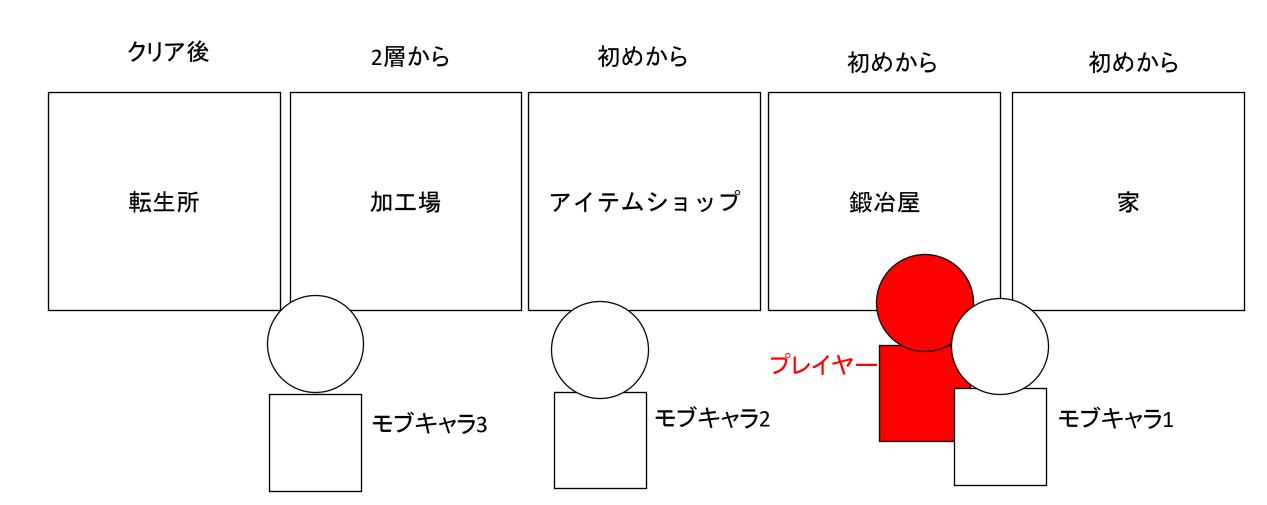
街イメージ





アイテムショップ 鍛冶屋 プレイヤー モブキャラ1

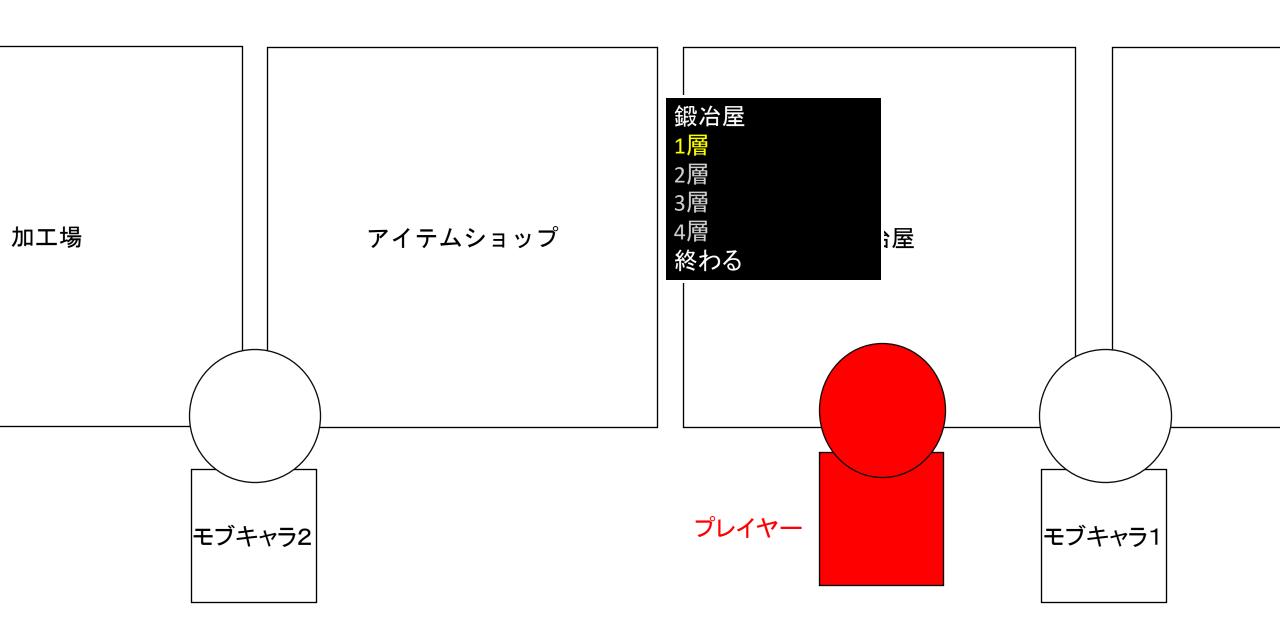
2層以降の敵はとても 強いらしいよ アイテムショップ 怖いから行くなら1層 までにしときなよ プレイヤー モブキャラ1

