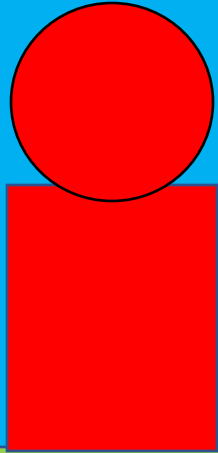


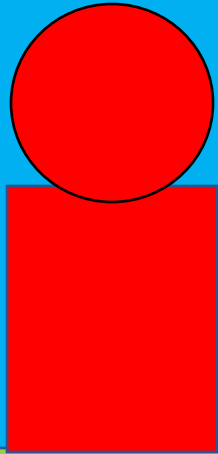
1
移動
ダッシュ
ジャンプ
を説明

プレイヤー



2.動かない敵を設置し
攻撃を当てる

プレイヤー

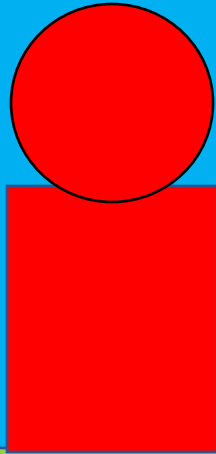


敵



3.攻撃し続ける 敵の攻撃を防御

プレイヤー

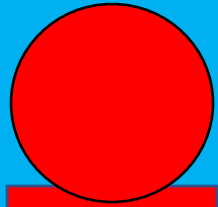


敵



4.弱いAIと普通に戦闘

プレイヤー



敵

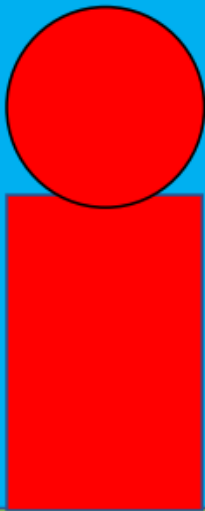


アイテム
ステータス
スキルポイント
閉じる

1000 \$

次にスキルポイントの説明

プレイヤー



アイテム
ステータス
スキルポイント
閉じる

1000 \$

←このように強調表示して、わかりやすく
説明文と一緒に解説する。

プレイヤー

