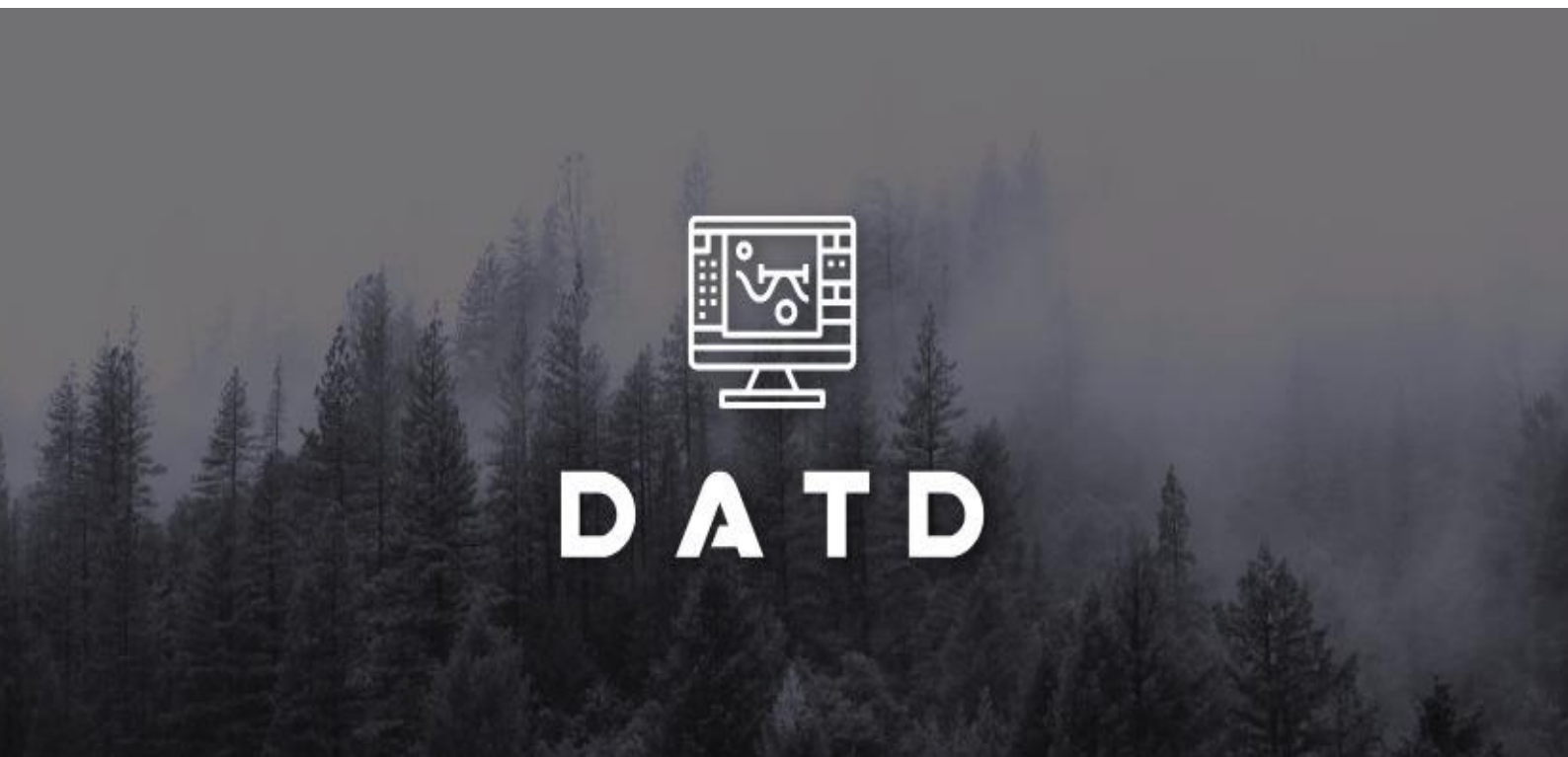




# Primera entrega A.D.A.



Centro educativo: Polo Educativo Tecnológico del Cerro.

Clase: 3° BD EMT Informática.

Estudiantes: Denis Acosta, Anthony Rodríguez, Alejandro Negreira y Yair Jimenez.

Profesor: Esther Chiribao.

Proyecto: StockPlast.



## Índice

1. Relevamiento A.	3.
2. Relevamiento B.	3.
3. Estudio de factibilidad.	4.5.
4. Análisis F.O.D.A.	6.
5. Análisis costo-beneficio.	7.
6. Especificación de requerimientos.	7.
8. Diagrama de caso de uso.	8.9.
9. Modelo esencial.	10.
10. Modelo ambiental.	10.
11. Modelo de comportamiento.	10.

