. Спецификация: тык

```
|x| = f() // evaluate |x| = f() but ignore second result value
```

- 5. В *switch* конструкции можно передавать управлению следующему пункту case. Это можно делать при помощи *fallthrough*. Спецификания: тык
- 6. Именнованные результирующие параметры в возвращаемых значениях функции. Мы можем сразу задать имя той переменной, которую ходим вывести и просто вызвать return без аргументов и функция возвратит n. Спецификация: тык
- 7. defer функции фукции, которые начинают выполняться, когда область видимости, в которой они находятся, будет закончена (то есть все функции в данной области будут закончены). Выполняются в обратном порядке вызова их. Спецификация: тык

4

Язык:

- 1. Алфавит: {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, запятая, точка с запятой, тире}
- 2. Для удобства пометим вершины: начальная вершина = 0, обычная вершина = 1, терминальная = 2, сток = 3.
- 3. Каждый конечный автомат представим в виде вершин и рёбер. Число = последовательность цифр, между которыми нет других символов. А ребро будем определять так 1, 3: 1, 2, 3, из вершины 1 можно попасть в вершину 3, если на входе будет одно из трёх чисел: 1, 2, 3. Все рёбра и вершины (когда определяем их состояние) разделены; . Сначала идёт чисто = количество вершин, потом

сами вершины и номера, которые определяют состояние этой вершины (начальная, обычная, терминальная сток). Пусть вершина 1 будет начальная всегда, а последняя стоком. Дальше идут рёбра.

4. Задача 1: Определить, является число нулём без лидирующих нулей?

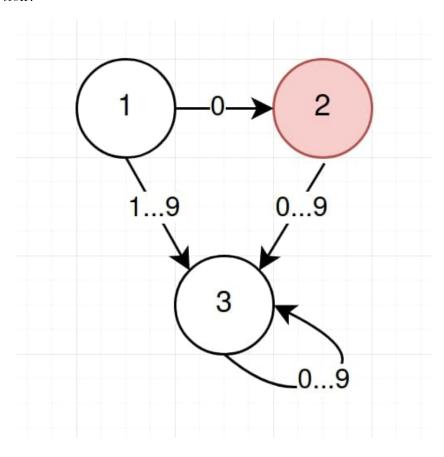


Рис. 3:

Запись на описанном выше языке: 3;1,0;2,2;3,3;1,2:0;1,3:1,2,3,4,5,6,7,8,9;2,3:0,1,2,3,4,5,6,7,8,9;3,3:0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

5. Задача 2: На вход даётся неотрицательное число (лидирующие нули могут быть). Определить: меньше оно числа 2?

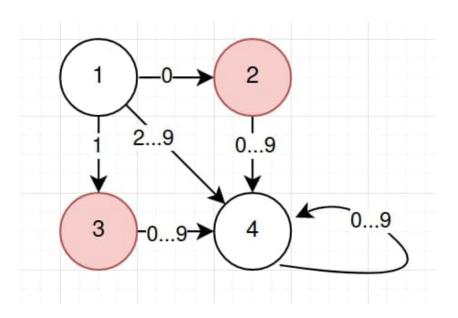


Рис. 4:

Запись на описанном выше языке: 4;1,0;2,2;3,2;4,3;1,2:0;1,3:1;1,4:2..9;2,4:0..9;3,4:0..9;4,4:0..9

6. Задача 3: На вход даётся неотрицательное число (лидирующие нули могут быть). Определить: чётно ли число?

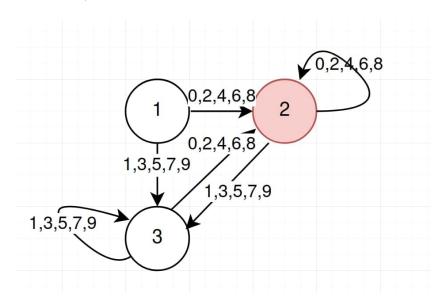


Рис. 5:

Запись на описанном выше языке:

3;1,0;2,2;3,1;1,2:0,2,4,6,8;1,3:1,3,5,7,9;2,2:0,2,4,6,8;2,3:1,3,5,7,9;3,2:0,2,4,6,8;3,3:1,3,5,7,9

Рис. 6: Результат выполнения подсветки синтаксиса