



Berufsfachschule für Informatik

Fachrichtung Game- und Multimedia-Entwicklung

- Zweijährige, staatlich anerkannte Ergänzungsschule -

Abschlusszeugnis

Herr Deniz Yavuzkaya

geboren am 16.04.1987 in Nürnberg

hat nach der vom Regierungspräsidium Karlsruhe genehmigten Ausbildungs- und Prüfungsordnung die zweijährige Berufsfachschule für Informatik - Fachrichtung Game- und Multimedia-Entwicklung – vom 06.10.2022 bis 02.10.2024 besucht, die Abschlussprüfung bestanden und ist damit berechtigt, die Berufsbezeichnung

**Staatlich anerkannter Informatiker
für Game- und Multimedia-Entwicklung**

zu führen.

Heidelberg, 02.10.2024

André Bergmann
Der Vorsitzende des
Prüfungsausschusses



Natalia Mayer
Schulleiterin

Berufsfachschule für Informatik

Fachrichtung Game- und Multimedia-Entwicklung

- Zweijährige, staatlich anerkannte Ergänzungsschule -

Herr

Deniz Yavuzkaya

geboren am 16.04.1987 in Nürnberg

hat die Berufsfachschule für Informatik - Fachrichtung Game- und Multimedia-Entwicklung - vom 06.10.2022 bis 02.10.2024 besucht und dabei folgende Leistungen in den einzelnen Fächern erbracht:

Deutsch und betriebliche Kommunikation	ausreichend (4,2)
Business-Englisch	befriedigend (3,0)
Technisch-mathematische Grundlagen	gut (1,7)
Wirtschaft und Recht	sehr gut (1,2)
Gemeinschaftskunde	sehr gut (1,2)
Kompetenztraining	gut (2,0)
Programmierung	gut (2,3)
Game-Design & Projektmanagement	gut (1,6)
Assets- & Leveldesign	gut (2,1)
Praxisprojekte	gut (2,2)
Abschlussarbeit	befriedigend (3,3)



Natalia Mayer, Schulleiterin

