

2. Analysis

Travel Mate



22111138

오원창

[Revision history]

Revision date	Version #	Description	Author
04/28/2025	0.01	1차	오원창
05/10/2025		1차 완성	

= Contents =

1. Introduction	4
2. Use case analysis	5
3. Domain analysis	22
4. User Interface prototype	23
5. Glossary	32
6. References	32

1. Introduction

1.1 Summary

여행을 준비하고 진행하는 과정에서 사용자들은 다양한 앱(캘린더, 가계부, 지도, 메신저 등)을 번갈아 사용해야 하는 불편함을 겪는다. 특히 그룹 여행 시에는 일정 변경, 예산 분배, 비용 정산 등의 복잡한 과정을 효과적으로 관리하기 어려운 문제가 있다.

이를 해결하기 위해 TravelMate는 여행 계획 수립, 예산 관리, 비용 정산, 일정 공유 기능을 하나의 플랫폼에서 통합 제공하는 올인원 여행 관리 앱으로 개발되었다.

TravelMate를 통해 사용자는 여행 관련 모든 정보를 하나의 시스템에서 손쉽게 관리할 수 있으며, 그룹원들과 실시간으로 일정을 공유하고, 예산을 계획하고, 지출을 정산하는 과정을 보다 효율적이고 편리하게 수행할 수 있다.

또한 실시간 알림 및 백업 기능을 통해 여행 중에도 변동사항을 빠르게 인지하고 안정적으로 데이터를 관리할 수 있다.

TravelMate는 개인 여행자와 그룹 여행자 모두에게 최적화된 솔루션을 제공함으로써, 더 스마트하고 즐거운 여행 경험을 지원하는 것을 목표로 한다.

1.2 Business Goals

여행 준비 및 관리 과정에서의 번거로움을 최소화한다.

그룹 여행 시 일정 조율과 예산 관리를 효율적으로 지원한다.

하나의 플랫폼에서 여행 관련 모든 기능을 통합 제공한다.

사용자 친화적인 UI/UX를 통해 누구나 쉽게 사용할 수 있도록 한다.

1.3 Technical Goals

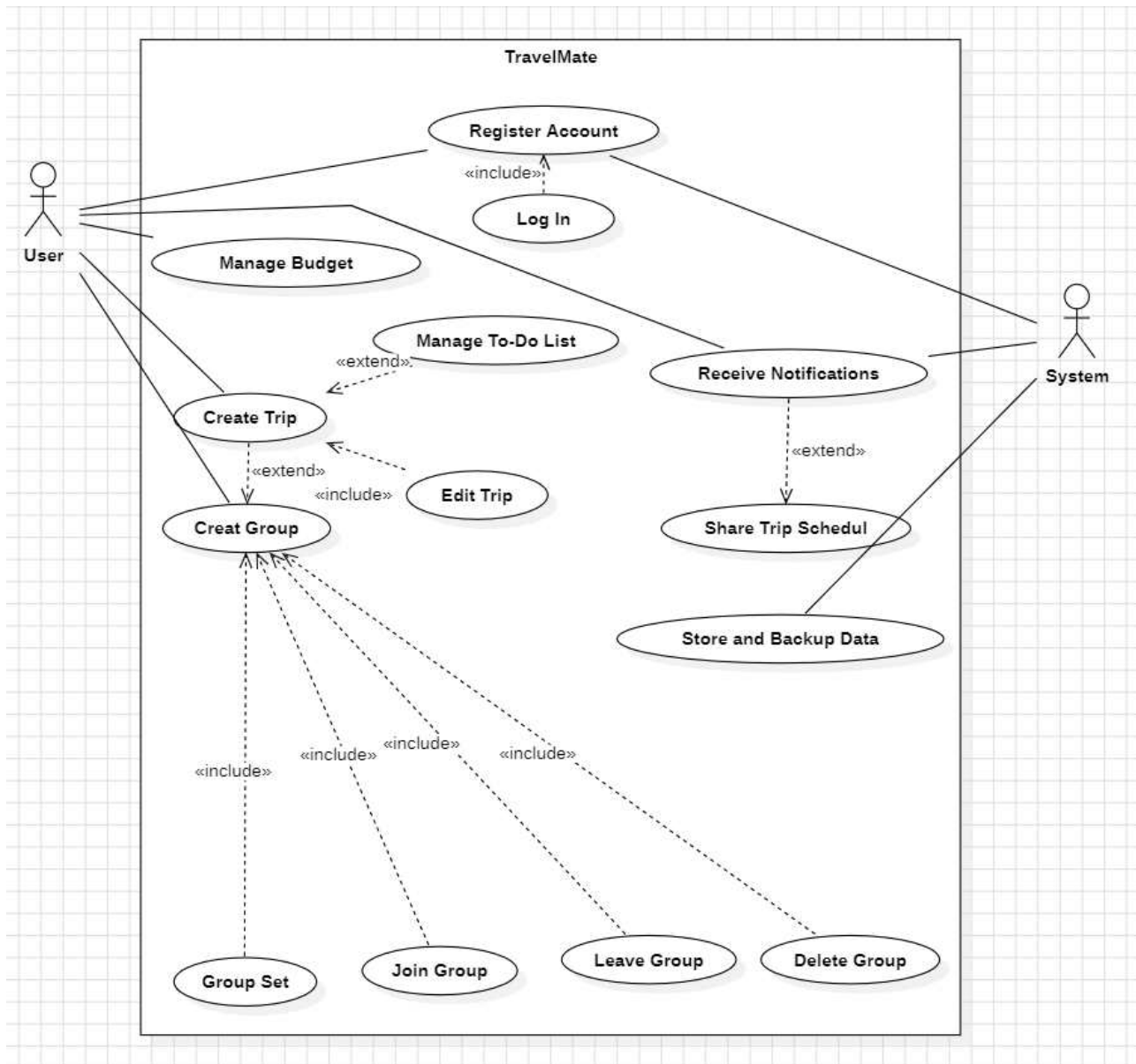
사용자 간 실시간 일정 및 예산 동기화를 지원한다.

