APPLICATION MOBILE

Ce qu’il reste à faire :

* Ajouter des images pour les garages dans le formulaire de création / modification de garages
* Dans le formulaire de réservation (ReservationForm.java) :
  + Ajouter la vérification sur la plage horaire de mise en location du garage
  + Lors de l’appui sur le bouton, lancer le paiement via Paypal
  + Si paiement valide, mettra garage non dispo et envoyer une notif au proprio
  + Puis démarrer la navigation
* Dans MessageActivity, réparer l’envoie de notification via Firebase, le code est bon et testé mais les notifs ne s’envoient pas depuis un changement de conf sur Firebase, donc à voir dans Firebase si une config manque.
* Dans la page ‘user’ du chat, n’afficher que les locataires et pas tous les utilisateurs.
* Possibilité d’envoyer une photo dans le chat, de supprimer les chats, et afficher le chat en cour en haut de la liste

Google Map :

Aller sur :

<https://console.cloud.google.com/home/dashboard?folder=&organizationId=&project=mobilego>

* Cliquer en haut de la page sur ‘*activer’*.
* Ajouter un compte de facturation
* Enregistrer le projet
* Dans le menu de la page, choisissez ‘*api et services’* puis ‘*activer des api et services’*
* Activer *‘places API’ ‘Maps SDK for Android’* et *‘Direction API’*
* Clic sur *‘Places API*’, fenêtre « *identifiants* », cliquer sur le nom, copier API Key
* Dans le code, aller dans Res/values/strings et coller le code

<string name="google\_maps\_key">COLLER ICI</string>

Identifiant :

* Gmail:

Prénom : MobileGo Nom : Project

Mail : [project.mobilego@gmail.com](mailto:project.mobilego@gmail.com)

Password : Mobile1000@Project

* Braintree (Pour Paypal) :

Mail : mail gmail

Password : Mobile1000@Project

* BraintreeSandbox (pour test paiement Paypal) :

Username : MobileGo

Password : Mobile1000@Project

Firebase lié au compte Gmail :

<https://console.firebase.google.com/>