

# Ch09 브라우저 객체 모델

## 9.1 window 객체

-window 객체는 브라우저 기반 자바 스크립트의 최상위 객체. 지금까지 함수처럼 사용한 alert(), prompt()함수 모두 window객체의 메서드이다. Var 키워드로 선언한 일반 변수도 모두 window 객체의 속성이 된다.

## 9.2 새로운 window 객체생성 (새창열기)

표 9-1 window 객체의 윈도 생성 메서드

메서드 이름	설명
open(URL, name, features, replace)	새로운 window 객체를 생성합니다.

- window 객체의 open()메서드의 매개변수는 모두 옵션이다.

- URL : 열고자 하는 HTML 페이지의 URL
- name : 윈도우 간 통신하는데 사용하는 윈도우 이름 또는 target속성
- features : 윈도우 출력 모양을 지정하는 옵션

표 9-2 윈도 형태 옵션

옵션 이름	설명	입력할 수 있는 값
height	새 윈도의 높이	픽셀 값
width	새 윈도의 너비	픽셀 값
location	주소 입력창의 유무	yes, no, 1, 0
menubar	메뉴의 유무	yes, no, 1, 0
resizable	화면 크기 조절 가능 여부	yes, no, 1, 0
status	상태 표시줄의 유무	yes, no, 1, 0
toolbar	상태 표시줄의 유무	yes, no, 1, 0

### 9.3 window

객체의 기본 메소드 ; window 객체는 자신의 형태와 위치를 변경할 수 있게 다음과 같은 메서드를 제공한다. OOby() 형태의 메서드는 현재 위도를 기준으로 상대적으로 속성을 변화하는 메서드며, OOTo()형태의 메서드는 절대적인 기준으로 속성을 변화해 준다.

메서드 이름	설명
moveBy(x, y)	윈도의 위치를 상대적으로 이동합니다.
moveTo(x, y)	윈도의 위치를 절대적으로 이동합니다.
resizeBy(x, y)	윈도의 크기를 상대적으로 지정합니다.
resizeTo(x, y)	윈도의 크기를 절대적으로 지정합니다.
scrollBy(x, y)	윈도 스크롤의 위치를 상대적으로 이동합니다.
scrollTo(x, y)	윈도 스크롤의 위치를 절대적으로 이동합니다.
focus( )	윈도에 초점을 맞춥니다.
blur( )	윈도에 초점을 제거합니다.
close( )	윈도를 닫습니다.

### 9.4 screen 객체

- screen 객체는 웹 브라우저의 화면이 아니라 운영체제 화면이 속성을 가지는 객체

### 9.5 location 객체

- 브라우저의 주소 표시줄과 관련된 객체

```
<script>
  var output = '';
  for (var key in location)
    output += key + ' : ' + screen[key] + '\n';
  alert(output);
</script>
```

-location 객체를 페이지를 이동할 때 많이 사용한다

※ 작은 사진 위에 마우스를 over하면 큰 사이즈의 사진이 나오고, 3초후 큰 사이즈 사진이 닫히는 로직

- onmouseover="openBig()" : 마우스올리면
- onmouseout="closeBig()" : 마우스떼면!!

```
<script>
    var child;
    function openBig() {
        //새창열기 뽕션
        child = open('4_big.html', "", 'width=500, height=610');
        if (!child) {
            alert('팝업 차단 해제하세요');
        }
    }
    function closeBig() {
        // 열린 새창 닫기 뽕션
        child.close();
    }
</script>
</head>
<body>
    <!--onmouseover 마우스 올리면 !!!!!!!-->
    <!--onmouseover 마우스 떼면!! !!!!!!!-->
    <h3>작은 그림의 parent창</h3>
    
```