## Relevamiento A y B

### Entrevista:

Se entrevista a un miembro involucrado con la empresa(en este caso el profesor de Gestión de Proyecto debido al incendio de la empresa) con el objetivo de obtener información para generar una base más sólida y más detallada del Software.

### Preguntas de la entrevista:

¿Cómo administran sus datos? (Materia primas, Productos almacenados, Productos vendidos, Información de empleados, etc.).

-Estos son registrados a papel.

¿Qué hacen con los productos defectuosos?

-Son desechados.

Con respecto a la humedad:

¿Cómo se controla?

-Se controla con el tacto al sentir que esta mojado o húmedo ya se considera producto con humedad.

¿Cuál es el impacto?

-Se pierden productos ya que estos son desechados.

¿Hay proceso de des-humificación?

-No hay proceso de des-humificación ya que la materia prima con humedad se desecha.

¿Cuánto personal hay en la empresa y cuáles son sus roles?

-Actual mente esta consta con 9 personas en su personal. El personal se divide de la siguiente manera con los roles:

-Maquinistas hay 3 encargados en este sector.

-Operarios de la materia prima hay 4 encargados de este sector.

-Administración hay 2 encargados de este sector.

¿Tienen algún método en específico para almacenar los productos en los almacenes?

-No tienen ningún método simplemente crean el producto y lo almacenan, luego de esto este se vende.

¿Qué horario cumple el personal?

-El horario que cumple el personal es de 13:00 a 20:00 es decir 8 horas y este puede extenderse según demanda.



## Estudio de factibilidad

### Factibilidad técnica

**Recursos técnicos:** Gracias a estar en el centro educativo P.T.I.C, tenemos los recursos necesarios para lograr el proyecto.

**Capacidades del equipo:** El equipo no consta con la experiencia suficiente para lograr el proyecto, pero esta la va obteniendo en cuanto avanza el Proyecto, esto implica que el proyecto se va creando mientras. El equipo continúa adquiriendo experticia.

### Factibilidad operativa

**Cambios necesarios:** Para una implementación positiva del proyecto, la organización no debe hacer cambios en el registro del proceso del producto, desde registrar su llegada como materia prima, hasta su venta como producto logrado, teniendo en cuenta todos los aspectos de su proceso (triturado, embolsado, si fue usado en la máquina inyectora, si cumple las características de producto logrado y su almacenamiento). Los cambios van a ser de adaptación al proyecto más que nada, ya que no se modificará nada que ya esté incorporado a la empresa; lo único que cambiará será su método de organización enfocado en el producto.

**Desarrollo organizativo alcanzado:** Por lo que se pudo evaluar, la empresa no está muy desarrollada en la organización; al ser una empresa pequeña no tiene un desarrollo muy amplio y esto en parte perjudica debido a que lo que más necesitan las empresas es organización.

**Conflictos potenciales:** Los posibles conflictos que pueden surgir en la implementación seria:

- \* Que no se ajuste bien al método de trabajo de la empresa.
- \* Que los empleados no logren adaptarse al proyecto.
- \* Que surjan fallas en el proyecto.

**Roles y funciones:** En el equipo hay cuatro miembros, pero por algunas intervenciones, los miembros activos son 3.

Debido a eso, los 3 miembros ocupamos la mayoría de roles. Los únicos roles exclusivos son el Coordinador (Denis Acosta) y el Sub-Coordinador (Anthony Rodríguez).

Denis Acosta (es el responsable de organizar el grupo y de asignar las tareas junto al Sub-Coordinador; también es Diseñador, Programador y evalúa el estado del proyecto y sus avances).

Anthony Rodríguez (es el Sub-Coordinador; él se encarga de asignar tareas junto al Coordinador, también cumple el rol de Programador, Diseñador y también evalúa los avances del proyecto).

Alejandro Negreira (es un miembro del proyecto; se encarga de realizar las tareas; es programador y diseñador).

## Factibilidad operativa

### Roles y funciones:

Yair Jiménez (es un miembro del proyecto; en este momento está inactivo, así que no cumple con su rol ni con las tareas asignadas por temas personales).

Como se mencionó anteriormente, debido a la situación, los integrantes ocupan todos los roles menos el rol de Coordinador y Sub-Coordinador.

**Capacitación del personal:** El personal no está capacitado para lograr el proyecto al 100% desde el inicio, pero con el avance que el equipo demuestra se puede lograr.