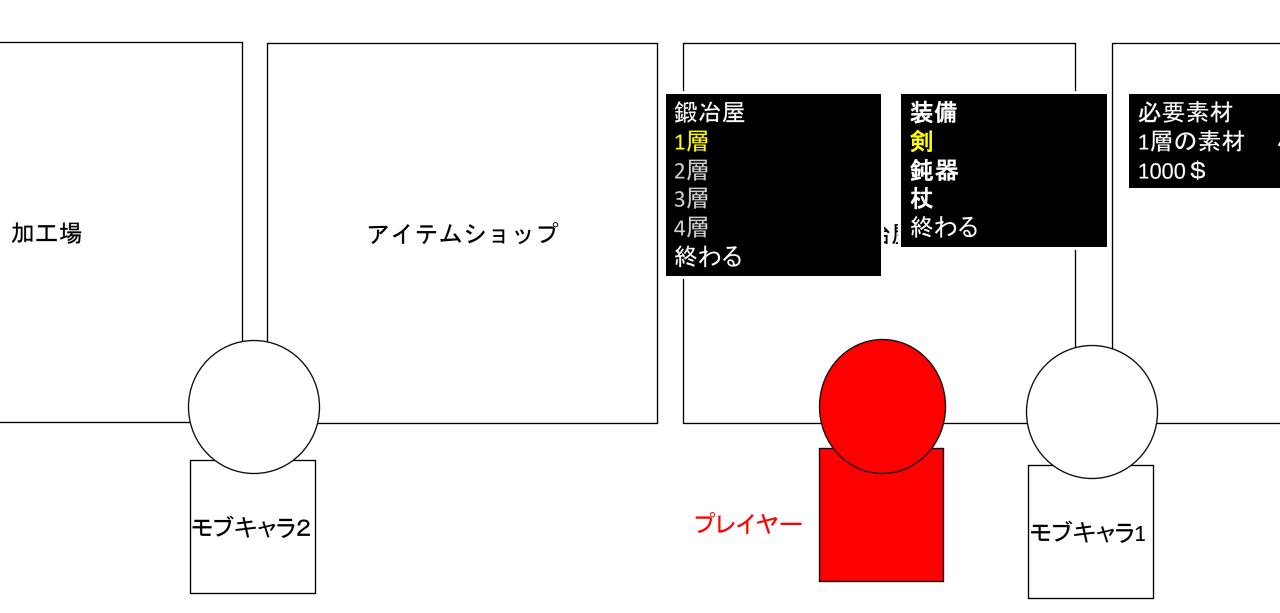
家 <mark>装備</mark> アイテム 終わる アイテムショップ 鍛冶屋 家 プレイヤー モブキャラ1

