

鄭裕憲

Zheng-yu-xian

的輔助。

簡歷

我的名字是鄭裕憲,未來想以前端工程 師與 AI 工程師做為目標前進,但目前穩定 與精進學習技能,更是為了瞭解工作型態, 所以想到業界實習。

因為現在沒有明確的技能專長,只有自己自學的網頁語言、Unity,以及上課教過的 Python 等語言與軟體,所以希望透過研究所的方式,想培養一個專業技能,以穩定自身的專長。

專長技能

HTML JavaScript

CSS PHP

Unity Python

相關軟體操作

1.Quartus

2.Github

3.visual Studio Code

4. Linux

教育程度

南華大學 資訊工程系(軟體組)

在學期間學習了 MySQL、HTML、 CSS、C語言、Python 等會用到的語言,以 及 Linux、Quartus、App Inventor 等軟體, 也學習運用 github 儲存程式、發布網站等等



2001.12.15



0917901215



cool901215@gmail.com

活動經歷

● 桌球社

擔任社員,與其他社員組隊打練習賽。

● 系辦青年志工

為來面試的新生,做引導面試場所的工作。

語言能力

日文

日常對話,目前只有考 N4,未來至少會以 N2 為低標,能聽懂大部分的日常對話。

證照

日文 JLPT N4

專題作品

題目:Unity 遊戲開發

指導老師:吳建民

使用語言:C#

使用軟體: visual Studio、Unity、Aseprite

與兩個組員一起完成的專題,程式部分 以我和另一名組員負責,語言以 C#以及內 建函式為主,製作 2D 像素遊戲,素材、語 言、軟體都是自學與自制。