

2017010698 수학과 오서영

# 목차

- 1. binomial coefficient
  - -> Pascal's triangle
  - 2. Catalan Number
  - 3. Euler's phi function
- 4. Fermat's little theorem
  - 5. Gaussian elimination
  - 6. Discrete Mathematics
- -> The Pigeonhole Principle
- 7. Stirling numbers of the second kind

# 1. binomial coefficient

#### binomial coefficient

**: 이항계수** (binomial coefficient)는 주어진 크기의 (순서 없는) <u>조합</u>의 가짓수

$$_{n}C_{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \quad _{n}C_{k} = \begin{cases} {_{n-1}C_{k}} + {_{n-1}C_{k-1}} & (0 < k < n) \\ 1 & (k=0 \text{ or } k=n) \end{cases}$$

#### binomial coefficient

```
int recursiveBinomial(int n, int k)
{
    if (k == 0 || k == n)
        return 1;
    else
        return recursiveBinomial(n-1, k-1) + bin(n-1, k);
}
# 더 나은 코드 : 동적계획법 – 메모이제이션 사용하기
```

### 1. binomial coefficient

# 파스칼의 삼각형 (Pascal's triangle)

: 이항계수를 삼각형 모양의 기하학적 형태로 배열한 것

```
-> n=0 일때
                                       -> n=1 일때
                          56
                              70
                          126
                    120
                         210
                            252
                                  210
                      330 462
                                462
                                   330
                                        165
                                         220
                         792
                              924
                                 792
                                              66
                       1287 1716
                               1716 1287
                                       715
                                 3003
                                       2002
                              3432
                                    5005
                                        3003
                             12870 11440
             1820 4368 8008 11440
                                       8008
       680 2380 6188 12376 19448 24310 24310 19448 12376 6188
```

### 2. Catalan Number

#### **Catalan Number**

: 쌍을 이루는 것들을 나열하는 모든 경우의 수.

(ex) 잘 짜인 괄호

괄호 ()는 열고 닫았을 때, 잘 짜였다고 한다.
예를 들어 (())은 잘 짜인 것이지만
())(은 잘못 짜인 것이다.

n쌍의 ()를 잘 짜인 모양으로 늘어 놓는 방법 수는?

n=0:	*	1 way
n = 1:	()	1 way
n = 2:	()(), (())	2 ways
n = 3:	()()(), ()(()), (()()), ((()))	5 ways
n=4:	(0)00, (0)(0), (00)0, ((0))0, (000),	14 ways
n=5:	(()(())), ((())()), (((())))	42 ways
n=3.	00000, 000(0), 00(0)0, 00(00), 00(00), 0(0)00, 0(0)(0), 0(00)0, 0((0))0, 0(000), 0(0(0)), 0((0)0), 0((0)), 0(((0))), (0)000, (0)0(0), (0)(0)0, (0)(0), (0)(((0)), (0)00),	42 ways
	(((())(()), (((()))(()), (((()))(()), ((((()))(), ((((()))()), ((((()))()), ((((()))()), ((((()))()), ((((()))()), ((((()))()), ((((()))()), ((((()))()), ((((()))()), ((((()))()), ((((()))()))	
	((((((((((((((((((((((((((((((((((((((	

### 2. Catalan Number

#### 점화식 찾기

n 쌍의 괄호를 잘 짜는 방법의 수 : Cn CO,C1,C2,··,Cn-1으로 Cn을 나타내는 방법은?. n-1쌍의 괄호가 잘 짜여진 것에 ()를 알맞은 곳에 넣어주는 방법을 세면 된다. (A)B와 같이 넣는다고 하면 A와 B도 잘 짜여져 있어야 하고 만일 A에 괄호가 k쌍이 있다면 B에는 n-1-k쌍이 있어야 한다. 이제 문제는 A와 B로 나누는 방법을 세면 된다.

$$C_1 = C_0 C_0$$

$$C_2 = C_0 C_1 + C_1 C_0$$

$$C_3 = C_0 C_2 + C_1 C_1 + C_2 C_0$$

$$C_4 = C_0C_3 + C_1C_2 + C_2C_1 + C_3C_0$$

# 3. Euler's phi function

# **Euler's phi function**

: 1부터 n까지의 양의 정수 중에 n과 서로소인 것의 개수를 나타내는 함수

$$arphi(n) = n \prod_{p \mid n} (1 - 1/p)$$

#### **Euler's phi function**

```
pi[i] = i;

for (int i=2;i<=N;i++) {

    if (pi[i] == i) { // 소수인 경우

       pi[i] = i - 1;

       for (int j=i+i; j<=N; j+=i)

       pi[j] = pi[j] * (i-1) / i;

}

}
```