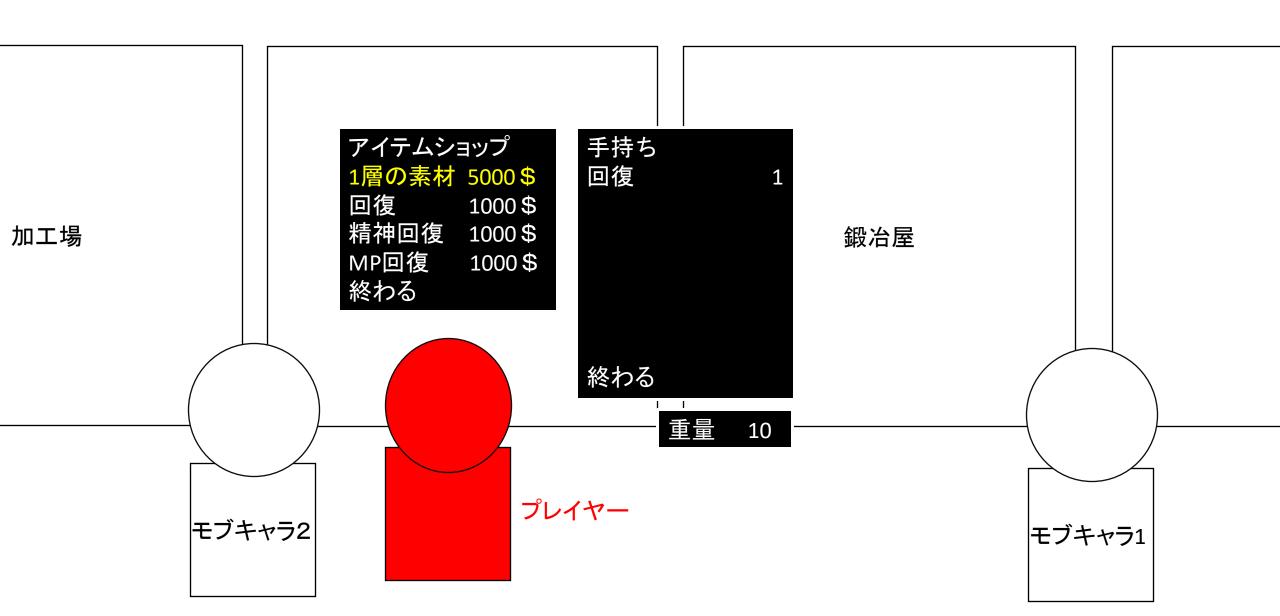
違う武器や装備を押すと入れ替えます 装備中のアイテムはEと表示されます Eが表示されてるアイテムを押すと外せます

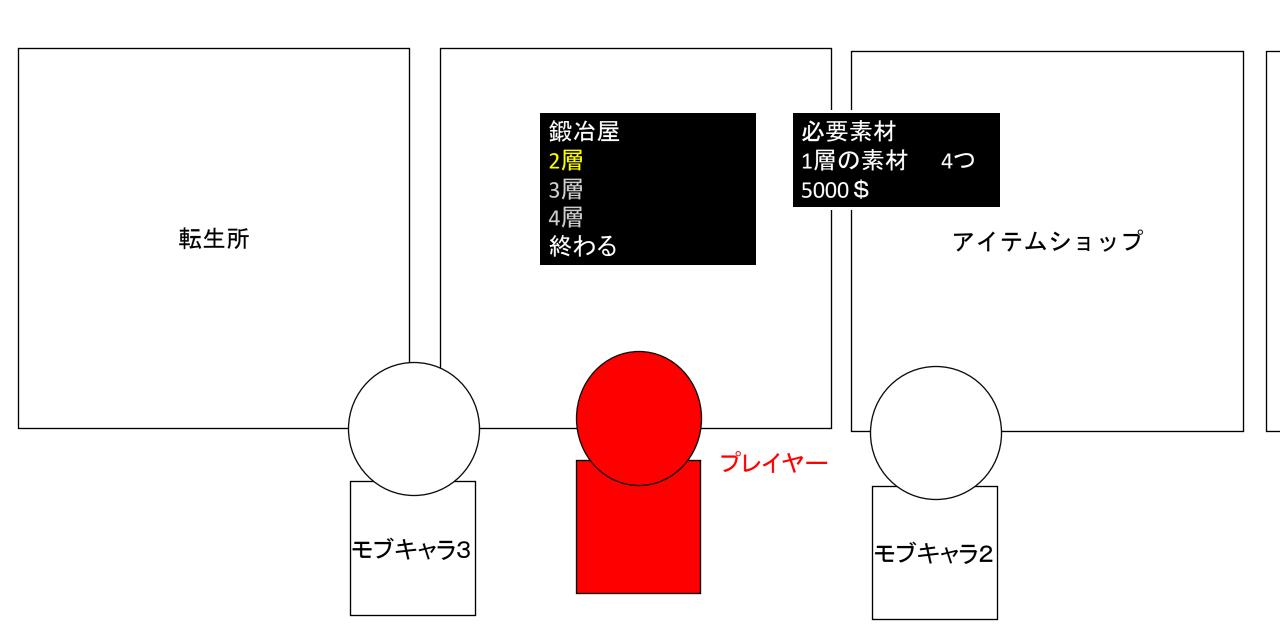
武器 装備 鈍器 初期 剣 初期 初期 アイテム 装備 初期装備 終わる アイテムショップ 鍛冶屋 終わる プレイヤー モブキャラ1

