

if , else if , else, with

if : 만약에

else : if가 아니면 그밖에

else if : 또만약에 ?

```
package lec; // lec 이라는 패키지 에
```

```
public class StudyDongJoon { // 클래스 이름 StudyDongJoon 생성
    public static void main(String[] args) { // 메인
// 문자열 변수 dongjoon 선언 = "잘생겼다"
        String dongjoon = "잘생겼다";
// if는 만약에 라는 뜻으로
// 만약에 dong joon에 잘생겼다가 들어가 있으면 출력해줘
        if(dongjoon == "못생겼다") { // 못생졌다니까 출력 놔
            System.out.println("정답입니다.");
        }
        else if (dongjoon == "잘생겼다"){ // 잘생겼다 여기있네
            System.out.println("잘생겼다"); // 출력!
        }
        else if (dongjoon == "잔생겼다"){ // 잔생겼다 아니죵
            System.out.println("정답입니다.");
        }
    }
}
```

(2) switch문 : if~else if의 친구. 가독성 면에서 좋은.

<pre>if(num == 1) { System.out.println("주사위 1번"); } else if(num == 2) { System.out.println("주사위 2번"); } else if(num == 3) { System.out.println("주사위 3번"); } else if(num == 4){ System.out.println("주사위 4번"); } else if(num == 5){ System.out.println("주사위 5번"); }else { System.out.println("주사위 6번"); }</pre>	<pre>switch(num) { case 1: System.out.println("주사위 1번");break; case 2: System.out.println("주사위 2번");break; case 3: System.out.println("주사위 3");break; case 4 System.out.println("주사위 4번");break; case 5: System.out.println("주사위 5번");break; default: System.out.println("주사위 6번");break; }</pre>
---	---

switch(정수형 또는 문자형 변수 cf. 자바 1.7버전 이상은 문자열도 가능은 함){

case 변수값1 : 위의 변수가 변수값1일 때 처리할 명령문; **break;**

case 변수값2 : 위의 변수가 변수값1일 때 처리할 명령문; **break;**

.....

default : 위의 변수값들이 아닐 때 처리할 명령문; **break;**