직관적이고 간결한 화면 설계를 통해 사용성을 극대화한다.

데이터 무결성과 안정성을 고려한 백업 및 복원 기능을 제공한다.

모바일 환경에서도 빠르고 안정적인 성능을 보장한다.

2. Use case analysis



[그림1 Use Case Diagram]

모든 기능은 Log In이 되어 있다는 전제하에 만들어졌기 때문에 따로 Log In에 include를 하지 않았다.

2-2) Use Case diagram table

Use Case Name	Use case ID	Korean Name	Actor
Log In	#1	로그인	User
Register Account	#2	회원가입	User
Create Group	#3	그룹 생성	User
Join Group	#4	그룹 가입	User
Set up Group	#5	그룹 설정	User
Leave Group	#6	그룹 탈퇴	User
Delete Group	#7	그룹 삭제	User
Create Trip	#8	여행 계획 생성	User
Edit Trip	#9	여행 계획 수정	User
Manage Budget	#10	예산 관리	User
Manage To-Do List	#11	할 일 리스트 관리	User
Receive Notifications	#12	알림 받기	User, System
Store and Backup Data	#13	저장 및 백업	System

2-3) user case description

Use Case #1 : Log In	
General Characteristics	
Summary	등록된 사용자가 TravelMate에 접속하기 위해 로그인한다.
Scope	TravelMate
Level	User Level
Author	오원창
Last Update	2025-05-06
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자가 이미 회원가입 된 상태여야 한다.
Trigger	사용자가 로그인 화면에서 ID와 비밀번호를 입력하고 로그인 버튼을 누른다.
Success Post Condition	로그인 성공시 메인 화면으로 이동한다.
Failed Post Condition	잘못된 정보 입력 시 오류 메시지를 출력하고 로그인 화면을 유지한다.
Main Success Scenario	
Step	Action
1	로그인 화면에서 ID와 비밀번호를 입력한다.
2	'로그인' 버튼을 누른다.
3	시스템이 입력 정보를 검증한다.
4	인증 성공 시 메인 화면으로 이동한다.
Extension Scenarios	
Step	Braching Action
3	3a. 입력한 정보가 틀릴 경우 3a1. 'ID 또는 비밀번호가 틀렸습니다' 메시지를 출력한다. 3a2. 로그인 화면 양식을 유지하고 다시 입력하도록 한다.
Related Information	
Performance	≤ 2 Seconds
Frequency	High
Concurrency	High
Due Date	2025-05-09

Use Case #2 : Register Account	
General Characteristics	
Summary	사용자가 TravelMate를 처음 이용하고자 할 때 계정을 생성한다.
Scope	TravelMate
Level	User Level
Author	오원창
Last Update	2025-05-06
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	시스템이 실행 되어야 한다.
Trigger	사용자가 회원가입 버튼을 누른다.
Success Post Condition	회원가입 양식이 화면에 표시된다.
Failed Post Condition	회원가입 양식이 표시되지 않거나 서버 오류가 발생한다.
Main Success Scenario	
Step	Action
1	사용자가 TravelMate 앱을 실행한다.
2	메인 화면에서 '회원가입' 버튼을 누른다.
3	시스템은 사용자가 입력할 양식을 보여준다.
4	사용자 정보 입력 후 등록 버튼을 눌러 계정이 생성된다.
5	로그인 화면으로 이동한다.
Extension Scenarios	
Step	Braching Action
4	4a. 필수 정보를 입력하지 않은 경우 4a1. '모든 항목을 입력하세요' 메시지를 출력 4a2. 양식을 유지한채 다시 입력 화면으로 되돌린다 4b. 이미 존재하는 ID를 입력한 경우 4b1. '이미 존재하는 ID입니다.' 메시지를 출력 4b2. 양식을 유지한채 다시 입력 화면으로 되돌린다.
Related Information	
Performance	≤ 3 Seconds