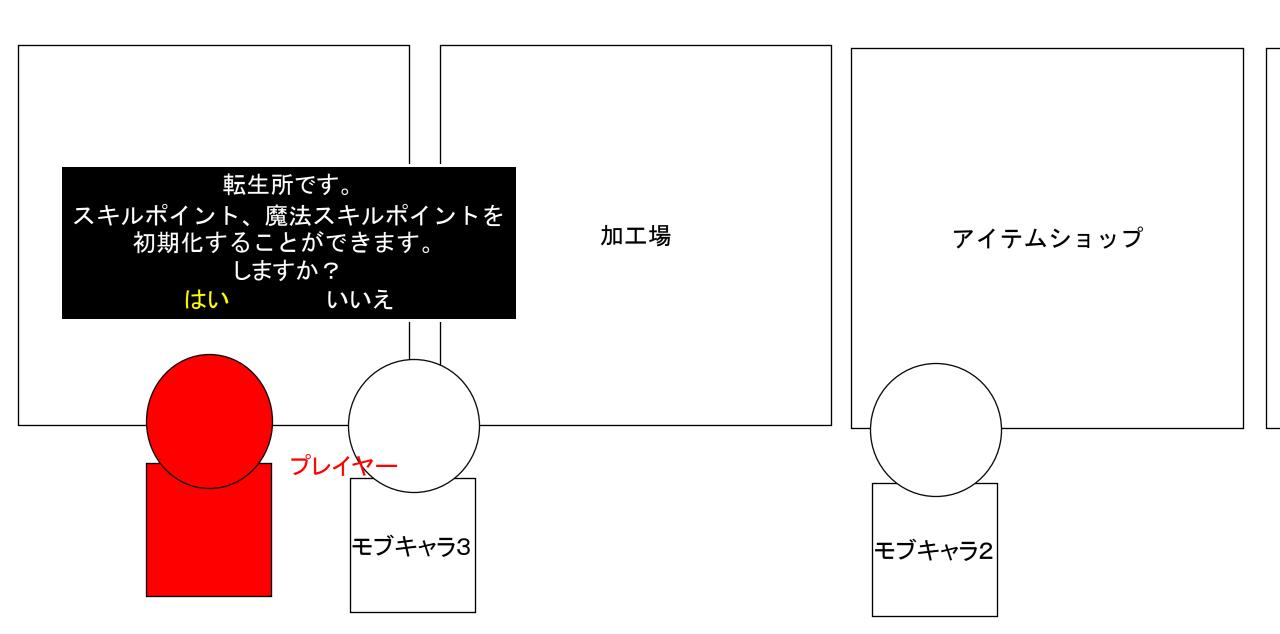
家 手持ち 回復 装備 回復 アイテム 終わる アイテムショップ 鍛冶屋 終わる 終わる 重量 10 プレイヤー モブキャラ1











スキルポイントと魔法ポイントを 最大まで割り振っていなかったら できません

