



鄭裕憲

Zheng-yu-xian



2001.12.15



0917901215



cool901215@gmail.com

## 簡歷

我的名字是鄭裕憲，未來想以網頁工程師與 AI 工程師做為目標前進，但目前穩定與精進學習技能，更是為了瞭解工作型態，所以想到業界實習。

因為現在沒有明確的技能專長，只有自己自學的網頁語言、Unity，以及上課教過的 Python 等語言與軟體，所以希望透過研究所的方式，想培養一個專業技能，以穩定自身的專長。

## 專長技能

HTML	JavaScript
CSS	PHP
Unity	Python

## 相關軟體操作

- 1.Quartus
- 2.Github
- 3.visual Studio Code
4. Linux

## 教育程度

南華大學 資訊工程系(軟體組)

在學期間學習了 MySQL、HTML、CSS、C 語言、Python 等會用到的語言，以及 Linux、Quartus、App Inventor 等軟體，也學習運用 github 儲存程式、發布網站等等

的輔助。

## 活動經歷

- 桌球社

擔任社員，與其他社員組隊打練習賽。

- 系辦青年志工

為來面試的新生，做引導面試場所的工作。

## 語言能力

日文

日常對話，目前只有考 N4，未來至少會以 N2 為低標，能聽懂大部分的日常對話。

## 證照

日文 JLPT N4

## 專題作品

題目:Unity 遊戲開發

指導老師:吳建民

使用語言:C#

使用軟體: visual Studio、Unity、Aseprite

與兩個組員一起完成的專題，程式部分以我和另一名組員負責，語言以 C#以及內建函式為主，製作 2D 像素遊戲，素材、語言、軟體都是自學與自制。