



Berufsfachschule für Informatik
Fachrichtung Game- und Multimedia-Entwicklung
- Zweijährige, staatlich anerkannte Ergänzungsschule -

Abschlusszeugnis

Herr Deniz Yavuzkaya

geboren am 16.04.1987 in Nürnberg

hat nach der vom Regierungspräsidium Karlsruhe genehmigten Ausbildungs- und Prüfungsordnung die zweijährige Berufsfachschule für Informatik - Fachrichtung Game- und Multimedia-Entwicklung – vom 06.10.2022 bis 02.10.2024 besucht, die Abschlussprüfung bestanden und ist damit berechtigt, die Berufsbezeichnung

**Staatlich anerkannter Informatiker
für Game- und Multimedia-Entwicklung**

zu führen.

Heidelberg, 02.10.2024

André Bergmann
Der Vorsitzende des
Prüfungsausschusses



Natalia Mayer
Schulleiterin

Berufsfachschule für Informatik

Fachrichtung Game- und Multimedia-Entwicklung

- Zweijährige, staatlich anerkannte Ergänzungsschule -

Herr

Deniz Yavuzkaya

geboren am 16.04.1987 in Nürnberg

- hat die Berufsfachschule für Informatik - Fachrichtung Game- und Multimedia-Entwicklung - vom 06.10.2022 bis 02.10.2024 besucht und dabei folgende Leistungen in den einzelnen Fächern erbracht:

Deutsch und betriebliche Kommunikation

ausreichend (4,2)

Business-Englisch

befriedigend (3,0)

Technisch-mathematische Grundlagen

gut (1,7)

Wirtschaft und Recht

sehr gut (1,2)

Gemeinschaftskunde

sehr gut (1,2)

Kompetenztraining

gut (2,0)

Programmierung

gut (2,3)

Game-Design & Projektmanagement

gut (1,6)

Assets- & Leveledesign

gut (2,1)

Praxisprojekte

gut (2,2)

Abschlussarbeit

befriedigend (3,3)



Natalia Mayer, Schulleiterin