Frequency	Variable
Concurrency	None
Due Date	2025-05-09

Use Case #3 : Create Group	
General Characteristics	
Summary	사용자가 TravelMate에서 여행 그룹을 새로 생성한다.
Scope	TravelMate
Level	User Level
Author	오원창
Last Update	2025-05-06
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자가 로그인된 상태여야 한다.
Trigger	사용자가 '그룹 생성' 메뉴를 선택하고 그룹의 이름을 입력한다.
Success Post Condition	새 그룹이 생성되고 사용자가 해당 그룹의 리더로 등록된다.
Failed Post Condition	중복된 그룹명이 있을 경우 오류 메시지를 출력한다.
Main Success Scenario	
Step	Action
1	사용자가 메인 화면에서 '그룹 생성'을 선택한다.
2	시스템이 그룹명, 설명 등을 입력할 양식을 보여준다.
3	사용자가 정보를 입력하고 '확인' 버튼을 누른다.
4	시스템은 그룹이름 중복 여부 확인 후 그룹을 생성하고 사용자를 그룹장으로 등록한다.
Extension Scenarios	
Step	Braching Action
4	4a. 그룹명이 중복된 경우 4b1. '이미 존재하는 그룹명입니다.' 메시지를 출력 4b2. 양식을 유지한채 다시 입력 화면으로 되돌린다.
Related Information	

Performance	≤ 2 Seconds
Frequency	Medium
Concurrency	Low
Due Date	2025-05-09

Use Case #4 : Join Group	
General Characteristics	
Summary	사용자가 TravelMate에서 기존에 생성된 여행 그룹에 가입한다.
Scope	TravelMate
Level	User Level
Author	오원창
Last Update	2025-05-06
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자가 로그인된 상태여야 한다.
Trigger	사용자가 '그룹 가입'을 선택하고 그룹 코드를 입력한 후 확인 버튼을 누른다.
Success Post Condition	정상적인 코드 입력 시 해당 그룹에 사용자 계정이 추가된다.
Failed Post Condition	코드가 잘못되었거나 그룹이 존재하지 않는 경우 오류 메시지를 출력한다.
Main Success Scenario	
Step	Action
1	사용자가 메인 화면에서 '그룹 가입'을 선택한다.
2	시스템이 그룹 코드 입력 양식을 보여준다.
3	사용자가 코드를 입력하고 '확인' 버튼을 누른다.
4	시스템이 해당 그룹을 조회하고 사용자를 추가한다.
Extension Scenarios	
Step	Braching Action
4	4a. 입력한 그룹 코드가 존재하지 않는 경우

	4b1. '해당 그룹을 찾을 수 없습니다.' 메시지를 출력 4b2. 양식을 유지한채 다시 입력 화면으로 되돌린다.
Related Information	
Performance	≤ 2 Seconds
Frequency	Medium
Concurrency	Medium
Due Date	2025-05-09

Use Case #5 : Set up Group	
General Characteristics	
Summary	리더는 그룹을 삭제하거나 이름을 변경하고, 사용자는 탈퇴할 수 있다.
Scope	TravelMate
Level	User Level
Author	오원창
Last Update	2025-05-06
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자가 로그인되어 있고, 하나 이상의 그룹에 가입된 상태여야 한다.
Trigger	'그룹 설정' 메뉴에서 사용자가 수행할 작업(이름 변경, 삭제, 탈퇴)을 선택한다.
Success Post Condition	요청한 작업(이름 변경, 그룹 삭제, 그룹 탈퇴)이 정상적으로 수행된다.
Failed Post Condition	권한이 없거나 서버 오류 등으로 요청이 실패한다.
Main Success Scenario	
Step	Action
1	사용자가 메인 화면에서 '그룹 설정'을 선택한다.
2	시스템이 사용자의 권한(리더/일반 회원)을 확인한다.
3	3a. 리더일 경우: '이름 변경' 또는 '그룹 삭제' 중 선택

	3b. 일반 사용자일 경우: '그룹 탈퇴' 선택 가능
4	사용자가 원하는 작업을 선택하고 확인한다.
5	시스템이 해당 작업을 수행하고 성공 메시지를 출력한다.
Extension Scenarios	
Step	Braching Action
3	3a1. 리더가 아닌 사용자가 그룹 삭제를 시도한 경우 '권한이 없습니다' 메시지를 출력 3a2. 그룹의 인원이 2명이상일 때 그룹 삭제를 시도한 경우 '삭제할수 없습니다.' 메시지를 출력
Related Information	
Performance	≤ 2 Seconds
Frequency	Medium
Concurrency	Medium
Due Date	2025-05-09

Use Case #6 : Leave Group	
General Characteristics	
Summary	사용자가 TravelMate에서 현재 가입된 그룹에서 탈퇴한다.
Scope	TravelMate
Level	User Level
Author	오원창
Last Update	2025-05-06
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자가 로그인된 상태이며, 하나 이상의 그룹에 가입된 상태여야 한다.
Trigger	사용자가 '그룹 설정'에서 '그룹 탈퇴'를 선택한다.
Success Post Condition	그룹에서 정상적으로 탈퇴되고 메인 화면이 갱신된다.

