

GIGDC2021 요약기획서

참가신청서(제작부문) 및 기획서 작성 방법

1. 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다.
2. 작성 시, 폰트(맑은고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.
3. 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.
- (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내

각 항목에 따라서 5장 이내로 작성하여 주시기 바랍니다.

1. 게임 간단 소개

코로나 때문에 새내기 시절을 즐기지 못한 비운의 새내기들 그리고 풋풋했던 그 시절을 또 경험하고 싶은 모든 사람들을 위한 게임입니다! 입학식부터 OT, MT, 중간고사, 조별과제, 과cc 등 코로나가 없었던 그 시절의 새내기 생활을 게임으로 즐겨보세요! 리얼 새내기 라이프 시뮬레이션, 리새라 입니다!

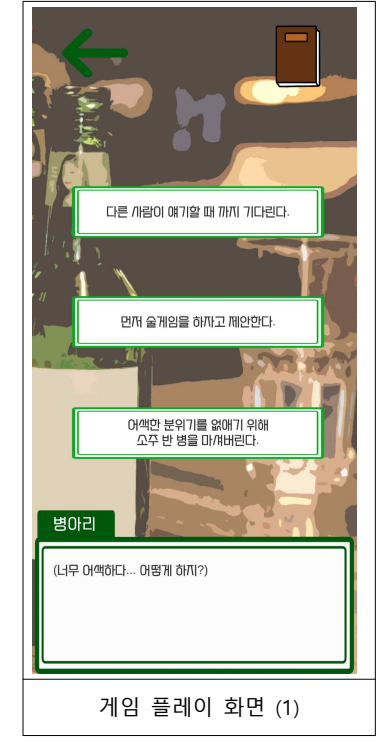
2. 게임 특징

1. 클릭만으로 진행되는 선택지 게임
유저는 단순히 화면 클릭만으로 스토리를 진행할 수 있습니다.
그리고 중간중간 나오는 선택지에서 선택하는 방향을 통해 여러 가지의 엔딩을 즐길 수 있습니다.
2. 귀여운 캐릭터
리새라의 디자인은 기본적으로 귀엽습니다!
풋풋한 새내기 시절을 잘 표현할 수 있도록 만화같은 디자인을 적용하였습니다.
3. 깨알같은 Tip!
사회생활은 모두가 처음입니다. 모를 수 있어요.
아주 작은 꿀팁부터 꼭 알아야 할 Tip까지!
리새라를 플레이하면서 중간 중간에 나오는 Tip들을 꼭 확인하세요.
4. 다양한 엔딩
유저의 선택에 따라 달라지는 엔딩들!
학점도 A+에서 D0까지 다양하게 나올 수 있답니다.
어떤 선택은 동기를 군대로 보내버릴 수도 있어요.
어쩌면 현실 상황을 반영한 듯한 다양한 선택지와 그에 따른 엔딩들!
모두 리새라에서 즐길 수 있습니다.
5. 호감도 시스템
사람마다 서로의 호감도가 있잖아요?
리새라도 호감도 시스템을 구현했습니다.
까딱 잘못하다가 모든에게 미움을 살 수도, 어쩌면 모두가 좋아해주는 그런 사람이 될 수 있죠.
교수님과의 호감을 쌓으면..? 궁금하시다면 리새라를 플레이!

3. 게임 플레이 방식

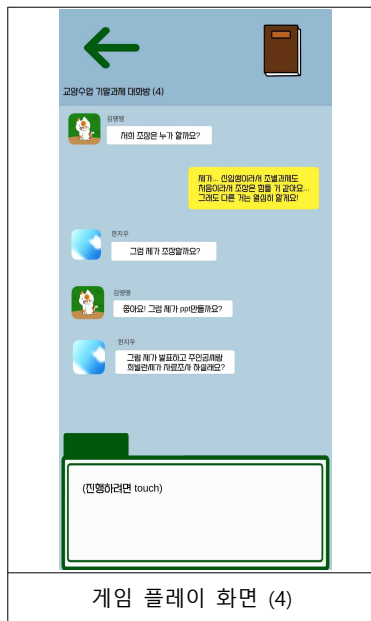
리새라는 화면 터치로 스토리가 진행됩니다.
복잡하지 않게 모두가 즐길 수 있도록 만들었습니다.
중간중간 스토리를 진행하다 보면 나오는 선택지들 또한 때로는 게임 스토리 전체에 영향을 줄 수 있죠.
어느 선택지 하나도 사소한 것은 없습니다.
신중한 선택이 좋은 결과를 불러 올 겁니다.

4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)

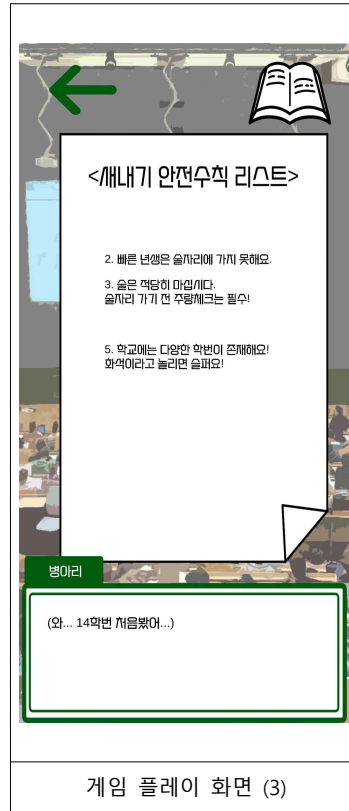




게임 플레이 화면 (2)



게임 플레이 화면 (4)



게임 플레이 화면 (3)



게임 플레이 화면 (5)

5. 기타 추가 사항

1. 엔딩 종류

1-1. 성적

	4.0	3.67	2.92
조건	중간고사 파트에서 술을 마시지 않고 공부했을 경우	중간고사 파트에서 술을 마셨으나 기숙사에 가서 공부했을 경우	중간고사 파트에서 술을 마셨고 기숙사에 가서 공부를 하지 않았을 경우

1-2. 군대 여부

	영준이가 군대를 가는 결말	기훈이가 군대를 가는 결말	아무도 가지 않는 결말
조건	기말고사 파트에서 하경이에게 자신을 사랑하는 사람을 만나야한다고 조언했을 경우	기말고사 파트에서 하경이에게 자신이 사랑하는 사람을 만나야한다고 조언했을 경우	기말고사 파트에서 하경이에게 좀 더 지켜보라고 조언했을 경우

1-3. 연구실 여부

	병아리(플레이어)가 연구실에 들어가는 결말	병아리(플레이어)가 연구실에 들어가지 않는 결말
조건	입학식 때 졸음을 참고 총장님의 연설을 들었을 경우	입학식 때 졸음을 참고 총장님의 연설을 듣지 않았을 경우