**Capacidad de adaptación:** Lo primordial de un proyecto es que en su implementación sus usuarios logren una adaptación estable. Se desea una adaptación excelente, pero no siempre puede ser el caso. En esta situación el equipo no sabe cómo el personal de la organización puede llegar a adaptarse, si de una manera aceptable o una manera inaceptable, pero para eso el equipo tiene pensado crear una interfaz en el proyecto que sea fácil de comprender y que no sea complicada, para que pueda cumplir con el objetivo de que el proyecto cumpla su propósito.

## Factibilidad económica

**Costo de desarrollo:** Al contar con los recursos del centro educativo P.T.I.C no es necesario contar el costo del proceso.

Que llevara el proyecto, lo único que se podría contar en este caso sería el costo del tiempo que los

Integrantes le dedicarán al proyecto.

**Modelo de ingresos:** Define cómo se generará dinero con la aplicación (venta, suscripción, publicidad, etc.) y si es Suficiente para cubrir los costos y generar beneficios.

**Modelo de ingresos:** En este caso el proyecto es estudiantil; debido a esto no genera ingresos monetarios propios, pero en

En el transcurso del proceso del proyecto, los integrantes adquieren más experiencia.

## Análisis del mercado

**Problema:** A las empresas les cuesta mantener la organización y la documentación en orden. Haciendo que a esta sea fácil de acceder.

**Impacto:** Debido a que las empresas no tienen organización sobre su documentación, esto Podría complicar el orden de la documentación, haciendo más difícil el acceso a ella. Y a su vez retrasando la producción por la falta de la organización...

**Necesidad:** Existe una demanda demasiado alta con respecto a este tipo de proyecto. simplifican la organización de varias empresas.

**Competencia:** Con respecto a este tipo de proyecto existen varios sistemas que organizan la Documentación.

## Análisis F.O.D.A

Fortalezas	Oportunidades
<ul style="list-style-type: none"> <li>Personal optimista, enfocado y en busca de experiencia.</li> <li>La empresa se especializa en los Software.</li> <li>Interfaz fácil de entender para el usuario.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>La capacidad de incorporar nuevas tecnologías y funcionalidades permite mantener la empresa al día con tendencias y requisitos del mercado.</li> <li>Aprovechar posibles clientes que surjan, para patrocinar la empresa.</li> </ul>
Debilidades	Amenazas
<ul style="list-style-type: none"> <li>La empresa es nueva, por lo cual no cuenta con una cantidad amplia de clientes o prestigio que respalde su calidad.</li> <li>Al tener una cantidad escasa de personal no puede prometer un trabajo ágil.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>La empresa debe diferenciarse de la competencia no solo mediante su sistema operativo, sino también a través de la calidad del servicio, la innovación en proceso y la atención al cliente.</li> </ul>



