GP Levi Monteiro



desenvolvido pra suprir a demanda crescente por plataformas para ouvir músicas e podcasts, somado à um aplicativo para executar áudios locais que sejam da necessidade do usuário.

OBJ SMART

aulas

offline.

prolongada

Desenvolver e criar um

aplicativo de reprodução

de música durante as

BENEFÍCIOS

Futuro

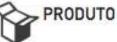
Sem a necessidade del

funcionando de forma

Sem interrupções de

bateria

Duração de



• Player de Musica



7 REQUISITOS

- Achar a musica
- Organizar as musicas
- Mostrar informações sobre adicionais musica.
- Iniciar, Pausar, Pular e equalizar a musica.
- conectividade a internet, Temas (Acessibilidade)
 - Pesquisa
 - Reprodução com a telefone tela do desligada/Segundo plano
 - Criar Playlists
 - Feedbacks(Curtidas)

PITCH Criar um aplicativo de reprodução de música



 Pessoas que baixam em consomem(Ouvem) musicas



PREMISSAS

- Teremos computadores para o desenvolvimento
- •Teremos 0 android studio como local de desenvolvimento



開始 RISCOS

- Computador pode falhar pois o sistema é pesado.
- Sair um integrante do projeto
- Covid-19 pode acabar nos infectando



- Levi
- Marcos
- laggo
- Professor Carlos



- 1 Prototipo/Criação do projeto
- 2 PMC e Personas
- 3 Aplicação da ideia
- 4 Implementação
- 5 Ajustes finais
- 6 Finalização

LINHA DO TEMPO

Prototipo (28/03/2022)

PMC e Perso (17/04/2022)

Aplicação (29/04/2022)

Implementação/Ajustes (06/06/2022)

Finalização (03/07/2022)

RESTRIÇÕES

- Incompatibilidade com sistema IOS(Apple)
- Tempo de dedicação ao projeto(2 horas por dia)

\$\$\$custos

- Transporte público
- Custo do domínio
- Provedor de internet
- Mensalidade na Playstore
- Custo de eletricidade
- Alimentação

Project Model Canvas

Jasé Finacchia Juniar

Ouvir musicas

ligações