Failed Post Condition	서버 오류 또는 그룹 정보 처리 실패 시 탈퇴가 완료되지 않는다.
Main Success Scenario	
Step	Action
1	사용자가 메인 화면에서 '그룹 설정'을 선택한다.
2	'그룹 탈퇴' 옵션을 선택한다.
3	시스템이 확인 후 탈퇴를 확정하는지 묻는 창을 띄운다.
4	탈퇴 확정시 시스템이 사용자를 그룹에서 제거한다.
Extension Scenarios	
Step	Braching Action
3	3a. 사용자가 '취소'를 선택한 경우 탈퇴가 중단되고 기존 화면을 유지한다.
Related Information	
Performance	≤ 2 Seconds
Frequency	Medium
Concurrency	Medium
Due Date	2025-05-09

Use Case #7 : Delete Group	
General Characteristics	
Summary	그룹 리더가 TravelMate에서 현재 그룹을 삭제한다.
Scope	TravelMate
Level	User Level
Author	오원창
Last Update	2025-05-06
Status	Analysis

Primary Actor	User
Preconditions	사용자가 로그인된 상태이며 해당 그룹의 리더여야 한다.
Trigger	사용자가 '그룹 설정'에서 '그룹 삭제'를 선택하고 확인한다.
Success Post Condition	해당 그룹이 삭제되고 모든 멤버의 그룹 정보가 제거된다.
Failed Post Condition	리더가 아닌 사용자가 삭제를 시도하거나 그룹에 자신 이외의 사람이 남아있는 경우 삭제되지 않는다.
Main Success Scenario	
Step	Action
1	그룹 리더가 메인 화면에서 '그룹 설정'을 선택한다.
2	'그룹 삭제' 옵션을 선택한다.
3	시스템이 확인 후 삭제를 확정하는지 묻는 창을 띄운다.
4	삭제 확정시 시스템이 사용자를 그룹에서 제거한다.
Extension Scenarios	
Step	Braching Action
3	3a. 리더가 아닌 사용자가 그룹 삭제를 시도 한 경우 '권한이 없습니다' 메시지를 출력한다. 3b. 그룹의 인원이 2명이상일 때 그룹 삭제를 시도한 경우 '삭제할수 없습니다.' 메시지를 출력
Related Information	
Performance	≤ 2 Seconds
Frequency	Low
Concurrency	Low
Due Date	2025-05-09

Use Case #8 : Create Trip
General Characteristics

Summary	사용자가 TravelMate에서 새로운 여행 계획을 생성한다.		
Scope	TravelMate		
Level	User Level		
Author	오원창		
Last Update	2025-05-06		
Status	Analysis		
Primary Actor	User		
Preconditions	사용자가 로그인되어 있고, 그룹에 가입된 상태여야 한다.		
Trigger	사용자가 '여행 생성' 버튼을 눌러 여행 정보를 입력한 후 저장한다.		
Success Post Condition	여행 계획이 저장되고 그룹 멤버들에게 공유된다.		
Failed Post Condition	입력값 누락이나 저장 오류가 발생하여 생성이 완료되지 않는다.		
Main Success Scenario			
Step	Action		
1	사용자가 그룹 화면에서 '여행 생성' 버튼을 클릭한다.		
2	시스템이 여행 이름, 날짜, 장소 등을 입력할 수 있는 양식을 제공한다.		
3	사용자가 필요한 정보를 입력하고 '저장'을 누른다.		
4	시스템이 확인후 계획을 저장하고 그룹에 공유한다.		
Extension Scenarios			
Step	Braching Action		
3	3a. 필수 항목이 누락된 경우 오류 메시지를 출력후 저장을 중단하고 원래 화면으로 돌아온다.		
Related Information			
Performance	≤ 3 Seconds		
Frequency	Medium		
Concurrency	Medium		
Due Date	2025-05-09		

