

```
// oppgave 1
// Å deklare en variabel er å "lage" en ny variabel.
let hund;

// oppgave 2
// Å initailisere er å gi en variable en verdi.
hund = "doggo";

// oppgave 3
let poteter = 10; // gir poteter verdien 10

// oppgave 4
// "let" i en brrakket blir holdt i et scope å vill ikke påvirke variabler utenfor, mens "var" kan brukes utenfor
// man burde bruke "let" så mye som mulig for det er ikke spesefikt

// oppgave 5
// en konstant vill ikke kunne bli endrett etter at den har blitt deklareert. En variabel kan endres på.

// oppgave 6
// String "" er en text holder. number er tall. Boleens er true/false. Object kan innehole mere avangsert data

console.log (hund, poteter);
```