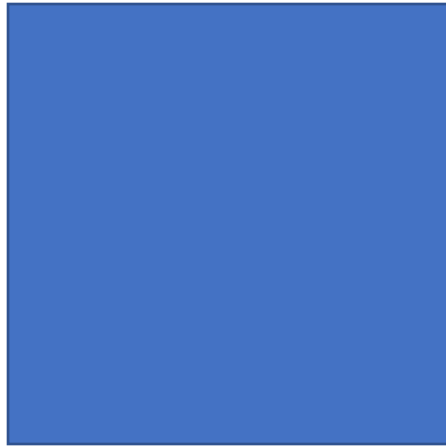


マップチップ種類

1層から4層で使われる
マップチップの紹介です

スタンダード



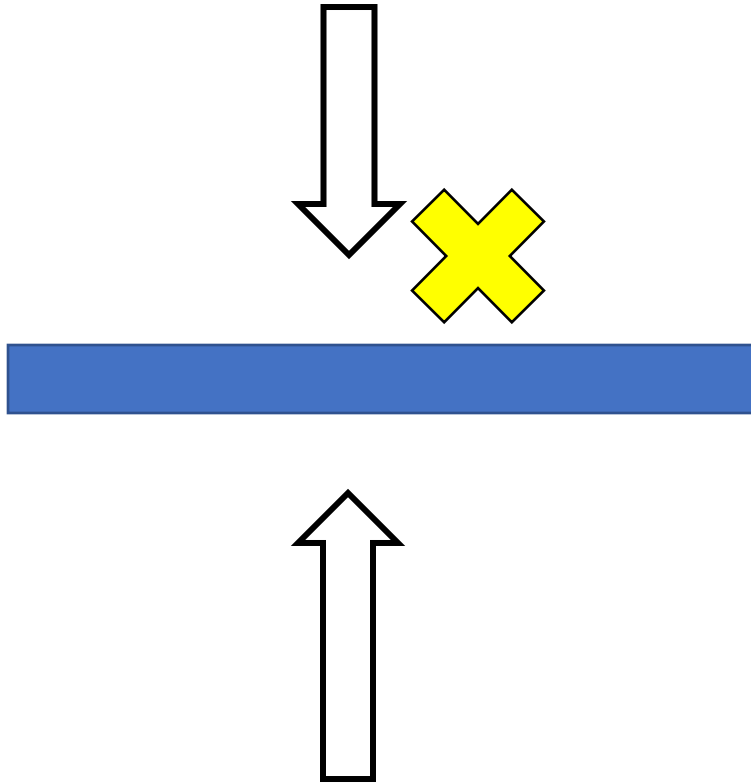
スタンダードなチップです。
画像は場所によって変わりますが
機能は変わりません

坂



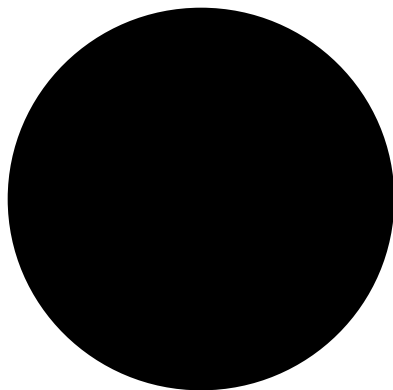
坂です
昇り降りが楽です
プログラムはむずそう

板



上からの落ちた場合はあたり判定がありますが
下から上った場合はあたり判定がありません

敵スポーン



このチップの位置に敵が出現します
個体はランダムです
この周りに画面より大きいサイズの
スポーン範囲があり
その範囲にプレイヤーが入ったら
敵が出現します
なのでプレイヤーはこのチップを見ません