Use Case #9 : Edit Trip	
General Characteristics	
Summary	사용자가 기존에 생성된 여행 계획을 수정한다.
Scope	TravelMate
Level	User Level
Author	오원창
Last Update	2025-05-06
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자가 로그인되어 있고 그룹에 가입된 상태이며, 수정 가능한 여행 계획이 존재해야 한다.
Trigger	사용자가 '여행 목록'에서 여행을 선택하고 내용을 변경한 후 저장한다.
Success Post Condition	여행 계획이 수정되어 저장되고 최신 내용이 반영된다.
Failed Post Condition	입력값 누락이나 저장 오류가 발생하여 생성이 완료되지 않는다.
Main Success Scenario	
Step	Action
1	사용자가 그룹 화면에서 '여행 수정' 옵션을 선택한다.
2	수정할 여행 항목이 존재하는 경우, 해당 항목을 선택한다.
3	사용자가 내용을 수정하고 '저장' 버튼을 누른다.
4	시스템이 변경 사항을 저장하고 사용자에게 확인 메시지를 제공한다.
Extension Scenarios	
Step	Braching Action
2	2a. 그룹에 생성된 여행이 없는 경우 '수정 가능한 여행이 없습니다' 메시지를 출력 후 목록으로 돌아간다.
4	4a. 필수 입력값이 누락된 경우 오류 메시지를 출력하고 저장을 중단한다.
Related Information	
Performance	≤ 3 Seconds
Frequency	Medium

Concurrency	Medium
Due Date	2025-05-09

Use Case #10 : Manage Budget	
General Characteristics	
Summary	사용자가 여행에 대한 예산을 설정하고 관리한다.
Scope	TravelMate
Level	User Level
Author	오원창
Last Update	2025-05-06
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자가 로그인되어 있으며 여행이 생성된 상태여야 한다.
Trigger	'예산 관리' 기능을 선택하여 예산을 설정하거나 수정한다.
Success Post Condition	예산 정보가 성공적으로 저장되며 여행에 반영된다.
Failed Post Condition	입력 오류 또는 서버 오류로 인해 예산 정보가 저장되지 않는다.
Main Success Scenario	
Step	Action
1	사용자가 그룹 화면에서 '예산 설정'을 선택한다.
2	예산 총액과 항목별 예산을 입력하거나 수정한다.
3	'저장' 버튼을 누른다.
4	시스템이 예산 정보를 저장하고 화면에 반영한다.
Extension Scenarios	
Step	Braching Action
2	2a. 입력값이 잘못되었거나 누락된 경우

	오류 메시지를 출력하고 저장을 중단한다.
Related Information	
Performance	≤ 3 Seconds
Frequency	Medium
Concurrency	Medium
Due Date	2025-05-09

Use Case #11 : Manage To-Do List	
General Characteristics	
Summary	사용자가 여행 관련 할 일을 생성, 수정, 삭제하며 리스트를 관리한다.
Scope	TravelMate
Level	User Level
Author	오원창
Last Update	2025-05-06
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자가 로그인되어 있으며 여행이 생성된 상태여야 한다.
Trigger	'할 일 리스트 관리' 메뉴에서 항목을 추가, 수정 또는 삭제한다.
Success Post Condition	할 일 항목이 성공적으로 반영되고 사용자 인터페이스에 업데이트된다.
Failed Post Condition	입력 오류나 서버 문제로 인해 작업이 반영되지 않는다.
Main Success Scenario	
Step	Action
1	사용자가 여행에서 '할일 리스트 관리'를 선택한다
2	시스템이 현재 등록된 할 일 목록을 표시한다.
3	사용자가 항목을 추가, 수정 또는 삭제한다.

4	시스템이 변경 사항을 저장하고 리스트를 갱신한다.
Extension Scenarios	
Step	Braching Action
3	3a. 입력값이 잘못되었거나 누락된 경우 오류 메시지를 출력하고 저장을 중단한다.
Related Information	
Performance	≤ 2 Seconds
Frequency	High
Concurrency	Medium
Due Date	2025-05-09

Use Case #12 : Receive Notifications	
General Characteristics	
Summary	사용자 또는 시스템이 여행 일정, 할 일, 변경사항 등에 대해 알림을 수신한다.
Scope	TravelMate
Level	User Level
Author	오원창
Last Update	2025-05-06
Status	Analysis
Primary Actor	User, System
Preconditions	사용자가 로그인되어 있으며 시스템이 특정 이벤트를 감지했을 때.
Trigger	시스템이 사전에 정의된 이벤트 발생 시 알림을 생성하여 사용자에게 전송한다.
Success Post Condition	사용자가 알림을 성공적으로 수신하고 관련 정보를 확인한다.
Failed Post Condition	알림이 전송되지 않거나 사용자가 수신하지 못하는 경우.
Main Success Scenario	

Step	Action
1	같은 그룹에서 여행을 생성,수정 하거나 할 일이 생성, 수정 되었을 때 발생한다.
2	시스템이 이벤트를 감지하고 알림을 생성한다.
3	알림은 앱 내 알림 또는 푸시 알림으로 사용자에게 전달된다.
4	사용자는 알림을 열어 세부 사항을 확인한다.
Extension Scenarios	
Step	Braching Action
3	3a. 네트워크 오류로 인해 알림 전송에 실패할 경우 재시도 로직 또는 로그 저장
Related Information	
Performance	≤ 1 Seconds
Frequency	High
Concurrency	High
Due Date	2025-05-09

