

BAPTISTE ROLLAND



brolland.b@gmail.com



07 82 72 83 06



Permis b

-- COMPETENCES --

COMPETENCES INFORMATIQUES :

Langages : **HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, C#, C++, Python.**

COMPETENCES LINGUISTIQUES :

Anglais : niveau B2.

COMPETENCES PERSONNELLES :

Sérieux, curieux, sociable et volontaire.

Envie de découvrir le monde professionnel et développer des expériences concrètes.

Goût prononcé pour le travail en équipe et la collaboration.

-- OBJECTIFS --

Acquérir une expérience pratique en développement logiciel, notamment sur des projets en intelligence artificielle et traitement de données.

Se perfectionner en Python, JavaScript et maîtriser des outils IA comme TensorFlow et PyTorch.

Participer à des projets réels pour comprendre les applications pratiques de l'IA dans des secteurs clés comme l'industrie ou la santé.

Développer des compétences relationnelles en collaborant en équipe sur des défis liés à l'optimisation ou au développement d'algorithmes IA.

-- EXPERIENCE DE BENEVOLAT --

Membre d'un club de lecture

« Les Accrobookers »

Participation à la création du Salon du Livre Jeunesse du Creusot.

Expériences Professionnelles

EN INFORMATIQUE

STAGE AU LABORATOIRE DE RECHERCHE CIMEOS

MARS 2025 A JUILLET 2025 | DIJON

Développement et adaptation de la plateforme COCKTAIL aux réseaux sociaux X et BlueSky, Amélioration parcours utilisateur, Migration de serveur

STAGE AU CENTRE HOSPITALIER LA CHARTREUSE

JANVIER 2024 A MARS 2024 | DIJON

Gestion d'un projet de site internet de A à Z, Gestion de réunions, Gestion de clients, Gestion de formations pour des non-initiés

DANS D'AUTRES SECTEURS

OPERATEUR D'ATTRACTIONS AU PARC DES COMBES

AOUT 2020 A AOUT 2024 | LE CREUSOT

BAFA | STAGE INITIAL

JUILLET 2021 | LE CREUSOT

Création de projets pour différentes tranches d'âges de mineurs.

PROJETS INFORMATIQUES

PROJETS PERSONNELS

Analyse conversationnelle : Étude des dynamiques d'interaction en ligne avec Python. Identification des rôles, détection des conflits et classification des échanges.

Mini-jeu Python : Développement d'une application ludique mettant en œuvre des algorithmes simples et une interface utilisateur.

Robotique Arduino : Conception, construction et programmation d'un bras robotisé interactif.

PROJETS SCOLAIRES

Application C# : Développement d'une application fonctionnelle respectant un cahier des charges donné.

Audit Web PHP : Analyse complète d'une application web existante avec modélisation et proposition de solutions d'amélioration.

FORMATIONS

BUT INFORMATIQUE

IUT DE DIJON | 2022 – 2025

3^{ème} année en cours

PREPA SCIENTIFIQUE

LYCEE GUSTAVE EIFFEL | DIJON | 2020 - 2022

Filière Technologie et Sciences de l'Ingénieur

BACCALAUREAT STI2D

LYCEE LEON BLUM | LE CREUSOT | 2020

Option Système d'Information et Numérique

OBTENTION DU BREVET D'INITIATION A L'AERONAUTIQUE

LYCEE LEON BLUM | LE CREUSOT | 2018