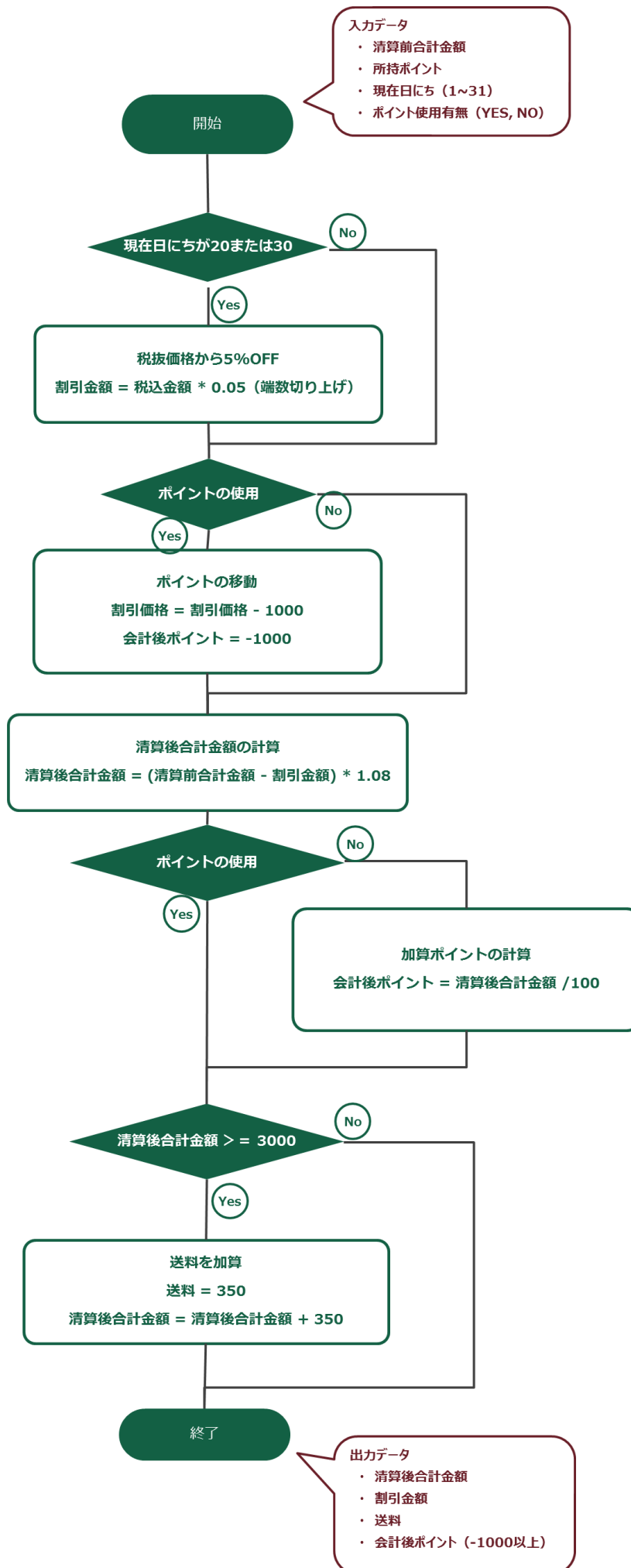
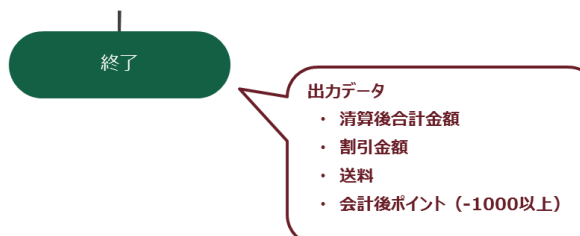
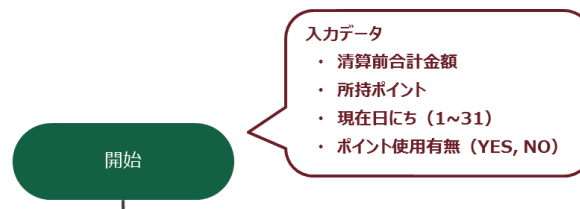


## 課題 1 回答例





## 課題 テスト

[illegible]

# 冬期インターン(アプリ) リファレンス

## ディレクトリ構成

app	アプリ全体のフォルダ		
	manifests	アプリの決まり事を記述するファイルを入れておく。(このアプリはネットワークを使用しますなど)	
	java	アプリの Java で書かれたソースファイル。アプリのプログラムを記述する。	
		ois.internship	本アプリのメインのプログラム
	assets	アプリに関係のない素材を入れておく。(今回はテスト用のファイルが入っている。)	
	res	layout や画像ファイルなどを入れておく。	
		drawable	layout で定義した部品に対して色の付け方、形などを設定する。
		layout	レイアウトファイルを入れておく。
		mipmap	画像のファイルを入れておく。(主にアイコンなどの bmp ファイル)
		values	文字の大きさやフォントなどの設定ファイルを入れておく。

## ソースファイルのパッケージ構成

本アプリ実装は MVC アーキテクチャを採用し、機能ごとに処理を切り分けた階層構造となっている。

ois. internship	メインのプログラム		
	controller		
		presenter	画面毎に使用するデータを操作し、view(画面)に更新したデータを伝える。
		logic	業務ロジックを記述する。 業務ロジックとは、具体的な業務で扱う様々な実体(商品、顧客、在庫など)を表現し、 また、それらの関係や処理の方法、業務の流れなどをプログラムコードとして実装した部分。
	model		
		entity	データの最小単位を記述する。(ユーザー情報、商品情報など)
		loader	非同期でサーバに情報を取りに行くロジックを記述する。
		repository	データの集まりを記述する。(在庫情報、カート情報など)
	util	プログラムの中で汎用的に使えるロジックを入れる。	
	view		
		activity	画面のライフサイクルを記述する。 画面のボタンやテキストボックスなどの情報を操作可能な状態にする。 画面 1 つに対して 1 ファイル用意する。(Android アプリはこのファイルさえあれば動く。)
		fragment	画面 1 つを複数の部品に分けたものを操作可能な状態にする。
		ui	画面表示の部品を汎用的に使えるようする。
	MainActivity.java		本アプリで最初に起動される画面。