Use Case #13 : Store and Backup Data	
General Characteristics	
Summary	시스템이 사용자의 여행 계획, 그룹 정보, 예산 등 데이터를 정기적으로 저장하고 백업한다.
Scope	TravelMate
Level	System Level
Author	오원창
Last Update	2025-05-06
Status	Analysis

Primary Actor	System
Preconditions	시스템이 정상적으로 작동 중이어야 하며 사용자 데이터가 존재해야 한다.
Trigger	정기적인 주기 또는 이벤트 발생 시 시스템이 자동으로 백업 작업을 실행한다.
Success Post Condition	모든 사용자 데이터가 안전하게 저장되며 필요 시 복구 가능하다.
Failed Post Condition	저장 또는 백업 도중 오류가 발생하거나 일부 데이터가 누락된다.
Main Success Scenario	
Step	Action
1	시스템이 일정 시간 간격 또는 사용자 이벤트 발생을 감지한다.
2	변경된 사용자 데이터를 감지하여 저장 대상으로 분류한다.
3	시스템이 데이터를 로컬 DB 및 클라우드 저장소에 저장/백업 한다.
4	저장 결과를 로그로 확인한다.
Extension Scenarios	
Step	Braching Action
3	3a. 저장 공간 부족 또는 연결 실패 시 로그를 기록하고 다음 주기까지 백업을 보류한다. 3b. 백업 중 데이터 손상 발생 시 해당 항목에 대해 오류 플래그를 기록하고 관리자에게 보고한다.
Related Information	
Performance	≤ 5 Seconds
Frequency	High
Concurrency	High
Due Date	2025-05-09

3. Domain analysis

1. User 클래스

TravelMate 애플리케이션을 사용하는 기본 사용자 정보를 관리하는 클래스입니다.
사용자의 로그인, 회원가입, 프로필 수정 등을 담당합니다.

2. Group 클래스

여러 사용자가 하나의 그룹으로 모여 여행 계획을 관리할 수 있도록 하는 클래스입니다.
그룹 생성, 수정, 삭제와 같은 그룹 관련 기능을 담당합니다.

3. Trip 클래스

사용자가 계획한 여행 정보를 관리하는 클래스입니다.
여행의 제목, 위치, 날짜 등을 관리하며, 관련된 할 일(ToDo)과 예산(Budget)도 포함합니다.

4. Budget 클래스

특정 여행의 예산 관리와 지출을 추적하는 클래스입니다.
예산 항목을 추가, 수정, 삭제하여 총 예산을 관리합니다.

5. ToDoItem 클래스

여행 중 해야 할 일을 관리하는 클래스입니다.
할 일 목록을 추가, 수정, 삭제하고 완료 여부를 표시합니다.

6. Notification 클래스

여행 일정, 할 일 마감, 그룹 알림 등 사용자가 받아야 할 중요한 정보를 전달합니다.
시스템이나 다른 사용자가 생성하여 전송할 수 있습니다.

