

상속이란

부모클래스가 가지고 있는 속성과

메서드를 활용할 수 있는 개념

부모님 재산을 상속받다 느낌적인 느낌

프로그래밍에서도 어떤 클래스가 다른 클래스로부터


데이터(속성)와 메소드(기능)를 상속받을 수 있습니다.

이런 경우 상속받은 객체는 상속해 준 객체의 데이터 및 메소드를 이용할 수 있고

또는 변경할 수도 있습니다.

상속을 통해서 많은 개발시간을 단축시킬 수 있습니다.

기존에 만들어진 클래스는 검증이 된 클래스이므로, 시행착오도 줄일 수 있습니다.



```
public class ChildClass extends ParentClass{
    String cStr = "아들 클래스";
    public ChildClass() {
        System.out.println("자식 클래스 객체 부분 생성");
    }
}
```

