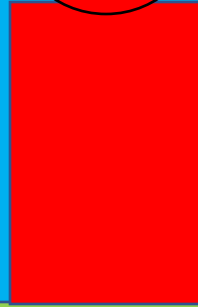
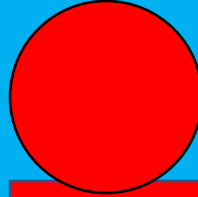


アイテム
ステータス
スキルポイント
閉じる

1000 \$

プレイヤー



アイテム
ステータス
スキルポイント
閉じる

1000 \$

回復 ×1
精神回復 ×3

選択すると黄色に光って
攻撃のキーで決定
対応してるUIを表示

戻る

残り重量 10

アイテム
ステータス
スキルポイント
閉じる

1000 \$

回復
精神回復

×1
×3

使う
捨てる
戻る

戻る

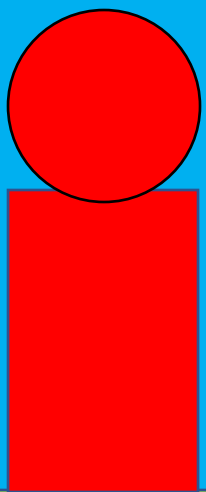
残り重量 10

アイテム
ステータス
スキルポイント
閉じる

1000 \$

レベル	11
HP	250
MP	55
スタミナ	121
精神力	220
攻撃力	30
魔力	32
防御力	90
重量	36
魔法	火球
威力	1.2
速度	1
クールタイム	5
大きさ	4
次のレベルまで	10EXP

プレイヤー



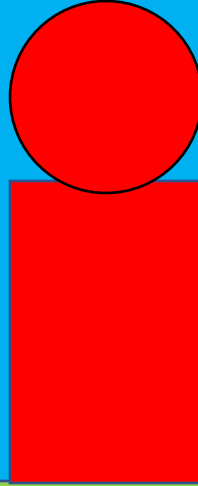
※選択されている間表示
攻撃ボタンで割り振る

アイテム
ステータス
スキルポイント
閉じる

通常
魔法
戻る

1000 \$

プレイヤー



アイテム
ステータス
スキルポイント
閉じる

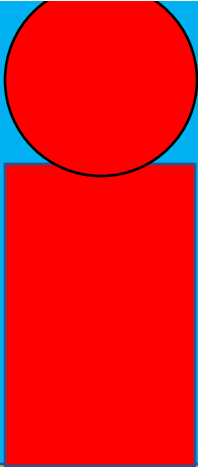
通常
魔法
戻る

体力	HP	5
	スタミナ	0
	精神力	0
筋力	攻撃力	0
	防御力	0
	重量	0
魔力	魔法	火球
	MP	0
	基礎魔力	0
戻る		

1	10up
2	10up
3	10up
4	10up
5	10up
6	10up
8	10up
9	10up
10	10up

※選択されている間表示
攻撃ボタンで割り振る

ポイント 1



アイテム
ステータス
スキルポイント
閉じる

通常
魔法

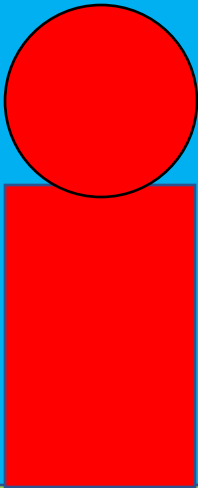
1000 \$

火球
威力 2
速度 0
クールタイム 0
大きさ 0
戻る

1	0.2倍up
2	0.2倍up
3	0.2倍up
4	0.2倍up
5	0.4倍up

ポイント 1

プレイヤー



アイテム
ステータス
スキルポイント
閉じる

通常
魔法
戻る

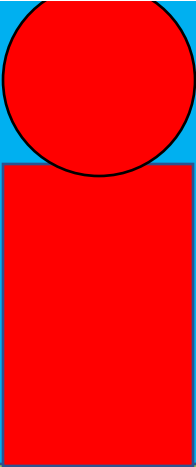
1000 \$

体力	HP	0
	スタミナ	0
	精神力	0
	攻撃力	0
筋力	防御力	0
	重量	0
	魔法	----
魔力	MP	0
	基礎魔力	0
戻る		

火球
サンダー
回復
ステータスアップ
タイム
戻る

※魔法を選択する時

ポイント 5



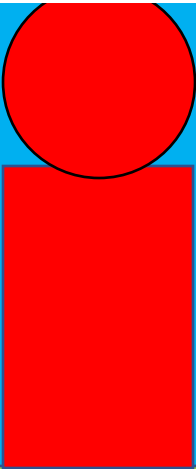
アイテム
ステータス
スキルポイント
閉じる

1000 \$

通常
魔法
戻る

体力	HP	0
	スタミナ	0
	精神力	0
	筋力	0
筋力	攻撃力	0
	防御力	0
	重量	0
	魔力	0
魔力	魔法	----
	MP	0
	基礎魔力	0
	戻る	

ポイント 5



火球
サンダー
回復
ステータスアップ
タイム
戻る

攻撃技
炎の球をだして
攻撃します。

アイテム
ステータス
スキルポイント
閉じる

通常
魔法
戻る

体力	HP	0
	スタミナ	0
	精神力	0
筋力	攻撃力	0
	防御力	0

火球
サンダー
回復
ステータスアップ
タイム

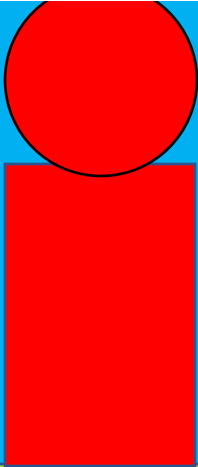
攻撃技
炎の球をだして
攻撃します。

1000 \$

5ポイント消費して火球を習得しますか？
※一度習得すると変更がとても難しくなります。
はい いいえ

戻る

ポイント 5



攻撃技を押し決定

アイテム
ステータス
スキルポイント
閉じる

通常
魔法
戻る

1000 \$

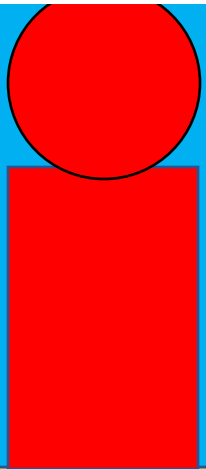
体力	HP	0
	スタミナ	0
	精神力	0
	精神力	0
筋力	攻撃力	0
	防御力	0
	重量	0
	重量	0
魔力	魔法	----
	MP	0
	基礎魔力	0
	基礎魔力	0
戻る		

火球
サンダー
回復
ステータスアップ
タイム
戻る

攻撃技
炎の球をだして
攻撃します。

魔法の習得には5ポイント必要です。

ポイント 1



ポイントが足りなかったとき