7. BackupData 클래스

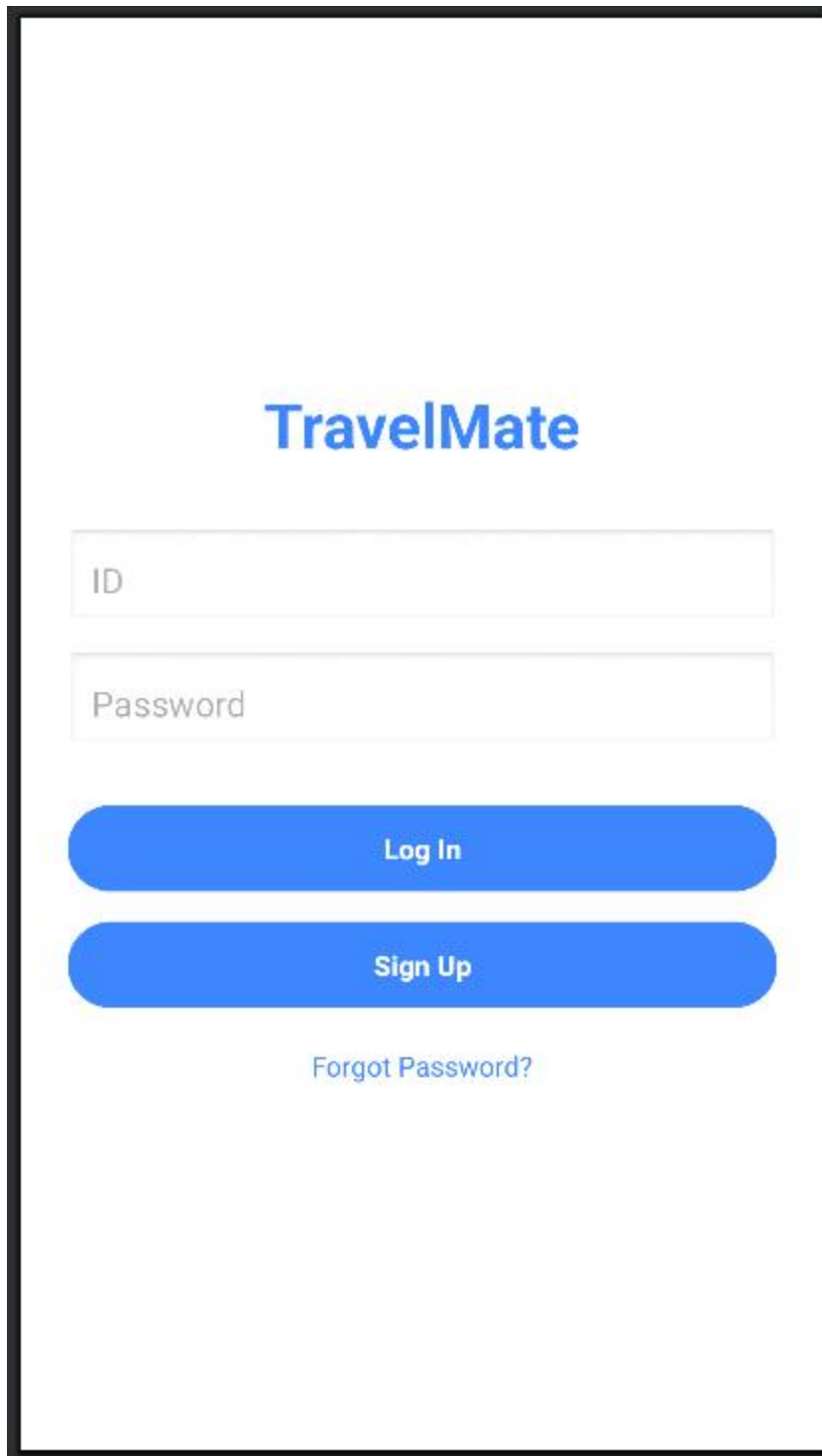
여행 정보와 사용자 데이터를 정기적으로 저장하여 복구할 수 있도록 관리합니다.
시스템 오류나 데이터 손실 시 백업 데이터를 이용하여 복구를 수행합니다.

8. System 클래스

TravelMate 애플리케이션 전체 관리와 유지보수를 담당하는 클래스입니다.
자동 백업 스케줄링 및 시스템 상태 점검을 수행합니다.
데이터 저장소와의 연결 상태를 관리합니다.

4. User Interface prototype

로그인 화면



The image shows a user interface prototype for a login screen. It features a white background with a black border. At the top center is the "TravelMate" logo in blue. Below the logo are two input fields: the first is labeled "ID" and the second is labeled "Password". Under the "ID" field is a blue button with the text "Log In". Under the "Password" field is a blue button with the text "Sign Up". At the bottom center, there is a link that says "Forgot Password?".

가장 먼저 앱을 실행하면 보게 될 로그인 화면

아이디와 비밀번호를 입력할 수 있게 해 두었고 아직 가입을 하지 않았다면 회원가입으로 비밀번호를 잊어버렸을 때 Forgot Password로 갈 수 있도록