# 4. Fermat's little theorem

#### Fermat's little theorem

: p 가 소수이고 a 가 p 로 나누어지지 않는 정수이면, Then  $a^(p-1) = 1 \pmod{p}$ 

> 모든 a 에 대하여, we have a^p = a (mod p)

**(ex)** 7<sup>222</sup> mod 11 을 계산하라.

$$7^{11-1} \equiv 1 \pmod{11}$$
  
 $7^{10} \equiv 1 \pmod{11}$ 

$$7^{222} = 7^{22 \times 10} \times 7^2$$
  $7^{222} \equiv 1^{22} \times 7^2 \pmod{11}$   $\equiv 49 \pmod{11}$   $\equiv 5 \pmod{11}$ 

### 5. Gaussian elimination

#### **Gaussian elimination**

: 행렬을 사용해 선형 연립 방정식을 푸는 방법

(ex) 
$$2x + 4y + 6z = 18$$
  
 $2x - y + z = 8$   
 $3x - z = 3$ 

1. 첫 번째 식에 적절한 수를 곱해 두 번째 식에 더하거나 빼준다.

2. 두 번째 식에 적절한 수를 곱해준다

3. 첫 번째 식에 적절한 수를 곱해준다

4. 첫 번째 식에 적절한 수를 곱해 세 번째 식에 더하거나 빼준다.

$$[3] - 3*[1]$$

### 5. Gaussian elimination

5. 세 번째 식에 적절한 수를 곱해준다.

**결과**: [3] : 3y + 5z = 12

6. 두 번째 식에 적절한 수를 곱해 세 번째 식에 더하거나 빼준다.

...

$$\begin{bmatrix}
1 & 0 & 0 & 2 \\
0 & 1 & 0 & -1 \\
0 & 0 & 1 & 3
\end{bmatrix}$$

대각선 아래의 값들만 0 -> 각 변수들에 대한 Unique한 해를 구할 수 있다.

## 6. Discrete Mathematics -> Pigeonhole Principle

### 비둘기집의 원리

: n개의 비둘기집과 n+1마리의 비둘기가 있다고 가정 -> 어느 비둘기집에는 두 마리 이상의 비둘기가 있다

(ex) 뉴욕시의 모든 주민들은 그의 머리카락 수가 뉴욕시 전체 주민수보다 적다고 한다. 뉴욕시 주민들 중 대머리가 없다고 가정할 때, 머리카락 수가 같은 주민이 적어도 두 사람 있음을 보여라.

# 7. Stirling numbers of the second kind

# 집합의 분할 (제2종 스털링 수) = S(n, k)

: n 개의 원소를 가진 집합을 k 개의 부분집합으로 나누는 경우의 수

- 각 부분집합은 공집합이어서는 안되며, 각 부분집합끼리 교집합이 있어서는 안된다.

(ex) 
$$S(3,2) = 3$$

# 점화식

S(n,k) = S(n-1, k-1) + kS(n-1, k)

# 7. Stirling numbers of the second kind

#### **Stirling numbers**

```
def stirling(i,j) :
    global array
    global col

if j == 0 or j == i:
    array[i][j] = 1
    else :
        array[i][j] = (j + 1) * array[i-1][j] + array[i-1][j-1];

for k in range(0, j+1) :
    array[i-1][k] = 0;
```

### Reference

[1] [알고리즘/Algorithm] 이항계수(Binomial Coefficient), <a href="https://m.blog.naver.com/gywhd8928/220513756901">https://m.blog.naver.com/gywhd8928/220513756901</a>

[2] 카탈란 수(catalan number), <a href="https://suhak.tistory.com/77">https://suhak.tistory.com/77</a>

[3] 오일러 파이 함수, https://makesource.tistory.com/entry/%EC%98%A4%EC%9D%BC%EB%9F %AC-%ED%8C%8C%EC%9D%B4-%ED%95%A8%EC%88%98

[4] 페르마의 소정리, <a href="https://johngrib.github.io/wiki/Fermat-s-little-theorem/">https://johngrib.github.io/wiki/Fermat-s-little-theorem/</a>