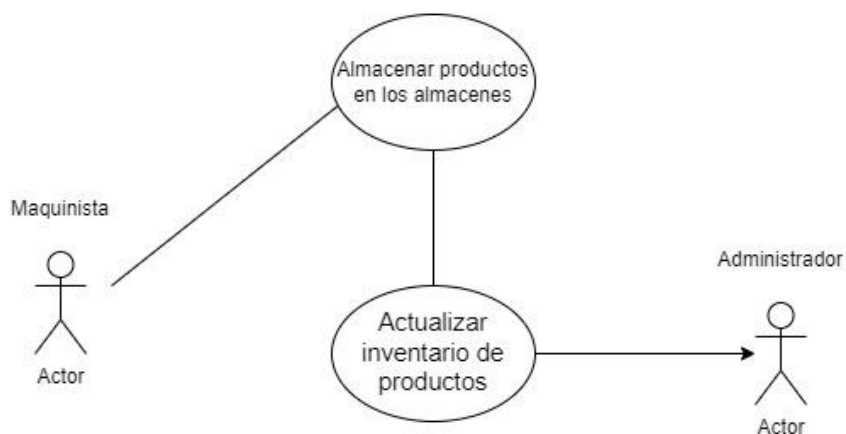
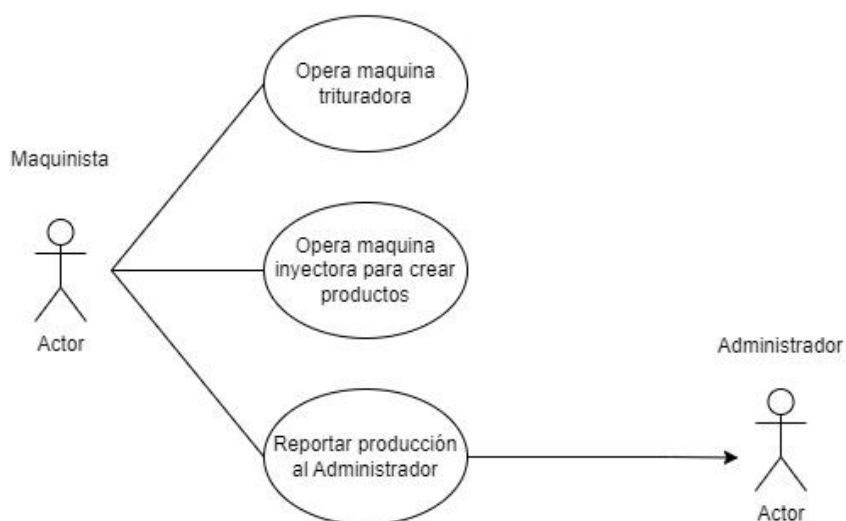
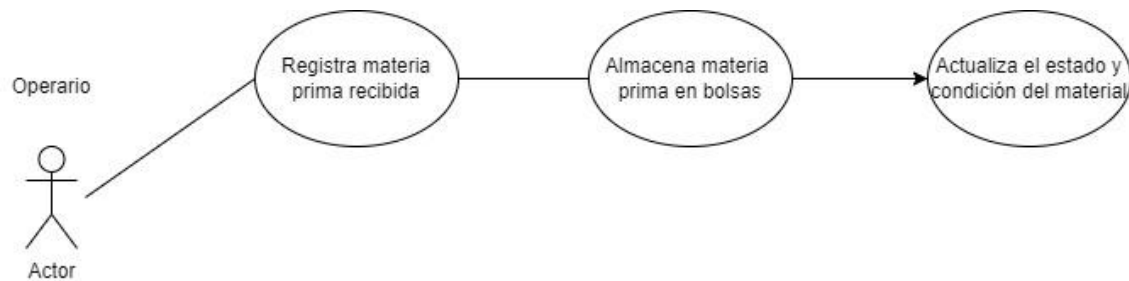
## **Análisis costo-beneficio**

- **No completado**

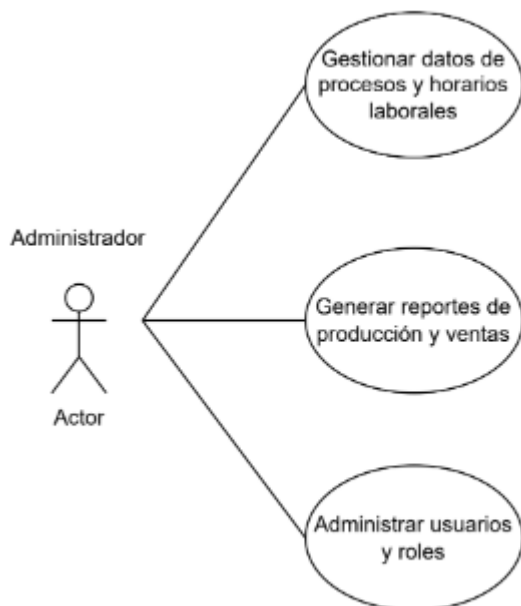
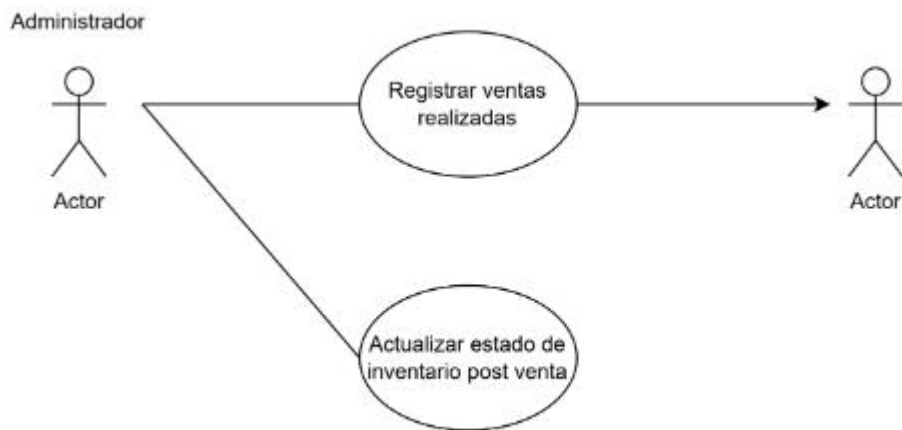
## **Especificación de requerimientos**

- **No completado**

## Diagrama de caso de uso









### **Modelo esencial**

- **No completado**

### **Modelo ambiental**

- **No completado**