

오버워치 전적 분석 사이트 요구사항 분석서

포지션	내용	필요한 데이터
힐러	치유량이 가장 높은 영웅 *3위 까지 제시	게임 당 최고 치유 && 한 목숨당 평균 치유-> 공분산으로 찾기
	피해량이 가장 높은 영웅 *3위 까지 제시	한 목숨당 최고 피해량
	승리를 가장 많이 한 영웅 *3위 까지 제시	승리 횟수
	메달 수가 가장 많은 영웅 (금, 은, 동 바울도 제사)	금,은,동
탱커	막은 피해량이 가장 높은 영웅 *3위 까지 제시	게임 당 최고 막은 && 목숨당 평균 막은-> 공분산으로 찾기 (시그마 NULL전처리 필요)
	피해량이 가장 높은 영웅 *3위 까지 제시	게임 당 && 한 목숨당 최고 피해량-> 공분산으로 찾기
	승리를 가장 많이 한 영웅 *3위 까지 제시	승리 횟수
	메달 수가 가장 많은 영웅(금, 은, 동 바울도 제사)	금,은,동
딜러	피해량이 가장 높은 영웅 *3위 까지 제시	게임 당 && 한 목숨당 최고 피해량-> 공분산으로 찾기
	승리를 가장 많이 한 영웅 *3위 까지 제시	승리 횟수
	메달 수가 가장 많은 영웅(금, 은, 동 바울도 제사)	금,은,동
상황별	"우리 팀 힐러가 힐을 안 줘요!" *(힐러 제외)포지션 별 제시	게임 당 최고 자가 치유
	"포탑이 너무 아파요!" *포지션 별 제시	포탑파괴 개수
	"상대편에 정치질하는 사람이 있어요!" *포지션 별 제시	한 목숨 당 최고 처치
	"상대편이 안 죽어요!" *포지션 별 제시	최고 단독 처치 && 연속 처치 && 한 목숨당 최고 처치 && 게임 당 -> 공분산으로 찾기
	"우리팀 딜러가 딜을 못 넣어요!" *(딜러 제외) 포지션 별 제시	게임 당 && 한 목숨당 최고 피해량-> 공분산으로 찾기 공분산 힘들면 다 스케일링해서 합이 제일 큰 걸로 해도 될듯
영웅 추천	포지션 별 영웅 추천 (2명 씩)	
	- 전체 데이터 셋 사용 (에임, 하이리스크 하이리턴 데이터 one hot encoding 해야됨 - 보류) 1. 딜러: 명중률, 최고 단독 처치 && 연속 처치 && 한 목숨당 최고 처치 && 게임 당, 게임 당 && 한 목숨당 최고 피해량이 가장 높은 영웅 2. 힐러: 게임 당 최고 치유 && 한 목숨당 평균 치유, 명중률이 가장 높은 영웅 3. 탱커: 명중률, 최고 단독 처치 && 연속 처치 && 한 목숨당 최고 처치 && 게임 당, 게임 당 && 한 목숨당 최고 피해량, 게임 당 최고 막은 && 목숨당 평균 막은이 가장 높은 영웅	
맵별	특정 맵 추천 영웅 *공격형 / 수비형 나누어서 포지션 별 제시	
	공격형 평가 기준 (이것도 동일한 지표에 점수) - 낙사 시킬 수 있는 캐릭터 인가 - 고지대에 갈 수 있는 캐릭터 인가 - 포탑 설치 가능 여부 - 순간이동기 설치 가능 여부 - 뒤돌기 가능 여부 수비형 평가 기준 - 낙사해도 살아서 돌아올 수 있는 캐릭터 인가 - 고지대에서 딜 넣는 애를 팸 수 있는 캐릭터 인가 (고지대에 갈 수 있는 가?와는 다름) - 포탑을 잘 뿌실 수 있는 캐릭터인가 - 순간이동기를 잘 뿌실 수 있는 캐릭터인가 - 자기간수를 잘하면서 한 명 정도는 팸 수 있는 캐릭터인가	
기타	총 합계 (mean, median)으로 해서 모달로 작게 넣어주죠~!	