회원가입

TravelMate

ID

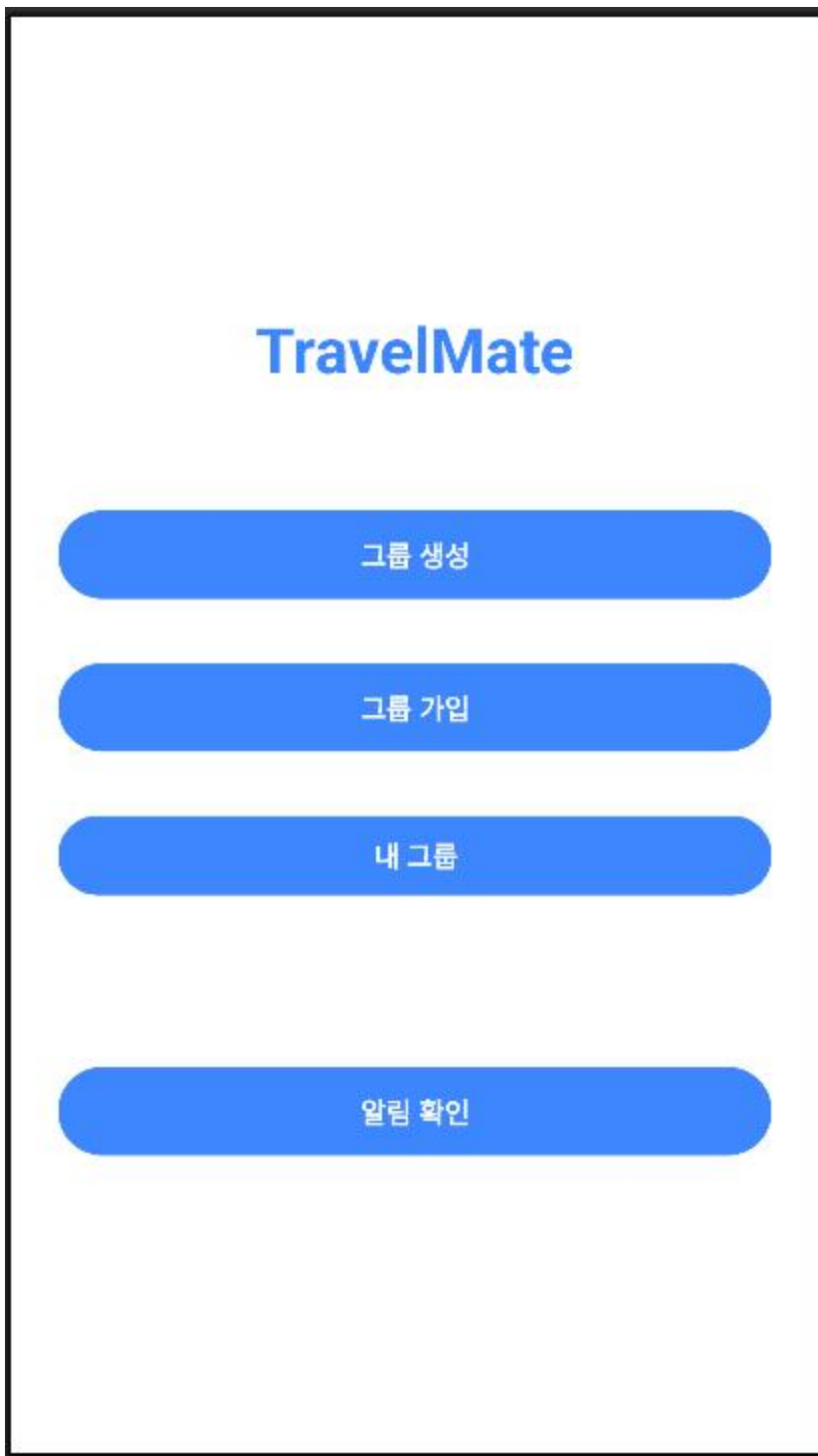
Password

Email

확인

아이디, 비밀번호, 이메일을 입력해 회원가입

메인 화면



그룹 생성, 그룹 가입, 내 그룹, 알림 확인 가장 먼저 아무것도 없을 때 사용가능 한 기능들을 메인 화면에 구성

그룹 생성

TravelMate

그룹 명 입력

간단한 설명 입력

☐ 혼자 여행

그룹 생성

그룹 명, 설명을 입력하고 생성할 수 있도록
혼자여행 체크리스트에 체크 한 후 생성을 하면 그룹 코드가 생성되지 않도록 구현 할
예정

그룹 가입

TravelMate

그룹 코드 입력

확인

랜덤으로 생성된 그룹 코드를 입력하여 그룹에 가입할 수 있음

그룹 메인 화면

코드: ABC123

TravelMate

여행 계획 생성

예산 관리

할일 리스트 생성

여행 계획 수정

그룹 탈퇴

그룹 삭제

그룹을 생성했을 때 가장 처음 보이는 그룹 메인 화면 위의 코드는 예시
여행 계획 생성, 예산 관리, 할 일 리스트 생성, 계획 수정, 그룹 탈퇴와 삭제 사용가능

여행 계획 생성

TravelMate

여행 이름

Item 1

여행 시작일:

시작 날짜 선택

여행 종료일:

종료 날짜 선택

여행 계획 생성

여행 이름과, 지역, 시작일과 종료일을 설정 가능

지역은 리스트로 있는 여러개의 지역들을 골라 하나를 선정하는 기능

예산 설정

TravelMate

환전 결과: -

예산 카테고리 추가

확인

예산, 환전, 카테고리를 설정할 수 있는 기능

환전 화폐 단위를 설정하면 내가 입력한 예산 만큼 현재 환율을 반영하여 나타내는 기능
예정

예산 카테고리를 자유롭게 추가하여 설정가능

할 일 리스트

TravelMate

추가

☐ 할 일 1

삭제

확인

할 일을 체크리스트 형식으로 사용자가 자유롭게 추가하여 나타냄

5. Glossary

용어	정의
User	TravelMate 애플리케이션을 사용하는 일반 사용자
Group	여러 사용자가 모여 여행을 계획하고 공유하는 단위
Budget	여행 중 예상되는 지출을 관리하는 금액 계획
To-Do List	여행 중 해야 할 일을 관리하는 목록
System	TravelMate 애플리케이션이 동작하는 서버 및 관리 시스템

6. References

[안드로이드 앱 프로그래밍(Do it)(개정판 8판) (정재곤)]